

位置 (-1920,16,-189)

## About

現在設定されているスキルについて表示を行う。

## コマンド群

No.	コマンド	状態
1	<code>/tellraw @a[score_ShowSkillSlot_min=4,score_ShowSkillSlot=4,score_ModeState_min=1] {"translate":"現在のモードスキル設定(%1\$s中) %2\$s/%3\$s","bold":true,"with":[{"text":"ルビーモード","color":"red"},{"text":"↑","color":"red"},{"text":"↓","color":"blue"}]}</code>	
2	<code>/tellraw @a[score_ShowSkillSlot_min=4,score_ShowSkillSlot=4,score_ModeState=-1] {"translate":"現在のモードスキル設定(%1\$s中) %2\$s/%3\$s","bold":true,"with":[{"text":"サファイアモード","color":"blue"},{"text":"↑","color":"red"},{"text":"↓","color":"blue"}]}</code>	
3	<code>/tellraw @a[score_ShowSkillSlot_min=4,score_ShowSkillSlot=4,score_ModeState_min=0,score_ModeState=0] {"translate":"現在のモードスキル設定(%1\$s中) %2\$s/%3\$s","bold":true,"with":[{"text":"モード未設定","color":"gray"},{"text":"↑","color":"red"},{"text":"↓","color":"blue"}]}</code>	
4	<code>/execute @a[score_ShowSkillSlot_min=4,score_ShowSkillSlot=4] ~ ~ ~ /scoreboard players operation @a[c=1] ShowSkill = @a[c=1] ModeSkillA</code>	
5	<code>/execute @a[score_ShowSkillSlot_min=3,score_ShowSkillSlot=3] ~ ~ ~ /scoreboard players operation @a[c=1] ShowSkill = @a[c=1] ModeSkillB</code>	
6	<code>/tellraw @a[score_ShowSkillSlot_min=2,score_ShowSkillSlot=2] {"translate":"現在のサポートスキル設定 %1\$s/%2\$s","bold":true,"with":[{"text":"↑","color":"red"},{"text":"↓","color":"blue"}]}</code>	
7	<code>/execute @a[score_ShowSkillSlot_min=2,score_ShowSkillSlot=2] ~ ~ ~ /scoreboard players operation @a[c=1] ShowSkill = @a[c=1] InstantSkillA</code>	条件付き
8	<code>/execute @a[score_ShowSkillSlot_min=1,score_ShowSkillSlot=1] ~ ~ ~ /scoreboard players operation @a[c=1] ShowSkill = @a[c=1] InstantSkillB</code>	
9	<code>/scoreboard players remove @a[score_ShowSkillSlot_min=1] ShowSkillSlot 1</code>	

## 詳細

1. **ShowSkillSlot**が4であり、**ModeState**が1以上であるすべてのプレイヤーに現在のルビーのモードスキル設定を表示
2. **ShowSkillSlot**が4であり、**ModeState**が-1以下であるすべてのプレイヤーに現在のサファイアのモードスキル設定を表示
3. **ShowSkillSlot**が4であり、**ModeState**が0であるすべてのプレイヤーにモード未設定時の現在のモードスキル設定を表示
4. **ShowSkillSlot**が4であるプレイヤーの**ShowSkill**に**ModeSkillA**を代入

5. ShowSkillSlotが3であるプレイヤーのShowSkillにModeSkillBを代入
6. ShowSkillSlotが2であるすべてのプレイヤー現在のサポートスキル設定を表示
7. ShowSkillSlotが2であるプレイヤーのShowSkillにInstantSkillAを代入
8. ShowSkillSlotが1であるプレイヤーのShowSkillにInstantSkillBを代入
9. ShowSkillSlotが1以上であるすべてのプレイヤーのShowSkillSlotから1を引く