

## About

位置 (-1920,9,-189)

呼び出し元 [毎tick実行するコマンド群3](#)

お祈りによるkill処理を行う。

## コマンド群

No.	コマンド
1	/scoreboard players set @a[score_kill_min=1,score_kill=1] MP 0
2	/scoreboard players set @a[score_kill_min=1,score_kill=1] MPMaxFlag 0
3	/spawnpoint @a[score_kill_min=1,score_kill=1] -64 15.0625 30
4	/kill @a[score_kill_min=1]
5	/scoreboard players set @a[score_kill_min=1] kill 0

## 詳細

1. **kill**が1であるすべてのプレイヤーの**MP**と**MPMaxFlag**をそれぞれ0に設定し、スポーンポイントを(-64,15.0625,30)に設定
2. **kill**が1以上であるすべてのプレイヤーをキルする
3. **kill**が1以上であるすべてのプレイヤーの**kill**を0に設定