

位置 (-1920,13,-189)

About

交易島にいる占い師との会話処理を行う。

コマンド群

No.	コマンド	状態
1	<code>/execute 0-0-1-0-2 ~ ~ ~ /execute @e[r=24,type=Villager,tag=Augur,c=1] ~ ~ ~ /scoreboard players tag @a[r=5,score_AugurFlag_min=1] add AugurYes</code>	
2	<code>/scoreboard players enable @a[score_AugurFlag_min=1,tag=!AugurYes] AugurFlag</code>	
3	<code>/scoreboard players set @a[score_AugurFlag_min=1] AugurFlag 0</code>	
4	<code>/scoreboard players set @a[tag=AugurYes] ItemCount -1</code>	
5	<code>/clear @a[tag=AugurYes] minecraft:emerald 0 0</code>	条件付き
6	<code>/tellraw @a[tag=AugurYes,score_ItemCount=0] {"text":"[占い師] ふむむ.....。金運に陰りが見られます。羊狩りがオススメです。"} </code>	
7	<code>/scoreboard players add @a[tag=AugurYes,score_ItemCount_min=1] Payment 1</code>	
8	<code>/tellraw @a[tag=AugurYes,score_ItemCount_min=1,score_EventRank=-1] {"text":"[占い師] むむッ...。遠ざかる赤い光が見えます。\\n災いはあなたを避けていくようです。"} </code>	
9	<code>/tellraw @a[tag=AugurYes,score_ItemCount_min=1,score_EventRank_min=0,score_EventRank=9] {"text":"[占い師] むむッ...。あなたから伸びる幾筋かの光が見えます。\\n日除けが災いを避けるカギとなるでしょう。"} </code>	
10	<code>/tellraw @a[tag=AugurYes,score_ItemCount_min=1,score_EventRank_min=10,score_EventRank=19] {"text":"[占い師] むむッ...。煙立ち込める泉が見えます。\\n幸運は自ずと訪れるでしょう。"} </code>	
11	<code>/tellraw @a[tag=AugurYes,score_ItemCount_min=1,score_EventRank_min=20,score_EventRank=29] {"text":"[占い師] むむッ...。揺らめき動く蜃気楼が見えます。\\n明滅する光が災いを避けるカギとなるでしょう。"} </code>	
12	<code>/tellraw @a[tag=AugurYes,score_ItemCount_min=1,score_EventRank_min=30,score_EventRank=39] {"text":"[占い師] むむッ...。喜ぶ村人が見えます。\\n飼料が幸運を招き入れるカギとなるでしょう。"} </code>	

No.	コマンド	状態
13	<pre>/tellraw @a[tag=AugurYes,score_ItemCount_min=1,score_EventRank_min=40,score_EventRank=49] {"text":"[占い師] むむッ...。手招くツルハシが見えます。\\nあなたが災いから逃れられますように...。"} </pre>	
14	<pre>/tellraw @a[tag=AugurYes,score_ItemCount_min=1,score_EventRank_min=50,score_EventRank=59] {"text":"[占い師] むむッ...。立ち昇る白煙が見えます。\\n刃物が災いを避けるカギとなるでしょう。"} </pre>	
15	<pre>/tellraw @a[tag=AugurYes,score_ItemCount_min=1,score_EventRank_min=60,score_EventRank=69] {"text":"[占い師] むむッ...。逃げ惑う炎が見えます。\\n柵が幸運を招き入れるカギとなるでしょう。"} </pre>	
16	<pre>/tellraw @a[tag=AugurYes,score_ItemCount_min=1,score_EventRank_min=70,score_EventRank=79] {"text":"[占い師] むむッ...。飛行機雲が見えます。\\n平らな土地が幸運を招き入れるカギとなるでしょう。"} </pre>	
17	<pre>/tellraw @a[tag=AugurYes,score_ItemCount_min=1,score_EventRank_min=80,score_EventRank=89] {"text":"[占い師] むむッ...。彷徨える騎士が見えます。\\n薬が災いを避けるカギとなるでしょう。"} </pre>	
18	<pre>/tellraw @a[tag=AugurYes,score_ItemCount_min=1,score_EventRank_min=90] {"text":"[占い師] むむッ...。風船が見えます。\\n足場が幸運を招き入れるカギとなるでしょう。"} </pre>	
19	/scoreboard players tag @a[tag=AugurYes] remove AugurYes	

詳細

1. ShopGMから半径24m以内のAugurを持つ村人(占い師)を一人選択し、その村人から半径5m以内にいるAugurFlagが1以上であるすべてのプレイヤーにAugurYesを付与
2. AugurFlagが1以上、AugurYesを持っていないすべてのプレイヤーにAugurFlagへの書き込みを許可
3. AugurFlagが1以上であるすべてのプレイヤーのAugurFlagを0に設定
4. AugurYesを持つすべてのプレイヤーのItemCountを-1に設定
5. AugurYesを持ち、ItemCountが0以下であるすべてのプレイヤーに「[占い師] ふむむ.....。金運に陰りが見られます。羊狩りがオススメです。」を表示
6. AugurYesを持ち、ItemCountが1以上であるすべてのプレイヤーのPaymentに1を足す
7. AugurYesを持ち、ItemCountが1以上であるすべてのプレイヤーにEventRankの値に対応した以下の様なメッセージを表示
8. AugurYesを持つすべてのプレイヤーからAugurYesを削除

占い師の予言一覧

EventRank メッセージ

EventRank	メッセージ
~-1	[占い師] むむッ…。遠ざかる赤い光が見えます。災いはあなたを避けていくようです。
0~9	[占い師] むむッ…。あなたから伸びる幾筋かの光が見えます。日除けが災いを避けるカギとなるでしょう。
10~19	[占い師] むむッ…。煙立ち込める泉が見えます。幸運は自ずと訪れるでしょう。
20~29	[占い師] むむッ…。揺らめき動く蜃気楼が見えます。明滅する光が災いを避けるカギとなるでしょう。
30~39	[占い師] むむッ…。喜ぶ村人が見えます。飼料が幸運を招き入れるカギとなるでしょう。
40~49	[占い師] むむッ…。手招くツルハシが見えます。あなたが災いから逃れられますように…。
50~59	[占い師] むむッ…。立ち昇る白煙が見えます。刃物が災いを避けるカギとなるでしょう。
60~69	[占い師] むむッ…。逃げ惑う炎が見えます。柵が幸運を招き入れるカギとなるでしょう。
70~79	[占い師] むむッ…。飛行機雲が見えます。平らな土地が幸運を招き入れるカギとなるでしょう。
80~89	[占い師] むむッ…。彷徨える騎士が見えます。薬が災いを避けるカギとなるでしょう。
90~	[占い師] むむッ…。風船が見えます。足場が幸運を招き入れるカギとなるでしょう。