

GUIÓN PROYECTOS: DESARROLLO DE APLICACIÓN WEB

1. **Portada.**
2. **Índice** de contenido.
3. **Introducción**, expectativas/objetivos y antecedentes: Desarrollo de la idea inicial, de las tecnologías a utilizar y de antecedentes (aplicaciones similares).
4. **Descripción**: Descripción del resultado obtenido: funcionalidades, organización, etc.
5. **Instalación** y preparación: Todo lo necesario para hacer funcionar el proyecto y cómo se instala. Edición de los archivos de configuración, creación y puesta en funcionamiento del control de versiones en github, etc.
6. **Guía de estilos y prototipado**. Se incluye tanto la guía de estilos como los wireframe o mockups de la aplicación.
7. **Diseño**: Descripción y diagramas de diseño: entidad relación, casos de uso, diagramas de flujo...etc. Es preferible usar el estándar UML.
8. **Desarrollo**: Secuencia de desarrollo, dificultades encontradas y decisiones afrontadas. Descripción de las herramientas de control de versiones y revisión del código utilizadas.
9. **Pruebas**: Descripción de las pruebas realizadas y automatización de las pruebas unitarias.
10. **Despliegue**: Tecnología de despliegue y descripción del proceso.
11. **Manual**: Manual de uso de la aplicación.
12. **Conclusiones**: Comparación del resultado con la idea inicial y mejoras futuras.
13. **Índice de tablas e imágenes**.
14. **Bibliografía** y referencias.