

- ٥- ممكنة اقفل برهنه اور ال inputs
بـ "Scope" اسها Grand و يحليولي
بـ "Demux"

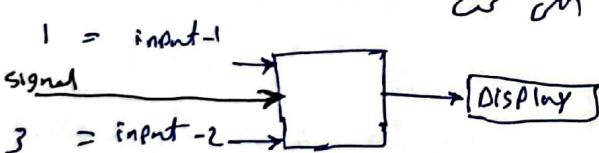
٦- لو عندي مثلاً علبة رقميات او را
block بعضه وعاوز اختبر او Right click
علهم عليهم وارور و بعد ما
Create subsystem وبعد ما ادخله

Bus creator, selector
Demux

creator و selector
↓
دخل بختار المعاوز اعدهما

بعندي Demux ليختار انيا يدخل
ال input وينقسم ل out او اخرين
حسب الاستخدام سوار Mux او

٧- ايه فكرة عمل ال switch و ال هردو
هذا يعنى input 2 وعاوز لما
يدخل GND تكون المفروض بدرى او



حال لو اشتارك أكبر بـ ٣ ارقام المفروض بدرى
ايجى " " " فلت "

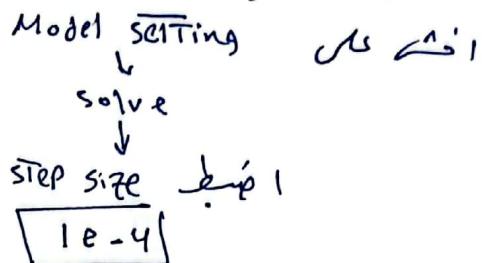
٨- حب ممكنة الـ ٣ ارقام للحد اخلاق تكوين
متغير زى الـ pulse generator

مع scope سين (0,1) هنفونه مرکب مع
الـ DISPLAY و ايجى التردد وكل الـ ٣

simulink
"library browser" او "component browser"
ويبي في مثلاً مثلك مفتوحة على

٩- افضل حاجة اعرضه عليها الكيرفس
scope

١٠- عندي المفروض عـ scope وافتتح him
و افتحه و افتحه مفتوحة و مفتوحة



واعمل ايجى ضيق لما اجيء انتقال مع حاجة
↓
Time

٤- حب لو انا مدخل ٣ مدخلات
scope وعاوز اطلع على
واحدة ملحوظ حاجة
Commands used block

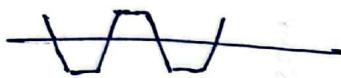
Demux
↓
ده بدخله الـ input 3 كاسه out واحدة
و اقول له مني كاسه out واحدة
لـ input 3 عـ scope و افتحه
الـ terminal

run كل وعده Terminator
ولو مدخله مفتوحة ظاهر انتقال
و قيعانه مفتوحة معاهم
لـ input 3 مفتوحة اركي
و دخله يفضل اركي
عـ ٣ اصوات لـ real system جيد سلك
errr... لا يفتحه

بـتاجها لما يكـون مـع سـignal
وـهـيـنـجـع بـقـلـوا مع بـعـد فـناـخـ
وـاـهـدـاـ اـسـلـهـا عـلـى DeadZone بـحـسـبـ ما
تـجـزـيـنـاـتـهـاـ تـجـزـيـنـ وـأـهـدـهـ بـصـفـرـ
inverter the inverter the inverter the inverter

Saturation

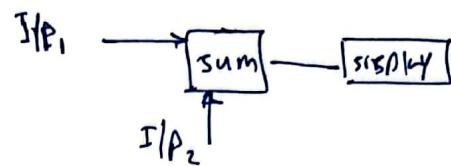
10 - بـلوـكـ الـ sum
in Saturation
لـمـاـ يـكـونـ حـاـوـزـ اـعـدـلـ
Amplitude
قيـمةـ مـعـيـنـهـ فـيـنـيـهـ الـ sum
① مـلـفـقـيـاـ
بنـاعـ الـ sin بـادـهـ
سـنـ $\frac{1}{2}$ ± مـعـلـوـهـ aEP



دى بـعـلـهـ لـمـاـ اـكـونـ حـاـوـزـ الـ sum
مـعـيـنـهـ مـعـيـنـهـ

11 - بـلـوكـ الـ Unit Delay
الـقـوـنـهـ مـعـنـىـ sum وـعـاـوـرـهـ مـاـ تـسـتـرـ
قـدـرـهـ مـعـيـنـهـ وـبـعـدـهـ اـبـاـ اـقـرـاـهـاـ
وـعـمـاـهـ اـعـلـىـ Unit Delay اوـرـدـهـ عـلـىـ
رـابـلـوكـ واـضـيـطـ Sample Time بـعـدـهـ
حاـوـرـهـ كـلـ قـدـرـهـ اـبـاـ اـقـرـاـهـاـ
واـخـرـهـ Time this Time بنـاعـ الـ sum
10 - شـوـشـ

10 - لو روـصـتـ لـبـلـوكـاتـ اوـ
وـجـبـ بـلـوكـ sum هـيـقـدـرـ بـعـدـهـ
عـمـلـيـهـ بـلـوكـ Add (Add) وـمـكـنـهـ اـسـتـهـ
sum عـلـىـ زـيـادـهـ اـسـتـهـ subtract
برـغـمـهـ لـهـ مـهـرـيـهـ بـسـ فـيـ اـشـرـ مـفـلـكـاـ



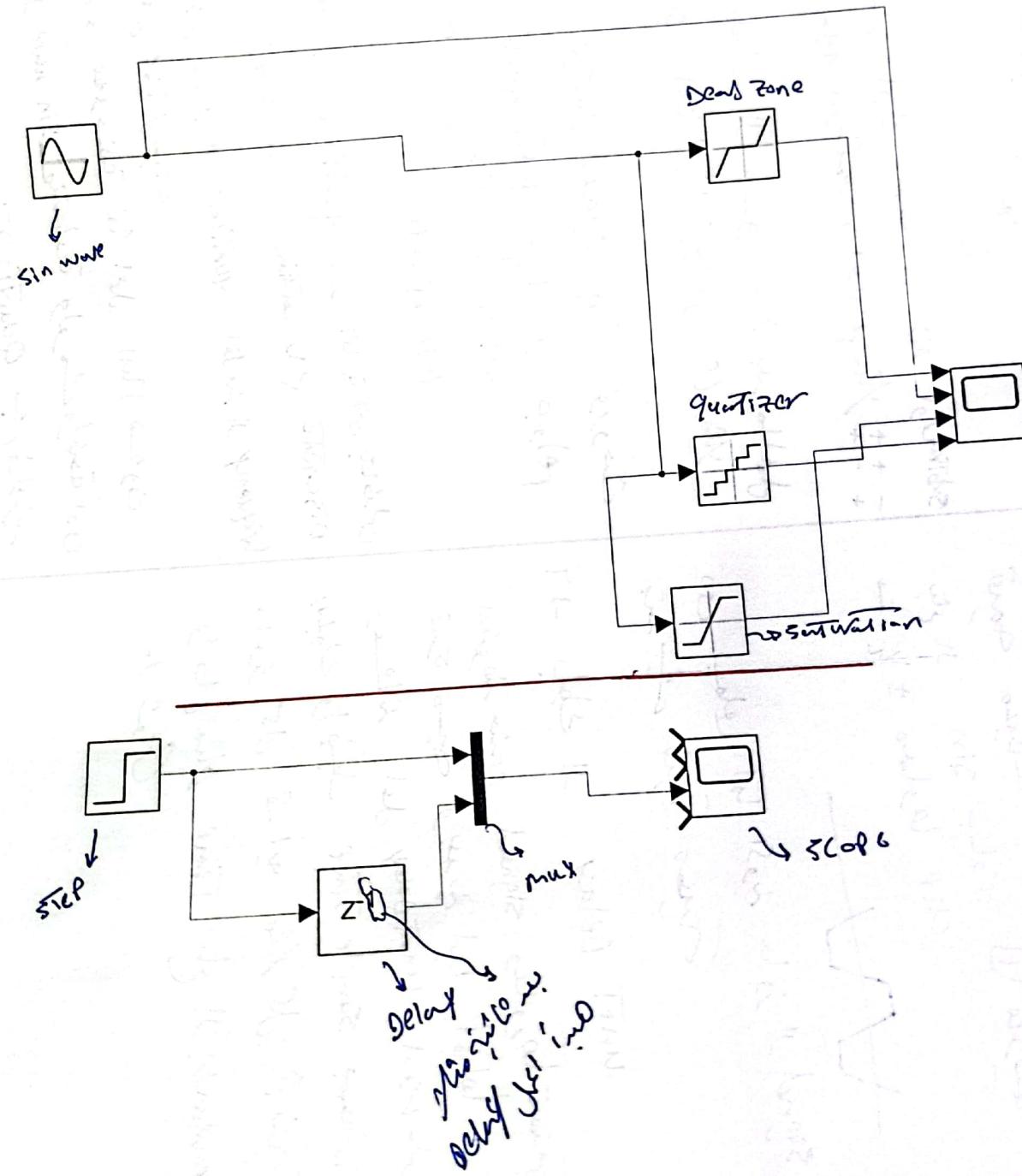
لـمـاـ يـكـونـ بـخـارـ بـلـوكـ sum اوـ Add
± + + + + + + + +

12 - فـيـ بـلـوكـ لاـ gain مـثـلاـ بـعـدـهـ اـعـدـلـ
sum النـاـجـعـ اـمـرـيـهـ (2) مـثـلاـ

13 - فـيـ بـلـوكـ مـفـاهـيمـ بـرـغـمـهـ لـوـرـوـتـ
منـ logic of bit operation مـلـفـقـيـاـ جـوـاـهـمـ
Relational operator بـلـوكـيـهـ
Logical operator

13 - بـلـوكـ الـ quantizer اـلـاتـيـةـ لـمـاـ بـتـاطـلـ
Discrete دـيـنـاـنـدـ contious بـعـدـهـ sample
Frequency اـلـذـلـلـ quantizer اوـرـزـمـ بـلـوكـ
الـ مـفـاـرـيـهـ
وـهـ هـرـجـلـهـ لـمـاـ اـعـدـ Run هـمـوـفـ
اوـ sin wave مـقـطـعـهـ وـلـمـكـنـهـ اوـ اـمـمـهـ اـدـيـ
اـزـورـ الـ Quantization بـلـوكـ لـاـيـزـ
intensity
Signal frequency اـلـذـلـلـ

14 - بـلـوكـ الـ Dead Zone بـيـعـلـلـ Dead Zone
حـوـلـيـهـ الصـفـرـ بـعـدـهـ الـ sin مـفـعـلـهـ هـيـزـ
مـنـ الـ بـلـيـهـ وـالـ نـصـ وـالـ صـفـرـ بـعـدـهـ اـلـ
مـعـنـىـهـ الـ Dead Zone المـوـاـجـهـ اـلـتـهـيـهـ سـيـرـ الـ طـرـعـ
لـلـتـرـولـ عـلـىـ Zeros وـيـسـوـ يـعـلـلـ Dead Time



unit step لوحات
in Transition قابل للتحول
غير قابل للتحول
Stand State كد ما يوصل
بعده صفر

17. بشرطه بقائنا على
continuous delay وdiscrete
simulation له أنا الحال على
عذون مثل DSP أو ميكروكونترولر
لأنه أخذتهم على نفس
فلو أنا عند $\sin(t)$ ومسافة
عاصي وعازز اعمل له هنا
بأول
Variable Delay Time
or
Transport Delay

لو أنا الحال على simulation
continuous : يمكن

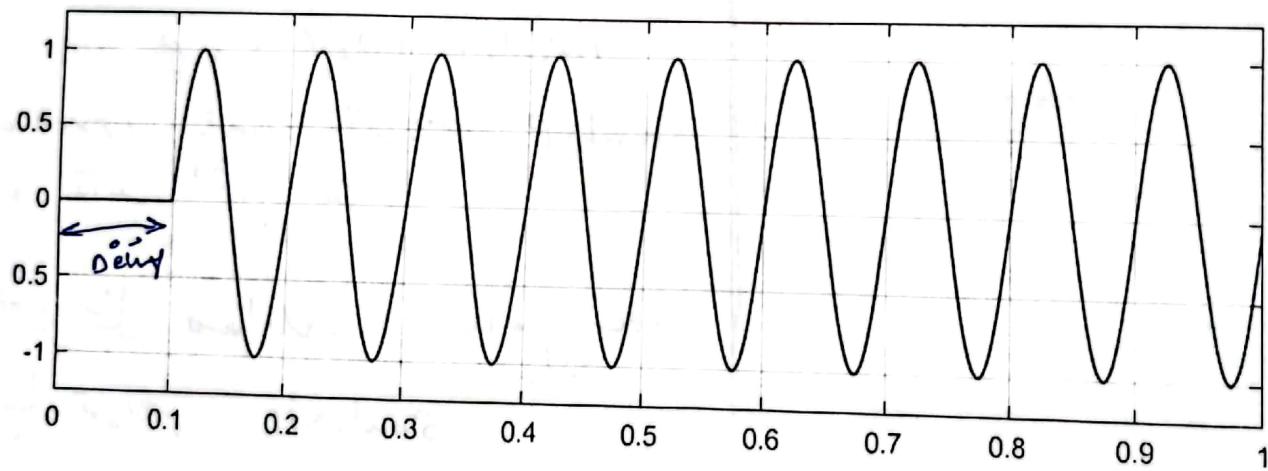
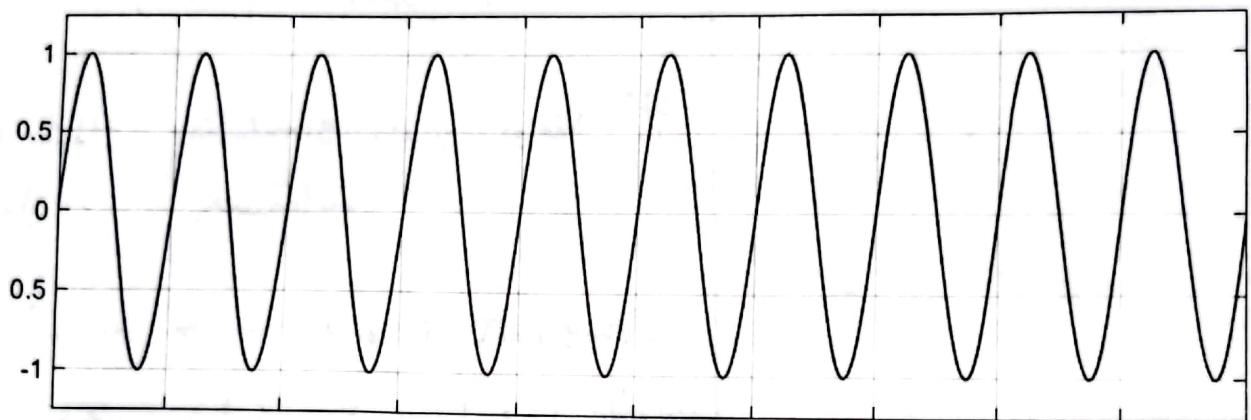
Transport Delay \rightarrow Fixed Delay continuous
variable time ممكن انتقال
variable Delay Time
variable Time (الباقي)
ليس عذر قادر انكم مدعى

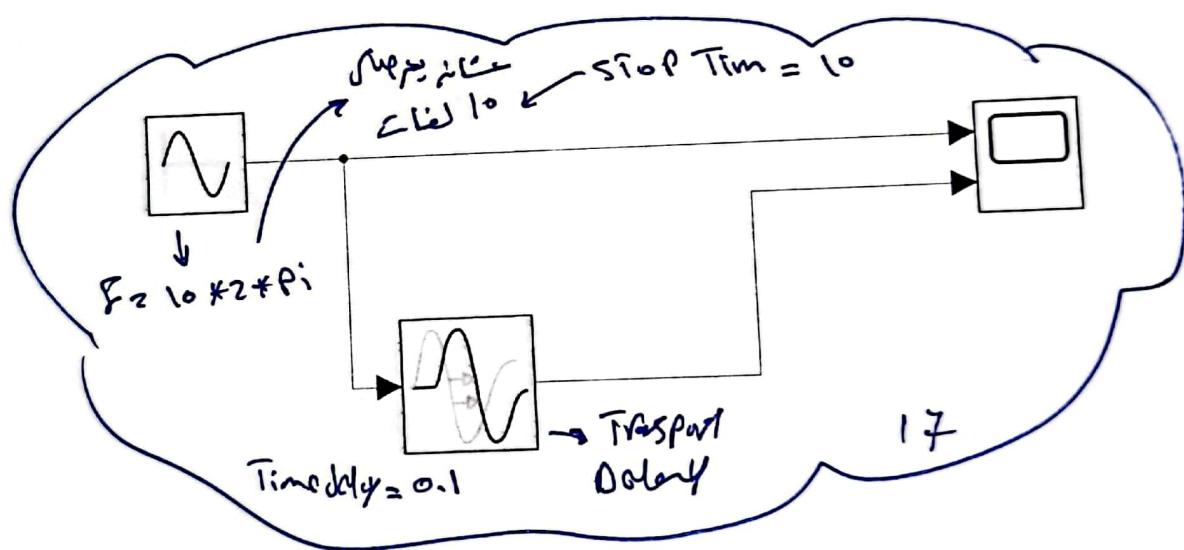
- ازاي كل معالجه
second order يمكن
simulink يمكن

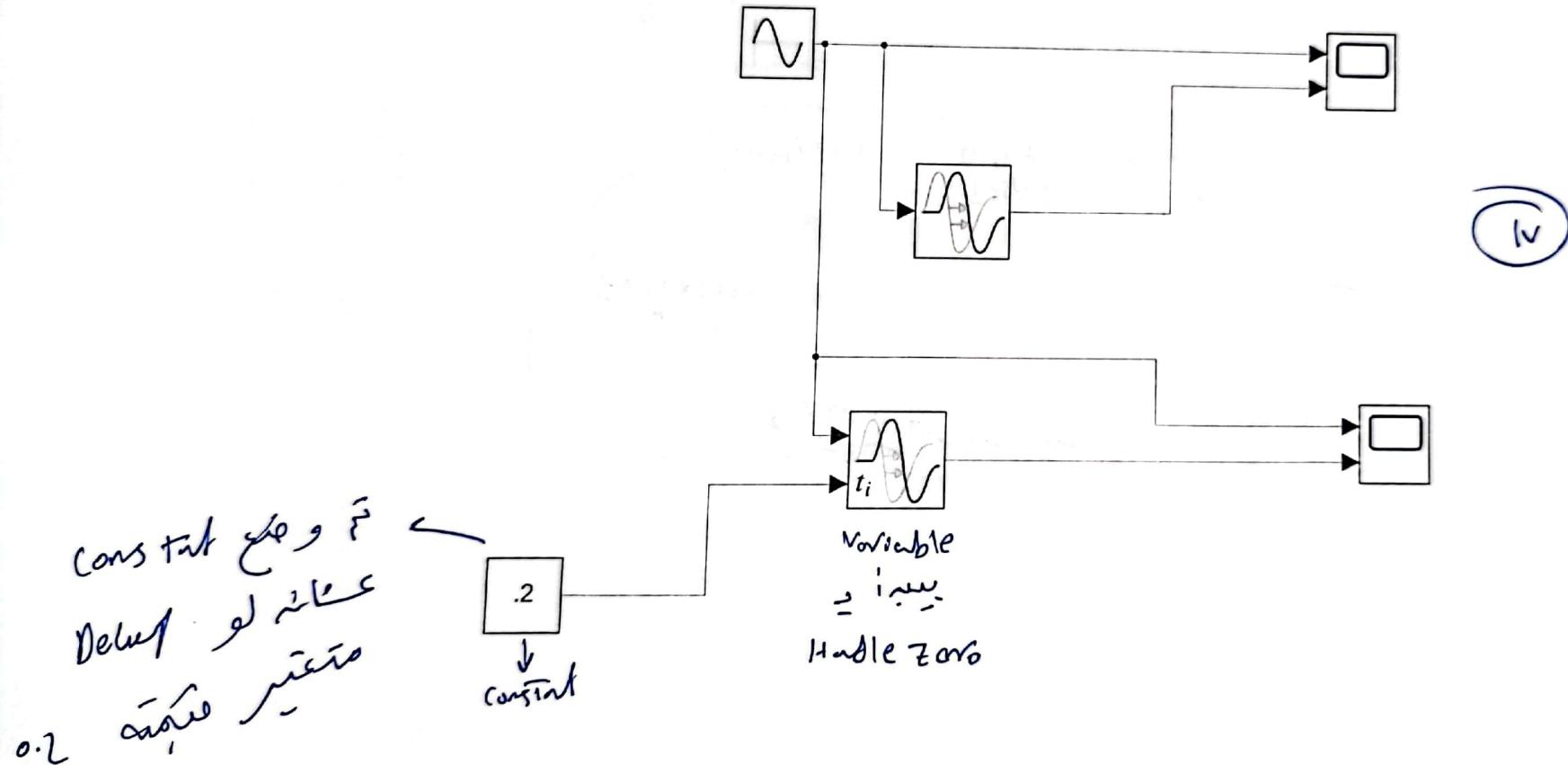
عمر شبا نعم معالجه تقاضاها هنا
ورغم اذن التقاضي انتهى من طرق
العده العمالجه من طرق ثالث

$$\frac{d^2 v_c}{dt^2} = -\frac{dv}{dt} - 3v_c + 3u_0 \quad (+)$$

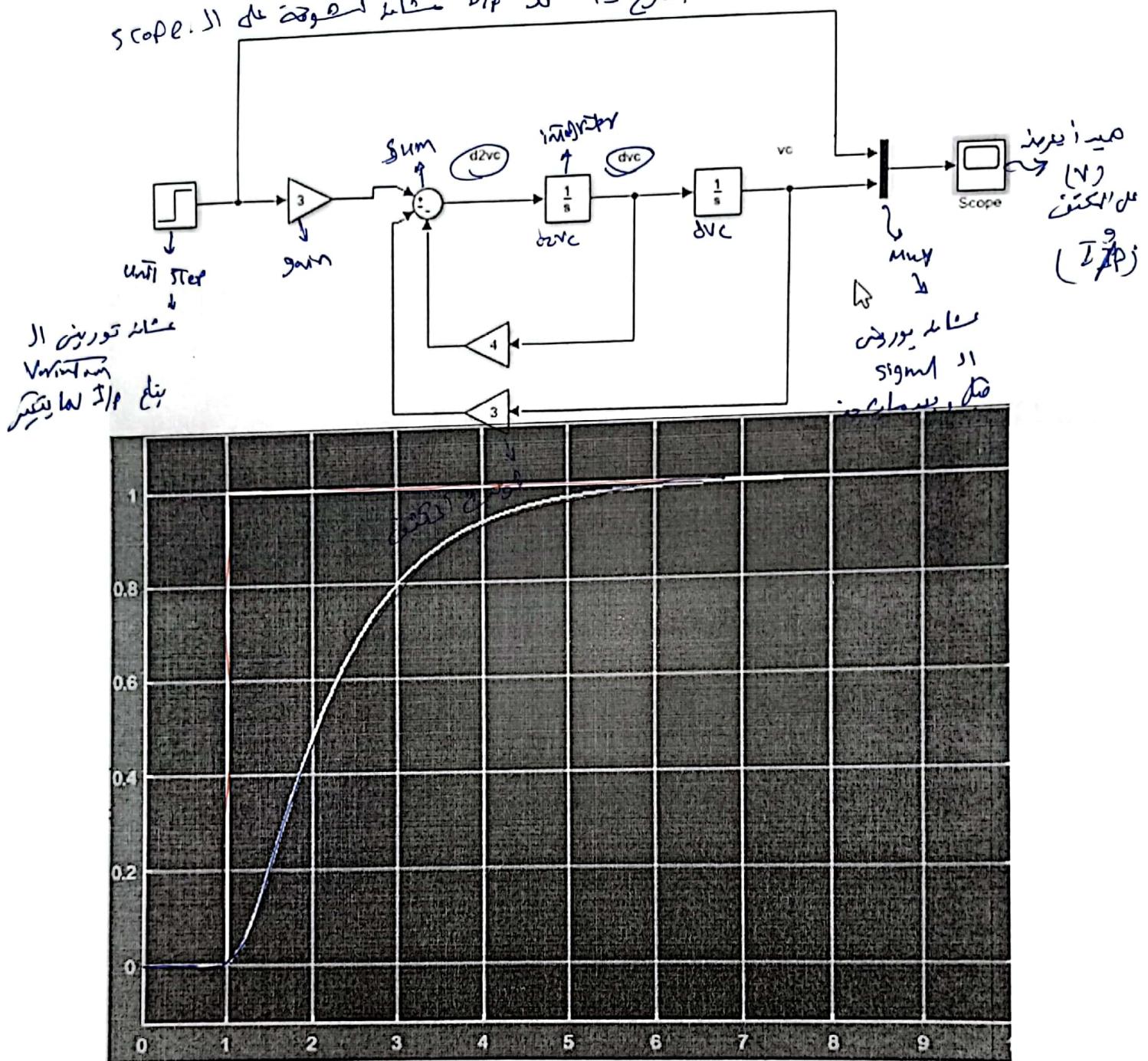
صي المجهن بيتحدى الدايره ودى المدار
تقاضى انتهى للجهن مع التقاضي الأول
ـ 3 $\frac{dv_c}{dt}$ $=$ $\frac{du}{dt}$





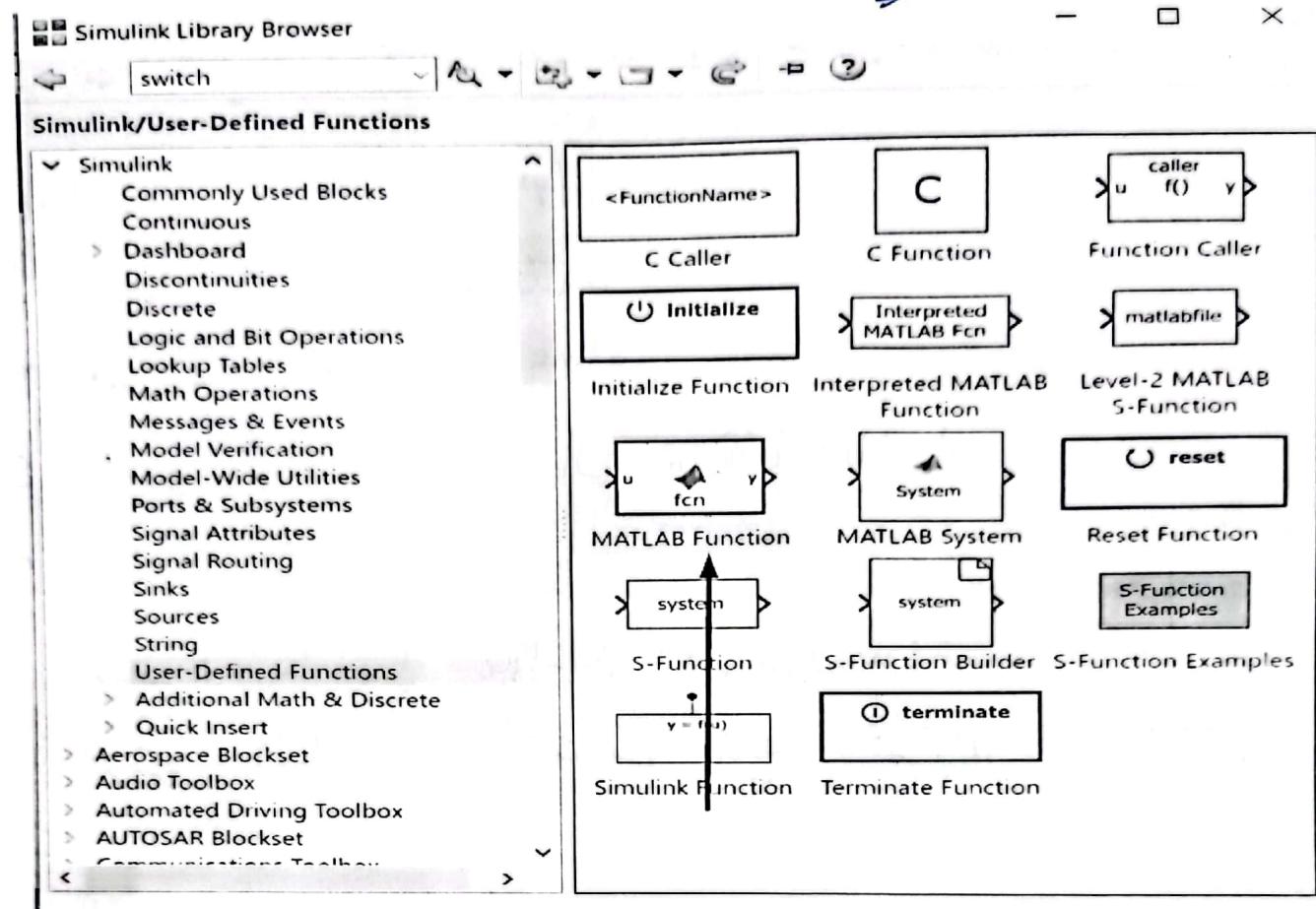


النوع دا



نبع دا فتحة ببا المكثف
يمكنك أن يجعل للفولت النوع دا

پیل و نیز این سه Function از Standard کیفیت دارند
و در ماتلب فرمت M-File دارند



```

function [o1 o2] = fcn(i1,i2)
y1=0       $\rightarrow$  initializing  $\rightarrow$  دوں ایسا نہیں کہ بھیجے
y2=0
if i1 > i2
    y1=1;
    y2=0;
elseif i2 > i1
    y1=0;
    y2=1;
elseif i2 == i1
    y1=0;
    y2=0;
end
o1 = y1;
o2 = y2;
end

```

واردیہ

initialization

Coding

کے

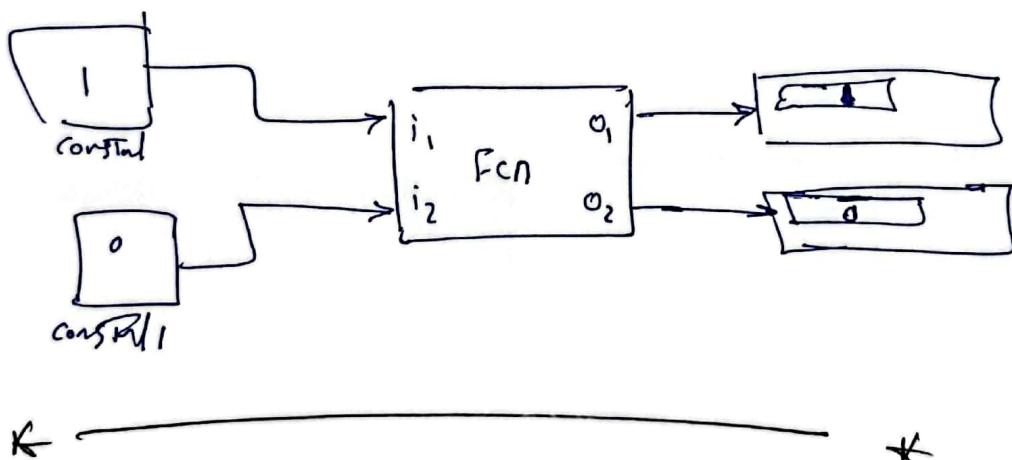
کے

کے

کے

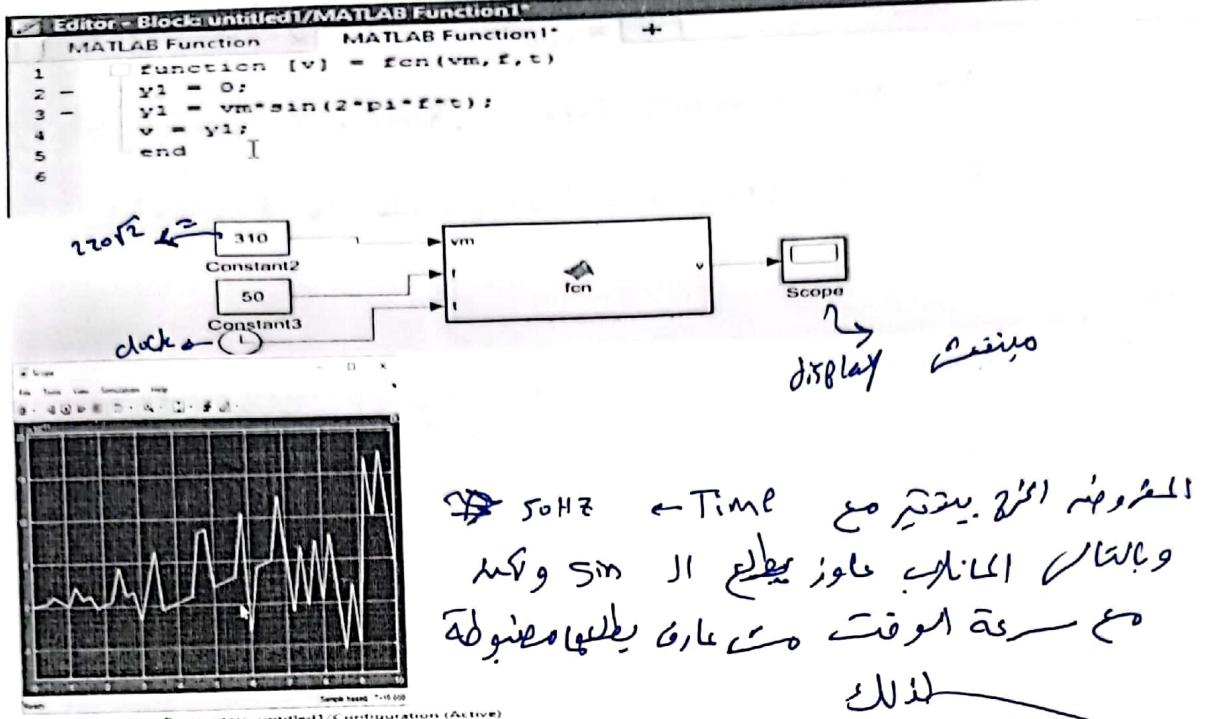
کے

ويمحرر ما اقفل Command Window in M-file



GR

MatLab Function on Simulink

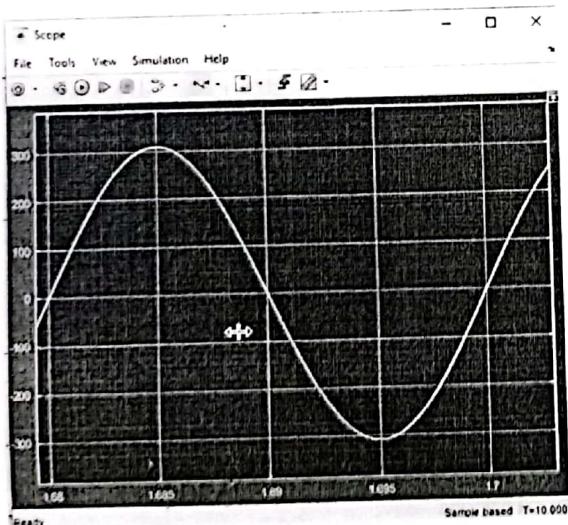


☞ المعرفة المفتوحة مع Time
ويمكن ادخالها على sin او sin و f(t)
مع المعرفة من عارف يطلبها مكتوبة

كذلك



ما يترتب عليه



Introduction To Electrical Matlab Simulink

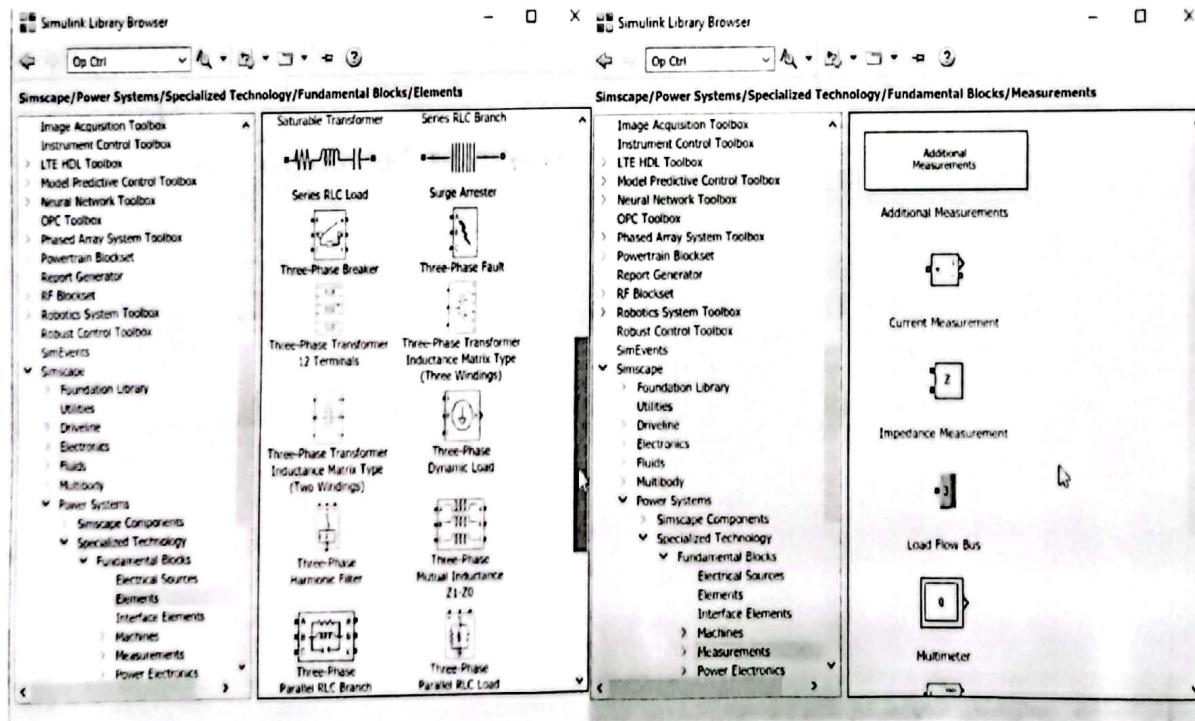
electrical component نمودار نمایشی ایجاد کردن

1- on Simulink Then Selectcape from Block

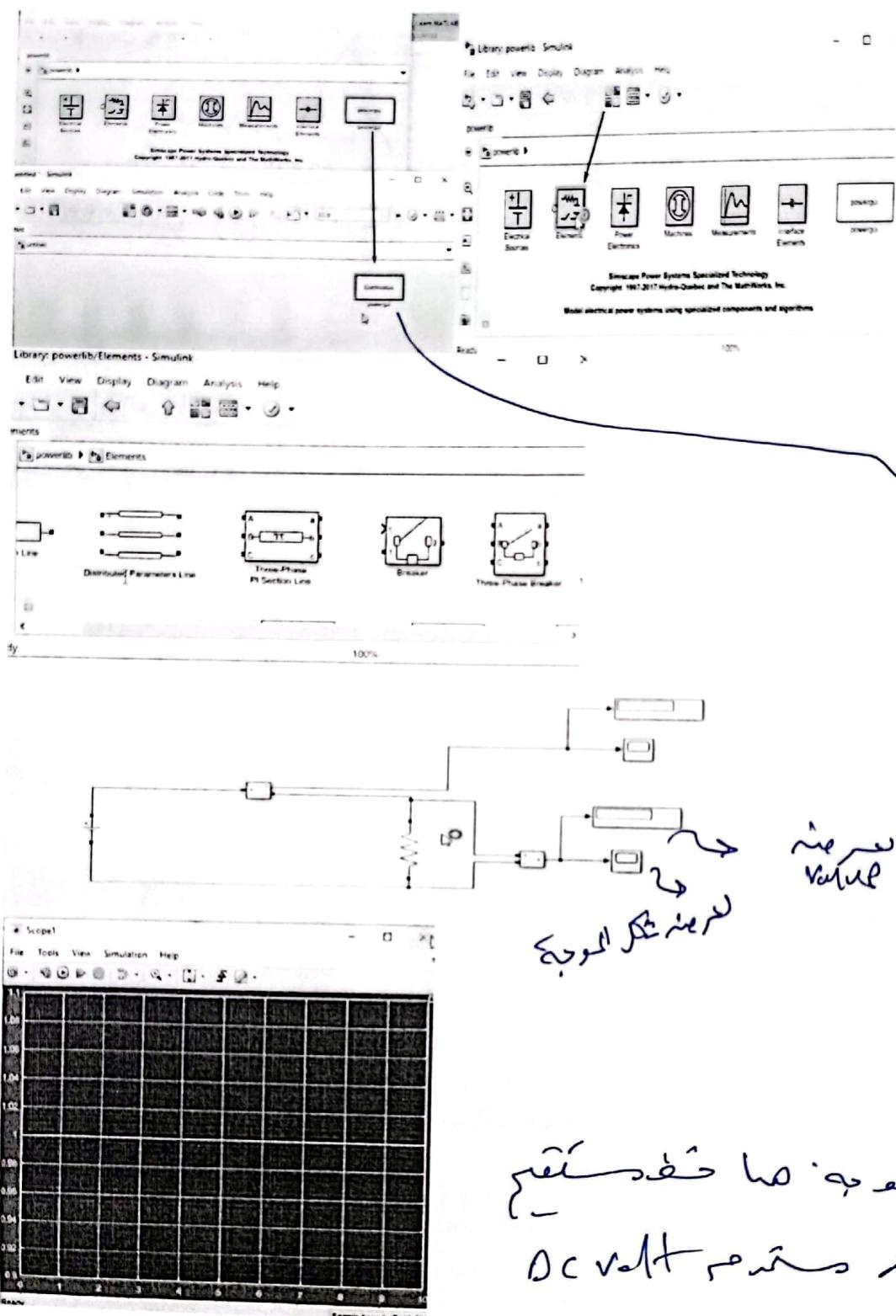
2- on Command Window $\xrightarrow{\text{ctrl}}$ Powerlib

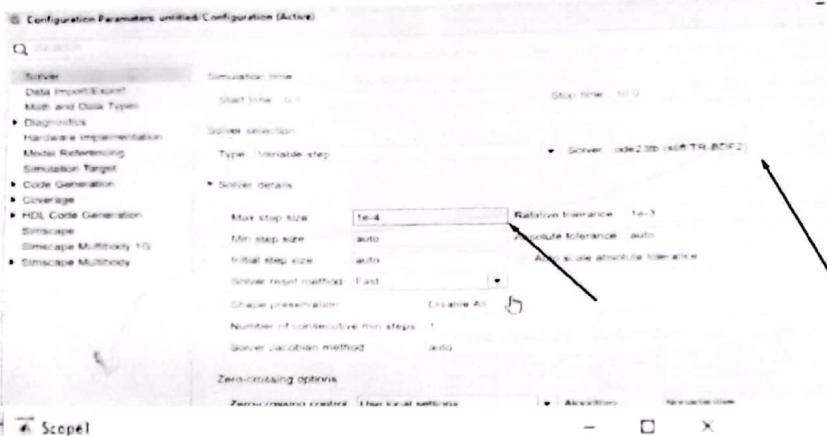
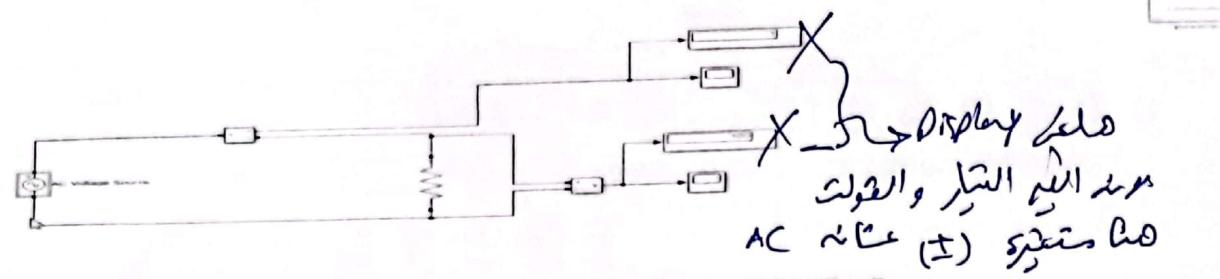
\Rightarrow Powerlib

و اینجا Simulink می بگویی که این کدام دستگاه است
که در پنجه ایجاد شده و جایز است و جایز است Simscape
که داشت

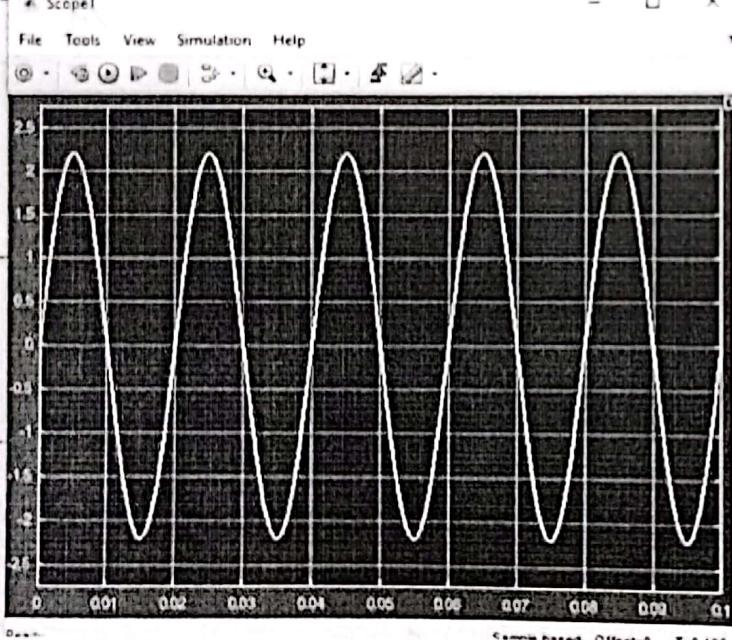


EX



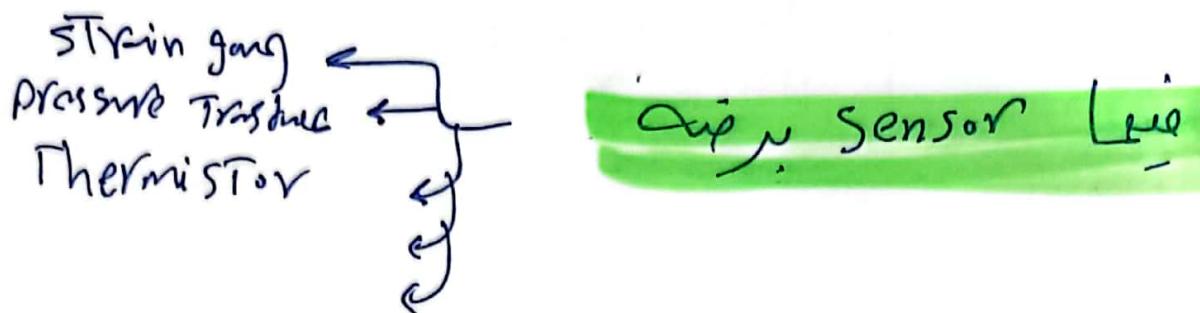


النقطة D هي نقطة
AC volt المترادف مع



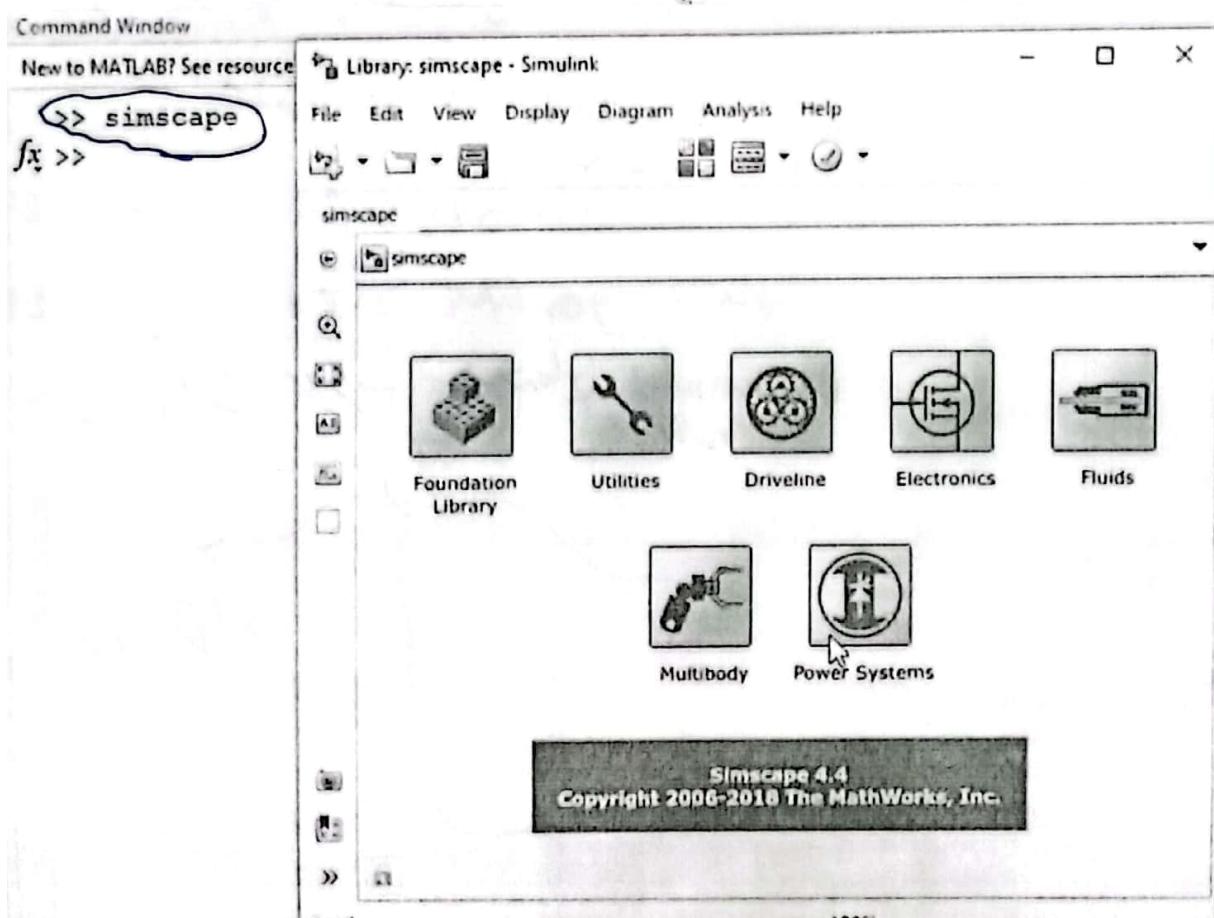
Introduction To Simscape

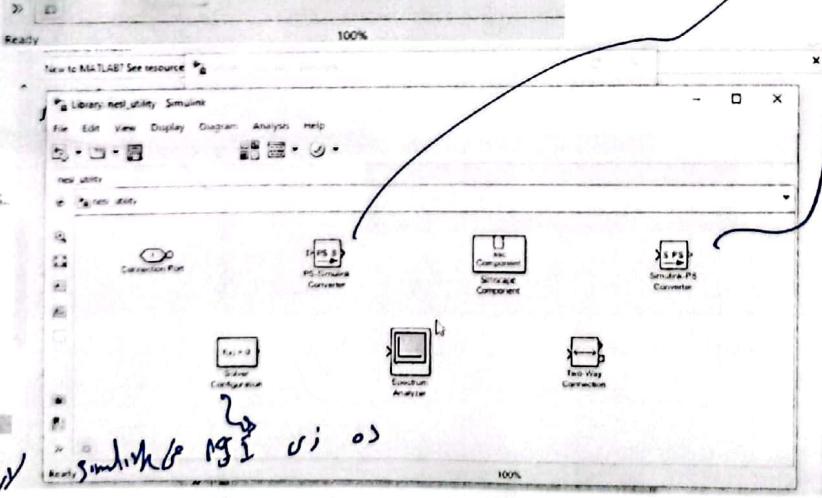
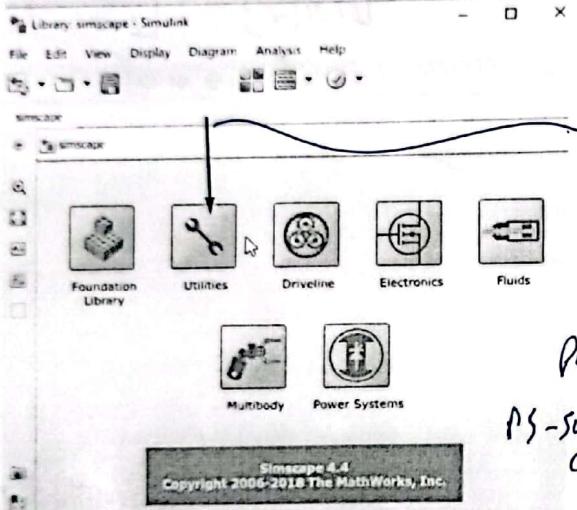
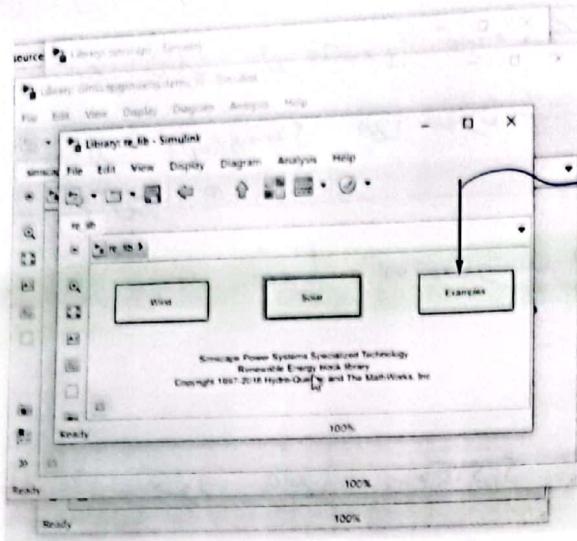
Introducing Simscape (more advanced) ← library
Simscape is a block-based modeling language
It's like LabVIEW but with more blocks (more sem.)



Virtual circuits integrated system line

Drivers





أيضاً ما في سيمولينك

سيمولينك و سيماسك

سيمسك و سيمولينك

pulse generator و سيمولينك

PS-Simulink (باور)

converter

وافر و سيمولينك

Simscape كل قابل للاستخدام بـ 2-elements و سيمولينك

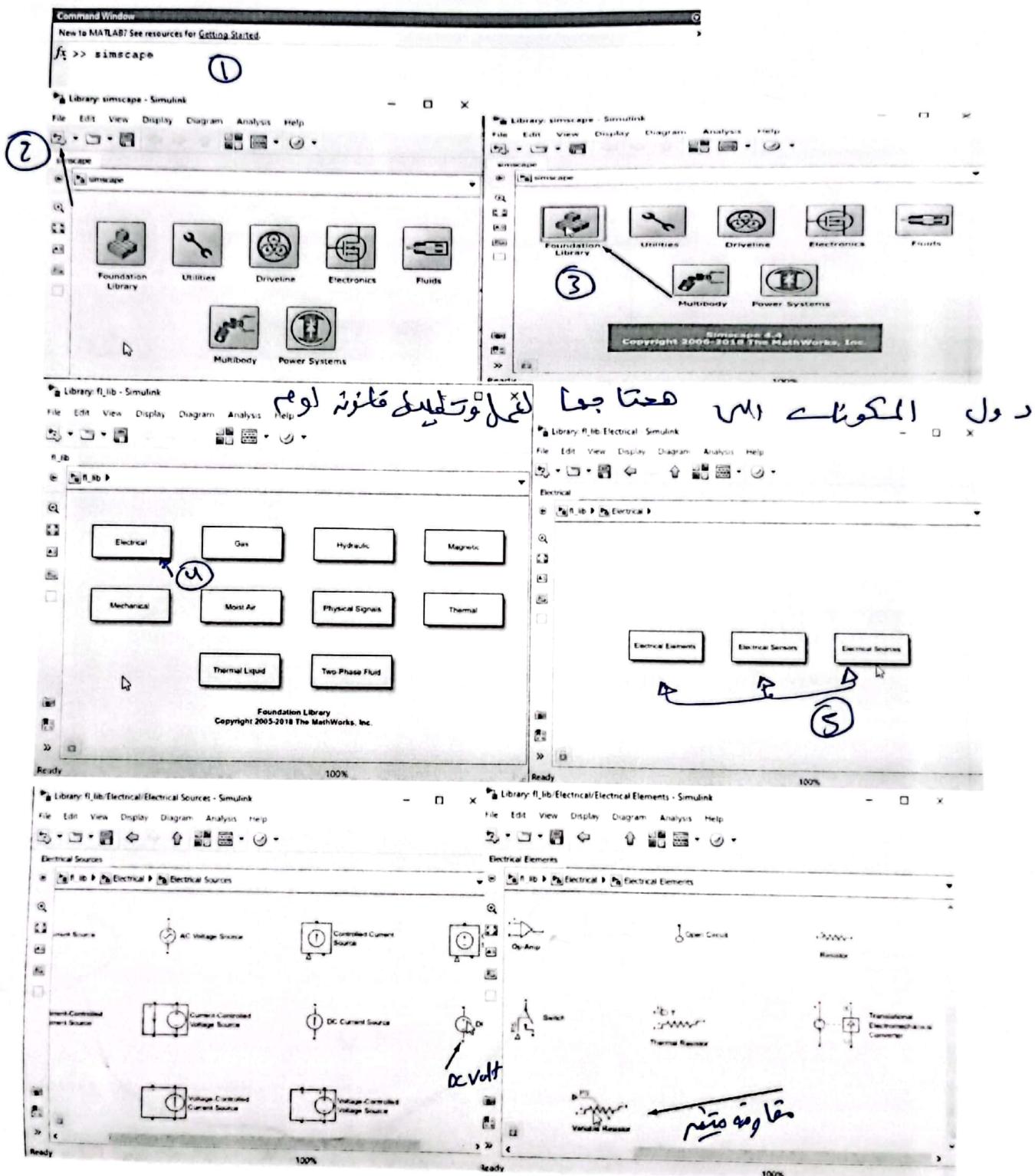
Simscape

و سيمولينك

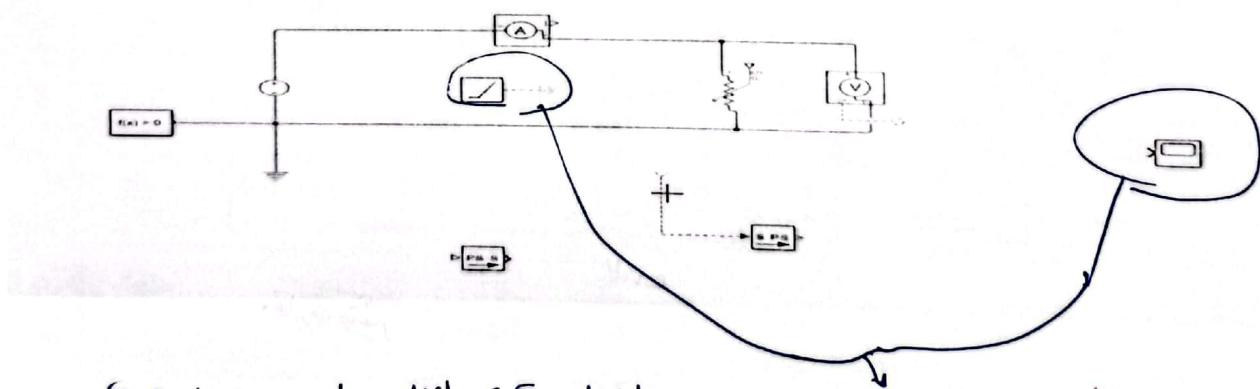
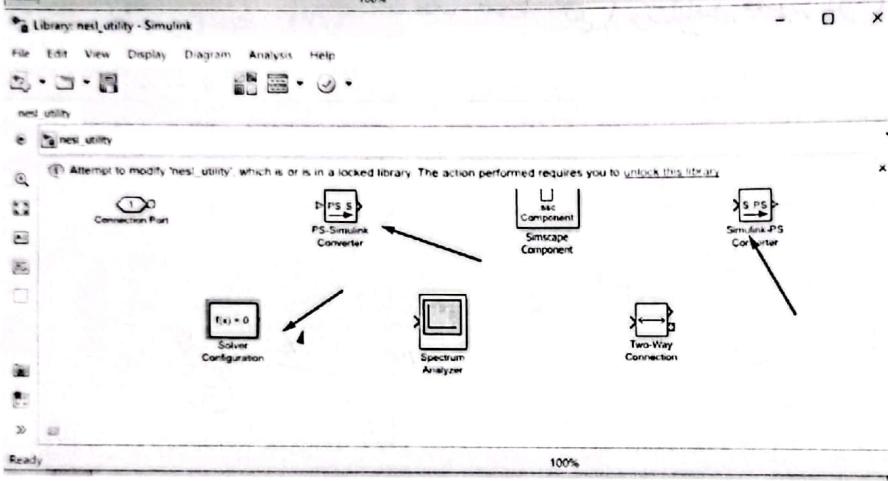
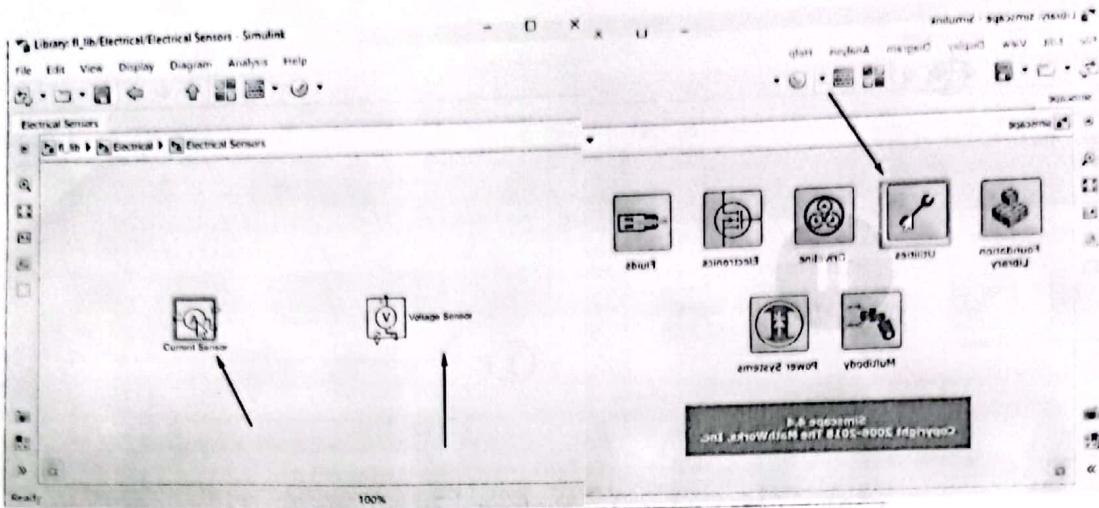
Solver configuration سيمولينك

Ex Sim scope

عکس اعمال فایل سینماسکوپ قانونیه اووم



EKL Sankar



As per my understanding in this circuit
1- PS - Simulink converter
2- Simulink - PS converter

