

About

位置 (-1920,12,-200)

呼び出し元 [毎tick実行するコマンド群1](#)

分岐先 [ネザーボス戦闘中](#)

敵MobのAEC(ルナティックアイのデバフなど)の延長処理や煉獄のボスの実行、死の宣告、特殊スポナー処理、不正対策等が行われているコマンド群である。

コマンド群

No.	コマンド	コメント	状態
1	/execute @e[tag=MobCloud] ~ ~ ~ /execute @e[dx=0,tag=Enemy,c=1] ~ ~ ~ /entitydata @e[dy=10,tag=MobCloud] {Age:5}	AEC維持MobCloud	
2	/execute 0-0-1-0-4 ~ ~-19 ~74 detect -1860 20 -51 minecraft:slime 0 /testfor @p[r=65]	ネザーボス戦闘中	
3	/clone -1920 ~-1 ~5 -1920 ~-1 ~5 -1920 ~-1 ~5 filtered force minecraft:command_block 5 ###ネザーボス戦闘中処理		条件付き
4	/scoreboard players remove @a[tag=Doom] DoomSecond 1	死の宣告処理	
5	/scoreboard players remove @a[tag=Doom,score_DoomSecond=0] Doom 1		条件付き
6	/tellraw @a[tag=Doom,score_DoomSecond=0] {"score": {"name":"*","objective":"Doom"},"color":"dark_red","bold":true}		条件付き
7	/scoreboard players set @a[tag=Doom,score_DoomSecond=0] DoomSecond 3		条件付き
8	/kill @a[tag=Doom,score_Doom=0]		条件付き

No.	コマンド	コメント	状態
9	/execute @e[tag=SpawnerCore] ~ ~ ~ detect ~ ~ ~ minecraft:air 0 /kill @e[dx=0,tag=Spawner]	サバイバルスポナー処理	
10	/scoreboard players tag @e[tag=CooldownRequiredLong] add Garbage {PortalCooldown:0}	CooldownRequiredLong 誤差許容長期用	
11	/scoreboard players tag @e[type=MinecartSpawner,tag=CooldownRequired] add Garbage {PortalCooldown:300}	トカルトスポナーポータルin対策	
12	/scoreboard players test Prayable Settings 1 *	祈り	
13	/scoreboard players enable @a[tag=Pray,score_Job_min=1] kill		条件付き
14	/tellraw @a[tag=Pray,score_Job_min=1] [{"text":"[最終手段]","bold":true,"color":"gray"},{"text":"祈りを捧げる","color":"dark_aqua","bold":true,"underlined":true,"clickEvent":{"action":"run_command","value":"/trigger kill set 1"},"hoverEvent":{"action":"show_text","value":{"text":"/kill","color":"red"}}}]		条件付き
15	/scoreboard players tag @a[tag=Pray,score_Job_min=1] remove Pray		条件付き
16	/scoreboard players tag @a add BedCheck {Sleeping:true}	ベッドバグチェック	
17	/execute @a[tag=BedCheck] ~ ~ ~ detect ~ ~ ~ minecraft:bed -1 /scoreboard players tag @a[c=1] remove BedCheck		条件付き
18	/execute @a[tag=BedCheck] ~ ~1.2001 ~ /summon Snowball ~ ~ ~ {Tags:[TypeChecked]}		
19	/scoreboard players tag @a[tag=BedCheck] remove BedCheck		条件付き
20	/tp @a[-1923,3,-202,dx=53,dy=16,dz=133,m=adventure] -1896.0 25 -136.0		
21	/execute @e[tag=CanFire] ~-0.5 ~ ~-0.5 /fill ~ ~ ~ ~1 ~1 ~1 minecraft:fire 0 keep	炎	

No.	コマンド	コメント	状態
22	/execute @a[m=!spectator] ~ ~ ~ detect ~ ~ ~ minecraft:structure_void 0 /kill @a[c=1]	void死	

詳細

1. **MobCloud**を持つエンティティの座標から、x座標が同一であり**Enemy**を持つエンティティを一つ選択し、その座標から上に10mで**MobCloud**を持つエンティティに{Age:5}を付与
2. ネザーの(-1859,31,-124)にいる**NetherBossPoint**から(-1860,20,-51)(煉獄最下層のボス部屋の中心)がスライムブロックであり、(-1859,12,-50)から65m以内にプレイヤーがいる場合、OverWorldの(-1920,11,-195)にある**ネザーボス戦闘中**を実行
3. **Doom**(tag)を持つプレイヤーが存在したら、**DoomSecond**から1を引き、以下の事柄を実行 (死の宣告処理)
 1. **Doom**(tag)を持ち、**DoomSecond**が0以下であるプレイヤーの**Doom**(score)から1を引き、**Doom**(score)の値を表示、**DoomSecond**を3に設定
 2. **Doom**(tag)を持ち、**Doom**(score)が0以下であるプレイヤーをキル
4. **SpawnerCore**を持つエンティティの座標に空気があったら同一x座標上にある**Spawner**を持つエンティティをキル (特殊スポナー処理)
5. **CooldownRequiredLong**を持ち、{PortalCooldown:0}であるエンティティに**Garbage**を付与
6. **CooldownRequired**を持ち、{PortalCooldown:300}であるスポーンブロック付きマインカートに**Garbage**を付与
7. **Prayable**の**Settings**が1以上であるとき以下の事柄を実行
 1. **Pray**を持ち、**Job**が1以上であるプレイヤーの**kill**への書き込みを許可し、祈りを捧げることができるテキストを表示
 2. **Pray**を持ち、**Job**が1以上であるプレイヤーから**Pray**を削除
8. ベッドで寝ているプレイヤーが存在したら、**BedCheck**を付与し、以下の事柄を実行
 - **BedCheck**を持つプレイヤーの位置にベッドがあるとき、そのプレイヤーから**BedCheck**を削除
9. **BedCheck**を持つプレイヤーから1.2001m上に**TypeChecked**を持つ雪玉を召喚し、**BedCheck**を削除
10. (-1923,3,-202)からdx=53,dy=16,dz=133内にいて、かつアドベンチャーモードであるプレイヤーを(-1896,25,-136)へ移動させる (X回路区域からプレイヤーを追い出す)
11. **CanFire**を持つエンティティの座標から一辺2mの範囲を炎で埋める
12. スペクターモードではないプレイヤーの座標にストラクチャーブロックがあるとき対象を排除 (Overworld内で直接ディメンション間移動できないようするための対策)