

時計島

- 位置(-1920,4,096)
- 時計島の形態変化の管理、演出の実行

コマンド群

No.	コマンド	状態
1	<code>/summon XPORb ~ ~ ~ {Passengers:[{id:Arrow,xTile:-58,yTile:23,zTile:22,life:1200s}, {id:Arrow,xTile:35,yTile:0,zTile:6,life:1200s},{id:Arrow,xTile:59,yTile:0,zTile:6,life:1200s}, {id:Arrow,xTile:35,yTile:0,zTile:30,life:1200s},{id:Arrow,xTile:59,yTile:0,zTile:30,life:1200s}, {id:Arrow,xTile:4000,yTile:255,zTile:4000,life:1200s},{id:Arrow,xTile:4016,yTile:255,zTile:4000,life:1200s}, {id:Arrow,xTile:4000,yTile:255,zTile:4016,life:1200s}, {id:Arrow,xTile:4016,yTile:255,zTile:4016,life:1200s}],Age:6000s}</code>	
2	<code>/clone ~1 ~ ~ ~1 ~ ~ ~1 ~ ~ filtered force minecraft:command_block 5</code>	
3	<code>/scoreboard players test #ConquerPctInt Global 11 40</code>	
4	<code>/execute 0-0-1-0-1 -58 23 22 detect ~ ~ ~ minecraft:mob_spawner 0 /blockdata ~ ~ ~ {SpawnData: {id:Villager,Health:0f,DeathTime:19s,Passengers:[{id:Enderman,CustomName:"秒 針",DeathLootTable:"usb:entities/clock",Health:50f,Attributes:[{Name:generic.maxHealth,Base:50d}, {Name:generic.movementSpeed,Base:0.45d},{Name:generic.attackDamage,Base:6d}],carried:8}]}}</code>	条件付き
5	<code>/execute 0-0-1-0-1 -58 23 22 detect ~ ~ ~ minecraft:mob_spawner 0 /blockdata ~ ~ ~ {RequiredPlayerRange:32s,Delay:100s,SpawnPotentials:}</code>	条件付き
6	<code>/execute 0-0-1-0-1 35 0 6 detect ~ ~ ~ minecraft:bedrock 0 /execute 0-0-1-0-1 35 0 6 detect ~24 ~ ~ minecraft:bedrock 0 /execute 0-0-1-0-1 35 0 6 detect ~ ~ ~24 minecraft:bedrock 0 /execute 0-0- 1-0-1 35 0 6 detect ~24 ~ ~24 minecraft:bedrock 0 /execute 0-0-1-0-1 4000 255 4000 detect ~16 ~ ~ minecraft:air 0 /execute 0-0-1-0-1 4000 255 4000 detect ~ ~ ~16 minecraft:air 0 /execute 0-0-1-0- 1 4000 255 4000 detect ~16 ~ ~16 minecraft:air 0 /execute 0-0-1-0-1 4001 47 4001 detect 4000 255 4000 minecraft:air 0 /clone ~ ~ ~ ~22 ~22 ~22 36 1 7</code>	条件付き
7	<code>/summon Item -1920 7 ~ {Item:{id:stone,Count:1b},Age:5820s}</code>	条件付き
8	<code>/scoreboard players test #ConquerPctInt Global 41 70</code>	

No.	コマンド	状態
9	<pre>/execute 0-0-1-0-1 -58 23 22 detect ~ ~ ~ minecraft:mob_spawner 0 /blockdata ~ ~ ~ {SpawnData: {id:Villager,Health:0f,DeathTime:19s,Passengers:[{id:Skeleton,CustomName:"分 針",SkeletonType:1b,DeathLootTable:"usb:entities/clock",Health:100f,Attributes: [{Name:generic.maxHealth,Base:100d},{Name:generic.movementSpeed,Base:0.45d}, {Name:generic.attackDamage,Base:12d}],HandItems:[{id:minecraft:stick,Count:0b}],Passengers: [{id:AreaEffectCloud,Duration:100,DurationOnUse:0,Radius:2f,RadiusPerTick:0f,RadiusOnUse:0f,Effects: [{Id:2b,Duration:100,Amplifier:2b}]}]}]}</pre>	条件付き
10	<pre>/execute 0-0-1-0-1 -58 23 22 detect ~ ~ ~ minecraft:mob_spawner 0 /blockdata ~ ~ ~ {RequiredPlayerRange:32s,Delay:100s,SpawnPotentials:}</pre>	条件付き
11	<pre>/execute 0-0-1-0-1 35 0 6 detect ~ ~ ~ minecraft:bedrock 0 /execute 0-0-1-0-1 35 0 6 detect ~24 ~ ~ minecraft:bedrock 0 /execute 0-0-1-0-1 35 0 6 detect ~ ~ ~24 minecraft:bedrock 0 /execute 0-0- 1-0-1 35 0 6 detect ~24 ~ ~24 minecraft:bedrock 0 /execute 0-0-1-0-1 4000 255 4000 detect ~16 ~ ~ minecraft:air 0 /execute 0-0-1-0-1 4000 255 4000 detect ~ ~ ~16 minecraft:air 0 /execute 0-0-1-0- 1 4000 255 4000 detect ~16 ~ ~16 minecraft:air 0 /execute 0-0-1-0-1 4001 24 4001 detect 4000 255 4000 minecraft:air 0 /clone ~ ~ ~ ~22 ~22 ~22 36 1 7</pre>	条件付き
12	<pre>/summon Item -1920 7 ~ {Item:{id:stone,Count:1b},Age:5820s}</pre>	条件付き
13	<pre>/scoreboard players test #ConquerPctInt Global 71 *</pre>	
14	<pre>/execute 0-0-1-0-1 -58 23 22 detect ~ ~ ~ minecraft:mob_spawner 0 /blockdata ~ ~ ~ {SpawnData: {id:Villager,Health:0f,DeathTime:19s,Passengers:[{id:Spider,CustomName:"時 針",DeathLootTable:"usb:entities/clock",Health:200f,Attributes:[{Name:generic.maxHealth,Base:200d}, {Name:generic.movementSpeed,Base:0.45d},{Name:generic.attackDamage,Base:24d}],Passengers: [{id:AreaEffectCloud,Duration:100,DurationOnUse:0,Radius:2f,RadiusPerTick:0f,RadiusOnUse:0f,Effects: [{Id:2b,Duration:100,Amplifier:5b}]}]}]}</pre>	条件付き
15	<pre>/execute 0-0-1-0-1 -58 23 22 detect ~ ~ ~ minecraft:mob_spawner 0 /blockdata ~ ~ ~ {RequiredPlayerRange:32s,Delay:100s,SpawnPotentials:}</pre>	条件付き
16	<pre>/execute 0-0-1-0-1 35 0 6 detect ~ ~ ~ minecraft:bedrock 0 /execute 0-0-1-0-1 35 0 6 detect ~24 ~ ~ minecraft:bedrock 0 /execute 0-0-1-0-1 35 0 6 detect ~ ~ ~24 minecraft:bedrock 0 /execute 0-0- 1-0-1 35 0 6 detect ~24 ~ ~24 minecraft:bedrock 0 /execute 0-0-1-0-1 4000 255 4000 detect ~16 ~ ~ minecraft:air 0 /execute 0-0-1-0-1 4000 255 4000 detect ~ ~ ~16 minecraft:air 0 /execute 0-0-1-0- 1 4000 255 4000 detect ~16 ~ ~16 minecraft:air 0 /execute 0-0-1-0-1 4001 1 4001 detect 4000 255 4000 minecraft:air 0 /clone ~ ~ ~ ~22 ~22 ~22 36 1 7</pre>	条件付き

No.	コマンド	状態
17	/summon Item -1920 7 ~ {Item:{id:stone,Count:1b},Age:5820s}	条件付き

詳細

- 9つの矢を乗せたEXPオーブをその場に召喚 (なんで?)
- 次のコマンド(時計島のNo.3のコマンド)を実行
- #ConquerPctIntのGlobalが11以上40以下の時以下の事柄を実行
 - (-58,23,22)にあるスポーンブロックが0であるとき、このスポーンブロックを秒針のものに置き換える
 - 時計島の底面の4隅の岩盤が存在し、時計島のクローン元(4000,255,4000)のy=255に空気ブロックが存在するとき、(4001,47,4001)にある時計島第二形態を(36,1,7)にコピーする
 - (-1920,7,-96)に石をドロップし、**時計島のアラーム**を実行
- #ConquerPctIntのGlobalが41以上70以下の時以下の事柄を実行
 - (-58,23,22)にあるスポーンブロックが0であるとき、このスポーンブロックを分針のものに置き換える
 - 時計島の底面の4隅の岩盤が存在し、時計島のクローン元(4000,255,4000)のy=255に空気ブロックが存在するとき、(4001,24,4001)にある時計島第三形態を(36,1,7)にコピーする
 - (-1920,7,-96)に石をドロップし、**時計島のアラーム**を実行
- #ConquerPctIntのGlobalが71以上の時以下の事柄を実行
 - (-58,23,22)にあるスポーンブロックが0であるとき、このスポーンブロックを時針のものに置き換える
 - 時計島の底面の4隅の岩盤が存在し、時計島のクローン元(4000,255,4000)のy=255に空気ブロックが存在するとき、(4001,1,4001)にある時計島第三形態を(36,1,7)にコピーする
 - (-1920,7,-96)に石をドロップし、**時計島のアラーム**を実行

時計島のアラーム

- 位置(-1920,6,096)

No.	コマンド	状態
1	/execute @a ~ ~ ~ /playsound block.anvil.land master @a[c=1] ~ ~100 ~ 0.3 1.414 0.3	リピート
2	/time set 23400	

- 音を鳴らし、時間を23400に設定する