

位置 (-1920,8,-189)

About

ベッドで寝た際の回復処理や、アドベンチャーモードでの就寝処理を行う。

コマンド群

No.	コマンド	状態
1	<code>/effect @a[m=adventure,score_SleepInBed_min=1] minecraft:instant_damage 1 0 true</code>	
2	<code>/tellraw @a[m=adventure,score_SleepInBed_min=1] {"text":"痛っ！ここで寝るのは危ないようだ。","color":"yellow"}</code>	条件付き
3	<code>/effect @a[m=survival,score_SleepInBed_min=1] minecraft:instant_health 1 6 true</code>	
4	<code>/tellraw @a[m=survival,score_SleepInBed_min=1] {"text":"(ゝωゝ) スヤ...疲れが取れていく...","color":"aqua"}</code>	条件付き
5	<code>/scoreboard players set @a[score_SleepInBed_min=1] SleepInBed 0</code>	

詳細

1. アドベンチャーモードであり、**SleepInBed**が1以上であるとき、即時ダメージLv.0を付与し、「痛っ！ここで寝るのは危ないようだ。」と表示
2. サバイバルモードであり、**SleepInBed**が1以上であるとき、即時回復Lv.6を付与し、「(ゝωゝ) スヤ...疲れが取れていく…」と表示
3. **SleepInBed**が1以上であるすべてのプレイヤーの**SleepInBed**を0に設定