

About

位置 (-1920,11,-198)

呼び出し元 [時間経過](#)

忍者のスキルの1つである風切の更新処理を行う。

コマンド群

No.	コマンド
1	/execute @a[score_Kazakiri_min=0] ~ ~ ~ /playsound entity.enderdragon.flap master @a[r=16] ~ ~ ~ 0.5 1.6 0
2	/execute @a[score_Kazakiri_min=0,score_Sneaking_min=1] ~ ~ ~ /summon AreaEffectCloud ~ ~0.5 ~ {Effects: [{Id:25b,Duration:20,Amplifier:-3b,ShowParticles:false}],ReapplicantDelay:0,Radius:2f,RadiusOnUse:0f,DurationOnUse:0f,Duration:2,RadiusPerTick:0f,WaitTime:5,Age:4,TypeChecked}}
3	/execute @a[score_Kazakiri_min=0,score_Sneaking=0] ~ ~ ~ /summon AreaEffectCloud ~ ~0.5 ~ {Effects: [{Id:25b,Duration:20,Amplifier:1b,ShowParticles:false}],ReapplicantDelay:0,Radius:2f,RadiusOnUse:0f,DurationOnUse:0f,Duration:2,RadiusPerTick:0f,WaitTime:5,Age:4,TypeChecked}}
4	/tellraw @a[score_Kazakiri=-1] {"text":"風切の効果が切れた。","color":"gold"}
5	/scoreboard players reset @a[score_Kazakiri=-1] Kazakiri

詳細

1. **Kazzakiri**が0以上であるすべてのプレイヤーの座標上で効果音を鳴らす
2. **Kazakiri**が0以上、**Sneaking**が1以上であるすべてのプレイヤーの座標上で、浮遊Lv.-3で効果時間1秒であり、**TypeChecked**を持つAECを召喚
3. **Kazakiri**が-1以下であるプレイヤーが存在したら、すべての対象に「風切の効果が切れた。」というメッセージを送り、**Kazakiri**を0に設定