

位置 (-1920,13,-197)

## About

嫌な予感のイベントの1つである動物誘導イベントを管理するコマンド群である。

## コマンド群

No.	コマンド	状態
1	<code>/execute 0-0-1-0-3 ~ ~ ~ /kill @e[r=5,tag=VillagerMeal,score_Freshness_min=-9]</code>	
2	<code>/execute 0-0-1-0-3 ~ ~ ~ /tellraw @a {"translate":"* %1\$s 「連れて来て下さったのですか！ありがとうございます。これはほんのお礼です。お受取り下さい。」","with":[{"text":"農業家","color":"dark_green"}]}</code>	条件付き
3	<code>/execute 0-0-1-0-3 ~ ~ ~ /tellraw @a {"translate":"* %1\$s 「お〜い、みんな！ ごはんだぞ〜！！」","with":[{"text":"農業家","color":"dark_green"}]}</code>	条件付き
4	<code>/execute 0-0-1-0-3 ~ ~ ~ /kill @e[r=5,tag=VillagerMeal,score_Freshness=-10]</code>	
5	<code>/execute 0-0-1-0-3 ~ ~ ~ /tellraw @a {"translate":"* %1\$s 「ああ...連れて来て下さったのですか...。ありがとうございます。でも食事の時間はもう終わってしまいました...。」","with":[{"text":"農業家","color":"dark_green"}]}</code>	条件付き

## 詳細

1. 農業家の半径5m以内にVillagerMealを持ち、Freshnessが-9以上のエンティティを殺したとき、農業家からのお礼のメッセージを流す
2. 農業家の半径5m以内にVillagerMealを持ち、Freshnessが-10以下のエンティティを殺したとき、農業家から間に合わなかったとのメッセージを流す