ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES

Alunos: Adriel Schmitz, Henrique Alberto

1 - Nosso programa favorito roda em 10s no computador A, o qual tem um clock de 400 MHz. Nós estamos tentando ajudar um projetista de computadores a construir uma nova máquina B, que irá rodar o mesmo programa em 6s. O projetista pode usar uma nova tecnologia (gastar muito mais) para aumentar substancialmente a taxa de clock. Porém, ele nos informa que isso irá afetar todo o projeto do restante da CPU, de forma que máquina B irá exigir 1.2 vezes ciclos a mais de clock que a máquina A para execução do programa. Qual a taxa de clock deveria ser o "buscada" pelo projetista?

Data: 02/04/17

Tempo do CPU_A = Ciclos de Clock (C.C) da CPU em questão / Velocidade de Clock; CPU A:

```
10s = CiclosClockCPU_A/400x10^6. (Ciclos/Segundos)
C.C.CPU_A = 400x10^6 (Ciclos/Segundos) x 10s
C.C.CPU_A = 400x10^7
```

Tempo do CPU_B = (C.C da CPU_A x 1,2) / Velocidade de Clock B; CPU_B:

Velocidade de Clock B = (480x10^7) / 6 Velocidade de Clock B = 800x10^6

R: O projetista terá que buscar pela taxa de Clock de +- 800 mhz.

2 - Para um certo programa: Maq. A tem um tempo de ciclo de clock de 10ns e um CPI de 2.0 Maq. B tem um tempo de ciclo de clock 20ns e um CPI de 1.2. Qual máquina roda mais rápido o programa, e o quanto é mais rápida?

```
C.C da CPU A = 2,0;

C.C da CPU B = 1,2;

Tempo de CPU = C.C da CPU x Velocidade do C.C

Tempo de CPU A = 2,0 x 10 ns = 20 ns;

Tempo de CPU B = 1,2 x 20 ns = 24 ns;

24 ns / 20 ns = 1,2;
```

R: O programa rodará cerca de 1,2 vezes mais rápido na máquina A em comparação à máquina B.

3 - Se 2 máquinas tiverem o mesmo ISA, qual das variáveis (clock rate, CPI, tempo de execução, No.de instruções, MIPS) será sempre idêntica?

R: O número de instruções!

- 4 Um projetista de compilador deve decidir entre 2 sequências de código para uma máquina X. Baseado na implementação do HW, existem 3 classes de instruções: Classe A, Classe B e Classe C, que requerem 1, 2 ou 3 ciclos, respectivamente.
 - A 1a. sequência de código tem 5 instruções: 2 de A, 1 de B e 2 de C
 - A 2a. sequência tem 6 instruções: 4 de A, 1 de B e 1 de C

Qual sequência é mais rápida? Em quanto? Qual é o CPI para cada sequência?

```
Sequência 1: 2 + 1 + 2 = 5 instruções;
Sequência 2: 4 + 1 + 1 = 6 instruções;

Ciclos de Clock da CPU = ∑ (CPIi x Ci);
Ciclos de Clock da CPU 1 = 2x1 + 1x2 + 2x3 = 10 Ciclos;
Ciclos de Clock da CPU 2 = 4x1 + 1x2 + 1x3 = 9 Ciclos;

A Sequência 2 é mais rápida em 1 ciclo.
Ciclos de Clock da CPU = Instruções x CPI
CPI 1 = 10/5 = 2
CPI 2 = 9/6 = 1,5
```

R: A 2º sequência é mais rápida em 1 ciclo de clock. A sequência 1 tem CPI de 2 e a sequência 2 tem CPI de 1,5.

- 5 Dois diferentes compiladores estão sendo testados para uma máquina com 100MHz, com 3 diferentes classes de instruções: Classe A, Classe B e Classe C, as quais requerem 1, 2 e 3 ciclos (respectivamente). Ambos compiladores são usados para produzir um código para um software grande porte.
 - O Código do 1o. compilador usa 5 Milhões de instruções Classe A, 2 Milhão de Classes B e 2 Milhões de Classes C.
 - O Código do 2o. compilador usa 10 Milhões de instruções Classe A, 1
 Milhão de Classes B e 1 Milhão de Classes C.

Qual é a sequência mais rápida de acordo com o no. MIPS? Qual é a mais rápida de acordo com o tempo de execução?

```
Código 1: 5 + 2 + 2 = 9 milhões de instruções

Código 2: 10 + 1 + 1 = 12 milhões de instruções

Ciclos de Clock da CPU = \sum (CPIi x Ci);

Ciclos de Clock da CPU 1 = (5x1 + 2x2 + 2x3) x10^6 = 15x10^6;

Ciclos de Clock da CPU 2 = (10x1 + 1x2 + 1x3) x10^6 = 15x10^6;

Tempo de execução CPU 1 = (15x10^6) / (100x10^6) = 0,15 s;

Tempo de execução CPU 2 = (15x10^6) / (100x10^6) = 0,15 s;
```

Ambos possuem o mesmo tempo de execução.

```
MIPS = Contador de Instruções / Tempo de Execução x10^6;
MIPS 1 = ((5 + 2 + 2) \times 10^6) / (0,15 \times 10^6) = 60;
MIPS 2 = ((10 + 1 + 1) \times 10^6) / (0,15 \times 10^6) = 80;
```

R: O código 2 possui mais MIPS.

Porém, tanto o código 1 quanto o código 2 possuem o mesmo tempo de execução!