

## About

位置 (-1920,17,-200)

呼び出し元 [約一分処理](#), [ログイン時処理](#)

攻略率の値による敵Mobの強化を行う。

## コマンド群

| No. | コマンド   | 状態       |
|-----|--|----------|
| 1   | /testfor @a  | 補足<br>あり |
| 2   | /scoreboard players operation Difficulty Settings *= Difficulty Settings   |          |
| 3   | /scoreboard players test Sightseeing Settings * 0  |          |
| 4   | /scoreboard players operation Difficulty Settings += #ConquerPctInt Global   | 条件<br>付き |
| 5   | /blockdata -1886 14 -188 {Command: "/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player] minecraft:speed 1 0 true"}            |          |
| 6   | /blockdata -1885 14 -188 {Command: "/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player] minecraft:resistance 1 0 true"}       | 条件<br>付き |
| 7   | /scoreboard players test Difficulty Settings 30 *  |          |
| 8   | /blockdata -1886 14 -188 {Command: "/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player] minecraft:speed 1000000 0 true"}      | 条件<br>付き |
| 9   | /blockdata -1885 14 -188 {Command: "/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player] minecraft:resistance 1000000 0 true"} | 条件<br>付き |
| 10  | /scoreboard players test Difficulty Settings 70 *  | 条件<br>付き |
| 11  | /blockdata -1886 14 -188 {Command: "/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player] minecraft:speed 1000000 1 true"}      | 条件<br>付き |
| 12  | /blockdata -1885 14 -188 {Command: "/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player] minecraft:resistance 1000000 1 true"} | 条件<br>付き |
| 13  | /scoreboard players test Difficulty Settings 110 *   | 条件<br>付き |
| 14  | /blockdata -1886 14 -188 {Command: "/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player] minecraft:speed 1000000 2 true"}      | 条件<br>付き |
| 15  | /scoreboard players test Difficulty Settings 150 *   | 条件<br>付き |

| No. | コマンド   | 状態   |
|-----|--|------|
| 16  | /blockdata -1886 14 -188 {Command: "/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player] minecraft:speed 1000000 3 true"}      | 条件付き |
| 17  | /blockdata -1885 14 -188 {Command: "/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player] minecraft:resistance 1000000 2 true"} | 条件付き |
| 18  | /scoreboard players test Difficulty Settings 190 *   | 条件付き |
| 19  | /blockdata -1886 14 -188 {Command: "/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player] minecraft:speed 1000000 4 true"}      | 条件付き |

## No.1のコマンドブロックについて

No.1 のコマンドブロックには以下のデータタグが付与されている。

```
CommandStats:
{AffectedEntitiesObjective:"Settings",AffectedEntitiesName:"Difficulty"}
```

## 詳細

1. プレイヤーの人数をDifficultyに代入
2. DifficultyのSettingsを2乗
3. SightseeingのSettingsが0以下であるとき、DifficultyのSettingsに#ConquerPctIntのGlobalを足し合わせる
4. (-1886,14,-188)(タイプ設定の強さ補正)のコマンドブロック(No.34)に{Command: "/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player]minecraft:speed 1 0 true"}を上書きできたとき、(-1885,14,-188)のコマンドブロック(No.35)に{Command: "/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player]minecraft:resistance 1 0 true"}を上書きする
5. DifficultyのSettingsが30以上の時、Settingsの値によって(-1886,14,-188)(No.34)と(-1885,14,-188)(No.35)にあるコマンドブロックを書き換える(以下参考)

## コマンド書き換え

| Difficulty | (-1886,14,-188)への書き換え内容 | (-1885,14,-188)への書き換え内容   |
|------------|-------------------------|---------------------------|
| ~30        | スピードLv.0 1秒間            | 耐性Lv.0 1秒間                |
| 30~        | スピードLv.0 1000000秒間      | 耐性Lv.0 1000000秒間          |
| 70~        | スピードLv.1 1000000秒間      | 耐性Lv.1 1000000秒間          |
| 110~       | スピードLv.2 1000000秒間      | 耐性Lv.1 1000000秒間 (書き換えなし) |
| 150~       | スピードLv.3 1000000秒間      | 耐性Lv.2 1000000秒間          |
| 190~       | スピードLv.4 1000000秒間      | 耐性Lv.2 1000000秒間 (書き換えなし) |