Entity

- Entity
 - SystemEntity
 - CommonGM
 - summonコマンド
 - SystemKeeper
 - summonコマンド
 - ViewPoint(仮)
 - summonコマンド
 - 地下世界
 - summonコマンド
 - クラウディア
 - summonコマンド
 - テーブルマウンテン
 - summonコマンド
 - ガリバーランド
 - summonコマンド
 - トカルトコルデ
 - summonコマンド
 - はてな
 - summonコマンド
 - o 敵MOB
 - コーラスマイト

SystemEntity

- コマンドの管理をする上で使用されているエンティティ
- SystemEntityを持っていないエンティティもここでは含めている

CommonGM

• コマンド実行時の基準となっているアーマースタンド

| Name | CommonGM |
|------|--------------|
| Туре | ArmorStand |
| Tag | SystemEntity |
| UUID | 0-0-1-0-1 |

summonコマンド

• 位置(-1921,6,-192)

TUSB Analysis Entity.md 2020/6/16

```
/summon ArmorStand ~1 ~ ~ {CustomName: "CommonGM", CustomNameVisible:true, Invulnerable:true, Small:true, Invisible:true, DisabledSlots:31, Marker:true, NoGravity:true, NoBasePlate:true, UUIDMost:11, UUIDLeast:11, Tags:[SystemEntity]}
```

SystemKeeper

- メインクロックが不具合を起こした際に、復旧を図るアーマースタンド
- "秩序を取り戻した"というメッセージを出しているのはコイツ

| Name | SystemKeeper |
|------|---------------------------|
| Туре | ArmorStnad |
| Tag | SystemEntity, TypeChecked |
| UUID | 0-0-2-0-2 |

summonコマンド

- 位置(-1870,6-194)
- メインクロックをONにした際、召喚される

```
/summon ArmorStand -1870 10 -197 {Invulnerable:true,Tags:
[SystemEntity,TypeChecked],Rotation:
[90f,0f],CustomNameVisible:true,CustomName:"SystemKeeper",UUIDMost:21,UUIDLeast:21
}
```

ViewPoint(仮)

• CustomNameが""となっているので仮としてViewPoint(仮)としておく

| Name | (None) |
|------|-------------------------|
| Туре | ArmorStand |
| Tag | ViewPoint, SystemEntity |

summonコマンド

• 位置(-1921,6,-190)

```
/summon ArmorStand ~1 ~ ~ {CustomName:"", Invulnerable:true, Small:true, Invisible:true, DisabledSlots:31, Marker:true, NoGravity:true, NoBasePlate:true, Tags:[ViewPoint,SystemEntity]}
```

地下世界

| Name | 地下世界 |
|------|-----------------|
| Туре | AreaEffectCloud |
| Tag | (None) |

summonコマンド

• 位置(-1921,6,-193)

```
/summon AreaEffectCloud ~1 ~ ~ {ReapplicantDelay:2147483647,Radius:0f,RadiusOnUse:0f,DurationOnUse:0f,Duration:21 47483647,RadiusPerTick:0f,WaitTime:0,Age:0,Particle:take,CustomName:地下世界,CustomNameVisible:true}
```

クラウディア

| Name | クラウディア |
|------|-----------------|
| Туре | AreaEffectCloud |
| Tag | (None) |

summonコマンド

• 位置(-1921,6,-194)

```
/summon AreaEffectCloud ~1 ~ ~ {ReapplicantDelay:2147483647,Radius:0f,RadiusOnUse:0f,DurationOnUse:0f,Duration:21 47483647,RadiusPerTick:0f,WaitTime:0,Age:0,Particle:take,CustomName:クラウディア,CustomNameVisible:true}
```

テーブルマウンテン

| Name | クラウディア |
|------|-----------------|
| Туре | AreaEffectCloud |
| Tag | (None) |

summonコマンド

• 位置(-1921,6,-195)

```
/summon AreaEffectCloud ~1 ~ ~ {ReapplicantDelay:2147483647,Radius:0f,RadiusOnUse:0f,DurationOnUse:0f,Duration:21 47483647,RadiusPerTick:0f,WaitTime:0,Age:0,Particle:take,CustomName:テーブルマウンテン,CustomNameVisible:true}
```

ガリバーランド

| Name | クラウディア |
|------|-----------------|
| Туре | AreaEffectCloud |
| Tag | (None) |

summonコマンド

• 位置(-1921,6,-196)

```
/summon AreaEffectCloud ~1 ~ ~ {ReapplicantDelay:2147483647,Radius:0f,RadiusOnUse:0f,DurationOnUse:0f,Duration:2147483647,RadiusPerTick:0f,WaitTime:0,Age:0,Particle:take,CustomName:ガリバーランド,CustomNameVisible:true}
```

トカルトコルデ

| Name | クラウディア |
|------|-----------------|
| Туре | AreaEffectCloud |
| Tag | (None) |

summonコマンド

• 位置(-1921,6,-197)

```
/summon AreaEffectCloud ~1 ~ ~ {ReapplicantDelay:2147483647,Radius:0f,RadiusOnUse:0f,DurationOnUse:0f,Duration:21 47483647,RadiusPerTick:0f,WaitTime:0,Age:0,Particle:take,CustomName:トカルトコルデ,CustomNameVisible:true}
```

• 正しくは???という名前

| Name | ??? |
|------|-----------------|
| Туре | AreaEffectCloud |
| Tag | Enter |

summonコマンド

• 位置(-1921,7,-195)

```
/summon AreaEffectCloud ~1 ~ ~ {
ReapplicantDelay:2147483647,Radius:2f,RadiusOnUse:0f,DurationOnUse:0f,Duration:21
47483647,RadiusPerTick:0f,WaitTime:0,Age:0,Particle:take,CustomName:???,CustomName
Visible:true,Tags:[Enter]}
```

敵MOB

コーラスマイト

```
Endermite ~ ~ ~ {CustomName:"コーラスマイト",Health:200f,Lifetime:1900,Attributes:
[{Name:"generic.maxHealth",Base:200d},{Name:"generic.movementSpeed",Base:0.3d},
{Name:"generic.attackDamage",Base:1d},
{Name:"generic.knockbackResistance",Base:0.3d},
{Name:"generic.followRange",Base:32d}],HandItems:[{tag:{ench:
[{id:19s,lv1:20s}]},id:"minecraft:iron_sword",Count:0b,Damage:0s},{}]}
```