# ACP: choses à retenir

L'ACP permet de décrire un jeu de données, de le résumer, d'en réduire la dimensionnalité.

L'ACP répond à différentes questions :

Etude des individus (i.e. des athlètes) : deux athlètes sont proches s'ils ont des résultats similaires.

On s'intéresse à la variabilité entre individus. Y a-t-il des similarités entre les individus pour toutes les variables ? Peut-on établir des profils d'athlètes ? Peut-on opposer un groupe d'individus à un autre ?

**Etude des variables (i.e. des performances)** : on étudie les liaisons linéaires entre les variables. Les objectifs sont de résumer la matrice des corrélations et de chercher **des variables synthétiques:** peut-on résumer les performances des athlètes par un petit nombre de variables ?

### Les sorties FactoMineR

Nous utilisons le package FactoMineR pour réaliser l'ACP. FactoMineR se charge de faire les calculs et produit en retour des sorties.

premiere\_acp <- PCA(X = fifa\_100, scale.unit = TRUE, quanti.sup =
idx\_var\_quanti\_illustratives, quali.sup = idx\_var\_quali\_illustratives, graph = FALSE)</pre>



# Le nombre de composantes à retenir dans l'analyse

#### > summary(premiere\_acp)

```
call:
```

#### Eigenvalues

Variance			
% of var.			
Cumulative	%	of	var.

```
Dim. 1
        Dim. 2
                Dim. 3
                         Dim.4
                                 Dim. 5
                                        Dim. 6
                                                Dim. 7
                                                        Dim.8
                                                                Dim.9
                                                                       Dim. 10
9.547
        4.167
                1.873
                         1.047
                                0.767
                                       0.369
                                                0.285
                                                        0.217
                                                                0.167
                                                                         0.156
50.248
       21.933
               9.860
                         5.509
                                 4.037
                                       1.941
                                                1.501
                                                        1.141
                                                                0.882
                                                                         0.819
50.248
                               91.586
                                       93.527
                                               95.029 96.170
                                                               97.051 97.871
       72.181 82.041
                       87.549
```

D'après la règle de Kaiser-Guttman, on retient les composantes pour lesquelles la valeur propre est supérieure à 1. Dans le cas présent on retient 4 dimensions qui résument 87.5% de l'information contenue dans le jeu de données.



### Qu'est-ce qu'une composante?

Une composante, ou dimension ou variable synthétique est une combinaison linéaire des variables initiales.

short_name	neight_cm w	eight_kg pace	shoo	oting passing	dribl	oling	defending	physic	attacking	_crc attacki	ng_fin atta	king_he
L, Messi	170	72	85	92	91	95	34		55	85	95	70
R, Lewandow:	185	81	78	92	79	86	44		32	71	95	90
Cristiano Ron	187	83	87	94	80	88	34		75	87	95	90
Neymar Jr	175	68	91	83	86	94	37	(1	53	85	83	63
K, De Bruyne	181	70	76	86	93	88	64		78	94	82	55
J, Oblak	188	87								13	11	15
K, Mbappé	182	73	97	88	80	92	36		77	78	93	72
M, Neuer	193	93								15	13	25
M, ter Stegen	187	85								18	14	11
H, Kane	188	89	70	91	83	83	47		33	80	94	86
N, Kanté	168	70	78	66	75	82	87		33	68	65	54
K, Benzema	185	81	76	86	81	87	39		77	75	90	89
T, Courtois	199	96								14	14	13
H, Son	183	78	88	87	82	86	43		59	83	88	68
Casemiro	185	84	65	73	76	73	86	- 1	90	58	64	79
V, van Dijk	193	92	78	60	71	72	91		34	53	52	87
S, Mané	175	69	91	83	80	89	44		77	78	86	84
M, Salah	175	71	90	87	81	90	45		75	79	91	59
Ederson	188	86								20	14	14
J, Kimmich	177	75	70	73	86	84	83		79	91	68	72
Alisson	191	91								17	13	29
G, Donnarumr	196	90								12	12	12
Sergio Ramos	184	82	70	70	76	74	88		34	66	65	92
L, Suárez	182	83	72	90	82	84	47		33	80	93	84
T, Kroos	183	76	53	81	91	81	71	1	58	88	77	58
R, Lukaku	191	94	84	87	74	78	39		33	73	92	89
K, Navas	185	80								11	15	11



short name	Dim1	Dim2	Dim3	Dim4
L. Messi	11,9577324	23,0900908	19,7237335	21,2765171
R, Lewandowski	24,5784033	24,7274475	16,7734192	18,1523701
Cristiano Ronaldo	2,02750981	20,5672244	19,6835708	8,21811876
Nevmar Jr	5,68693151	20,7302889	19,0833708	18.0186379
K, De Bruyne	11,7923846	6,8965484	16,1189785	23,5264866
J, Oblak	15,8923083	1,81302832	23,097224	2,1814655
K, Mbappé	16,4599667	3,42803222	9,99121997	7,86402571
20 CONT. 20				
M, Neuer	0,75306392	8,3561836	6,61187736	10,900236
M, ter Stegen	2,92968551	18,5117924	16,6864347	16,5757187
H, Kane	2,51419498	24,5391894	13,325366	22,7028922
N, Kanté	13,374679	0,36791324	1,46740428	11,5641022
K, Benzema	21,2974193	2,49217886	14,1726507	11,405643
T, Courtois	11,3032901	24,8942063	21,0588943	22,8101329
H, Son	16,1603037	3,61974624	11,8186012	13,7385729
Casemiro	3,43228534	20,8578322	13,6282035	18,0403019
V, van Dijk	6,51115263	13,1606742	1,11442728	14,0276073
S, Mané	20,3972035	9,40255603	23,9028039	20,0475646
M, Salah	4,10503207	1,72562874	7,00232751	11,2708995
Ederson	19,1217492	13,7058971	14,1510663	24,8889195
J, Kimmich	8,80473875	17,8547656	24,0596595	5,70997578
Alisson	5,76369542	16,0279505	6,75717504	17,134172
G, Donnarumma	7,84091775	24,9830677	10,6682023	13,9699443
Sergio Ramos	8,4660334	8,18929296	4,75425506	14,6610595
L, Suárez	23,355274	17,9138698	1,30501092	8,20962718
T, Kroos	0,61781001	1,00443332	14,8178701	7,29775294
R, Lukaku	12,2447686	3,44468436	17,0289973	13,3057125
K, Navas	12,2676278	14,6338774	17,2906204	4,56248656

Par exemple :

Dim 1 = 0,4 \* height\_cm + 0,15 \* weight\_cm + 0.35 \* shooting ....

# Le graphique des variables (cercle des

corrélations)

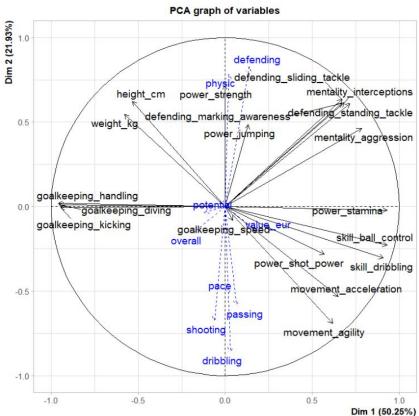
plot(premiere\_acp, choix = "var", axes = c(1, 2))

À l'intérieur du cercle, il y a des flèches qui partent du centre. Elles sont plus ou moins grandes, et peuvent aller jusqu'à toucher le cercle, sans jamais le dépasser.

Ce cercle nous permet de répondre aux questions suivantes : Il y a-t-il des variables qui sont corrélées entre elles ? Il y a-t-il des variables qui s'opposent ?

Comment chaque variable initiale est associée à une composante?

La projection de la flèche (représentant la variable v) sur l'axe Dim1 correspond au coefficient de corrélation entre v et Dim1. Une flèche nous permet de lire la corrélation de la variable avec deux axes Dim1 et Dim2. Il suffit de lire de gauche à droite et du bas en haut.

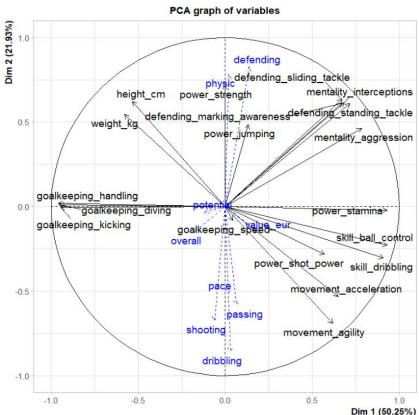


Le graphique des variables (cercle des

corrélations)

On peut lire sur ce graphique que weight\_kg et heigh\_cm évoluent dans le même sens (ils sont corrélés). weight\_kg et height\_cm sont négativement corrélés à l'axe 1 (Dim1) mais positivement corrélés à l'axe 2.

Ce graphique se lit de gauche à droite puis de bas en haut.



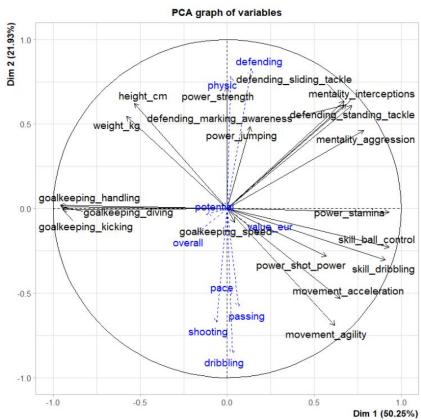
# Le graphique des variables (cercle des

corrélations)

Les variables les plus corrélés positivement à l'axe 1 sont : power\_stamina, skill\_ball\_control, skill\_dribbling ...

Les variables les plus corrélés positivement à l'axe 2 sont : power\_shot\_power, power\_strength, weight\_kg ...

Nous pouvons afficher les corrélations exactes de chacune des variables à chaque axe en utilisant la fonction dimdesc().



### Les sorties de la fonction dimdesc

La fonction dimdesc() calcule le coefficient de corrélation entre une variable et une dimension et réalise un test de significativité.

Ces tableaux donnent le coefficient de corrélation et la probabilité critique des variables qui sont significativement corrélées aux dimensions principales. Les variables actives et illustratives dont la probabilité critique est inférieure à 0.05 apparaissent.

### > dimdesc(premiere\_acp) \$Dim.1

goalkeeping\_kicking

goalkeeping\_handling

goalkeeping\_diving

Link between the variable and the continuous variables (R-square)

correlation p. value power stamina 0.9310608 1.057853e-44 skill\_ball\_control 0.9296284 2.798423e-44 skill\_dribbling 0.9101928 2.692916e-39 mentality\_aggression 0.7834201 5.824363e-22 defending\_standing\_tackle 0.7160741 5.565933e-17 mentality\_interceptions 0.6825780 5.238686e-15 defending\_sliding\_tackle 0.6715655 2.051306e-14 defending\_marking\_awareness 0.6704033 2.361122e-14 movement acceleration 0.6492827 2.737652e-13 movement\_agility 0.6184369 7.073146e-12 power\_shot\_power 0.5701057 5.968991e-10 value eur 0.1972808 4.913873e-02 height\_cm -0.5324573 1.185330e-08 weight ka -0.5794330 2.682184e-10

-0.9460502 9.222093e-50

-0.9542690 3.417323e-53

-0.9598525 6.620247e-56

power\_shot\_power
skill\_dribbling

movement\_agility

movement acceleration

pace

passing

shooting

dribbling

```
Link between the variable and the continuous variables (R-square)
                            correlation
                                              p. value
defending
                               0.8266670 3.253779e-26
physic
                               0.7826747 6.758755e-22
power_strength
                               0.7172355 4.699250e-17
defending_sliding_tackle
                               0.6344015 1.375379e-12
height cm
                               0.6226199 4.647055e-12
mentality_interceptions
                              0.6147787 1.016163e-11
defending_marking_awareness
                               0.6110181 1.467626e-11
defending_standing_tackle
                              0.6102678 1.578390e-11
weight_kg
                              0.5443635 4.792828e-09
power_jumping
                               0.4843844 3.285453e-07
mentality_aggression
                              0.4630878 1.225685e-06
skill ball control
                             -0.2283309 2.232021e-02
```

-0.2829131 4.343500e-03

-0.3038003 2.120761e-03 -0.5136892 4.610158e-08

-0.5320392 1.222851e-08

-0.5840214 1.792800e-10 -0.6751369 1.326081e-14

-0.6916079 1.634877e-15

-0.8601548 2.059502e-30

#### \$Dim.3

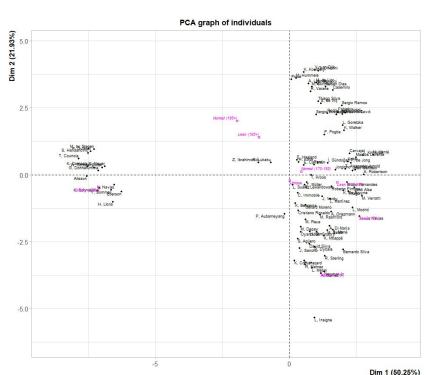
#### Link between the variable and the continuous variables (R-square) p. value correlation power\_shot\_power 0.5965309 5.786781e-11 power\_strength 0.5895215 1.096965e-10 weight\_kg 0.4901275 2.268130e-07 shooting 0.4749392 5.956005e-07 power\_jumping 0.4214601 1.260597e-05 height\_cm 0.3741842 1.255169e-04 physic 0.3677805 1.669526e-04 potential 0.2473631 1.309335e-02 overall 0.2446758 1.415090e-02 0.2335800 1.934134e-02 pace value eur 0.2174076 2.979520e-02 passing -0.2129004 3.344647e-02 defending\_standing\_tackle -0.2886445 3.586468e-03 defending\_sliding\_tackle -0.3325388 7.240194e-04 mentality\_interceptions -0.3378593 5.864856e-04 defending\_marking\_awareness -0.3583304 2.516312e-04 defending -0.5012765 1.083267e-07

# Le graphique des individus

plot(premiere\_acp, choix = "ind", axes = c(1, 2), cex = 0.5

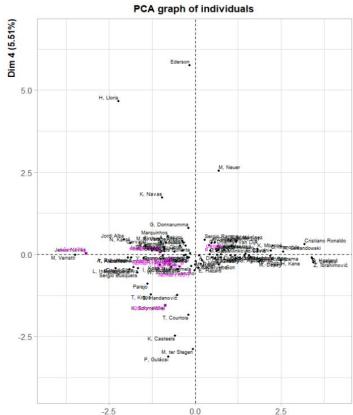
Le graphique des individus est similaire en essence au cercle des corrélations. Il montre comment sont positionnés les individus selon le sens des variables.

Nous avons vu que height\_cm et weight\_kg étaient négativement corrélés à Dim1 et positivement corrélés à Dim2. Dans ce cas on peut dire Ter stegen est grand de taille et pèse lourd.



## Le graphique des individus

plot(premiere\_acp, choix = "ind", axes = c(1, 2), cex = 0.5)



Dim 3 (9.86%)