

Programação I

Aula 5 – Introdução a orientação a objetos

- 1) Utilizando o que foi feito até agora com as classes Conta e Programa, crie um menu, utilizando a estrutura **do..while** com as seguintes opções:
 1. Consultar saldo
 2. Efetuar saque
 3. Efetuar depósito
 4. Efetuar transferência
 5. Exibir dados da conta
 6. Sair

Dentro de cada uma das opções, implemente a chamada do método respectivo. Saia da estrutura de repetição (**do..while**) quando o usuário digitar 4.

Dica: Dentro dos métodos, você pode utilizar entrada e saída de dados. Então aproveite o que você aprendeu até agora para solicitar informações ao usuário e fazer a leitura de dados. Fique à vontade para alterar o conteúdo dentro dos métodos.

Por enquanto, você vai instanciar um objeto tipo conta dentro do main(), nas próximas aulas iremos aperfeiçoar nosso sistema de banco utilizando métodos construtores.