

位置 (-1920,4,-200)

About

毎tick実行するコマンド群の一部であり、方角の関係から必ず最初に実行されるコマンド群である。また、このコマンド群自身がセルフクロックを行っている。

{% include tip.html content="x,y,z軸と平行な直線上にあるコマンドブロックを同時に実行すると、その直線と平行な軸の座標の要素の値が小さい所にあるコマンドブロックから実行される。(例えば、A(0,0,0)とB(5,0,0)にあるコマンドブロックを同時に実行すると、x_A < x_B なのでA、Bの順で実行される。)" %}

コマンド群

No.	コマンド	コメント	状態
1	/clone ~-4 ~ ~ ~-4 ~ ~ ~ ~ filtered force minecraft:command_block 5 ###セルフクロック		
2	/scoreboard players tag @e[tag=FloatingRequired] add Garbage {OnGround:true}	接地削除処理 FloatingRequired	
3	/scoreboard players tag @e[tag=CooldownRequired] add Garbage {PortalCooldown:0}	時間削除処理 CooldownRequired PortalCooldown=0 なら削除	
4	/scoreboard players tag @e[tag=Slimy] add Garbage {AbsorptionAmount:0f}	自然スライム系削除	
5	/entitydata @e[tag=Garbage] {Size:0}		条件付き
6	/entitydata @e[type=LavaSlime,tag=Garbage,name=!] {Size:1,CustomName:,CustomNameVisible:false}		条件付き
7	/entitydata @e[tag=Garbage] {Health:0f,DeathTime:19s,Silent:true}	不要エンティティ 削除 タグGarbage	
8	/kill @e[tag=Garbage]		条件付き
9	/scoreboard players set @a[score_USBDimension_min=0] AreaChangeFlag -100 {Dimension:-1}	エリア変更処理 範囲と USBDimension 変更は必ず0tickで表示はAreaTitleFlag	
10	/scoreboard players set @a[score_USBDimension=99] AreaChangeFlag 110 {Dimension:1}		
11	/scoreboard players set @a[rm=0,score_USBDimension=-1] AreaChangeFlag 0		
12	/scoreboard players set @a[rm=0,score_USBDimension_min=100] AreaChangeFlag 0		
13	/scoreboard players set @a[x=-192,y=-200,z=-288,dx=511,dy=600,dz=511,score_USBDimension_min=1,SKYLANDS] AreaChangeFlag 0		

No.	コマンド	コメント	状態
14	/scoreboard players set @a[x=752,y=-200,z=-320,dx=1439,dy=600,dz=703,score_USBDimension=0,UNDERWORLD] AreaChangeFlag 1		
15	/scoreboard players set @a[x=752,y=-200,z=-320,dx=1439,dy=600,dz=703,score_USBDimension_min=2,UNDERWORLD] AreaChangeFlag 1		
16	/scoreboard players set @a[x=-3072,y=-200,z=-656,dx=1727,dy=600,dz=1103,score_USBDimension=9,CLOUDIA] AreaChangeFlag 10		
17	/scoreboard players set @a[x=-3072,y=-200,z=-656,dx=1727,dy=600,dz=1103,score_USBDimension_min=11,CLOUDIA] AreaChangeFlag 10		
18	/scoreboard players set @a[x=-288,y=-200,z=-2672,dx=639,dy=600,dz=1311,score_USBDimension=10,TABLE_MOUNTAIN] AreaChangeFlag 11		
19	/scoreboard players set @a[x=-288,y=-200,z=-2672,dx=639,dy=600,dz=1311,score_USBDimension_min=12,TABLE_MOUNTAIN] AreaChangeFlag 11		
20	/scoreboard players set @a[x=-240,y=-200,z=448,dx=559,dy=600,dz=575,score_USBDimension=11,GULLIVERS_LAND] AreaChangeFlag 12		
21	/scoreboard players set @a[x=-240,y=-200,z=448,dx=559,dy=600,dz=575,score_USBDimension_min=13,GULLIVERS_LAND] AreaChangeFlag 12		
22	/scoreboard players set @a[x=752,y=-200,z=1024,dx=2063,dy=600,dz=2095,score_USBDimension=12,ICE_SHEET_FLOAT] AreaChangeFlag 13		
23	/scoreboard players set @a[x=752,y=-200,z=1024,dx=2063,dy=600,dz=2095,score_USBDimension_min=14,ICE_SHEET_FLOAT] AreaChangeFlag 13		
24	/execute @a[score_USBDimension=-1,c=1] ~ ~ ~ /scoreboard players set @a[x=-640,y=-200,z=-832,dx=1207,dy=600,dz=991,score_USBDimension_min=-99,NETHER] AreaChangeFlag -100 {Dimension:-1}		
25	/execute @a[score_USBDimension=-1,c=1] ~ ~ ~ /scoreboard players set @a[x=-624,y=-200,z=672,dx=1375,dy=600,dz=943,score_USBDimension=-91,NETHER_TRIAL] AreaChangeFlag -90 {Dimension:-1}		
26	/execute @a[score_USBDimension=-1,c=1] ~ ~ ~ /scoreboard players set @a[x=-624,y=-200,z=672,dx=1375,dy=600,dz=943,score_USBDimension_min=-89,NETHER_TRIAL] AreaChangeFlag -90 {Dimension:-1}		
27	/execute @a[score_USBDimension=-1,c=1] ~ ~ ~ /scoreboard players set @a[x=-624,y=-200,z=672,dx=1375,dy=600,dz=943,score_USBDimension_min=-89,NETHER_TRIAL] AreaChangeFlag -90 {Dimension:-1}		
28	/execute @a[score_AreaChangeFlag_min=-100] ~ ~ ~ /scoreboard players operation @a[c=1] USBDimension = @a[c=1] AreaChangeFlag		

No.	コマンド	コメント	状態
29	/execute @a[score_AreaChangeFlag_min=-100] ~ ~ ~ /scoreboard players operation @a[c=1] AreaTitleFlag > < @a[c=1] AreaChangeFlag		条件付き
30	/clone -1920 8 ~ -1920 9 ~ -1920 8 ~ filtered force minecraft:command_block 5 ### エリアタイトル表示		条件付き
31	/tellraw @a[m=adventure,tag=!Adv,team=!] {"text":"ブロックの設置・破壊制限が解除された。","color":"dark_aqua"}	ゲームモード変更 タグ有無 Adv	
32	/gamemode survival @a[m=adventure,tag=!Adv,team=!]		条件付き
33	/tellraw @a[m=survival,tag=Adv] {"text":"ブロックの設置・破壊が制限された。","color":"red"}		
34	/gamemode adventure @a[m=survival,tag=Adv]		条件付き
35	/scoreboard players test #SkillTargetCount Global 1 *	SkillTarger位置復元	
36	/tp @e[tag=SkillTarget] ~ ~-0.4 ~		条件付き
37	/scoreboard players tag @e[tag=SkillTarget] remove SkillTarget		条件付き
38	/blockdata ~ ~-1 ~ {Items:[{id:minecraft:porkchop,Count:1b,Slot:0b,Damage:0s}],CookTimeTotal:20s}	1秒クロック	
39	/clone -1920 11 ~ -1920 12 ~ -1920 11 ~ filtered force minecraft:command_block 5 ### 1秒毎処理		条件付き
40	/gamerule mobGriefing	mobGriefing修正	
41	/scoreboard players test MobGriefing Settings * 0		
42	/gamerule mobGriefing true		条件付き
43	/difficulty hard		条件付き
44	/scoreboard players tag @e[type=FallingSand] add Garbage {FallDistance:0f}	砂バグ対策	

No.	コマンド	コメント	状態
45	/scoreboard players tag @e[type=FallingSand,tag=Garbage] remove Garbage {Time:0}		条件付き
46	/testforblock -1875 5 -198 minecraft:stone_pressure_plate 0		
47	/summon ArmorStand -1875 5 -198 {Health:0f,DeathTime:19s}		条件付き
48	/tellraw AiAkaishi {"score":{"name":"*","objective":"CoolTickCounter"}}		条件付き

詳細

- 毎tick必ず最初に実行したいコマンド群を実行 (ここで自身を呼び出すことでセルフクロックを行っている)
- FloationRequiredを持ち、{OnGround:true}であるエンティティとCooldownRequiredを持ち、{PortalCooldown:0}であるエンティティにGarbageを付与
- Slimyを持ち、{AbsorptionAmount:0f}であるエンティティが存在したらGarbageを付与し、以下の事柄を実行
 - Garbageを持つエンティティに{Size:0}を付与
 - Garbageを持ち、nameが無いマグマキューブに{Size:1,CustomName:,CustomNameVisible:false}を付与
- Garbageを持つエンティティに{Health:0f,DeathTime:19s,Silent:true}を付与し、killする
- USBDimensionが0以上であり、ネザーにいる(Dimension:-1)プレイヤーのAreaChangeFlagを-100に設定
- USBDimensionが99以下であり、エンドにいる(Dimension:1)プレイヤーのAreaChangeFlagを110に設定
- USBDimensionが-1以下であり、0m以上外側にいる(Overworldにいることの検知?)プレイヤーのAreaChangeFlagを0に設定
- USBDimensionが100以上であり、0m以上外側にいる(Overworldにいることの検知?)プレイヤーのAreaChangeFlagを0に設定
- 以下の表のようにプレイヤーのいる場所に対するAreaChangeFlagを変更
- AreaChangeFlagが-100以上であるプレイヤーいる場合、一人選択しUSBDimensionにAreaChangeFlagを代入して、以下の事柄を実行
 - AreaTileFlagとAreaChangeFlagとの値を入れ替える
 - (-1920,9,-200)にある[エリア侵入記録]と(-1920,8,-200)にある[エリア処理]を実行
- adventureであり、Advがなく、何かしらのteamに所属しているプレイヤーがいる場合、アドベンチャーモード解除の旨のメッセージを出し、survivalに変更
- survivalであり、Advがあるプレイヤーがいる場合、アドベンチャーモードに変更された旨のメッセージを出し、adventureに変更
- #SkillTargetCountのGlobalが1以上である時、以下の事柄を実行
 - SkillTargetを持つエンティティを0.4m下に移動
 - SkillTargetを持つエンティティからSkillTargetを消去
- (-1883,3,-200)にあるかまどに1秒で燃焼する豚肉を入れることができた(要は1秒たった)、(-1920,11,-200)にある時間経過と(-1920,12,-200)にあるAEC維持を実行
- mobGriefingについて表示? (よくわからない)
- mobGriefingが0以下(false)の時、mobGriefing=trueとし、難易度をhardに変更
- FallingSandを持ち、{FallDistance:0f}であるエンティティにGarbageを付与し、{Time:0}であるエンティティからGarbageを削除
- (-1875,5,-198)に石の感圧板があるとき、以下の事柄を実行 (恐らくデバッグ用なので無視して構わない)
 - 1tickで死亡するアーマースタンドを(-1875,5,-198)に召喚し、AiAkaishiにCoolTickCounterを持つエンティティの名前を送信する

AreaName	プレイヤーの位置	USBDimension	AreaChangeFlag
SKYLANDS	x=-192,y=-200,z=-288,dx=511,dy=600,dz=511	1~	0
UNDERWORLD	x=752,y=-200,z=-320,dx=1439,dy=600,dz=703	~0 or 2~	1
CLOUDIA	x=-3072,y=-200,z=-656,dx=1727,dy=600,dz=1103	~9 or 11~	10
TABLE_MOUNTAIN	x=-288,y=-200,z=-2672,dx=639,dy=600,dz=1311	~10 or 12~	11

AreaName	プレイヤーの位置	USBDimension	AreaChangeFlag
GULLIVERS_LAND	x=-240,y=-200,z=448,dx=559,dy=600,dz=575	~11 or 13~	12
ICE_SHEET_FLOAT	x=752,y=-200,z=1024,dx=2063,dy=600,dz=2095	~12 or 14~	13
NETHER	x=-640,y=-200,z=-832,dx=1207,dy=600,dz=991 かつ ネザーにいる	-99~	-100
NETHER_TRIAL	x=-624,y=-200,z=672,dx=1375,dy=600,dz=943 かつ ネザーにいる	~-91 or -89~	-90