

# メインクロックON

## About

位置 (-1870,4,-194)

呼び出し元 [村人像内部](#)

分岐先 [毎tick実行するコマンド群1](#), [毎tick実行するコマンド群2](#), [毎tick実行するコマンド群3](#)

X回路区域内のメインクロックを起動させるコマンド群であり、[初期化处理](#)の一部でもある。

{% include note.html content="(-1870,7,-194)にあるスイッチ(青い羊毛についているやつ)によって手動にて操作可能" %}

## コマンド群

No.	コマンド	状態
1	(空白)	
2	/clone -1924 4 -200 -1924 4 -111 -1920 4 -200 filtered force minecraft:command_block 5	
3	/summon ArmorStand -1870 10 -197 {Invulnerable:true,Tags:[SystemEntity,TypeChecked],Rotation:[90f,0f],CustomNameVisible:true,CustomName:"SystemKeeper",UUIDMost:2l,UUIDLeast:2l}	条件付き

## 詳細

- [毎tick実行するコマンド群](#)を実行
- [SystemKeeper](#)君を(-1870,10,-197)に召喚し、メインクロックを作動させる

## 毎tick実行するコマンド群

実行されるコマンド群 (x=-1920,y=4)

z座標	コマンド群名称、先頭処理名
-200	<a href="#">毎tick実行するコマンド群1</a>
-192	<a href="#">毎tick実行するコマンド群2</a>
-189	<a href="#">毎tick実行するコマンド群3</a>
-184	[黙想終了処理Mokuso]
-181	[与ダメージDamageDealt]
-180	[スニークSneakTime]
-178	[報酬用演出]

z座標	コマンド群名称、先頭処理名
-177	[範囲化可能スキル判定]
-175	[剣士即時分岐]
-167	[狩人即時分岐]
-157	[黒魔導士即時分岐]
-144	[乱数取得]
-143	[忍者スキル?]
-138	[白魔導士スキル?]
-135	[印判処理?]
-113	[スキル名表示呼び出し]
-111	[毎tick必ず最後に実行したいコマンド群]

(これらすべてを"毎tick実行するコマンド群"って呼ぶのかな?)

## メインクロックOFF

### About

位置 (-1870,4,-195)

X回路区域内のメインクロックを停止指せるコマンド群であり、基本的には使われない。

{% include note.html content="(-1870,7,-195)にあるスイッチ(赤い羊毛についているやつ)によって手動にて操作可能なので、気になったら押してみるといい。" %}

### コマンド群

No.	コマンド	状態
1	/blockdata -1920 4 -200 {auto:false}	
2	/blockdata -1920 4 -111 {auto:false}	条件付き
3	/kill 0-0-2-0-2	条件付き

### 詳細

1. (-1920,4,-200)にある[毎tick実行するコマンド群1](#)を停止
2. (-1920,4,-111)にある[毎tick必ず最後にに実行したいコマンド群]を停止
3. [SystemKeeper](#)君をキル