

## About

位置 (-1920,9,-189)

呼び出し元 [毎tick実行するコマンド群3](#)

お祈りによるkill処理を行う。

## コマンド群

| No. | コマンド  |
|-----|---|
| 1   | /scoreboard players set @a[score_kill_min=1,score_kill=1] MP 0        |
| 2   | /scoreboard players set @a[score_kill_min=1,score_kill=1] MPMaxFlag 0 |
| 3   | /spawnpoint @a[score_kill_min=1,score_kill=1] -64 15.0625 30          |
| 4   | /kill @a[score_kill_min=1]  |
| 5   | /scoreboard players set @a[score_kill_min=1] kill 0                   |

## 詳細

1. **kill**が1であるすべてのプレイヤーの**MP**と**MPMaxFlag**をそれぞれ0に設定し、スポーンポイントを(-64,15.0625,30)に設定
2. **kill**が1以上であるすべてのプレイヤーをキルする
3. **kill**が1以上であるすべてのプレイヤーの**kill**を0に設定