



Información Personal

Nombre Completo Andrés Felipe Álvarez Ramírez **Teléfono** (+57) 319 388 0900

Correo Electrónico andres.felipealvarez03@gmail.com

Ubicación Pereira, Colombia

Acerca de mí

Diseñador UI/UX, editor de videos y **fotógrafo**, programador de software utilizando JAVA y Python, desarrollador web utilizando ReactUS y JavaScript bajo el entorno de trabajo ágil SCRUM.

Nivel de inglés intermedio, trabajo en equipo, proactivo, de rápido aprendizaje con las habilidades que puedan ser requeridas para llevar a cabo las tareas encomendadas.

Formación Académica

Diplomado en Programación de Software UTP / MisiónTiC 2022 2021 Teonólogo en Producción de Multimedia SENA Unigermana 2019

Diplomado en Fotografía de la Naturaleza Universidad Nacional de Colombia 2019 **Dipiomado en Fotografía Avanzada** Escuela de Fotografía del Valle 2015

Habilidades Técnicas

JavaScript	
Python	
MYSQL	
Figma	
Adobe Media Enconder	
Adobe Illustrator	

ReactJS		
Java		
GraphQL		
Adobe Premiere Pro		
Adobe Photoshop		
Adobe After Effects		

Experiencia Laboral

2020 Grupo Editorial Norma

- Emplantillado de proyectos digitales en la plataforma Netex LearningMaker, utilizando HTML y CSS para ajustar el
 contenido en base a los guiones provistos por el área de diseño.
- Revisión y ajuste de las actividades para estudiantes en HTML, MATLAB y LaTeX.

2010 Magenta Estudios

Postproducción de videos para la marca Beckett Simonon que serían utilizados para campañas publicitarias.

HAC Promotor de Artistas

- Actualización de la imagen corporativa.
- Creación de piezas publicitarias para redes sociales.
- Producción y postproducción de videos y fotografías para redes sociales.
- Creación de informes sobre el sondeo diario de las canciones sonadas en la radio, utilizando datos recibidos en formato XML.

2015 XFIlms S.A.S

- Postproducción de videos para diferentes marcas, utilizando la suite de Adobe para editar, colorizar y componer los videos que luego serían utilizados en campañas publicitarias.
- Transcodificación de material de video utilizando FFMPEG.









