

## About

位置 (-1920,10,-189)

呼び出し元 [毎tick実行するコマンド群3](#)

交易島内の村人(牧師、エージェント、占い師)との会話や職業島へのワープ時の処理などを行う。

## コマンド群

No.	コマンド	状態
1	/execute @a[score_TalkToVillager_min=1] ~ ~ ~ /tp @e[r=3,type=Item,tag=!SystemEntity] @a[c=1]	
2	/execute 0-0-1-0-2 ~ ~ ~ /execute @e[r=24,type=Villager,tag=Pastor,c=1] ~ ~ ~ /scoreboard players tag @a[r=5,score_TalkToVillager_min=1] add TalkToPastor	
3	/execute 0-0-1-0-2 ~ ~ ~ /execute @e[r=24,type=Villager,tag=Agent,c=1] ~ ~ ~ /scoreboard players tag @a[r=5,score_TalkToVillager_min=1] add TalkToAgent	
4	/execute 0-0-1-0-2 ~ ~ ~ /execute @e[r=24,type=Villager,tag=Augur,c=1] ~ ~ ~ /scoreboard players tag @a[r=5,score_TalkToVillager_min=1] add TalkToAugur	
5	/scoreboard players reset @a[score_TalkToVillager_min=1] TalkToVillager	
6	/scoreboard players add @a[tag=TalkToPastor] PastorFlag 0	
7	/tellraw @a[tag=TalkToPastor,score_PastorFlag=-1] {"text":"[牧師] どうかお気をつけて。"}  /tellraw @a[tag=TalkToPastor,score_PastorFlag_min=0,score_PastorFlag=0] {"translate":"[牧師] ご存知ですか? %1\$s / %2\$s","with":[{"text":"はい","color":"aqua","bold":true,"underlined":true,"clickEvent":{"action":"run_command","value":"/trigger PastorFlag set 2"}},{"text":"いいえ","color":"aqua","bold":true,"underlined":true,"clickEvent":{"action":"run_command","value":"/trigger PastorFlag set 1"}}]}	条件付き
8		
9	/scoreboard players enable @a[tag=TalkToPastor,score_PastorFlag_min=0,score_PastorFlag=0] PastorFlag	条件付き
10	/scoreboard players tag @a[tag=TalkToPastor] remove TalkToPastor	
11	/scoreboard players tag @a[tag=TalkToAgent] add TalkToAgent2 {Tags:[AgentOK]}	

No.	コマンド	状態
12	/scoreboard players tag @a[tag=TalkToAgent2] remove TalkToAgent	条件付き
13	/scoreboard players set @a[tag=TalkToAgent] AgentFlag 0	
14	/execute @a[tag=TalkToAgent] ~ ~ ~ /scoreboard players operation @a[c=1] AgentWarpCost = @a[c=1] Level	条件付き
15	/scoreboard players operation @a[tag=TalkToAgent] AgentWarpCost -= #50 Const	条件付き
16	/execute @a[tag=TalkToAgent] ~ ~ ~ /scoreboard players operation @a[c=1] AgentWarpCost *= @a[c=1] AgentWarpCost	条件付き
17	/scoreboard players operation @a[tag=TalkToAgent] AgentWarpCost /= #5 Const	条件付き
18	/tellraw @a[tag=TalkToAgent] {"translate":"[エージェント] 転職したいか？職業島遠いだ口？ \nあんたならエメラルド%1\$s個で送ってやるヨ。どうダ？ %2\$s","with":[{"score":{"name":"*","objective":"AgentWarpCost"},"color":"green","bold":true},"text":"送っ テ！","color":"aqua","bold":true,"underlined":true,"clickEvent":{"action":"run_command","value":"/trigger AgentFlag set 1"}]}}	条件付き
19	/scoreboard players enable @a[tag=TalkToAgent] AgentFlag	条件付き
20	/scoreboard players tag @a[tag=TalkToAgent] remove TalkToAgent	条件付き
21	/scoreboard players tag @a[tag=TalkToAgent2] add AgentItemRefused {Inventory:{}}	

No.	コマンド	状態
22	/tellraw @a[tag=AgentItemRefused] {"text":"[エージェント] アイテムは運べないんだ。置いてからまた話しかけてくれ。"}	条件付き
23	/scoreboard players tag @a[tag=AgentItemRefused] remove TalkToAgent2	条件付き
24	/scoreboard players tag @a[tag=AgentItemRefused] remove AgentItemRefused	条件付き
25	/tellraw @a[tag=TalkToAgent2,score_CurrentMode_min=1] {"text":"モードスキルが解除された。","color":"gray"}	
26	/scoreboard players set @a[tag=TalkToAgent2,score_CurrentMode_min=1] ModeState 0	条件付き
27	/scoreboard players set @a[tag=TalkToAgent2,score_CurrentMode_min=1] CurrentModeCost 0	条件付き
28	/scoreboard players set @a[tag=TalkToAgent2,score_CurrentMode_min=1] CurrentMode 0	条件付き
29	/scoreboard players tag @a[tag=TalkToAgent2] add RemoveReRaise {Tags:[ReRaise]}	
30	/tellraw @a[tag=RemoveReRaise] {"text":"リレイズの効果が切れた。","color":"gold"}	条件付き
31	/scoreboard players tag @a[tag=RemoveReRaise] remove ReRaise	条件付き

No.	コマンド	状態
32	/scoreboard players tag @a[tag=RemoveReRaise] remove RemoveReRaise	条件付き
33	/scoreboard players tag @a[tag=TalkToAgent2] remove AgentOK	
34	/tellraw @a[tag=TalkToAgent2] {"text":"[エージェント] それじゃあ送ろう。達者でナ。"}	条件付き
35	/give @a[tag=TalkToAgent2] minecraft:wool 32 0	条件付き
36	/tp @a[tag=TalkToAgent2] -1786 113 -137 -90 0	条件付き
37	/scoreboard players tag @a[tag=TalkToAgent2] remove TalkToAgent2	条件付き
38	/tellraw @a[tag=TalkToAugur] {"translate":"[占い師] 占いの館へようこそ。エメラルド%1\$s個 であなたの運勢を占います。 \n占いますか？ %2\$s","with": [{"text":" 1 ","color":"green","bold":true}, {"text":"(は い","color":"aqua","bold":true,"underlined":true,"clickEvent": {"action":"run_command","value":"/trigger AugurFlag set 1"}]}}	
39	/scoreboard players enable @a[tag=TalkToAugur] AugurFlag	条件付き
40	/scoreboard players tag @a[tag=TalkToAugur] remove TalkToAugur	条件付き

## 詳細

1. **TalkToVillager**が1以上であるすべてのプレイヤーの座標から半径3m以内にある**SystemEntity**を持っていないアイテムの所に最も近くのプレイヤー一人を移動させる

2. ShopGMから半径24m以内のPastorを持つ村人一人(牧師)が存在し、その村人から半径5m以内のTalkToVillagerが1以上であるすべてのプレイヤーにTalkToPastorを付与し、Agent(エージェント)、Augur(占い師)も同様に実行
3. TalkToVillagerが1以上であるプレイヤーのTalkToVillagerを0に設定
4. TalkToPastorを持ち、PastorFlagが-1以下であるすべてのプレイヤーに「[牧師] どうかお気をつけて。」とのメッセージを表示
5. TalkToPastorを持ち、PastorFlagが0であるすべてのプレイヤーに「[牧師] ご存知ですか？」とのメッセージと選択肢を表示し、PastorFlagへの書き込みを許可
  - 「はい」を選択した際はPastorFlagを2に設定
  - 「いいえ」を選択した際はPastorFlagを1に設定
6. TalkToPastorを持つすべてのプレイヤーからTalkToPastorを消去
7. TalkToAgentとAgentOKを持つすべてのプレイヤーにTalkToAgent2を付与し、TalkToAgentを削除
8. TalkToAgentを持つプレイヤーが存在するとき、AgentFlagを0に設定し、以下の事柄を実行
  1. 以下の計算を実行
    - $AgentWarpCost = (Level - 50)^{2/5}$
  2. 「[エージェント] 転職したいか？」とのメッセージを表示
  3. AgentFlagへの書き込みを許可
  4. TalkToAgentを削除
9. TalkToAgent2を持ち、インベントリ内に何かしらのアイテムを持っているプレイヤーが存在するとき、AgentItemRefusedを付与し、以下の事柄を実行
  1. 「[エージェント] アイテムは運べないんだ。置いてからまた話しかけてくれ。」とのメッセージを表示
  2. TalkToAgent2とAgentItemRefusedを削除
10. TalkToAgent2を持ち、CurrentModeが1以上であるプレイヤーが存在するとき、「モードスキルが解除された。」とのメッセージを表示し、以下の事柄を実行
  - ModeState、CurrentModeCost、CurrentModeを0に設定
11. TalkToAgent2とReRaiseを持つプレイヤーが存在するとき、RemoveReRaiseを付与し、以下の事柄を実行
  1. 「リレイズの効果が切れた。」とのメッセージを表示
  2. ReRaiseとRemoveReRaiseを削除
12. TalkToAgentを持つプレイヤーが存在するとき、AgentOKを削除し、以下の事柄を実行
  1. 「[エージェント] それじゃあ送ろう。達者でナ。」とのメッセージを表示
  2. 32個の羊毛を与える
  3. (-1786,113,-137)へ移動(職業島前)
  4. TalkToAgent2を削除
13. TalkToAugurを持つプレイヤーが存在するとき、「[占い師] 占いの館へようこそ。」とのメッセージを表示し、以下の事柄を実行
  1. AugurFlagへの書き込みを許可
  2. TalkToAugurを削除