

位置 (-1920,16,-192)

About

観光モード関係の処理と思われるが、確証がまだ得られていない。

コマンド群

| No. | コマンド | 状態 |
|-----|--|------|
| 1 | /scoreboard players test Sightseeing Settings * 0 | |
| 2 | /gamerule keepInventory false | 条件付き |
| 3 | /clear @a[score_HP=0] | 条件付き |
| 4 | /scoreboard players tag @a[score_HP=0,score_USBDimension_min=-90,score_USBDimension=-90] add Raise | |
| 5 | /scoreboard players set @a[score_HP=0,score_USBDimension_min=-90,score_USBDimension=-90] RaisedArea -90 | 条件付き |
| 6 | /scoreboard players set @a[score_HP=0,score_USBDimension_min=-90,score_USBDimension=-90] Hunger 21 | 条件付き |
| 7 | /gamemode spectator @a[score_HP=0,score_USBDimension_min=-90,score_USBDimension=-90] | 条件付き |
| 8 | /scoreboard players tag @a[score_HP=0,score_USBDimension_min=-90,score_USBDimension=-90] add TrialItemClear {Inventory:[{tag:{TrialItem:true}}]} | |
| 9 | /clear @a[tag=TrialItemClear] | 条件付き |
| 10 | /scoreboard players tag @a[tag=TrialItemClear] remove TrialItemClear | 条件付き |
| 11 | /scoreboard players tag @a[score_HP=0,tag=Doom] remove Doom | |
| 12 | /scoreboard players tag @a[tag=ReRaise,score_HP=0] add CastRaise | |
| 13 | /scoreboard players tag @a[tag=ReRaise,score_HP=0] remove ReRaise | 条件付き |
| 14 | /scoreboard players reset @a[score_Deaths_min=1,score_HP=0] Deaths | |

詳細

1. **Sightseeing**の**Settings**が0以下の時、**keepInventory**を**false**にし、**HP**が0以下のプレイヤーのインベントリ内アイテムを消去する

2. HPが0以下、`USBDimension`が-90であるプレイヤーに`Raise`を付与、`Raisearea`を-90に設定、`Hunger`を21に設定、スペクターモードに切り替える。
3. HPが0以下、`USBDimension`が-90であり、尚且つインベントリ内に`TrialItem:true`を持つプレイヤーに`TrialItemClear`を付与し、インベントリ内アイテムを消去、`TrialItemClear`を消去
4. HPが0以下、`Doom`を持つプレイヤーから`Doom`を消去
5. HPが0以下、`ReRaise`を持つプレイヤーに`CastRaise`を付与し、`ReRaise`を消去
6. `Deaths`が1以上、HPが0以下であるプレイヤーの`Deaths`を0に設定