

はじめに

これはThe Unusual Skyblock v12.0.9 の主にX回路区域内にあるコマンド群について、個人的なメモとして簡単にまとめたものです。

{% include warning.html content="一応明言しておきますが**非公式なドキュメント**となっていますので、このドキュメントに関して間違えても**TUSBサークルの皆様**に連絡をすることがないようお願いします。" %}

実際に読む際これだけでは分かりにくいと思うので、X回路区域を飛び回りながら読むことをおすすめします。

また、何か間違い等がありましたらtwitterにて連絡をいただけると嬉しいです。(<https://twitter.com/Re16d5>)

目次

- コマンド群解説
 - X回路区域管理コマンド群
 - [マクラエル内部](#)
 - [初期化处理](#)
 - [メインクロック処理](#)
 - [SystemKeeper処理](#)
 - [チャンクローダー設定](#)
 - 毎tick実行するコマンド群1
 - [毎tick必ず最初に実行したいコマンド群](#)
 - [エリア侵入記録](#)
 - [エリア処理](#)
 - [時間経過](#)
 - [風切更新](#)
 - [約1分処理](#)
 - [Tick停止飛翔物削除](#)
 - [敵スキル実行](#)
 - [嫌な予感実行](#)
 - [AEC維持](#)
 - 毎tick実行するコマンド群2
 - [メインクロック開始時リセットするもの](#)
 - [初回ログイン時処理](#)
 - [ログイン時処理](#)
 - [難易度調整](#)
 - [ジョブチェンジ先判定](#)
 - [ジョブセーブ](#)
 - [ジョブロード](#)
 - [ステータス表示](#)
 - [攻略率表示](#)
 - [ワープ処理ジョブ島・通常世界](#)
 - [KeepInventory確認](#)
 - [満腹度修正](#)

- [経験値取得処理](#)
- [レベルアップ処理](#)
 - [習得スキル取得](#)
- [最大HP調整処理](#)
- [島攻略処理](#)
 - [時計島](#)
- データ類
 - [エンティティ](#)
 - [アイテム](#)
 - [スコア、チーム](#)

{% include changelog.html %}