

1 ANALYSE EN COMPOSANTES PRINCIPALES

1.1 AJOUTER LES NOMS DES JOUEURS

1.2 RÉALISER UNE ACP

1.3 COMBIEN DE COMPOSANTES RETENIR ?

1.4 QUEL % DE VARIANCE ARRIVE-T-ON À EXPLIQUER AVEC CES COMPOSANTES ?

1.5 CONTRIBUTIONS DES VARIABLES DANS LA FORMATION DES COMPOSANTES (AXES)

1.5.1 Afficher les poids des variables qui forment l'axe 1

1.5.2 Afficher les poids des variables qui forment l'axe 2

1.6 LES COORDONNÉES DES VARIABLES SUR LES AXES

1.6.1 Afficher les 5 premières coordonnées positives sur l'axe 1

1.6.2 Afficher les 5 premières coordonnées négatives sur l'axe 1

1.6.3 Afficher les 5 premières coordonnées positives sur l'axe 2

1.6.4 Afficher les 5 premières coordonnées négatives sur l'axe 2

1.7 REPRÉSENTATION SIMULTANÉE DES DEUX PREMIERS AXES

1.8 LES INDIVIDUS

1.8.1 Afficher les 10 premiers individus ayant des coordonnées positives sur l'axe 1

1.8.2 Afficher les 10 premiers individus ayant des coordonnées négatives sur l'axe 1

1.8.3 Afficher les 10 premiers individus ayant des coordonnées positives sur l'axe 2

1.8.4 Afficher les 10 premiers individus ayant des coordonnées négatives sur l'axe 2

1.9 PRODUIRE DES GRAPHIQUES AVEC *FACTOEXTRA*

1.9.1 Représenter le % des variances expliquées par chaque axe

1.9.2 Représenter le cercle de corrélation puis mettre en avant la contribution de chaque variable

1.9.3 Représenter le % de contribution de chaque variable sur les axes 1 et 2

2 CLASSIFICATION ASCENDANTE HIERARCHIQUE

2.1 CLASSER LES JOUEURS DANS 5 CLUSTERS

2.2 QUELLE(S) COMPOSANTE(S) CARACTÉRISENT LES PLUS LES INDIVIDUS DE CHAQUE CLUSTER ?

2.3 QUELS INDIVIDUS SONT LES PLUS REPRÉSENTATIFS DANS CHAQUE CLUSTER ?

2.4 QUELS INDIVIDUS SONT LES MOINS REPRÉSENTATIFS DANS CHAQUE CLUSTER ?