

1. a) $\text{duplicar}(6) \rightarrow 12$ b) $\text{raiz Cuadrada}(4) \rightarrow \sqrt{4} \rightarrow 2$ c) $\text{EnteroMas Cercano Positivo}(-5) \rightarrow 1$
 d) $\text{raices Cuadradas Uno}(\langle 4, 9, 16 \rangle) \rightarrow \langle 2, 3, 4 \rangle$ e) $\text{raices Cuadradas Dos}(\langle 4, 9, 16 \rangle) \rightarrow \begin{matrix} 1 \rightarrow 1 \\ 3, 55 \rightarrow 4 \\ \sigma \end{matrix} \langle 3, 2, 4 \rangle$
 f) $\text{raices Cuadradas tres}(\langle 4, 9, 16 \rangle) \rightarrow \langle 2, 9, 16 \rangle \sigma \langle 4, 3, 4 \rangle \sigma \langle 3, 4, 4 \rangle \text{ etc.}$
 g) $\text{raices Cuadradas Cuatro}(\langle -10, 4, -3, 9, 16 \rangle) \rightarrow \langle 2, 3, 4 \rangle$ h) $\text{raices Cuadradas Cinco}(\langle 4, 9, 4, 16, 16 \rangle) \rightarrow \langle 2, 3, 2, 4, 4 \rangle$
 i) $\text{raices Cuadradas Seis}(\langle 4, 9, 4, 16, 16 \rangle) \rightarrow \langle 2, 3, 2, 4, 4 \rangle$

2. 1) No se puede eliminar, porque incumple el contrato, eliminar este requerimiento haria imposible que resuelva el problema, el resultado tiene que ser de tipo $\text{Seq}(\mathbb{R})$, con lo que al intentar resolver la raíz cuadrada de un núm. negativo, nos daría como resultado números pertenecientes al conjunto imaginario.

2) La diferencia radica que en $\text{raices Cuadradas Dos}$, al no asegurar que el orden de la secuencia resultado es el mismo que en la secuencia "S", puede ocurrir que tenga mismos elementos que la secuencia resultado de $\text{raices Cuadradas Uno}$ pero en diferente orden.

3) Un Algoritmo que satisfice la especificación de $\text{raices Cuadradas Uno}$, satisfice la especificación de $\text{raices Cuadradas Dos}$ pero no vice versa, ya que, se pide que nuestro primer algoritmo respete el orden de la secuencia.

4) ? Están raros los resultados. Para mí no cambia en nada el asegurar extra

5)