

## O'Hallaron: CS:APP, 2ª Ed.

### Signatura: ESIIT/C.1 BRY com

#### Capítulo 3: Representación de Programas a nivel de máquina

##### *Problemas Prácticos:*

3.30-3.34, pp.257-58, 262, 265-66

- 3.30.** El siguiente fragmento de código ocurre con frecuencia en la versión compilada de rutinas de librería:

```
1      call next
2  next:
3      popl %eax
```

- ¿Qué valor resulta asignado al registro `%eax`?
- Explicar por qué no hay una instrucción `ret` correspondiente a esta `call`.
- ¿Qué propósito o utilidad tiene este fragmento de código?

- 3.31.** La siguiente secuencia de código ocurre justo cerca del inicio del código ensamblador generado por GCC para un procedimiento C:

```
1      subl    $12, %esp
2      movl    %ebx, (%esp)
3      movl    %esi, 4(%esp)
4      movl    %edi, 8(%esp)
5      movl    8(%ebp), %ebx
6      movl    12(%ebp), %edi
7      movl    (%ebx), %esi
8      movl    (%edi), %eax
9      movl    16(%ebp), %edx
10     movl    (%edx), %ecx
```

Vemos que sólo tres registros (`%ebx`, `%esi`, y `%edi`) se salvan en la pila (líneas 2-4). El programa modifica éstos y otros tres registros (`%eax`, `%ecx`, y `%edx`). Al final del procedimiento, los valores de los registros `%edi`, `%esi`, y `%ebx` son restaurados (no se muestra), mientras que los otros tres se dejan en su estado modificado.

Explicar esta aparente inconsistencia en el salvado y restauración del estado de los registros.

- 3.32.** Una función C `fun` tiene el siguiente código de cuerpo:

```
*p = d;
return x-c;
```

El código IA32 implementando este cuerpo es como sigue:

```
1      movsbl  12(%ebp), %edx
```

2	movl	16(%ebp), %eax
3	movl	%edx, (%eax)
4	movswl	8(%ebp), %eax
5	movl	20(%ebp), %edx
6	subl	%eax, %edx
7	movl	%edx, %eax

Escribir un prototipo para la función `fun`, mostrando los tipos y orden de los argumentos `p`, `d`, `x`, y `c`.

**3.33.** Dada la función C

```

1  int proc(void)
4  {
5      int x, y;
6      scanf("%x %x", &y, &x);
9      return x-y;
10 }
```

GCC genera el siguiente código ensamblador:

```

1  proc:
2      pushl   %ebp
3      movl   %esp, %ebp
4      subl   $40, %esp
5      leal   -4(%ebp), %eax
6      movl   %eax, 8(%esp)
7      leal   -8(%ebp), %eax
8      movl   %eax, 4(%esp)
9      movl   $.LC0, (%esp)
10     call    scanf
      Dibujar marco de pila en este punto
11     movl   -4(%ebp), %eax
12     subl   -8(%ebp), %eax
13     leave
14     ret
```

Asumir que el procedimiento `proc` empieza a ejecutarse con los siguientes valores de registros:

Registro	Valor
<code>%esp</code>	0x800040
<code>%ebp</code>	0x800060

Suponer que `proc` llama a `scanf` (línea 10), y que `scanf` lee los valores 0x46 y 0x53 de la entrada estándar. Asumir que el string `"%x %x"` está almacenado en la posición de memoria 0x300070.

- ¿A qué valor queda ajustado `%ebp` en la línea 3?
- ¿A qué valor queda ajustado `%esp` en la línea 4?
- ¿En qué direcciones están almacenadas las variables locales `x` e `y`?

- D. Dibujar un diagrama del marco de pila para `proc` justo después de que retorne `scanf`. Incluir tanta información como se pueda sobre las direcciones y contenidos de los elementos del marco de pila.
- E. Indicar las regiones del marco de pila que no son utilizadas por `proc`.

**3.34.** Para una función C que tiene la estructura general

```
int rfun(unsigned x) {
    if ( _____ )
        return _____;
    unsigned nx = _____;
    int rv = rfun(nx);
    return _____;
}
```

GCC genera el siguiente código ensamblador (omitiendo ajuste y destrucción de marco de pila):

1	<code>movl 8(%ebp), %ebx</code>
2	<code>movl \$0, %eax</code>
3	<code>testl %ebx, %ebx</code>
4	<code>je .L3</code>
5	<code>movl %ebx, %eax</code>
6	<code>shrl %eax</code>
7	<code>movl %eax, (%esp)</code>
8	<code>call rfun</code>
9	<code>movl %ebx, %edx</code>
10	<code>andl \$1, %edx</code>
11	<code>leal (%edx,%eax), %eax</code>
12	<code>.L3:</code>

- A. ¿Qué valor almacena `rfun` en el registro salva-invocado `%ebx`?
- B. Rellenar las expresiones que faltan en el código C mostrado arriba.
- C. Describir en castellano qué función calcula este código.