

About

スコアの計算等に用いられる定数群

Objective	Criterion	
Const	dummy	
Target	Score	備考
#0	0	
#-1	-1	
#2	2	
#3	3	
#5	5	
#8	8	
#9	9	
#10	10	
#15	15	
#20	20	
#30	30	
#50	50	
#60	60	
#100	100	
#1000	1000	
#12000	12000	
#18000	18000	
#24000	24000	
#ExpMul	7	経験値取得時に使用する定数
#ConquerMax	50	攻略すべきエンドポータルフレームの数
#AddStaffSpan	4	製作者村人が追加される間隔
#MWCMultiplier	31743	乱数生成時の定数。詳しくは キャリー付き乗算 を参照
#MWCBASE	65536	同上
#LegacyWeight	7	レガシーアイテムの破壊されるかの重み