

About

位置 (-1920,15,-192)

呼び出し元 [毎tick実行するコマンド群2](#)

初回ログイン時のチュートリアル処理、初回に配られるジョブ変更申請用紙、ブラジル行きの穴の処理などを行う。

コマンド群

No.	コマンド	状態
1	/scoreboard players add @a[tag=WarpByJob] TutorialRead 0	
2	/tellraw @a[tag=WarpByJob,score_TutorialRead=524286] {"text":"まだ読めていないチュートリアルがあるようだ。"}	
3	/tp @a[tag=WarpByJob,score_TutorialRead=524286] -1911.0 114.0 -136.0	条件付き
4	/scoreboard players tag @a[tag=WarpByJob,score_TutorialRead=524286] remove WarpByJob	条件付き
5	/give @a[tag=WarpByJob,score_Job=0] minecraft:paper 1 0 {display:{Lore:["\$7就職に必要な申請書。","\$7無職のプレイヤーには無料で交付される。","\$7紛失した場合は、職業島の中央に飛び込もう。"],Name:"\$r\$Iジョブ変更申請書"},初回:true}	
6	/tp @a[tag=WarpByJob,score_Job=0] -1786 113 -137 -90 0	
7	/tp @a[tag=WarpByJob,score_Job_min=1] 0 5 2 -90 -30	
8	/scoreboard players tag @a[tag=WarpByJob] remove WarpByJob	

詳細

1. **WarpByJob**を持つプレイヤーの**TutorialRead**を0に設定
2. **WarpByJob**を持ち、**TutorialRead**が524286以下であるプレイヤーにチュートリアルが読めていない旨のメッセージを表示し、(-1911.0 114.0 -136.0)(初期リス地点)に移動させ、**WarpByJob**を削除
3. **WarpByJob**を持ち、**Job**が0以下であるプレイヤーにジョブ変更申請書を与え、(-1786,113,-137,-90,0)(職業島入口)に移動
4. **WarpByJob**を持ち、**Job**が1以上であるプレイヤーを(0,5,2,-90,-30)(通常世界)に移動
5. **WarpByJob**を持つプレイヤーから**WarpByJob**を削除