

## About

呼び出し元 [毎tick実行するコマンド群3](#)

観光モードの提案から、変更までの処理を行う。

## コマンド群

### コマンド群A

位置 (-1920,8,-188)

No.	コマンド	状態
1	/scoreboard players test Sightseeing Settings 1 *	
2	/tellraw @a[tag=SuggestSightseeing] {"text":"既に観光モードに移行済みです。"}	条件付き
3	/scoreboard players test Sightseeing Settings * 0	
4	/execute @a[tag=SuggestSightseeing,c=1] ~ ~ ~ /execute 0-0-1-0-1 ~-1 9 -188 /fill ~ ~ ~ ~ ~ ~ minecraft:redstone_block 0 replace minecraft:lapis_block 0 ###観光モード提案タイマー起動 ###executeは提案tick鯖落ち時等誤承認回避	条件付き
5	/execute @a[tag=SuggestSightseeing] ~ ~ ~ /me によって観光モードへの移行が提案されました。	条件付き
6	/scoreboard players tag @a add ShowVote	条件付き
7	/scoreboard players set #SSModeVoteSec Global 61	条件付き
8	/list	条件付き

No.	コマンド	状態
9	/scoreboard players set #SSModeVoteSec Global 181	条件付き
10	/scoreboard players tag @a[tag=SuggestSightseeing] remove SuggestSightseeing	

## コマンド群B

位置 (-1920,9,-188)

No.	コマンド	状態
1	/scoreboard players add #SSModeVoteTimer Global 1	リピート
2	/tellraw @a[tag=ShowVote] [{"text":"","text":"観光モードへの移行が提案されています。"} \n","bold":true,"color":"gold"},{"text":"観光モードに移行すると次のようになります。"} \n・死んでもアイテムがなくなる\n・プレイヤー名が緑色になる\n・島攻略時にクリアタイムが表示されない\n"}, {"text":"一度移行すると、戻すことはできません！"} \n","color":"red","bold":true}, {"text":"クリックで"}, {"text":"提案を拒否する"} \n","underlined":true,"color":"yellow","clickEvent":{"action":"run_command","value":"/trigger DenySightSeeing set 1"}}]	
3	/scoreboard players enable @a[tag=ShowVote] DenySightSeeing	条件付き
4	/scoreboard players tag @a[tag=ShowVote] remove ShowVote	条件付き
5	/execute @a[score_DenySightSeeing_min=1,c=1] ~ ~ ~ /scoreboard players reset #SSModeVoteSec Global	
6	/tellraw @a {"text":"観光モード移行の提案は否決されました。","color":"yellow","bold":true}	条件付き

No.	コマンド	状態
7	/scoreboard players reset @a[score_DenySightSeeing_min=1] DenySightSeeing	条件付き
8	/fill -1921 ~ ~ -1921 ~ ~ minecraft:lapis_block 0 replace minecraft:redstone_block 0 ###観光モード提案タイマー停止	条件付き
9	/scoreboard players test #SSModeVoteTimer Global 20 *	
10	/scoreboard players set #SSModeVoteTimer Global 0	条件付き
11	/execute @a ~ ~ ~ /playsound block.comparator.click master @a[c=1] ~ ~ ~ 0.25 1.782 0	条件付き
12	/clone -1920 ~1 ~ -1920 ~1 ~ -1920 ~1 ~ filtered force minecraft:command_block 5 ###観光モード提案時間経過	条件付き

## コマンド群C

位置 (-1920,10,-188)

No.	コマンド	状態
1	/scoreboard players remove #SSModeVoteSec Global 1	
2	/scoreboard players test #SSModeVoteSec Global 180 180	
3	/tellraw @a {"text":"観光モード移行まであと 3 分"}	条件付き
4	/scoreboard players test #SSModeVoteSec Global 60 60	
5	/tellraw @a {"text":"観光モード移行まであと 1 分"}	条件付き
6	/scoreboard players test #SSModeVoteSec Global 30 30	
7	/tellraw @a {"text":"観光モード移行まであと30秒"}	条件付き

No.	コマンド	状態
8	/scoreboard players test #SSModeVoteSec Global 10 10	
9	/tellraw @a {"text":"観光モード移行まであと10秒"}	条件付き
10	/scoreboard players test #SSModeVoteSec Global 1 5	
11	/tellraw @a {"translate":"観光モード移行まであと%1\$s秒","with":[{"score":{"name":"#SSModeVoteSec","objective":"Global"}}]}	条件付き
12	/scoreboard players test #SSModeVoteSec Global * 0	
13	/fill -1921 ~-1 ~ -1921 ~-1 ~ minecraft:lapis_block 0 replace minecraft:redstone_block 0 ###観光モード提案タイマー停止	条件付き
14	/scoreboard players test #SSModeVoteSec Global 0 0	条件付き
15	/tellraw @a {"text":"観光モードに移行しました。","color":"green","bold":true}	条件付き
16	/scoreboard teams option FriendlyTeam color green	条件付き
17	/gamerule keepInventory true	条件付き
18	/execute @a ~ ~ ~ /playsound entity.firework.twinkle master @a[c=1] ~ ~ ~ 1 1.19 0	条件付き
19	/scoreboard players set Sightseeing Settings 1	条件付き

## 詳細

### コマンド群A詳細

1. **Sightseeing**の**Settings**が1以上であるとき、**SuggestSightseeing**を持っているすべてのプレイヤーに「既に観光モードに移行済みです。」とのメッセージを表示
2. **Sightseeing**の**Settings**が0以下であるとき、**SuggestSightseeing**を持つプレイヤーを一人選択し、(-1921,9,-188)にあるラピスラズリブロックをレッドストーンブロックに置き換え、**コマンド群B**をリピート実行し、以下の事柄を実行
  1. **SuggestSightseeing**を持つすべてのプレイヤーに観光モードへの移行が提案されたとのメッセージを表示
  2. すべてのプレイヤーに**ShowVote**を付与
  3. **#SSModeVoteSec**の**Global**を61に設定
  4. プレイヤーリストを表示
  5. **#SSModeVoteSec**の**Global**を181に設定
3. **SuggestSightseeing**を持つすべてのプレイヤーから**SuggestSughtseeing**を削除

### コマンド群B詳細

1. #SSModeVoteTimerのGlobalに1を足す
2. ShowVoteを持つすべてのプレイヤーに観光モードへの移行が提案されているというメッセージを表示し、以下の事柄を実行
  1. DenySightSeeingへの書き込みを許可
  2. ShowVoteを削除
3. DenySightSeeingが1以上であるプレイヤーを一人選択し、#SSModeVoteSecのGlobalを0に設定し、以下の事柄を実行
  1. すべてのプレイヤーに「観光モード移行の提案は否決されました。」とのメッセージを表示
  2. DenySightSeeingが1以上であるすべてのプレイヤーのDenySightSeeingを0に設定
  3. (-1921,9,-188)にあるレッドストーンブロックをラピスラズリブロックに置き換え、コマンド群Bのクロックを停止
4. ##SSModeVoteTimerのGlobalが20以上であるとき、以下の事柄を実行
  1. 一人のプレイヤーを選択し、効果音を鳴らす
  2. (-1920,10,-188)にあるコマンド群Cを実行

## コマンド群C詳細

1. #SSModeVoteSecのGlobalから1を引く
2. #SSModeVoteSecのGlobalの値に対応したメッセージを表示(以下参照)
3. #SSModeVoteSecのGlobalが0以下であるとき、以下の事柄を実行
  1. (-1921,9,-188)にあるラピスラズリブロックをレッドストーンブロックに置き換え、コマンド群Bを停止
  2. #SSModeVoteSecが0であるとき、「観光モードに移行しました。」とのメッセージを表示し、以下の事柄を実行
    1. FriendlyTeamの色を緑に変更
    2. keepInventoryをtrueに変更
    3. プレイヤーの座標で効果音を鳴らす
    4. SightseeingのSettingsを1に設定

## #SSModeVoteSecの値とメッセージ

#SSModeVoteSec	メッセージ
180	観光モード移行まであと 3 分
60	観光モード移行まであと 1 分
30	観光モード移行まであと30秒
10	観光モード移行まであと10秒
1~5	観光モード移行まであとn秒