

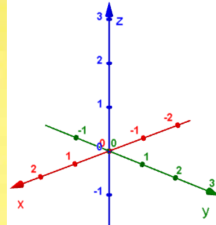
Rectas y planos

UNIDAD 2

TIP'S

Ejes cartesianos en \mathbb{R}^3

La convención que elegimos para nombrar a los ejes cartesianos en el espacio es la que se indica en el siguiente gráfico:



Tip 1.

Vectores asociados a rectas y planos

El vector asociado a una recta siempre indica su dirección y es paralelo a la misma.

Por ejemplo:

$$r : \{X \in \mathbb{R}^2 : X = P_0 + k\vec{v}, k \in \mathbb{R}\}$$
$$\vec{v} // r$$

El vector asociado a un plano es normal al mismo.

Por ejemplo:

$$\pi = \{X \in \mathbb{R}^3 : ax + by + cz + d = 0\}$$
$$\vec{N} = (a; b; c) \perp \pi$$

Tip 2.