

Tetris 3D

Rendu de Lot 2

Fonctionnalités :

- Génération aléatoire des différentes pièces, extraites du jeu Tetris original (barre,L,Z,T,Carré).
- Immobilisation de la pièce en cours lorsqu'elle rencontre un obstacle.
- Possibilité de déplacer la pièce en cours de descente (translation et rotation).
- Création d'une nouvelle pièce lors de l'arrivée de la pièce en cours sur un obstacle.
- Gestion de la pause, qui stoppe la descente de la pièce.

Exécution :

Pour démarrer l'application, il suffit de double-cliquer sur le fichier .jar. Une fois l'application lancée, on se trouve directement dans l'environnement de jeu. A ce moment, le jeu est en pause. Il suffit d'appuyer sur « Espace » pour lancer la descente de la pièce. Il est possible de diriger la pièce en utilisant les touches du pavé numérique :

-1/3 pour la rotation sur l'axe X,

-7/9 pour la rotation sur l'axe Y ,

-4/6 pour la translation sur l'axe X,

-2/8 pour la translation sur l'axe Z,

Et les touches k/m pour la translation sur l'axe Z.

Une fois la pièce arrêtée, une nouvelle pièce est créée, et le jeu est remis en pause. Comme lors du démarrage, il suffit de presser la touche espace pour la faire descendre.

Remarques :

Lors de la création du back log d'origine, nous avons prévu de livrer une version permettant de supprimer les lignes complètes du plateau. Cependant, au vu des difficultés rencontrées lors de la réalisation du projet, nous avons préféré revoir notre estimation et nous contenter de permettre la disposition des pièces sur le plateau ainsi que leur génération automatique. La suppression des pièces sera envisagée lors du prochain rendu de lot.