

位置 (-1920,17,-188)

About

TUSBでは透明化のレベルに応じて死の宣告やエーテル、エリクサー効果などの処理を行っている。ここではそれらの処理が行われている。

コマンド群

No.	コマンド	状態
1	/scoreboard players tag @a[tag=Invisible] add Ether {ActiveEffects:[{Id:14b,Amplifier:3b}]}	
2	/scoreboard players add @a[tag=Ether] MP 100	条件付き
3	/scoreboard players tag @a[tag=Invisible] add Ether {ActiveEffects:[{Id:14b,Amplifier:2b}]}	
4	/scoreboard players add @a[tag=Ether] MP 50	
5	/scoreboard players tag @a[tag=Invisible] add Ether {ActiveEffects:[{Id:14b,Amplifier:1b}]}	
6	/scoreboard players add @a[tag=Ether] MP 50	
7	/execute @a[tag=Ether] ~ ~ ~ /scoreboard players operation @a[c=1] MP < @a[c=1] MPMax	条件付き
8	/scoreboard players tag @a[tag=Ether] remove Ether	条件付き
9	/scoreboard players tag @a[tag=Invisible] add Elixir {ActiveEffects:[{Id:14b,Amplifier:5b}]}	
10	/execute @a[tag=Elixir] ~ ~ ~ /scoreboard players operation @a[c=1] HealCount += @a[c=1] HPMax	条件付き
11	/execute @a[tag=Elixir] ~ ~ ~ /scoreboard players operation @a[c=1] MP = @a[c=1] MPMax	条件付き
12	/scoreboard players tag @a[tag=Invisible] add Elixir {ActiveEffects:[{Id:14b,Amplifier:4b}]}	
13	/execute @a[tag=Elixir] ~ ~ ~ /scoreboard players operation @a[c=1] HealCount += @a[c=1] HPMax	
14	/scoreboard players operation @a[tag=Elixir] MP *= #2 Const	条件付き
15	/execute @a[tag=Elixir] ~ ~ ~ /scoreboard players operation @a[c=1] MP += @a[c=1] MPMax	条件付き
16	/scoreboard players operation @a[tag=Elixir] MP /= #2 Const	条件付き
17	/execute @a[tag=Elixir] ~ ~ ~ /scoreboard players operation @a[c=1] MP < @a[c=1] MPMax	条件付き

No.	コマンド	状態
18	/scoreboard players tag @a[tag=Elixir] remove Elixir	条件付き
19	/scoreboard players tag @a[tag=Invisible] add DoomStart {ActiveEffects:[{Id:14b,Amplifier:-1b}]}	
20	/scoreboard players tag @a[tag=DoomStart] remove DoomStart {Tags:[Doom]}	条件付き
21	/execute @a[tag=DoomStart] ~ ~ ~ /me は死の宣告の効果を受けた！	
22	/scoreboard players set @a[tag=DoomStart] Doom 11	条件付き
23	/scoreboard players set @a[tag=DoomStart] DoomSecond 1	条件付き
24	/scoreboard players tag @a[tag=DoomStart] add Doom	条件付き
25	/scoreboard players tag @a[tag=DoomStart] remove DoomStart	条件付き
26	/scoreboard players tag @a[tag=Invisible] add HolyWater {ActiveEffects:[{Id:14b,Amplifier:6b}],Tags:[Doom]}	
27	/execute @a[tag=HolyWater] ~ ~ ~ /me は死の宣告から逃れた！	条件付き
28	/scoreboard players tag @a[tag=HolyWater] remove Doom	条件付き
29	/scoreboard players tag @a[tag=HolyWater] remove HolyWater	条件付き
30	/effect @a[tag=Invisible] minecraft:invisibility 0	
31	/scoreboard players tag @a[tag=Invisible] remove Invisible	

詳細

1. **Invisible**を持ち、透明化のレベルがLv.2 ~ 4のプレイヤーに**Ether**を付与し、透明化のレベルに応じてMPに値を足す。(以下参照)
2. **Ether**を持つすべてのプレイヤーのMPがMPMaxより大きいとき、MPにMPMaxを代入し、**Ether**をすべてのプレイヤーから削除
3. **Invisible**を持ち、透明化のレベルがLv.5 ~ 6のプレイヤーに**Elixir**を付与し、透明化のレベルに応じてMPとHPの値を変更する(以下参照)
4. **Elixir**を持つすべてのプレイヤーから**Elixir**を削除
5. **Invisible**を持ち、**Doom**(タグ)を持たない透明化のレベルがLv.0のプレイヤーに**DoomStart**を付与
6. **DoomStart**を持つすべてのプレイヤーに「[PlayerName]は死の宣告の効果を受けた！」とのメッセージを送り、以下の事柄を実行

1. **DoomStart**を持つすべてのプレイヤーの**Doom**(スコア)を11に、**DoomSecond**を1に設定
2. **DoomStart**を持つすべてのプレイヤーに**Doom**(タグ)を付与し、**DoomStart**を削除
7. **Invisible**と**Doom**を持ち、透明化のレベルがLv.7のプレイヤーに**HolyWater**を付与し、以下の事柄を実行
 1. **HolyWater**を持つすべてのプレイヤーに「[PlayerName]は死の宣告から逃れた！」とのメッセージを送る
 2. **HolyWater**を持つすべてのプレイヤーから**Doom**と**HolyWater**を削除
8. **Invisible**を持つすべてのプレイヤーに透明化を0秒付与 (透明化の削除)
9. **Invisible**を持つすべてのプレイヤーから**Invisible**を削除

TUSBにおける透明化のレベルに対する扱い

透明化レベル	処理	関連するタグ
0	死の宣告	DoomStart
2	MP回復1(エーテル効果)	Ether
3	MP回復2(エーテル効果)	Ether
4	MP回復3(エーテル効果)	Ether
5	HP回復(エリクサー効果)	Elixir
6	MP&HP回復(エリクサー効果)	Elixir
7	死の宣告からの回復	HolyWater

Etherタグ付与時の透明化のレベルと足されるMPの値の関係について

透明化のLv	足されるMPの値
2	50
3	100
4	200

Elixirタグ付与時の透明化のレベルと足されるMP,HPの値の関係について

透明化のLv	計算内容
5	HealCount += 2* HPMax , MP = MPMax
6	HealCount += HPMax , MP = (MP *2 + MPMax)/2 (MP が MPMax より大きくなってしまったら MP = MPMax とする)