

位置 (-1920,17,-192)

## About

リスポーン時に死亡前の満腹度の再現を行う。また、満腹度が小さい場合は救済処理を行う。

## コマンド群

No.	コマンド	状態
1	<code>/tellraw @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=0,score_Hunger=3] [{"text":"どこからか声が聞こえる...。 \n「腹が減っては探索できぬぞ。」 \n"}, {"text":"お腹が少し満たされた。 \n", "color":"aqua"}, {"text":"目の前が真っ暗になった。 ", "color":"light_purple"}]</code>	
2	<code>/effect @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=0,score_Hunger=4] minecraft:hunger 1 174</code>	
3	<code>/effect @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=0,score_Hunger=0] minecraft:blindness 80 0 true</code>	
4	<code>/effect @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=1,score_Hunger=1] minecraft:blindness 60 0 true</code>	
5	<code>/effect @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=2,score_Hunger=2] minecraft:blindness 40 0 true</code>	
6	<code>/effect @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=3,score_Hunger=3] minecraft:blindness 20 0 true</code>	
7	<code>/effect @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=5,score_Hunger=5] minecraft:hunger 1 166</code>	
8	<code>/effect @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=6,score_Hunger=6] minecraft:hunger 1 158</code>	
9	<code>/effect @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=7,score_Hunger=7] minecraft:hunger 1 150</code>	
10	<code>/effect @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=8,score_Hunger=8] minecraft:hunger 1 142</code>	
11	<code>/effect @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=9,score_Hunger=9] minecraft:hunger 1 134</code>	
12	<code>/effect @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=10,score_Hunger=10] minecraft:hunger 1 126</code>	
13	<code>/effect @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=11,score_Hunger=11] minecraft:hunger 1 118</code>	
14	<code>/effect @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=12,score_Hunger=12] minecraft:hunger 1 110</code>	
15	<code>/effect @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=13,score_Hunger=13] minecraft:hunger 1 102</code>	
16	<code>/effect @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=14,score_Hunger=14] minecraft:hunger 1 94</code>	
17	<code>/effect @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=15,score_Hunger=15] minecraft:hunger 1 86</code>	
18	<code>/effect @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=16,score_Hunger=16] minecraft:hunger 1 78</code>	
19	<code>/effect @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=17,score_Hunger=17] minecraft:hunger 1 70</code>	
20	<code>/effect @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=18,score_Hunger=18] minecraft:hunger 1 62</code>	

No.	コマンド	状態
21	/effect @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=19,score_Hunger=19] minecraft:hunger 1 54	
22	/effect @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=20,score_Hunger=20] minecraft:hunger 1 46	
23	/scoreboard players set @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=0] RefreshHPMax 3	
24	/scoreboard players enable @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=0] kill	
25	/scoreboard players tag @a[tag=Raise,score_HP_min=1] add RaiseEnd	
26	/scoreboard players tag @a[tag=Raise,score_HP_min=1] remove Raise	条件付き
27	/scoreboard players set @a[score_HP_min=1,score_Hunger_min=0] Hunger -1	

## 詳細

1. HPが1以上、Hungerが0以上3以下であるプレイヤーに空腹時のメッセージを出す
2. 以下のような一覧のエフェクトを付与
3. HPが1以上、Hungerが0以上のプレイヤーのRefreshHPMaxを3に設定
4. HPが1以上、Hungerが0以上のプレイヤーにkillへの書き込みを許可
5. Raiseを持ち、HPが1以上のプレイヤーにRaiseEndを付与し、Raiseを消去
6. HPが1以上でHungerが0以上であるプレイヤーのHungerを-1に設定

## エフェクト一覧

Hunger	Effect
0	盲目Lv.0 80秒間, 空腹Lv.174 1秒間
1	盲目Lv.0 60秒間, 空腹Lv.174 1秒間
2	盲目Lv.0 40秒間, 空腹Lv.174 1秒間
3	盲目Lv.0 20秒間, 空腹Lv.174 1秒間
4	空腹Lv.174 1秒間
5	空腹Lv.166 1秒間
6	空腹Lv.158 1秒間
7	空腹Lv.150 1秒間
8	空腹Lv.142 1秒間
9	空腹Lv.134 1秒間
10	空腹Lv.126 1秒間
11	空腹Lv.118 1秒間

Hunger	Effect
12	空腹Lv.110 1秒間
13	空腹Lv.102 1秒間
14	空腹Lv.94 1秒間
15	空腹Lv.86 1秒間
16	空腹Lv.78 1秒間
17	空腹Lv.70 1秒間
18	空腹Lv.62 1秒間
19	空腹Lv.54 1秒間
20	空腹Lv.46 1秒間