

位置 (-1920,14,-188)

## About

TypeCheckを持ったエンティティに対して、特定のタグの付与や野良の村人の処理、TNT、クリーパーの即爆破処理、そして攻略率に対する難易度上昇処理などを行っている。

{% include important.html content="このコマンド群の中には難易度調整から直接コマンドを書き換えられるコマンドがあるため、ここをいじる場合には注意すべし" %}

## コマンド群

No.	コマンド	コメント	状態
1	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck,team=!FriendlyTeam] add Enemy {Attributes:[{Name:generic.followRange}],Invulnerable:false}	タイプ設定 TypeCheck	
2	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck] add Poofable {Tags:[Enemy]}		条件付き
3	/fill ~1 ~1 ~ ~14 ~1 ~ minecraft:redstone_block 0 replace minecraft:lapis_block 0		条件付き
4	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck,type=!PigZombie] add BurnableEnemy {Tags:[Enemy]}		動力が必要
5	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck,type=Blaze] remove BurnableEnemy		動力が必要
6	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck,type=Ghast] remove BurnableEnemy		動力が必要
7	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck,type=LavaSlime] remove BurnableEnemy		動力が必要
8	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck,type=WitherBoss] remove BurnableEnemy		動力が必要
9	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck,type=Skeleton] remove BurnableEnemy {SkeletonType:1b}		動力が必要

No.	コマンド	コメント	状態
10	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck,type=!Skeleton] add LivingEnemy {Tags:[Enemy]}		動力が必要
11	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck,type=WitherBoss] remove LivingEnemy		動力が必要
12	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck,type=EntityHorse] remove LivingEnemy {Type:3}		動力が必要
13	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck,type=EntityHorse] remove LivingEnemy {Type:4}		動力が必要
13	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck] remove LivingEnemy {ConversionTime:-1}		動力が必要
14	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck,type=Slime] add Slimy		動力が必要
15	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck,type=LavaSlime] add Slimy		動力が必要
16	/fill ~-13 ~1 ~ ~ ~1 ~ minecraft:lapis_block 0 replace minecraft:redstone_block 0		動力が必要
17	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck] add HasCloud {Tags:[Enemy],Passengers:[{id:AreaEffectCloud}]}		条件付き
18	/execute @e[tag=HasCloud] ~ ~ ~ /entitydata @e[dy=10,type=AreaEffectCloud,tag=TypeCheck] {Tags:[MobCloud,TypeChecked],Duration:28,Age:5,WaitTime:5,DurationOnUse:0,RadiusOnUse:0f,RadiusPerTick:0f,ReapplicationDelay:0}		条件付き
19	/scoreboard players tag @e[tag=HasCloud] remove HasCloud		条件付き
20	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck] add FlyingObject {inTile:"minecraft:air"}		

No.	コマンド	コメント	状態
21	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck] add Driftable {Tags:[FlyingObject]}		条件付き
22	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck] add Arrow {Tags:[FlyingObject],inGround:false,life:0s}		条件付き
23	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck] add DriftableA {Tags:[Arrow]}		条件付き
24	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck,type=ShulkerBullet] add Driftable		条件付き
25	/execute @e[tag=TypeCheck,type=ShulkerBullet] ~ ~ ~ /effect @e[r=5,type=Shulker,c=1] minecraft:wither 1 1 true		条件付き
26	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck,type=MinecartSpawner] add CooldownRequired		
27	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck,type=MinecartSpawner] remove CooldownRequired {PortalCooldown:0}		条件付き
28	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck,type=MinecartSpawner] add FloatingRequired		条件付き
29	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck,type=MinecartSpawner] remove FloatingRequired {Tags:[CooldownRequired]}		条件付き
30	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck,type=Villager] add Vanillager {CareerLevel:0}		
31	/entitydata @e[tag=Vanillager] {Profession:0,Career:3,CareerLevel:1,Offers:{Recipes:[{maxUses:7,buy:{id:"minecraft:wool",Count:22b,Damage:0s},sell:{id:"minecraft:emerald",Count:1b,Damage:0s},uses:0,rewardExp:1b},1:{maxUses:7,buy:{id:"minecraft:emerald",Count:4b,Damage:0s},sell:{id:"minecraft:shears",Count:1b,Damage:0s},uses:0,rewardExp:1b}]}}		条件付き
32	/scoreboard players tag @e[tag=Vanillager] remove Vanillager		条件付き
33	/entitydata @e[tag=TypeCheck,type=PrimedTnt] {Fuse:0s,Motion:[0d,0d,0d]}		
34	/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player] minecraft:speed 1 0 true	強さ補正	
35	/effect @e[tag=TypeCheck,team=,type=!Player] minecraft:resistance 1 0 true		条件付き
36	/entitydata @e[tag=TypeCheck,type=PigZombie] {Anger:32767s}		条件付き
37	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck,type=Creeper] add LongFuse {Fuse:30s}		

No.	コマンド	コメント	状態
38	/entitydata @e[tag=LongFuse,type=Creeper] {Fuse:15s}		条件付き
39	/scoreboard players tag @e[tag=LongFuse,type=Creeper] remove LongFuse		条件付き
40	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck] add TypeChecked		
41	/scoreboard players tag @e[tag=TypeCheck] remove TypeCheck		条件付き

詳細

- 1. TypeCheckを持ち、FriendlyTeamに属さず、generic.followRange(索敵範囲)を持ち、Invulnerable(無敵)がfalseであるすべてのエンティティにEnemyを付与し、以下の事柄を実行
  - 1. TypeCheckとEnemyを持つすべてのエンティティにPoofableを付与
  - 2. EnemyとTypeCheckを持ち、以下の表以外のすべてのエンティティにBurnableEnemyを付与
  - 3. EnemyとTypeCheckを持ち、以下の表以外のすべてのエンティティにLivingEnemyを付与
  - 4. TypeCheckを持つSlimeとLavaSlimeにSlimyを付与
  - 5. TypeCheckとEnemyを持ち、Passengersの中にAECが含まれるすべてのエンティティにHasCloudを付与
  - 6. HasCloudを持つすべてのエンティティから10m上の範囲に存在するTypeCheckを持つAECにデータタグを付与(以下参照)
  - 7. HasCloudを持つすべてのエンティティからHasCloudを削除
- 2. TypeCheckを持ち、空中に命中している(凍結されたチャンクに滞留してしまった投擲物?)にFlyingObjectを付与し、以下の事柄を実行
  - 1. TypeCheckとFlyingObjectを持つすべてのエンティティにDriftableを付与
  - 2. TypeCheckとFlyingObjectを持ち、地面に刺さっていない、動いているすべてのエンティティにArrowとDriftableAを付与
  - 3. TypeCheckを持つすべてのShulkerBulletにDriftableを付与し、そこから半径5m以内にいる一体のShulkerにウィザーLv.1 1tick を付与
- 3. TypeCheckを持つすべてのMinecartSpawnerにCooldownRequiredを付与し、以下の事柄を実行
  - 1. TypeCheckを持ち、PortalCooldownが0であるすべてのMinecartSpawnerからCooldownRequiredを削除
  - 2. TypeCheckを持ち、CooldownRequiredを持たないすべてのMinecartSpawnerにFloatingRequiredを付与
- 4. TypeCheckを持ち、CareerLevel(村人の取引レベル)が0であるVillagerにVanillager (VanilaとVillagerを掛けてるんですかね)を付与し、以下の事柄を実行
  - 1. Vanillagerを持つすべてのエンティティにデータタグを付与(以下参照)
  - 2. Vanillagerを持つすべてのエンティティからVanillagerを削除
- 5. TypeCheckを持つPrimedTntに{Fuse:0s,Motion:[0d,0d,0d]}を付与(要は即爆破TNTの処理)
- 6. TypeCheckを持ち、チームに含まれていないプレイヤー以外のすべてのエンティティに移動速度上昇と耐性をそれぞれ付与。なお、この二つのステータス効果は難易度調整によって書き換えられる。また、以下の事柄を実行
  - 1. TypeCheckを持つPigZombieのAngerを32767に設定
- 7. TypeCheckを持ち、Fuseが30であるCreeperにLongFuseを付与し、以下の事柄を実行
  - 1. LongFuseを持つCreeperのFuseを15に設定
  - 2. LongFuseを持つCreeperからLongFuseを削除
- 8. TypeCheckを持つすべてのエンティティにTypeCheckedを付与し、TypeCheckを削除

BurnableEnemyを持たないエンティティ

No.	Type
1	PigZombie
2	Blaze
3	Ghast
4	LavaSlime
5	WitherBoss
6	WitherSkelton

LivingEnemyを持たないエンティティ

No.	Type	備考
1	Skelton	
2	WitherBoss	
3	ZombieHorse	
4	SkeltonHorse	
5	Zombie	ConversionTime(ゾンビが村人ゾンビに戻るまでのtick)が-1

#### AECに付与するデータタグ

TagName	Value
Tags	MobCloud,TypeChecked
Duration	28
Age	5
WaitTime	5
DurationOnUse	0
RadiusOnUse	0
RadiusPerTick	0
ReapplicationDelay	0

#### Vanillagerに付与するデータタグ

TagName	Value	備考
Profession	0	農民のスキン
Carrer	3	
CarrerLevel	1	
Offers	下記参照	取引内容

#### Vanillagerの取引内容

買い取るアイテム	個数		売るアイテム	個数
羊毛	22	->	エメラルド	1
エメラルド	4	->	ハサミ	1