

位置 (-1920,4,-189)

About

村人関係の処理やそれぞれのディメンションでの特殊処理(ネザーラック破壊時の処理など)などへの分岐を行う。

コマンド群

No.	コマンド
1	/execute @a[score_SleepInBed_min=1,c=1] ~ ~ ~ /execute 0-0-1-0-1 ~ 8 -189 /clone ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ filtered force minecraft:command_block 5 ###ベッド処理
2	/execute @a[score_kill_min=1,c=1] ~ ~ ~ /execute 0-0-1-0-1 ~ 9 -189 /clone ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ filtered force minecraft:command_block 5 ###お祈り処理
3	/execute 0-0-1-0-2 ~ ~ ~ detect -55 14 8 minecraft:bedrock 0 /tp @e[rm=25,type=Villager,tag=ShopStaff] @e[-54,24,9,2,type=ArmorStand,tag=ShopHomePoint,c=
4	/execute @a[score_TalkToVillager_min=1,c=1] ~ ~ ~ /execute 0-0-1-0-1 ~ 10 -189 /clone ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ filtered force minecraft:command_block 5 ###村人会話
5	/execute @a[score_PastorFlag_min=1,c=1] ~ ~ ~ /execute 0-0-1-0-1 ~ 11 -189 /clone ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ filtered force minecraft:command_block 5 ###牧師会話
6	/execute @a[score_AgentFlag_min=1,c=1] ~ ~ ~ /execute 0-0-1-0-1 ~ 12 -189 /clone ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ filtered force minecraft:command_block 5 ###エージェント
7	/execute @a[score_AugurFlag_min=1,c=1] ~ ~ ~ /execute 0-0-1-0-1 ~ 13 -189 /clone ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ filtered force minecraft:command_block 5 ###占い師会話
8	/testfor @a[score_Payment_min=1] {Inventory:[{id:minecraft:emerald}]}
9	/clone -1920 14 ~ -1920 14 ~ -1920 14 ~ filtered force minecraft:command_block 5 ###エメラルド支払い
10	/execute @a[score_ShowSkillSlot_min=1,c=1] ~ ~ ~ /execute 0-0-1-0-1 ~ 16 -189 /clone ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ filtered force minecraft:command_block 5 ###設定スロット
11	/scoreboard players set #ReserveShowSkill Global 1
12	/execute @a[tag=SuggestSightseeing,c=1] ~ ~ ~ /execute 0-0-1-0-1 ~ 8 -188 /clone ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ filtered force minecraft:command_block 5 ###観光モード
13	/execute @a[-2827,57,-410,dx=9,dy=123,dz=9,m=adventure] ~ ~ ~ detect ~ ~ ~ minecraft:iron_trapdoor -1 /tp @a[c=1] ~ ~ -1 ~
14	/tellraw @a[-6,65,-2148,dx=64,dy=135,dz=48,m=adventure] {"text":"不思議な力で押し戻された。","color":"dark_purple"}
15	/tp @a[-6,65,-2148,dx=64,dy=135,dz=48,m=adventure] ~ 37 ~
16	/execute @a[score_MineNetherrack_min=1,c=1] ~ ~ ~ /execute 0-0-1-0-1 ~ 13 -188 /clone ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ filtered force minecraft:command_block 5 ###ネザー
17	/execute @a[39,7,67,10,c=1] ~ ~ ~ detect 39 6 67 minecraft:air 0 /execute @a[c=1] ~ ~ ~ detect 39 7 67 minecraft:monster_egg -1 /setblock 39 7 67 minecraft:mob {SpawnCount:1s,SpawnRange:5s,MaxNearbyEntities:16s,Delay:1s,MaxSpawnDelay:10s,MinSpawnDelay:10s,RequiredPlayerRange:32s,SpawnData:{id:Silverfish,CustomNameVisible:true,ArmorItems:[{}],{id:minecraft:wool,Count:1b}},ArmorDropChances:[0f,0f,0f,2f]}
18	/scoreboard players test Debug Settings * 0
19	/summon Bat 8 26 4 {NoAI:true,Passengers:[{id:PrimedTnt,Fuse:5s},{id:MinecartSpawner,PortalCooldown:1,Tags:[CooldownRequired,TypeChecked],Delay:0s,MaxSpawnDelay:32000s,MinSpawnDelay:32000s,SpawnCount:200s,SpawnRange:64s,MaxNearbyEntities:300s,RequiredPlayerRange:32s,SpawnData:{id:FallingSand,Block:minecraft:fire,Data:0b,Time:1b,DroptItem:false},SpawnPotentials:[{Weight:1}]}]}
20	/execute @a[39,7,67,10,c=1] ~ ~ ~ detect 39 6 67 minecraft:chest -1 /setblock 39 7 67 minecraft:monster_egg 0 keep
21	/scoreboard players tag @e[type=!FallingSand,tag=!TypeChecked] add TypeCheck

No. コマンド

```
22 /clone -1920 14 ~1 -1920 14 ~1 -1920 14 ~1 filtered force minecraft:command_block 5 ###タイプ設定
```

```
23 /scoreboard players tag @e[tag=Arrow] add InGround {inGround:true}
```

```
24 /entitydata @e[tag=InGround] {Tags:[TypeChecked]}
```

```
25 /scoreboard players tag @a add Invisible {ActiveEffects:[{Id:14b}]}
```

```
26 /clone -1920 17 ~1 -1920 17 ~1 -1920 17 ~1 filtered force minecraft:command_block 5 ###エーテル処理
```

```
27 /execute @e[tag=AbyssWarp] ~ -1 ~ /tp @e[dy=-29,tag=AbyssWarp] @a[r=80,c=1]
```

```
28 /execute @a ~ -30 ~ /tp @a[dy=32] ~ ~ ~
```

```
29 /entitydata @e[tag=Freeze] {Motion:[0d,0d,0d]}
```

詳細

1. `SleepInBed`が1以上のプレイヤーを一人選択し、(-1920,8,-189)にある**ベッド処理**を実行
2. `kill`が1以上であるプレイヤーを一人選択し、(-1920,9,-189)にある**お祈りkill**を実行
3. (-55,14,8)にある岩盤(交易島のドラッグストアの下辺り)が存在するとき、そこから25m外側に**ShopStaff**を持つ村人(-54,24,9)にいる**ShopHomePoint**を持つアーマースタンドの所に移動 (つまり、岩盤がなければ村人はTPされない)
4. `TalkToVillager`が1以上であるプレイヤーを一人選択し、(-1920,10,-189)にある**村人会話処理**を実行
5. `PastorFlag`が1以上であるプレイヤーを一人選択し、(-1920,11,-189)にある**牧師会話**を実行
6. `AgentFlag`が1以上であるプレイヤーを一人選択し、(-1920,12,-189)にある**エージェント会話**を実行
7. `AugurFlag`が1以上であるプレイヤーを一人選択し、(-1920,13,-189)にある**占い師会話**を実行
8. `Payment`が1以上であるすべてのプレイヤーのインベントリ内にエメラルドが存在するとき、(-1920,14,-189)にある**エメラルド支払い**を実行
9. `ShowSkillSlot`が1以上であるプレイヤーを一人選択し、(-1920,16,-189)にある**設定スキル表示**を実行し、`#ReserveShowSkill`の`Global`を1に設定
10. `SuggestSightseeing`を持つプレイヤーを一人選択し、(-1920,8,-188)にある**観光モード提案開始**を実行
11. (-2827,57,-410)からdx=9,dy=123,dz=9の範囲(個人ロッカー内)にある鉄のトラップドアの座標上にアドベンチャーモードであるプレイヤーが存在するとき、1m下に移動させる
12. (-6,65,-2148)からdx=64,dy=135,dz=48の範囲(テーブルマウンテンの滝)にアドベンチャーモードであるプレイヤーがいるとき、「不思議な力で押し戻された」とのメッセージを流し、y=37に移動させる
13. `MineNetherrack`が1以上であるプレイヤーを一人選択し、(-1920,13,-188)にある**ネザーラック破壊時火山噴火処理**を実行
14. (39,6,67)が空気ブロックであり、(39,7,67)がシミ入り石ブロックであるとき、(39,7,67)にお知らせのスポンサーを設置し、以下の事柄を実行
 - `Debug`の`Setting`が0以下であるとき(8,26,4)に着火されたTNTと炎をまき散らすスポンサー付きマインカートに乗せたコウモリを召喚
15. (39,6,67)がチェストであるとき(39,7,67)にシミ入り石ブロックを設置
16. `FallingSand`と`TypeChecked`を持っていないすべてのエンティティに`TypeCheck`を付与し、(-1920,14,-188)にある**タイプ設定**を実行
17. `Arrow`を持ち、`inGround`がtrueであるすべてのエンティティ(矢)に`InGround`と`TypeChecked`を付与
18. 透明化を付与されているすべてのプレイヤーに`Invisible`を付与し、(-1920,17,-188)にある**透明化&エーテル処理**を実行
19. `AbyssWarp`を持つエンティティの1m下から29m下いる**AbyssWarp**を持つエンティティを80m以内にいる一人のプレイヤーの座標に移動し、すべてのプレイヤーから30m下を起点として32m上までの範囲にいるすべてのプレイヤーをその場に移動
20. `Freeze`を持つエンティティの`Motion`を[0,0,0]に設定