

About

位置 (-1920,8,-189)

呼び出し元 [毎tick実行するコマンド群3](#)

ベッドで寝た際の回復処理や、アドベンチャーモードでの就寝処理を行う。

コマンド群

No.	コマンド	状態
1	/effect @a[m=adventure,score_SleepInBed_min=1] minecraft:instant_damage 1 0 true	
2	/tellraw @a[m=adventure,score_SleepInBed_min=1] {"text":"痛っ！ここで寝るのは危ないようだ。","color":"yellow"}	条件付き
3	/effect @a[m=survival,score_SleepInBed_min=1] minecraft:instant_health 1 6 true	
4	/tellraw @a[m=survival,score_SleepInBed_min=1] {"text":"(˘ω˘) スヤ...疲れが取れていく..." ,"color":"aqua"}	条件付き
5	/scoreboard players set @a[score_SleepInBed_min=1] SleepInBed 0	

詳細

- アドベンチャーモードであり、**SleepInBed**が1以上であるとき、即時ダメージLv.0を付与し、「痛っ！ここで寝るのは危ないようだ。」と表示
- サバイバルモードであり、**SleepInBed**が1以上であるとき、即時回復Lv.6を付与し、「(˘ω˘) スヤ...疲れが取れていく…」と表示
- SleepInBed**が1以上であるすべてのプレイヤーの**SleepInBed**を0に設定