# İsim Falı

Elif, Formal Languages and Automata dersini çok sevmiştir ve kendi makinesini yapmaya karar vermiştir.

Elif'in yaptığı bu makine, verilen sayı dizilerini ( $S_i$ ) önceden tanımlanmış karıştırma dizisine (P) göre defalarca karıştırıp oluşan yeni dizinin permutasyon derecesinin tek ya da çift olduğunu hesaplamaktadır. Makine, eğer permutasyon derecesi <u>tek</u> ise "YES", <u>çift</u> ise "NO" çıktısını vermektedir.

Karıştırma Kuralı: Karıştırma dizisinin i. elemanı ( $P_i$ ), S dizinin i. elemanının karıştırma işlemi sonrasında nereye gideceğini belirtiyor. (1 tabanlı indeksler kullanılmıştır.) Daha formal bir dil ile yazarsak:

$$karistir(S, P) = S' \implies S'_{P_i} = S_i$$
  
 $P = \{4, 2, 1, 3\}$   
 $S = \{1, 2, 3, 4\}$   
 $S' = \{3, 2, 4, 1\}$ 

**Permutasyon Derecesi:** Karakter dizisinin olabilecek tüm permutasyonlarının alfabetik olarak sıralandığında kaçıncı sırada olduğudur. Alfabetik olarak en küçük permutasyonun derecesi 0'dır. Verilen örneği inceleyiniz.

| Derece | Permutasyon |
|--------|-------------|
| 0      | 1 2 3       |
| 1      | 132         |
| 2      | 2 1 3       |
| 3      | 2 3 1       |
| 4      | 3 1 2       |
| 5      | 3 2 1       |

#### Sinir:

$$1 \le Q \times N \le 10^6$$
$$0 < K < 10^9$$

## Girdi Biçimi

İlk satırında Q (sorgu sayısı), N (dizilerin uzunluğu) ve K (karıştırma sayısı) sayıları verilecektir.

İkinci satırda boşluk ile ayrılmış bir şekilde P dizisi verilecektir.

Takip eden Q satırda ise sorgulanacak S dizileri verilecektir.

### Çıktı Biçimi

Toplam Q satırda her sorgu için "YES" veya "NO" çıktısı yazdırılmalıdır. (Tırnak işaretleri olmadan)

# Örnek Girdi 2 4 2

4213

1423

4321

# Örnek Çıktı

NO

YES

# İsim Falı

Elif, loves Formal Languages and Automata course and wants to build a machine that operates on integer sequences.

Elif's machine will have a module to shuffle the given sequence  $(S_i)$  according to a shuffling rule (P). The machine shuffles given sequence K times, then prints "YES" if the rank of permutation of the final sequence is <u>odd</u>, otherwise prints "NO".

**Shuffling rule**:  $i^{th}$  element of the shuffling rule ( $P_i$ ), denotes where  $S_i$  will go after shuffling. (*Indexing starts from 1.*) In more formal words:

$$shuffle(S, P) = S' \implies S'_{P_i} = S_i$$

$$P = \{4, 2, 1, 3\}$$

$$S = \{1, 2, 3, 4\}$$

$$S' = \{3, 2, 4, 1\}$$

**Rank of permutation:** Order of a sequence among all possible permutations of that sequence sorted increasingly. Smallest rank is 0, which belongs to sorted sequence.

| Rank | Permutation |
|------|-------------|
| 0    | 1 2 3       |
| 1    | 132         |
| 2    | 2 1 3       |
| 3    | 2 3 1       |
| 4    | 3 1 2       |
| 5    | 3 2 1       |

## **Constraints:**

$$1 \le Q \times N \le 10^6 \\ 0 < K < 10^9$$

## **Input Format**

The first line contains Q (number of queries), N (length of sequences) and K (number of times to shuffle a sequence)

The second line contains P, which has N elements.

Following Q lines contains S sequences.

#### **Output Format**

Output Q lines containing "YES" or "NO". (without quoutes)

# Sample Input 2 4 2

4213

1423

4321

# Sample Output

NO

YES