

位置 (-1920,14,-189)

## About

エージェントや占い師などでのエメラルドによる支払い処理を行う。

## コマンド群

No.	コマンド	状態
1	/scoreboard players set @a[score_Payment_min=1] itemCount -1	
2	/clear @a[score_Payment_min=1] minecraft:emerald 0 0	
3	/execute @a[score_Payment_min=1] ~ ~ ~ /scoreboard players operation @a[c=1] itemCount < @a[c=1] Payment	
4	/execute @a[score_Payment_min=1,score_itemCount_min=1] ~ ~ ~ /playsound entity.experience_orb.pickup master @a[c=1] ~ ~ ~ 0.3 1.782 0.3	
5	/clear @a[score_Payment_min=1,score_itemCount_min=1,score_itemCount=3] minecraft:emerald 0 1	
6	/scoreboard players remove @a[score_Payment_min=1,score_itemCount_min=1,score_itemCount=3] Payment 1	条件付き
7	/clear @a[score_Payment_min=1,score_itemCount_min=4,score_itemCount=15] minecraft:emerald 0 4	
8	/scoreboard players remove @a[score_Payment_min=1,score_itemCount_min=4,score_itemCount=15] Payment 4	条件付き
9	/clear @a[score_Payment_min=1,score_itemCount_min=16,score_itemCount=63] minecraft:emerald 0 16	
10	/scoreboard players remove @a[score_Payment_min=1,score_itemCount_min=16,score_itemCount=63] Payment 16	条件付き
11	/clear @a[score_Payment_min=1,score_itemCount_min=64] minecraft:emerald 0 64	
12	/scoreboard players remove @a[score_Payment_min=1,score_itemCount_min=64] Payment 64	条件付き

## 詳細

1. **Payment**が1以上であるすべてのプレイヤーの**itemCount**を-1に設定し、**itemCount**が**Payment**より大きい場合、**itemCount**に**Payment**を代入
2. **Payment**が1以上であり、**itemCount**が1以上であるプレイヤーの位置で効果音を鳴らす
3. **Payment**が1以上であるとき、**itemCount**の値によってエメラルドをプレイヤーから奪い取り、**Payment**から値を引く(以下参照)

## payment処理

ItemCount	エメラルド数	Paymentから引く値
1~3	1	1
4~15	4	4
16~63	16	16
64~	64	64