



Propuesta proyecto 2ºDAW

Proyecto de desarrollo de aplicaciones web.

Título
SURF-BETTER
Objetivo/Justificación
<p>La aplicación viene dada por una problemática personal. Me gusta bastante el surf y “recientemente” descubrí una web que me informaba de la situación de las playas en tiempo real (ejemplo). El problema de este tipo de webs es que no muestran la información de dichas playas de una manera muy agradable para el usuario. Sabiendo que son muchos los que van a la aventura sin saber de su existencia y otros que prefieren no entrar por la experiencia de usuario, muchas veces se tienen que volver tras un importante madrugón. Tuve así la idea de hacer algo más atractivo, una mejor ux & ui y añadirle funcionalidades (registro, perfiles, comentarios y likes en las playas, recursos ...) construyendo una especie de red social de surfistas como proyecto para el módulo de DIW. Teniendo el diseño casi cerrado me gustaría adaptarla para el proyecto ya que tocaría todos los módulos. Un servidor almacenando usuarios, recursos, las playas con sus comentarios, likes y las características en tiempo “semi real” haciendo scraping de otras webs. Por supuesto montando en docker.</p> <p>El objetivo es poner en práctica todo lo aprendido durante la formación profesional con este proyecto. Tanto durante el primer año (documentación, metodologías de desarrollo, bases de datos, fundamentos de la programación ...), como la aplicación práctica vista durante este año.</p>
Herramientas
<p>Back: Aún no tengo muy claro que framework voy a utilizar. Me atrae mucho python, el propio lenguaje es muy atractivo</p>

para este tipo de herramientas, **python** se comporta mejor que otros lenguajes **procesando texto** y **accediendo a recursos web** y básicamente un estándar en el procesamiento de datos. Según he investigado cuenta con las mejores librerías de **scraping (Scrapy, Selenium y BeautifulSoup)**. Lo que no tengo muy claro es si usaría **flask** o **Django**, aunque que con **Django** tengo algo de experiencia (bastante poca). **La libertad** que me puede dar **Flask** me atrae mucho. Tendría que pensarlo bien pues no hemos empezado con **Flask** y lo que estamos viendo de **Java** tanto en HLC (**Servlets**) y en DWES (**Django**). Me está gustando mucho.

Front: Me gustaría usar el gestor de dependencias **Parcel**, Ya que me ofrece entorno de compilación y ejecución. Automática haciendo un **debugger** en tiempo real interesante para **js**, Junto a este usaré **POSTCSS** con **SASS**, Como lenguaje en el cliente **JavaScript** con sintaxis moderna **ES6**. Y **jQuery** Para las llamadas **Ajax** con el servidor. En el caso de usar **Flask** o **Spring**, si usara **python**. Es muy probable que utilice su gestor de plantillas.

Diseño: Utilizaré En principio **Sketch** para hacer los **Sketch** (valga la redundancia), **Adobe XD** (Para hacer el prototipado y demos funcionales), **Adobe Photoshop** como herramienta para editar las distintas imágenes de mi aplicación y **HTML5** con un uso correcto de las etiquetas semánticas más apropiadas para cada caso.

Herramientas: En el caso de que trabaje con **Python:**
Pycharm: Para el desarrollo **back**.
Valentina Studio + SQLite: Para la gestión de la base de datos
WebStorm: para el desarrollo **front**

En el caso de que use **Java + Spring** usaré
IntelliJ IDEA: para el desarrollo **back**.
MySql + WorkBench: Para la gestión de la base de datos.
WebStorm: Para el desarrollo **front**.

Todo esto desarrollado en volúmenes con **docker** para subirlos como imagen una vez finalizado el desarrollo.

DESCRIPCIÓN

La **aplicación**. Contará con una **página inicial** en la que **se mostrará información de la misma** junto a un botón para **acceder a formularios inicio de sesión o registro**.

Al acceder **entra en el perfil del usuario logueado**. Aquí **se visualizará información del usuario junto a una foto de perfil** y todas las **playas que el usuario ha marcado como favoritas** pudiendo visualizar la información de las mismas de una manera bastante rápida.

La parte superior la aplicación cuenta con un **nav** donde podrá acceder a:

Users: Tendrá una barra de búsqueda y podrá buscar a otros usuarios que usen la aplicación. Siempre que estos sean públicos.

Configuración: Podrán actualizar el tema, idioma e información de su perfil.

Recursos: Imágenes, vídeos y otros recursos relacionados con la bahía y el surf.

Playas: Listado de todas las playas, estas se mostrarán en forma de carta. Las cartas contarán con una imagen de cada playa, una lista de sus características (viento, frecuencia de hola, altura de hola, fuerza ...), un botón **de like**, y una barra desplegable de comentarios donde los usuarios podrán dejar opiniones o consejos de cada playa para el próximo usuario que desee visitarla. Contará además con una barra de búsqueda para encontrar directamente la playa deseada.

Contacto: Página de contacto con información de la aplicación, datos, licencias e información sobre mí. Con un formulario de contacto.

Para ver más sobre la idea. Estoy trabajando el proyecto en este repositorio:

<https://github.com/ajloinformatico/SurfBetter>