

ジョブチェンジ先判定

- 位置(-1920,10,-192)
- 職業変更許可書や釣りチケなどの処理

コマンド群

No.	コマンド	状態
1	/clear @a[score_Job_min=1] minecraft:paper 0 -1 {display:{Name:"\$r\$Iジョブ変更申請書"},初回:true}	
2	/scoreboard players set @a ItemCount -1	
3	/clear @a minecraft:paper -1 1 {display:{Lore:["\$r\$nUSB職業安定所発行"],Name:"\$r\$I剣士変更許可証"}}	
4	/scoreboard players set @a[score_ItemCount_min=1] LoadJob 1	条件付き
5	/scoreboard players set @a ItemCount -1	
6	/clear @a minecraft:paper -1 1 {display:{Lore:["\$r\$nUSB職業安定所発行"],Name:"\$r\$I忍者変更許可証"}}	
7	/scoreboard players set @a[score_ItemCount_min=1] LoadJob 2	条件付き
8	/scoreboard players set @a ItemCount -1	
9	/clear @a minecraft:paper -1 1 {display:{Lore:["\$r\$nUSB職業安定所発行"],Name:"\$r\$I狩人変更許可証"}}	
10	/scoreboard players set @a[score_ItemCount_min=1] LoadJob 3	条件付き
11	/scoreboard players set @a ItemCount -1	
12	/clear @a minecraft:paper -1 1 {display:{Lore:["\$r\$nUSB職業安定所発行"],Name:"\$r\$I白魔導士変更許可証"}}	
13	/scoreboard players set @a[score_ItemCount_min=1] LoadJob 4	条件付き
14	/scoreboard players set @a ItemCount -1	
15	/clear @a minecraft:paper -1 1 {display:{Lore:["\$r\$nUSB職業安定所発行"],Name:"\$r\$I黒魔導士変更許可証"}}	
16	/scoreboard players set @a[score_ItemCount_min=1] LoadJob 5	条件付き
17	/scoreboard players set @a ItemCount -1	

No.	コマンド	状態
18	/clear @a minecraft:paper -1 1 {display:{Lore:["\$r\$nUSB職業安定所発行"],Name:"\$r\$I召喚士変更許可証"}}	
19	/scoreboard players set @a[score_ItemCount_min=1] LoadJob 6	条件付き
20	/scoreboard players set @a ItemCount -1	
21	/clear @a minecraft:paper -1 -1 {display:{Lore:["\$r\$n釣り堀-海幸彦-"],Name:"\$r\$I釣りチケ3分"}}	
22	/effect @a[score_ItemCount_min=1] minecraft:unluck 180 20	条件付き
23	/tellraw @a[score_ItemCount_min=1] {"text":"今なら変わったものが釣れそうだ！","color":"green"}	条件付き

詳細

1. Jobが1以上であるプレイヤーからジョブ変更申請書や各職業の変更許可書を削除し、職業変更許可書の場合はプレイヤーのLoadJobを各職業ごとに設定
2. プレイヤーのItemCountを-1に設定
3. プレイヤーから釣りチケ3分を削除し、ItemCountが1以上であるプレイヤーに不幸Lv.20を180秒間とテキストを表示