

About

位置 (-1920,8,-200)

呼び出し元 [毎tick実行するコマンド群1](#)

エリア侵入時の演出やテーブルマウンテン、ネザーアスレ侵入時のエンダーチェスト処理を行う。

コマンド群

No.	コマンド	コメント	状態
1	/scoreboard players set @a[score_AreaTitleFlag_min=-100,tag=IgnoreEnderChest] EnderChestOpened 0	エリア処理 持ち込み判定 BringItemError アドベ処理 Adv	
2	/scoreboard players tag @a[score_AreaTitleFlag_min=-100,tag=IgnoreEnderChest] remove IgnoreEnderChest		条件付き
3	/scoreboard players tag @a[score_AreaTitleFlag_min=11,score_AreaTitleFlag=11] add BringItemError {Inventory:{}}		
4	/scoreboard players tag @a[score_AreaTitleFlag_min=11,score_AreaTitleFlag=11,score_EnderChestOpened_min=1] add BringItemError {EnderItems:{}}		
5	/tellraw @a[score_AreaTitleFlag_min=11,score_AreaTitleFlag=11,tag=BringItemError] {"text":"エンダーチェスト内を含む","color":"red","bold":"true"}		
6	/tp @a[score_AreaTitleFlag_min=11,score_AreaTitleFlag=11,tag=BringItemError] -95.0 13.5 54.5 -180 0		条件付き
7	/scoreboard players tag @a[score_AreaTitleFlag_min=-90,score_AreaTitleFlag=-90] add BringItemError {Inventory:{}}		
8	/tp @a[score_AreaTitleFlag_min=-90,score_AreaTitleFlag=-90,tag=BringItemError] 1.0 22.5 27.5 180 -20		条件付き
9	/tellraw @a[tag=BringItemError] {"text":"アイテム持ち込み禁止エリアです！","color":"red","bold":"true"}		
10	/scoreboard players set @a[tag=BringItemError] AreaTitleFlag -999		条件付き

No.	コマンド	コメント	状態
11	/scoreboard players tag @a[tag=BringItemError] remove BringItemError		条件付き
12	/scoreboard players tag @a[score_AreaTitleFlag_min=11,score_AreaTitleFlag=11] add IgnoreEnderChest		
13	/scoreboard players tag @a[score_AreaTitleFlag_min=-100] remove Adv	Adv設定更新	
14	/scoreboard players tag @a[score_AreaTitleFlag_min=-90,score_AreaTitleFlag=-89] add Adv		
15	/scoreboard players tag @a[score_AreaTitleFlag_min=10] add Adv		
16	/title @a[score_AreaTitleFlag_min=-100] times 30 40 40	エリアタイトル表示	
17	/execute @a[-53,23,34,rm=3,score_AreaTitleFlag_min=0,score_AreaTitleFlag=0,SKYLANDS] ~ ~ ~ /playsound entity.firework.launch master @a[c=1] ~ ~ ~ 4 0.5 0		
18	/title @a[-53,23,34,rm=3,score_AreaTitleFlag_min=0,score_AreaTitleFlag=0,SKYLANDS] subtitle {"text":"= The Skylands =", "italic":"true", "color":"white"}		条件付き
19	/title @a[-53,23,34,rm=3,score_AreaTitleFlag_min=0,score_AreaTitleFlag=0,SKYLANDS] title {"text":"通常世界", "color":"gray", "bold":"true", "underlined":"true"}		条件付き
20	/execute @a[score_AreaTitleFlag_min=1,score_AreaTitleFlag=1,UNDERWORLD] ~ ~ ~ /playsound entity.wither.spawn master @a[c=1] ~ ~ ~ 0.6 0.7 0		
21	/title @a[score_AreaTitleFlag_min=1,score_AreaTitleFlag=1,UNDERWORLD] subtitle {"text":"= The Underworld =", "italic":"true", "color":"dark_gray"}		条件付き
22	/title @a[score_AreaTitleFlag_min=1,score_AreaTitleFlag=1,UNDERWORLD] title {"text":"地下世界", "color":"dark_blue", "bold":"true", "underlined":"true"}		条件付き
23	/execute @a[-2725,88,-382,rm=3,score_AreaTitleFlag_min=10,score_AreaTitleFlag=10,CLOUDIA] ~ ~ ~ /playsound entity.player.levelup master @a[c=1] ~ ~ ~ 4 0.5 0		
24	/title @a[-2725,88,-382,rm=3,score_AreaTitleFlag_min=10,score_AreaTitleFlag=10,CLOUDIA] subtitle {"text":"= Cloudia =", "italic":"true", "color":"gray"}		条件付き

No.	コマンド	コメント	状態
25	/title @a[-2725,88,-382,rm=3,score_AreaTitleFlag_min=10,score_AreaTitleFlag=10,CLOUDIA] title {"text":"クラウドディア","color":"white","bold":"true","underlined":"true"}		条件付き
26	/execute @a[score_AreaTitleFlag_min=11,score_AreaTitleFlag=11,TABLE_MOUNTAIN] ~ ~ ~ /playsound entity.elder_guardian.ambient master @a[c=1] ~ ~ ~ 4 0.5 0		
27	/title @a[score_AreaTitleFlag_min=11,score_AreaTitleFlag=11,TABLE_MOUNTAIN] subtitle {"text":"= Table Mountain =", "italic":"true","color":"dark_green"}		条件付き
28	/title @a[score_AreaTitleFlag_min=11,score_AreaTitleFlag=11,TABLE_MOUNTAIN] title {"text":"テーブルマウンテン","color":"green","bold":"true","underlined":"true"}		条件付き
29	/execute @a[score_AreaTitleFlag_min=12,score_AreaTitleFlag=12,GULLIVERS_LAND] ~ ~ ~ /playsound entity.firework.twinkle_far master @a[c=1] ~ ~ ~ 4 0.5 0		
30	/title @a[score_AreaTitleFlag_min=12,score_AreaTitleFlag=12,GULLIVERS_LAND] subtitle {"text":"= Gulliver's Land =", "italic":"true","color":"gold"}		条件付き
31	/title @a[score_AreaTitleFlag_min=12,score_AreaTitleFlag=12,GULLIVERS_LAND] title {"text":"ガリバーランド","color":"yellow","bold":"true","underlined":"true"}		条件付き
32	/execute @a[score_AreaTitleFlag_min=13,score_AreaTitleFlag=13,ICE_SHEET_FLOAT] ~ ~ ~ /playsound entity.zombie_horse.death master @a[c=1] ~ ~ ~ 4 0.5 0		
33	/title @a[score_AreaTitleFlag_min=13,score_AreaTitleFlag=13,ICE_SHEET_FLOAT] subtitle {"text":"= Ice Sheet Float =", "italic":"true","color":"dark_aqua"}		条件付き
34	/title @a[score_AreaTitleFlag_min=13,score_AreaTitleFlag=13,ICE_SHEET_FLOAT] title {"text":"トカルトコルデ","color":"aqua","bold":"true","underlined":"true"}		条件付き
35	/execute @a[score_AreaTitleFlag_min=-100,score_AreaTitleFlag=-100,NETHER] ~ ~ ~ /playsound entity.blaze.shoot master @a[c=1] ~ ~ ~ 4 0.5 0		
36	/title @a[score_AreaTitleFlag_min=-100,score_AreaTitleFlag=-100,NETHER] subtitle {"text":"= The Nether =", "italic":"true","color":"dark_red"}		条件付き

No.	コマンド	コメント	状態
37	/title @a[score_AreaTitleFlag_min=-100,score_AreaTitleFlag=-100,NETHER] title {"text":"ネザー","color":"red","bold":"true","underlined":"true"}		条件付き
38	/execute @a[score_AreaTitleFlag_min=-90,score_AreaTitleFlag=-90,NETHER_TRIAL] ~ ~ ~ /playsound block.portal.trigger master @a[c=1] ~ ~ ~ 0.6 0.8 0		
39	/title @a[score_AreaTitleFlag_min=-90,score_AreaTitleFlag=-90,NETHER_TRIAL] subtitle {"text":"= Nether Trial =", "italic":"true","color":"black"}		条件付き
40	/title @a[score_AreaTitleFlag_min=-90,score_AreaTitleFlag=-90,NETHER_TRIAL] title {"text":"ネザーアスレ","color":"dark_red","bold":"true","underlined":"true"}		条件付き
41	/execute @a[score_AreaTitleFlag_min=-89,score_AreaTitleFlag=-89,NETHER_DUNGEON] ~ ~ ~ /playsound entity.wither.death master @a[c=1] ~ ~ ~ 0.6 0.5 0		
42	/title @a[score_AreaTitleFlag_min=-89,score_AreaTitleFlag=-89,NETHER_DUNGEON] subtitle {"text":"= Purgatory =", "italic":"true","color":"black"}		条件付き
43	/title @a[score_AreaTitleFlag_min=-89,score_AreaTitleFlag=-89,NETHER_DUNGEON] title {"text":"煉獄","color":"dark_red","bold":"true","underlined":"true"}		条件付き
44	/execute @a[score_AreaTitleFlag_min=110,score_AreaTitleFlag=110,END] ~ ~ ~ /playsound entity.zombie.unfect master @a[c=1] ~ ~ ~ 4 0.5 0		
45	/title @a[score_AreaTitleFlag_min=110,score_AreaTitleFlag=110,END] subtitle {"text":"= The End =", "italic":"true","color":"gray"}		条件付き
46	/title @a[score_AreaTitleFlag_min=110,score_AreaTitleFlag=110,END] title {"text":"ジ・エンド","color":"black","bold":"true","underlined":"true"}		条件付き

詳細

1. **AreaTitleFlag**が-100以上であり、**IgnoreEnderChest**を持つプレイヤーが存在したら、条件に該当するすべてのプレイヤーの**EnderChestOpened**を0に設定し、**IgnoreEnderChest**を削除
2. **AreaTitleFlag**が11であり、インベントリ内に何かしらアイテムがあるすべてのプレイヤーに、**BringItemError**を付与
3. **AreaTitleFlag**が11であり、エンダーチェスト内に何かしらアイテムがあり、**EnderChestOpened**が1以上であるすべてのプレイヤーに**BringItemError**を付与

4. **AreaTitleFlag**が11であり、かつ**BringItemError**を持つプレイヤーが存在したら、「エンダーチェスト内を含む」というメッセージを表示し、(-95,13.5,54.5)の通常世界内のテーブルマウンテンへのゲート前に移動させる
5. **AreaTitleFlag**が-90であり、インベントリ内に何かしらアイテムがあるすべてのプレイヤーに**BringItemError**を付与し、ネザー内の(1,22.5,27.5)のネザーアスレのゲート前に移動させる
6. **BringItemError**を持つすべてのプレイヤーが存在したら、そのプレイヤーを対象として「アイテム持ち込み禁止エリアです!」との警告を表示し、以下の事柄を実行
 1. **AreaTitleFlag**を-999に設定
 2. **BringItemError**を削除
7. **AreaTitleFlag**が11であるすべてのプレイヤーに**IgnoreEnderChest**を付与
8. **AreaTitleFlag**が-100以上であるプレイヤーから**Adv**を削除
9. **AreaTitleFlag**が-90,-89,10以上であるすべてのプレイヤーに**Adv**を付与
10. **AreaTitleFlag**が-100以上であるすべてのプレイヤーへのタイトル表示設定をフェードイン1.5秒、表示時間2秒、フェードアウト2秒に設定
11. 以下のように**AreaTitleFlag**の値に対応したエリア侵入時のタイトルを表示

|AreaTitleFlag|Dimension|備考| |-| |0|通常世界|(-53,23,34)から3m以内(スキル設定所からの帰還時)は除外される| |1|地下世界| |10|クラウディア|(-2725,88,-382)から3m以内(スキル設定所への侵入時)は除外される| |11|テーブルマウンテン| |12|ガリバーランド| |13|トカルトコルデ| |-100|ネザー| |-90|ネザーアスレ| |-89|煉獄| |110|ジ・エンド|