

SlimeBreak

슬라임 깨부시기

2015180048 김홍일



# SlimeBreak

01

게임 컨셉

02

메인 게임 화면 구성

03

게임 실행 흐름

04

개발 범위

05

개발 계획



## 게임 컨셉

# SlimeBreak

S

L

I

M

E

B

R

E

A

K

마을로 침공하는 슬라임을 깨부셔라!!!



로 영웅을 움직이고!



로 조준해서!



을 깨부시자!



## 메인 게임 화면 구성

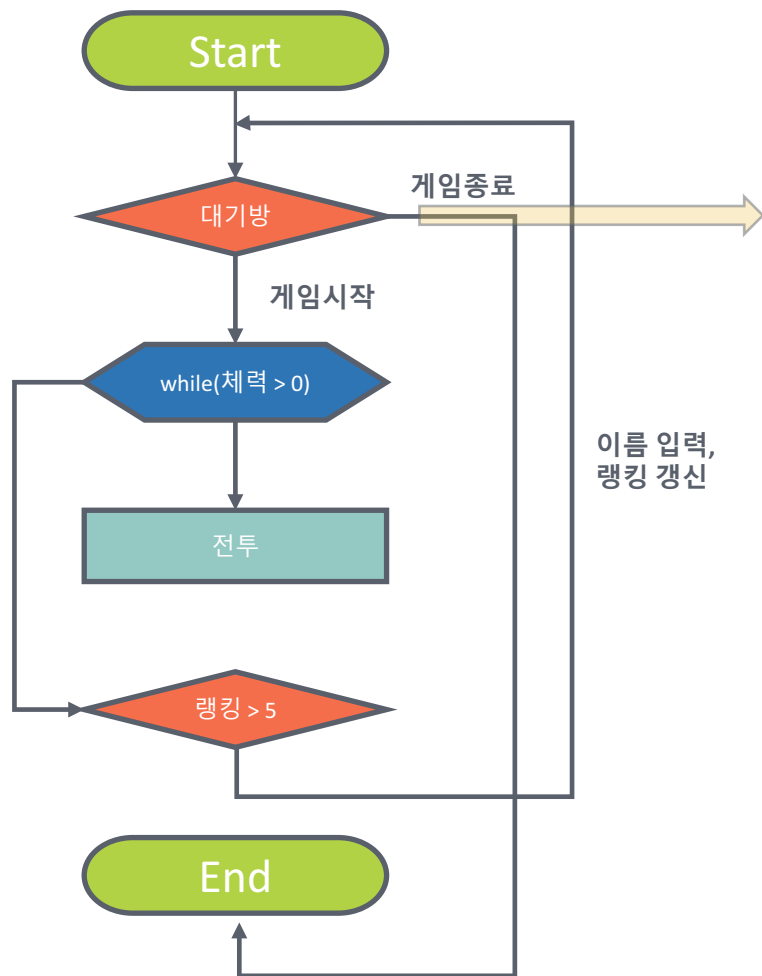
S  
L  
I  
M  
E  
B  
R  
E  
A  
K





## 게임 실행 흐름 1 / 3

S  
L  
I  
M  
E  
B  
R  
E  
A  
K



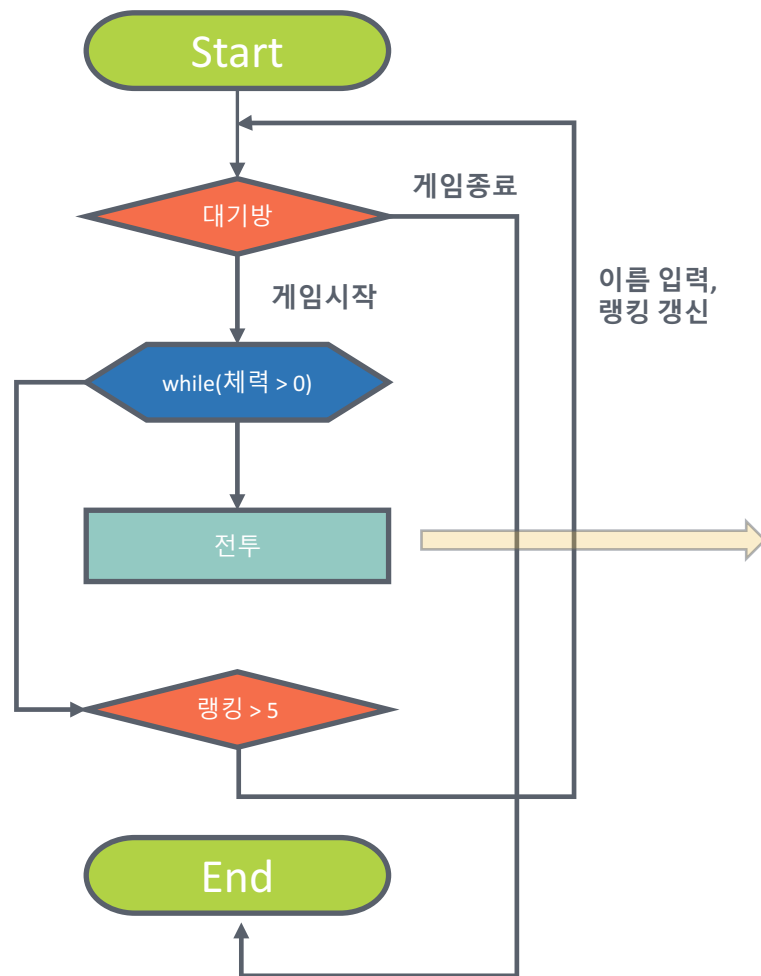
### 대기방





## 게임 실행 흐름 2 / 3

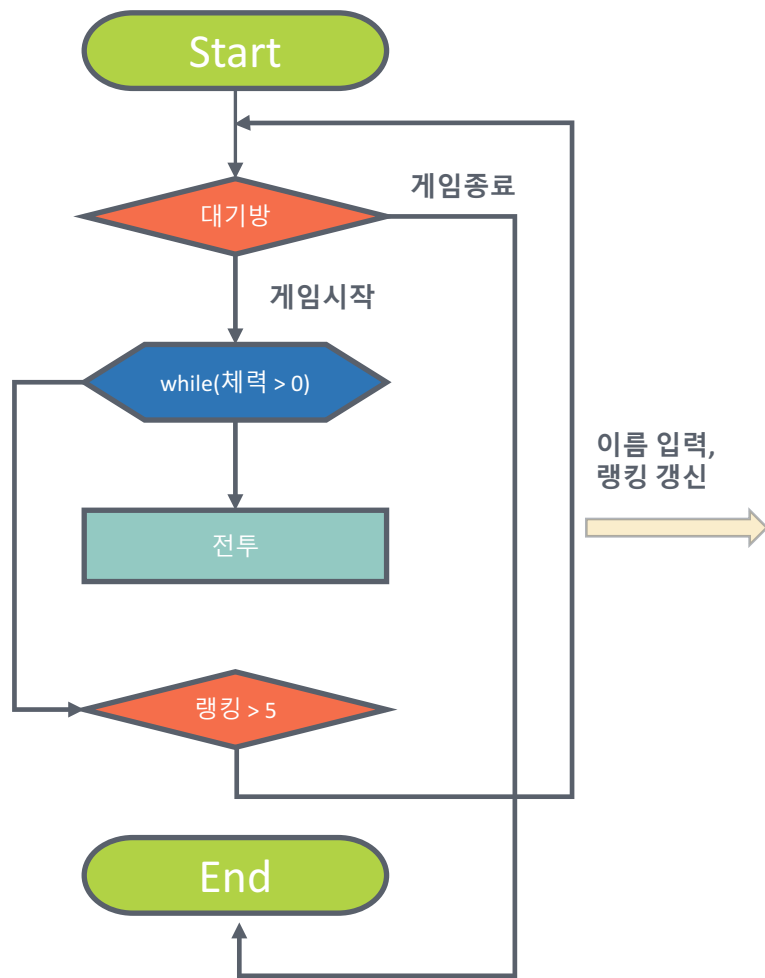
S  
L  
I  
M  
E  
B  
R  
E  
A  
K



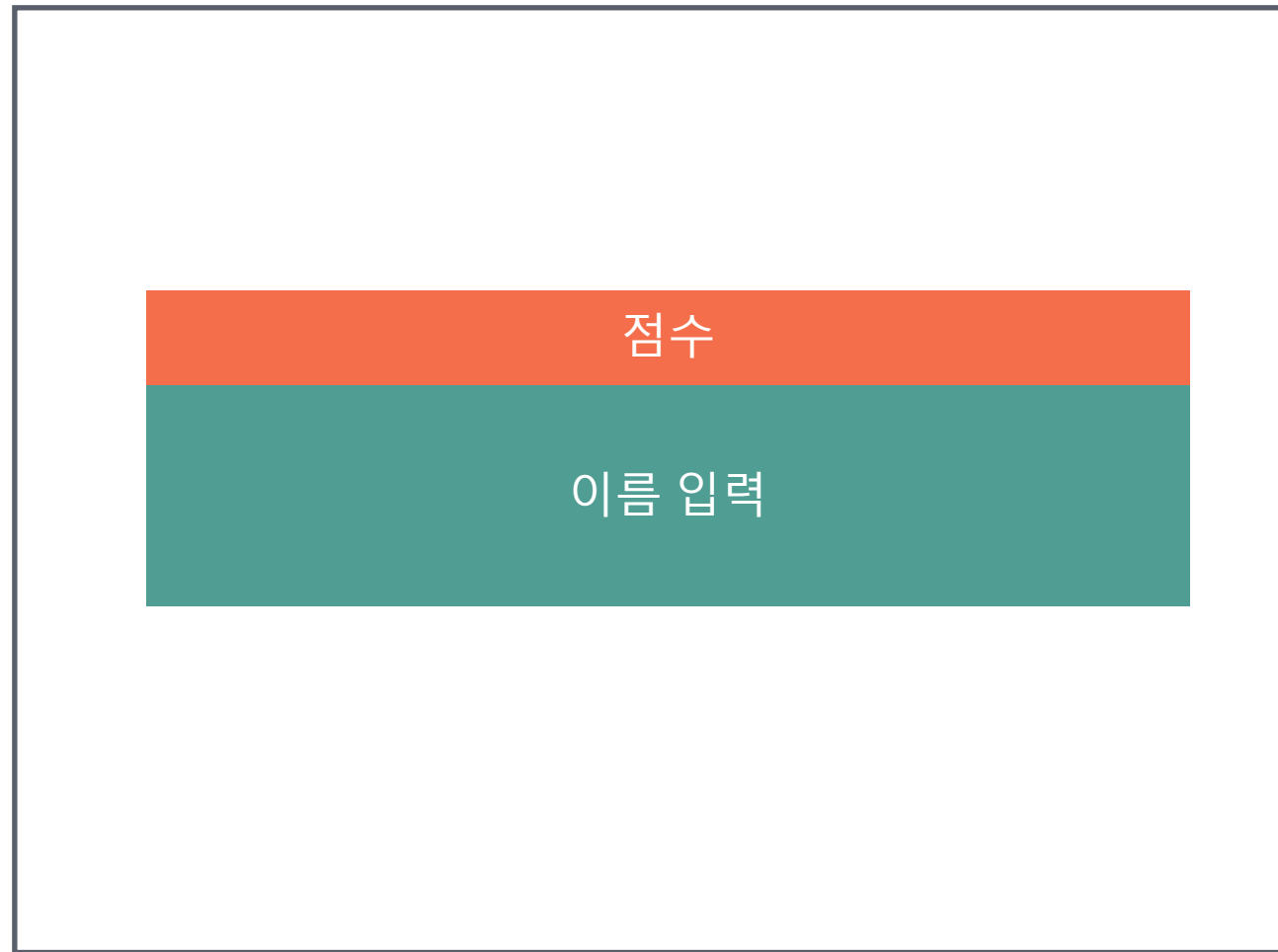


## 게임 실행 흐름 3 / 3

S  
L  
I  
M  
E  
B  
R  
E  
A  
K



### 전투 종료





## 개발 범위

S  
L  
I  
M  
E  
B  
R  
E  
A  
K

내용	최소 범위	추가 범위
캐릭터 컨트롤	8방향(좌우상하, 대각선 4방향) 마우스 방향에 맞추어 처리 마우스로 사격, 마우스 방향으로 총알 발사	마우스 방향에 따른 캐릭터 무기 360도 회전
캐릭터 기술	왼쪽 마우스 버튼 클릭시 총알 발사	오른쪽 마우스 버튼 클릭시 폭탄 던지기
적 / 맵	슬라임 종류 1개 스테이지 종류 1개	슬라임에 색깔을 사용한 구분을 두어 죽으면 하위 슬라임으로 분할
적 AI	마을을 향해 최소 경로로 돌진한다.	최소 경로로 돌진하면서 이리저리 랜덤하게 뒀다.
난이도	시간 증가 시 슬라임 리스폰 확률, 체력 및 이동속도 증가	시간 증가시 다양한 상위 레벨의 슬라임 추가
게임 기능	마을 피격시 마을 체력 감소 슬라임 제거마다 점수 획득, 1초당 1점 획득 레벨 증가시 슬라임 능력치 증가	슬라임 총알 피격시 뒤로 밀리는 넉백효과 슬라임 제거시 일정 확률로 골드 드랍 골드를 이용한 타워 설치
사운드	대기방 배경음, 전투 배경음, 사격, 캐릭터 걷는 소리, 총알 피격 소리, 슬라임 터지는 소리	
애니메이션	사격, 캐릭터 이동, 슬라임 이동, 슬라임 터지기 등 약 5종 이상	미사일 투하, 수류탄 등 다양한 모션 추가





## 개발 계획

S  
L  
I  
M  
E  
B  
R  
E  
A  
K

1주차	자료 수집	1. 리소스(이미지, 사운드) 수집
2주차	캐릭터 오브젝트, 사용자 입력 처리	1. 마우스 방향에 따른 8방향 이미지 처리 2. 키보드를 이용한 이동과 이동 애니메이션 구현 3. 마우스 방향에 따른 캐릭터 무기 360도 회전
3주차	대기방, 랭킹	1. 대기방 씬의 UI 구현 2. 파일 입출력을 통한 랭킹 시스템 구현
4주차	마을 오브젝트, 슬라임 오브젝트, AI	1. 시간의 흐름에 따른 슬라임 레벨 디자인 2. 마을을 향해 뛰어가는 슬라임 AI 구현
5주차	총알 오브젝트, 충돌처리	1. 마우스 커서 방향을 향해 날아가는 총알 오브젝트 구현 2. 슬라임과 총알의 충돌 처리 -> 슬라임 체력 감소 구현 3. 슬라임과 마을의 충돌 처리 4. 슬라임 죽을시 폭발하는 애니메이션 구현
6주차	맵, 세부 UI, 랭킹	1. 전투 씬에서의 맵, 마을 체력, 총알 갯수, 점수 판등의 기능 구현 및 UI 추가 2. 게임 종료시 점수 랭킹 비교를 통한 입력 씬 구현(파일 입출력)
7주차	세부 사항, 추가범위 구현	1. 각 상황에 맞는 사운드 추가 2. 추가 범위 구현(넉백 효과, 타워 설치)
8주차	마무리	최종 점검



S  
L  
I  
M  
E  
B  
R  
E  
A  
K

감사합니다.

평가항목	평가 (A:매우잘함,B:잘함,C:보통,D:못함,E:매우못함)
게임컨셉이 잘 표현되었는가?	A
게임 핵심 메카닉의 제시가 잘 되었는가?	A
게임 실행 흐름이 잘 표현되었는가?	A
개발 범위가 구체적이며, 측정 가능한가?	A
개발 계획이 구체적이며 실행가능한가?	A