

TagList

| TagName | 対象 | 説明 |
|----------------------|----------|------------|
| AbyssWarp | Entity | |
| Adv | Player | |
| Agent | エージェント | |
| AgentItemRefused | Player | |
| AgentOK | Player | |
| AgentYes | Player | |
| Arrow | Entity | タイプ |
| Augur | 占い師 | |
| AugurYes | Player | |
| BedCheck | Player | ベッドバグ判定 |
| BlackRider | ブラックライダー | |
| BringItemError | Player | |
| burnableEnemy | Entity | タイプ |
| CanFire | | 周囲に炎を設置 |
| CanSpin | Entity | 周囲に蜘蛛の巣を設置 |
| CastRaise | Player | |
| CauseEvent | Player | 嫌な予感フラグ |
| Conquer | Player | 島攻略時フラグ |
| CooldownRequired | Entity | |
| CooldownReauiredLong | | |
| CoolTickCounter | | |
| Doom | Player | 死の宣告 |
| DoomStart | Player | 死の宣告開始フラグ |
| Driftable | Entity | タイプ |
| DriftableA | Entity | タイプ |
| Elixir | Player | エリクサー処理 |
| Enemy | すべての敵Mob | |
| Enter | AEC | |

| TagName | 対象 | 説明 |
|------------------|------------|----------------|
| Ether | Player | エーテル処理 |
| FallingSand | | |
| FastCast | Entity | |
| FlayingObject | Entity | |
| FloatingRequired | Entity | |
| Freeze | Entity | |
| Garbage | 消去するエンティティ | |
| HasCloud | Entity | タイプ |
| HolyWater | Player | 聖水使用フラグ |
| IgnoreEnderChest | Player | |
| InGround | Entity | |
| Invisible | Player | |
| ISFEncount | Player | トカルトエンカウントフラグ |
| ISFUnreached | Player | トカルトコルデ未侵入フラグ |
| Kazakiri | Player | 風切 |
| LivingEnemy | Entity | タイプ |
| LongFuse | Entity | |
| MagicShield | Player | マジックシールド |
| Magma | はぐれマグマ | |
| Melt | Entity | |
| MobCloud | AEC | AECに付与される |
| Mokuso | Player | 黙想 |
| PaleRider | ペイルライダー | |
| Pastor | 牧師 | |
| PastorNo | Player | |
| PastorResume | Player | |
| PastorYes | Player | |
| Poofable | Entity | タイプ |
| Pray | Player | お祈り |
| RadarEnd | Player | レーダーヴィジョン終了フラグ |

| TagName | 対象 | 説明 |
|--------------------|----------------------------|-------------------|
| Raise | Player | |
| RaiseEnd | Player | |
| RedRider | レッドライダー | |
| ReduceCurse | Player | エルダーガーディアン呪いのフラグ |
| RemoveReRaise | Player | |
| RemoveTorch | Player | トカルトコルデ松明フラグ |
| RemoveTorchInWater | Player | トカルトコルデ入水時松明フラグ |
| ReRaise | Player | 観光モード関連 |
| Resolved | Player | |
| SaveTorch | Player | トカルトコルデ入水時松明回収フラグ |
| Shinen | 深淵様 | |
| ShopHomePoint | Entity | |
| ShopStaff | Villager | 交易島の村人 |
| ShowConquest | Player | 攻略率表示フラグ |
| ShowNewSkill | Player | 新規取得スキル表示フラグ |
| ShowStatus | Player | ステータス表示フラグ |
| ShowVote | Player | 観光モード関連(のはず) |
| SkillMob | Entity | |
| SkillTarget | Entity | |
| Slimy | Slime,LavaSlime | タイプ |
| Sneaking | Player | |
| Spawner | ArmorStand,MinecartSpawner | 特殊スポナーの処理 |
| SpawnerCore | MinecartSpawner | 特殊スポナーの処理 |
| SuggestSightseeing | Player | |
| SystemEntity | | TUSBを管理するエンティティ群 |
| TalkToAgent | Player | |
| TalkToAgent2 | Player | |
| TalkToAugur | Player | |
| TalkToPastor | Player | |
| TestingTick | Entity | |

| TagName | 対象 | 説明 |
|----------------|-------------|---------------------|
| TrialItemClear | Player | 観光モード関連 |
| TrialSet | Player | お試しセットの印玉 |
| TypeCheck | Entity | タイプ未設定のエンティティ |
| TypeChecked | Entity | タイプ設定のしてあるエンティティ |
| UpdataRandom | Player | |
| Vanillager | Entity | |
| ViewPoint | ArmorStand | |
| VillagerMeal | 動物誘導イベントの動物 | |
| WarpByJob | Player | 職業島から通常世界へのワープ時のフラグ |
| WarpOnly | Entity | 敵Mobのワープ処理 |
| WhiteRider | ホワイトライダー | |