

TagList

TagName	対象	説明
AbyssWarp	Entity	
Adv	Player	
Agent	エージェント	
AgentItemRefused	Player	
AgentOK	Player	
AgentYes	Player	
Arrow	Entity	タイプ
Augur	占い師	
AugurYes	Player	
BedCheck	Player	ベッドバグ判定
BlackRider	ブラックライダー	
BringItemError	Player	
burnableEnemy	Entity	タイプ
CanFire		周囲に炎を設置
CanSpin	Entity	周囲に蜘蛛の巣を設置
CastRaise	Player	
CauseEvent	Player	嫌な予感フラグ
Conquer	Player	島攻略時フラグ
CooldownRequired	Entity	
CooldownReauiredLong		
CoolTickCounter		
Doom	Player	死の宣告
DoomStart	Player	死の宣告開始フラグ
Driftable	Entity	タイプ
DriftableA	Entity	タイプ
Elixir	Player	エリクサー処理
Enemy	すべての敵Mob	
Enter	AEC	

TagName	対象	説明
Ether	Player	エーテル処理
FallingSand		
FastCast	Entity	
FlayingObject	Entity	
FloatingRequired	Entity	
Freeze	Entity	
Garbage	消去するエンティティ	
HasCloud	Entity	タイプ
HolyWater	Player	聖水使用フラグ
IgnoreEnderChest	Player	
InGround	Entity	
Invisible	Player	
ISFEncount	Player	トカルトエンカウントフラグ
ISFUnreached	Player	トカルトコルデ未侵入フラグ
Kazakiri	Player	風切
LivingEnemy	Entity	タイプ
LongFuse	Entity	
MagicShield	Player	マジックシールド
Magma	はぐれマグマ	
Melt	Entity	
MobCloud	AEC	AECに付与される
Mokuso	Player	黙想
PaleRider	ペイルライダー	
Pastor	牧師	
PastorNo	Player	
PastorResume	Player	
PastorYes	Player	
Poofable	Entity	タイプ
Pray	Player	お祈り
RadarEnd	Player	レーダーヴィジョン終了フラグ

TagName	対象	説明
Raise	Player	
RaiseEnd	Player	
RedRider	レッドライダー	
ReduceCurse	Player	エルダーガーディアン呪いのフラグ
RemoveReRaise	Player	
RemoveTorch	Player	トカルトコルデ松明フラグ
RemoveTorchInWater	Player	トカルトコルデ入水時松明フラグ
ReRaise	Player	観光モード関連
Resolved	Player	
SaveTorch	Player	トカルトコルデ入水時松明回収フラグ
Shinen	深淵様	
ShopHomePoint	Entity	
ShopStaff	Villager	交易島の村人
ShowConquest	Player	攻略率表示フラグ
ShowNewSkill	Player	新規取得スキル表示フラグ
ShowStatus	Player	ステータス表示フラグ
ShowVote	Player	観光モード関連(のはず)
SkillMob	Entity	
SkillTarget	Entity	
Slimy	Slime,LavaSlime	タイプ
Sneaking	Player	
Spawner	ArmorStand,MinecartSpawner	特殊スポナーの処理
SpawnerCore	MinecartSpawner	特殊スポナーの処理
SuggestSightseeing	Player	
SystemEntity		TUSBを管理するエンティティ群
TalkToAgent	Player	
TalkToAgent2	Player	
TalkToAugur	Player	
TalkToPastor	Player	
TestingTick	Entity	

TagName	対象	説明
TrialItemClear	Player	観光モード関連
TrialSet	Player	お試しセットの印玉
TypeCheck	Entity	タイプ未設定のエンティティ
TypeChecked	Entity	タイプ設定のしてあるエンティティ
UpdataRandom	Player	
Vanillager	Entity	
ViewPoint	ArmorStand	
VillagerMeal	動物誘導イベントの動物	
WarpByJob	Player	職業島から通常世界へのワープ時のフラグ
WarpOnly	Entity	敵Mobのワープ処理
WhiteRider	ホワイトライダー	