

位置 (-1920,17,-200)

About

攻略率の値によって、通常沸きの敵Mobに特殊効果を付与している。

コマンド群

No.	コマンド	状態
1	/testfor @a	補足 あり
2	/scoreboard players operation Difficulty Settings *= Difficulty Settings	
3	/scoreboard players test Sightseeing Settings * 0	
4	/scoreboard players operation Difficulty Settings += #ConquerPctInt Global	条件 付き
5	/blockdata -1886 14 -188 {Command:"/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player] minecraft:speed 1 0 true"}	
6	/blockdata -1885 14 -188 {Command:"/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player] minecraft:resistance 1 0 true"}	条件 付き
7	/scoreboard players test Difficulty Settings 30 *	
8	/blockdata -1886 14 -188 {Command:"/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player] minecraft:speed 1000000 0 true"}	条件 付き
9	/blockdata -1885 14 -188 {Command:"/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player] minecraft:resistance 1000000 0 true"}	条件 付き
10	/scoreboard players test Difficulty Settings 70 *	条件 付き
11	/blockdata -1886 14 -188 {Command:"/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player] minecraft:speed 1000000 1 true"}	条件 付き
12	/blockdata -1885 14 -188 {Command:"/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player] minecraft:resistance 1000000 1 true"}	条件 付き
13	/scoreboard players test Difficulty Settings 110 *	条件 付き
14	/blockdata -1886 14 -188 {Command:"/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player] minecraft:speed 1000000 2 true"}	条件 付き
15	/scoreboard players test Difficulty Settings 150 *	条件 付き
16	/blockdata -1886 14 -188 {Command:"/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player] minecraft:speed 1000000 3 true"}	条件 付き

No.	コマンド	状態
17	/blockdata -1885 14 -188 {Command: "/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player] minecraft:resistance 1000000 2 true"}	条件付き
18	/scoreboard players test Difficulty Settings 190 *	条件付き
19	/blockdata -1886 14 -188 {Command: "/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player] minecraft:speed 1000000 4 true"}	条件付き

No.1のコマンドブロックについて

No.1 のコマンドブロックには以下のデータタグが付与されている。

```
CommandStats:
{AffectedEntitiesObjective:"Settings",AffectedEntitiesName:"Difficulty"}
```

詳細

1. プレイヤーの人数をDifficultyに代入
2. DifficultyのSettingsを2乗
3. SightseeingのSettingsが0以下であるとき、DifficultyのSettingsに#ConquerPctIntのGlobalを足し合わせる
4. (-1886,14,-188)(タイプ設定の強さ補正)のコマンドブロック(No.34)に{Command: "/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player]minecraft:speed 1 0 true"}を上書きできたとき、(-1885,14,-188)のコマンドブロック(No.35)に{Command: "/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player]minecraft:resistance 1 0 true"}を上書きする
5. DifficultyのSettingsが30以上の時、Settingsの値によって(-1886,14,-188)(No.34)と(-1885,14,-188)(No.35)にあるコマンドブロックを書き換える(以下参考)

コマンド書き換え

Difficulty	(-1886,14,-188)への書き換え内容	(-1885,14,-188)への書き換え内容
~30	スピードLv.0 1秒間	耐性Lv.0 1秒間
30~	スピードLv.0 1000000秒間	耐性Lv.0 1000000秒間
70~	スピードLv.1 1000000秒間	耐性Lv.1 1000000秒間
110~	スピードLv.2 1000000秒間	耐性Lv.1 1000000秒間 (書き換えなし)
150~	スピードLv.3 1000000秒間	耐性Lv.2 1000000秒間
190~	スピードLv.4 1000000秒間	耐性Lv.2 1000000秒間 (書き換えなし)