

IRC MENGGUNAKAN RABBITMQ

- IRC client dibuat menggunakan rabbitmq pada python 3 dengan library pika
- Setiap client memiliki satu queue bernama sama seperti nickname client. Queue tersebut di bind ke exchange bertipe topik setiap kali client join ke suatu channel. Binding dilakukan dengan nama routing key sesuai dengan nama channel yang dia join. Saat client leave suatu channel, queue client tersebut di unbind dari exchange menggunakan routing key sesuai nama channel tadi. Saat client exit dari aplikasi, queue client tersebut akan dihapus dari broker.
- Untuk menjalankan masing-masing client :
 py client.py

Petunjuk :

- Untuk masing-masing client, ketikkan /NICK <nickname> untuk login
- Perintah lain yang terdaftar antara lain :
 /JOIN <grupname> : bergabung ke suatu channel, apabila channel belum ada akan dibuat channel baru dengan nama <grupname>
 /LEAVE <grupname> : meninggalkan channel
 /EXIT : logout dan menutup aplikasi
- Perintah yang diawali dengan @<channelname><teks> akan mengirimkan pesan ke <channelname> berisi <teks>
- Teks lain yang dituliskan dan tidak sesuai format yang telah ditentukan akan dianggap sebagai pesan dan dikirimkan ke semua client lain yang terdaftar di semua channel pengirim.

Hasil pengujian

```
D:\AFIK\Project\IRC\rabbitmq>py client.py
/NICK afik
Your nickname is afik
/JOIN rabbit
You join rabbit channel
b'[rabbit] (junita) halo'
b'[rabbit] (junita) halo juga'
/JOIN mq
You join mq channel
@mq lalala
b'[mq] (afik) lalala'
@mq blah blah
b'[mq] (afik) blah blah'
/LEAVE rabbit
You leave rabbit channel
harusnya udah ga masuk rabbit
b'[mq] (afik) harusnya udah ga masuk rabbit'
/EXIT
Good bye
D:\AFIK\Project\IRC\rabbitmq>
```

Screenshot client 1

```
D:\AFIK\Project\IRC\rabbitmq>py client.py
/NICK junita
Your nickname is  junita
/JOIN rabbit
You join  rabbit  channel
@rabbit halo
b'[rabbit] <junita> halo'
halo juga
b'[rabbit] <junita> halo juga'
yeay, pesan ini ga masuk ke afik
b'[rabbit] <junita> yeay, pesan ini ga masuk ke afik'
/EXIT
Good bye
D:\AFIK\Project\IRC\rabbitmq>
```

Screenshot client 2