

# ログイン時処理

- 位置(-1920,9,-192)
- 通常ログイン時の処理

## コマンド群

No.	コマンド	状態
1	/difficulty hard	
2	/scoreboard players tag @a[score_LeaveGame_min=1,tag=Resolved,score_Job=2147483647] remove Resolved	
3	/execute @a[score_LeaveGame_min=1,tag=Resolved,c=1] ~ ~ ~ /tellraw @a [{"text":"[INFO]\nプレイヤー名の変更を検知しました。ステータスが引き継がれていません。\\n以下のページを参考にワールドデータのスコアボードファイルを修正してください。\\n"}, {"text":"http://ch.nicovideo.jp/akaishi_ai/blomaga/ar970627\\n","clickEvent": {"action":"open_url","value":"http://ch.nicovideo.jp/akaishi_ai/blomaga/ar970627"}}, {"translate":"修正が必要なプレイヤー :", "with": [{"selector":"@a[score_LeaveGame_min=1,tag=Resolved]"}]]	
4	/scoreboard players reset @a[score_LeaveGame_min=1,tag=Resolved] LeaveGame	条件付き
5	/scoreboard players tag @a[score_LeaveGame_min=1] add Resolved	
6	/scoreboard players add @a[score_LeaveGame_min=1] MP 0	
7	/scoreboard players set @a[score_LeaveGame_min=1,score_MP=0,score_MPMMaxFlag_min=1] MPMMaxFlag 0	
8	/scoreboard players reset @a[score_LeaveGame_min=1,score_MP=0] CoolTickCounter	条件付き
9	/scoreboard players tag @a[score_LeaveGame_min=1] add ShowVote	
10	/scoreboard players set @a[score_LeaveGame_min=1,score_Job_min=1] ShowSkillSlot 4	
11	/scoreboard players tag @a[score_LeaveGame_min=1] add Pray	
12	/scoreboard players reset @a[score_LeaveGame_min=1] LeaveGame	
13	/clone -1920 17 -200 -1920 17 -200 -1920 17 -200 filtered force minecraft:command_block 5 ###難易度調整	

## 詳細

1. 難易度をhardに設定
2. LeaveGameが1以上,Jobが2147483647以下かつResolvedであるプレイヤーのResolvedを削除
3. LeaveGameが1以上かつResolvedであるプレイヤーにプレイヤー名変更時の通知を出し、LeaveGameを削除
4. LeaveGameが1以上であるプレイヤーにResolvedを付与
5. LeaveGameが1以上であるプレイヤーのMPを0に設定
6. LeaveGameが1以上,MPが0以下,MPMaxFlagが1以上であるプレイヤーのMPMaxFlagを0に設定
7. LeaveGameが1以上,MPが0以下であるプレイヤーのCoolTickCounterを0に設定
8. LeaveGameが1以上であるプレイヤーにShowVoteを付与
9. LeaveGameが1以上,Jobが1以上であるプレイヤーのShowSkillsSlotを4に設定
10. LeaveGameが1以上であるプレイヤーにPrayを付与
11. LeaveGameが1以上であるプレイヤーのLeaveGameを0に設定
12. (-1920,17,-200)にある[難易度調整]を起動