

About

位置 (-1920,16,-189)

呼び出し元 [毎tick実行するコマンド群3](#)

現在設定されているスキルについて表示を行う。

コマンド群

No.	コマンド	状態
1	<pre>/tellraw @a[score_ShowSkillSlot_min=4,score_ShowSkillSlot=4,score_ModeState_min=1] {"translate":"現在のモードスキル設定(%1\$s中) %2\$s/%3\$s","bold":true,"with":[{"text":"ルビーモード","color":"red"}, {"text":"↑","color":"red"}, {"text":"↓","color":"blue"}]}</pre>	
2	<pre>/tellraw @a[score_ShowSkillSlot_min=4,score_ShowSkillSlot=4,score_ModeState=-1] {"translate":"現在のモードスキル設定(%1\$s中) %2\$s/%3\$s","bold":true,"with":[{"text":"サファイアモード","color":"blue"}, {"text":"↑","color":"red"}, {"text":"↓","color":"blue"}]}</pre>	
3	<pre>/tellraw @a[score_ShowSkillSlot_min=4,score_ShowSkillSlot=4,score_ModeState_min=0,score_ModeState=0] {"translate":"現在のモードスキル設定(%1\$s中) %2\$s/%3\$s","bold":true,"with":[{"text":"モード未設定","color":"gray"}, {"text":"↑","color":"red"}, {"text":"↓","color":"blue"}]}</pre>	
4	<pre>/execute @a[score_ShowSkillSlot_min=4,score_ShowSkillSlot=4] ~ ~ ~ /scoreboard players operation @a[c=1] ShowSkill = @a[c=1] ModeSkillA</pre>	
5	<pre>/execute @a[score_ShowSkillSlot_min=3,score_ShowSkillSlot=3] ~ ~ ~ /scoreboard players operation @a[c=1] ShowSkill = @a[c=1] ModeSkillB</pre>	
6	<pre>/tellraw @a[score_ShowSkillSlot_min=2,score_ShowSkillSlot=2] {"translate":"現在のサポートスキル設定 %1\$s/%2\$s","bold":true,"with":[{"text":"↑","color":"red"}, {"text":"↓","color":"blue"}]}</pre>	
7	<pre>/execute @a[score_ShowSkillSlot_min=2,score_ShowSkillSlot=2] ~ ~ ~ /scoreboard players operation @a[c=1] ShowSkill = @a[c=1] InstantSkillA</pre>	条 件 付 き
8	<pre>/execute @a[score_ShowSkillSlot_min=1,score_ShowSkillSlot=1] ~ ~ ~ /scoreboard players operation @a[c=1] ShowSkill = @a[c=1] InstantSkillB</pre>	
9	<pre>/scoreboard players remove @a[score_ShowSkillSlot_min=1] ShowSkillSlot 1</pre>	

詳細

1. **ShowSkillSlot**が4であり、**ModeState**が1以上であるすべてのプレイヤーに現在のルビーのモードスキル設定を表示
2. **ShowSkillSlot**が4であり、**ModeState**が-1以下であるすべてのプレイヤーに現在のサファイアのモードスキル設定を表示

3. `ShowSkillSlot`が4であり、`ModeState`が0であるすべてのプレイヤーにモード未設定時の現在のモードスキル設定を表示
4. `ShowSkillSlot`が4であるプレイヤーの`ShowSkill`に`ModeSkillA`を代入
5. `ShowSkillSlot`が3であるプレイヤーの`ShowSkill`に`ModeSkillB`を代入
6. `ShowSkillSlot`が2であるすべてのプレイヤー現在のサポートスキル設定を表示
7. `ShowSkillSlot`が2であるプレイヤーの`ShowSkill`に`InstantSkillA`を代入
8. `ShowSkillSlot`が1であるプレイヤーの`ShowSkill`に`InstantSkillB`を代入
9. `ShowSkillSlot`が1以上であるすべてのプレイヤーの`ShowSkillSlot`から1を引く