

メインクロック処理

メインクロックOFF

- 位置(-1870,4,-195)
- (-1870,7,-195)にあるスイッチ(赤い羊毛についているやつ)によって手動にて操作可能

コマンド群

No.	コマンド	状態
1	/blockdata -1920 4 -200 {auto:false}	
2	/blockdata -1920 4 -111 {auto:false}	条件付き
3	/kill 0-0-2-0-2	条件付き

詳細

1. (-1920,4,-200)にある[毎tick必ず最初に実行したいコマンド群](#)を停止
2. (-1920,4,-111)にある[\[毎tick必ず最後にに実行したいコマンド群\]](#)を停止
3. [SystemKeeper](#)君をキル

メインクロックON

- 位置(-1870,4,-194)
- (-1870,7,-194)にあるスイッチ(青い羊毛についているやつ)によって手動にて操作可能

コマンド群

No.	コマンド	状態
1	(空白)	
2	/clone -1924 4 -200 -1924 4 -111 -1920 4 -200 filtered force minecraft:command_block 5	
3	/summon ArmorStand -1870 10 -197 {Invulnerable:true,Tags: [SystemEntity,TypeChecked],Rotation: [90f,0f],CustomNameVisible:true,CustomName:"SystemKeeper",UUIDMost:2l,UUIDLeast:2l}	条 件 付 き

詳細

1. [毎tick実行したいコマンド群](#)を実行
2. [SystemKeeper](#)君を(-1870,10,-197)に召喚し、メインクロックを作動させる

毎tick実行したいコマンド群

実行されるコマンド群 (x=-1920,y=4)

z座標	コマンド群名称、先頭処理名
-200	毎tick必ず最初に実行したいコマンド群
-192	[メインクロック開始時にリセットするもの]
-189	[ベッド処理]
-184	[黙想終了処理Mokuso]
-181	[与ダメージDamageDealt]
-180	[スニークSneakTime]
-178	[報酬用演出]
-177	[範囲化可能スキル判定]
-175	[剣士即時分岐]
-167	[狩人即時分岐]
-157	[黒魔導士即時分岐]
-144	[乱数取得]
-143	[忍者スキル?]
-138	[白魔導士スキル?]
-135	[印判処理?]
-113	[スキル名表示呼び出し]
-111	毎tick必ず最後に実行したいコマンド群

(これらすべてを"毎tick実行したいコマンド群"って呼ぶのかな?)