

位置 (-1920,12,-189)

## About

交易島にいるエージェントとの会話処理を行う。

## コマンド群

No.	コマンド	状態
1	/execute 0-0-1-0-2 ~ ~ ~ /execute @e[r=24,type=Villager,tag=Agent,c=1] ~ ~ ~ /scoreboard players tag @a[r=5,score_AgentFlag_min=1] add AgentYes	
2	/scoreboard players enable @a[score_AgentFlag_min=1,tag=!AgentYes] AgentFlag	
3	/scoreboard players set @a[score_AgentFlag_min=1] AgentFlag 0	
4	/scoreboard players set @a[tag=AgentYes] ItemCount -1	
5	/clear @a[tag=AgentYes] minecraft:emerald 0 0	条件付き
6	/execute @a[tag=AgentYes] ~ ~ ~ /scoreboard players operation @a[c=1] ItemCount -= @a[c=1] AgentWarpCost	
7	/tellraw @a[tag=AgentYes,score_ItemCount=-1] {"text":"[エージェント] エメラルドが足りないナ。"}	条件付き
8	/scoreboard players reset @a[tag=AgentYes,score_ItemCount=-1] AgentFlag	条件付き
10	/tellraw @a[tag=AgentYes,score_ItemCount_min=0] {"text":"[エージェント] 代金は頂いた。 もう1度アイテムを持たずに話しかけてくれ。"}	
11	/execute @a[tag=AgentYes,score_ItemCount_min=0] ~ ~ ~ /scoreboard players operation @a[c=1] Payment += @a[c=1] AgentWarpCost	条件付き
12	/scoreboard players tag @a[tag=AgentYes,score_ItemCount_min=0] add AgentOK	条件付き
13	/scoreboard players tag @a[tag=AgentYes] remove AgentYes	

## 詳細

1. ShopGMから半径24m以内のAgentを持つ村人(エージェント)を一人選択し、その村人から半径5m以内のAgentFlagが1以上であるすべてのプレイヤーにAgentYesを付与
2. AgentFlagが1以上であり、AgentYesを持っていないすべてのプレイヤーにAgentFlagへの書き込みを許可
3. AgentFlagが1以上であるすべてのプレイヤーのAgentFlagを0に設定
4. AgentYesを持つすべてのプレイヤーのItemCountを-1に設定
5. AgentYesを持つプレイヤーを一人選択し、ItemCountからAgentWarpCostを引き、以下の事柄を実行
  - AgentYesを持ち、ItemCountが-1以上であるすべてのプレイヤーに「[エージェント] エメラルドが足りないナ。」とのメッセージを送信し、AgentFlagを0に設定
6. AgentYesを持ち、ItemCountが0以上であるすべてのプレイヤーに「[エージェント] 代金は頂いタ。もう1度アイテムを持たずに話しかけてくれ。」とのメッセージを表示し、以下の事柄を実行
  - PaymentにAgentWarpCostを足してAgentOKを付与
7. AgentYesを持つすべてのプレイヤーからAgentYesを削除