

- 位置(-1920,4,096)
- 時計島の形態変化の管理、演出の実行

コマンド群

| No. | コマンド | 状態 |
|-----|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|
| 1 | <code>/summon XPOrb ~ ~ ~ {Passengers:[{id:Arrow,xTile:-58,yTile:23,zTile:22,life:1200s}, {id:Arrow,xTile:35,yTile:0,zTile:6,life:1200s},{id:Arrow,xTile:59,yTile:0,zTile:6,life:1200s}, {id:Arrow,xTile:35,yTile:0,zTile:30,life:1200s},{id:Arrow,xTile:59,yTile:0,zTile:30,life:1200s}, {id:Arrow,xTile:4000,yTile:255,zTile:4000,life:1200s},{id:Arrow,xTile:4016,yTile:255,zTile:4000,life:1200s}, {id:Arrow,xTile:4000,yTile:255,zTile:4016,life:1200s}, {id:Arrow,xTile:4016,yTile:255,zTile:4016,life:1200s}],Age:6000s}</code> | |
| 2 | <code>/clone ~1 ~ ~ ~1 ~ ~ ~1 ~ ~ filtered force minecraft:command_block 5</code> | |
| 3 | <code>/scoreboard players test #ConquerPctInt Global 11 40</code> | |
| 4 | <code>/execute 0-0-1-0-1 -58 23 22 detect ~ ~ ~ minecraft:mob_spawner 0 /blockdata ~ ~ ~ {SpawnData: {id:Villager,Health:0f,DeathTime:19s,Passengers:[{id:Enderman,CustomName:"秒 針",DeathLootTable:"usb:entities/clock",Health:50f,Attributes:[{Name:generic.maxHealth,Base:50d}, {Name:generic.movementSpeed,Base:0.45d},{Name:generic.attackDamage,Base:6d}],carried:8}}}</code> | 条件付き |
| 5 | <code>/execute 0-0-1-0-1 -58 23 22 detect ~ ~ ~ minecraft:mob_spawner 0 /blockdata ~ ~ ~ {RequiredPlayerRange:32s,Delay:100s,SpawnPotentials:}</code> | 条件付き |
| 6 | <code>/execute 0-0-1-0-1 35 0 6 detect ~ ~ ~ minecraft:bedrock 0 /execute 0-0-1-0-1 35 0 6 detect ~24 ~ ~ minecraft:bedrock 0 /execute 0-0-1-0-1 35 0 6 detect ~ ~ ~24 minecraft:bedrock 0 /execute 0-0- 1-0-1 35 0 6 detect ~24 ~ ~24 minecraft:bedrock 0 /execute 0-0-1-0-1 4000 255 4000 detect ~16 ~ ~ minecraft:air 0 /execute 0-0-1-0-1 4000 255 4000 detect ~ ~ ~16 minecraft:air 0 /execute 0-0-1-0- 1 4000 255 4000 detect ~16 ~ ~16 minecraft:air 0 /execute 0-0-1-0-1 4001 47 4001 detect 4000 255 4000 minecraft:air 0 /clone ~ ~ ~ ~22 ~22 ~22 36 1 7</code> | 条件付き |
| 7 | <code>/summon Item -1920 7 ~ {Item:{id:stone,Count:1b},Age:5820s}</code> | 条件付き |
| 8 | <code>/scoreboard players test #ConquerPctInt Global 41 70</code> | |
| 9 | <code>/execute 0-0-1-0-1 -58 23 22 detect ~ ~ ~ minecraft:mob_spawner 0 /blockdata ~ ~ ~ {SpawnData: {id:Villager,Health:0f,DeathTime:19s,Passengers:[{id:Skeleton,CustomName:"分 針",SkeletonType:1b,DeathLootTable:"usb:entities/clock",Health:100f,Attributes: [{Name:generic.maxHealth,Base:100d},{Name:generic.movementSpeed,Base:0.45d}, {Name:generic.attackDamage,Base:12d}],HandItems:[{id:minecraft:stick,Count:0b}],Passengers: [{id:AreaEffectCloud,Duration:100,DurationOnUse:0,Radius:2f,RadiusPerTick:0f,RadiusOnUse:0f,Effects: [{Id:2b,Duration:100,Amplifier:2b}]}]}]}}</code> | 条件付き |

| No. | コマンド | 状態 |
|-----|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|
| 10 | /execute 0-0-1-0-1 -58 23 22 detect ~ ~ ~ minecraft:mob_spawner 0 /blockdata ~ ~ ~ {RequiredPlayerRange:32s,Delay:100s,SpawnPotentials:} | 条件付き |
| 11 | /execute 0-0-1-0-1 35 0 6 detect ~ ~ ~ minecraft:bedrock 0 /execute 0-0-1-0-1 35 0 6 detect ~24 ~ ~ minecraft:bedrock 0 /execute 0-0-1-0-1 35 0 6 detect ~ ~ ~24 minecraft:bedrock 0 /execute 0-0-1-0-1 35 0 6 detect ~24 ~ ~24 minecraft:bedrock 0 /execute 0-0-1-0-1 4000 255 4000 detect ~16 ~ ~ minecraft:air 0 /execute 0-0-1-0-1 4000 255 4000 detect ~ ~ ~16 minecraft:air 0 /execute 0-0-1-0-1 4000 255 4000 detect ~16 ~ ~16 minecraft:air 0 /execute 0-0-1-0-1 4001 24 4001 detect 4000 255 4000 minecraft:air 0 /clone ~ ~ ~ ~22 ~22 ~22 36 1 7 | 条件付き |
| 12 | /summon Item -1920 7 ~ {Item:{id:stone,Count:1b},Age:5820s} | 条件付き |
| 13 | /scoreboard players test #ConquerPctInt Global 71 * | |
| 14 | /execute 0-0-1-0-1 -58 23 22 detect ~ ~ ~ minecraft:mob_spawner 0 /blockdata ~ ~ ~ {SpawnData:{id:Villager,Health:0f,DeathTime:19s,Passengers:[{id:Spider,CustomName:"時計針",DeathLootTable:"usb:entities/clock",Health:200f,Attributes:[{Name:generic.maxHealth,Base:200d},{Name:generic.movementSpeed,Base:0.45d},{Name:generic.attackDamage,Base:24d}],Passengers:[{id:AreaEffectCloud,Duration:100,DurationOnUse:0,Radius:2f,RadiusPerTick:0f,RadiusOnUse:0f,Effects:[{Id:2b,Duration:100,Amplifier:5b}]}]}]} | 条件付き |
| 15 | /execute 0-0-1-0-1 -58 23 22 detect ~ ~ ~ minecraft:mob_spawner 0 /blockdata ~ ~ ~ {RequiredPlayerRange:32s,Delay:100s,SpawnPotentials:} | 条件付き |
| 16 | /execute 0-0-1-0-1 35 0 6 detect ~ ~ ~ minecraft:bedrock 0 /execute 0-0-1-0-1 35 0 6 detect ~24 ~ ~ minecraft:bedrock 0 /execute 0-0-1-0-1 35 0 6 detect ~ ~ ~24 minecraft:bedrock 0 /execute 0-0-1-0-1 35 0 6 detect ~24 ~ ~24 minecraft:bedrock 0 /execute 0-0-1-0-1 4000 255 4000 detect ~16 ~ ~ minecraft:air 0 /execute 0-0-1-0-1 4000 255 4000 detect ~ ~ ~16 minecraft:air 0 /execute 0-0-1-0-1 4000 255 4000 detect ~16 ~ ~16 minecraft:air 0 /execute 0-0-1-0-1 4001 1 4001 detect 4000 255 4000 minecraft:air 0 /clone ~ ~ ~ ~22 ~22 ~22 36 1 7 | 条件付き |
| 17 | /summon Item -1920 7 ~ {Item:{id:stone,Count:1b},Age:5820s} | 条件付き |

詳細

1. 9つの矢を乗せたEXPオーブをその場に召喚 (なんで?)
2. 次のコマンド(時計島のNo.3のコマンド)を実行
3. #ConquerPctIntのGlobalが11以上40以下の時以下の事柄を実行

1. (-58,23,22)にあるスポーンブロックが0であるとき、このスポーンブロックを秒針のものに置き換える
2. 時計島の底面の4隅の岩盤が存在し、時計島のクローン元(4000,255,4000)のy=255に空気ブロックが存在するとき、(4001,47,4001)にある時計島第二形態を(36,1,7)にコピーする
3. (-1920,7,-96)に石をドロップし、**時計島のアラーム**を実行
4. #ConquerPctIntのGlobalが41以上70以下の時以下の事柄を実行
 1. (-58,23,22)にあるスポーンブロックが0であるとき、このスポーンブロックを分針のものに置き換える
 2. 時計島の底面の4隅の岩盤が存在し、時計島のクローン元(4000,255,4000)のy=255に空気ブロックが存在するとき、(4001,24,4001)にある時計島第三形態を(36,1,7)にコピーする
 3. (-1920,7,-96)に石をドロップし、**時計島のアラーム**を実行
5. #ConquerPctIntのGlobalが71以上の時以下の事柄を実行
 1. (-58,23,22)にあるスポーンブロックが0であるとき、このスポーンブロックを時針のものに置き換える
 2. 時計島の底面の4隅の岩盤が存在し、時計島のクローン元(4000,255,4000)のy=255に空気ブロックが存在するとき、(4001,1,4001)にある時計島第三形態を(36,1,7)にコピーする
 3. (-1920,7,-96)に石をドロップし、**時計島のアラーム**を実行

時計島のアラーム

- 位置(-1920,6,096)

| No. | コマンド | 状態 |
|-----|-------------------------------------------------------------------------------------|------|
| 1 | /execute @a ~ ~ ~ /playsound block.anvil.land master @a[c=1] ~ ~100 ~ 0.3 1.414 0.3 | リピート |
| 2 | /time set 23400 | |

- 音を鳴らし、時間を23400に設定する