xCircuit3 command.md 2020/7/18

About

位置 (-1920,4,-189)

呼び出し元 初期化処理, メインクロック処理

分岐先 ベッド処理, お祈りkill, 村人会話処理, 牧師会話選択時処理, エージェント会話選択時処理, 占い師会話選択時処理, エメラルド支払い, 設定スキル表示, 観光モード提案開始, ネザーラック破壊時火山噴火処理, タイプ設定, 透明化&エーテル処理

村人関係の処理やそれぞれのディメンションでの特殊処理(ネザーラック破壊時の処理など)などへの分岐を行う。

コマンド群

No. コマンド

- 1 /execute @a[score_SleepInBed_min=1,c=1] ~ ~ ~ /execute 0-0-1-0-1 ~ 8 -189 /clone ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ filtered force minecraft:command_block 5 ###ベッド処理
- 2 /execute @a[score_kill_min=1,c=1] ~ ~ ~ /execute 0-0-1-0-1 ~ 9 -189 /clone ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ riltered force minecraft:command_block 5 ###お祈り処理
- 3 /execute 0-0-1-0-2 ~ ~ ~ detect -55 14 8 minecraft:bedrock 0 /tp @e[rm=25,type=Villager,tag=ShopStaff] @e[-54,24,9,2,type=ArmorStand,tag=ShopHomePoint,c=
- 4 /execute @a[score_TalkToVillager_min=1,c=1] ~ ~ ~ /execute 0-0-1-0-1 ~ 10 -189 /clone ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ filtered force minecraft:command_block 5 ###村人会記
- 5 /execute @a[score_PastorFlag_min=1,c=1] ~ ~ ~ /execute 0-0-1-0-1 ~ 11 -189 /clone ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ filtered force minecraft:command_block 5 ###牧師会話
- 6 /execute @a[score_AgentFlag_min=1,c=1] ~ ~ ~ /execute 0-0-1-0-1 ~ 12 -189 /clone ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ filtered force minecraft:command_block 5 ###エージェン
- 7 /execute @a[score_AugurFlag_min=1,c=1] ~ ~ ~ /execute 0-0-1-0-1 ~ 13 -189 /clone ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ filtered force minecraft:command_block 5 ### 占い師会話
- 8 /testfor @a[score_Payment_min=1] {Inventory:[{id:minecraft:emerald}]}
- 9 /clone -1920 14 ~ -1920 14 ~ -1920 14 ~ filtered force minecraft:command_block 5 ###エメラルド支払い
- 10 /execute @a[score_ShowSkillSlot_min=1,c=1] ~ ~ ~ /execute 0-0-1-0-1 ~ 16 -189 /clone ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ filtered force minecraft:command_block 5 ### 設定スキ
- 11 /scoreboard players set #ReserveShowSkill Global 1
- 12 /execute @a[tag=SuggestSightseeing,c=1] ~ ~ ~ /execute 0-0-1-0-1 ~ 8 -188 /clone ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ riltered force minecraft:command_block 5 ###観光モード
- 13 /execute @a[-2827,57,-410,dx=9,dy=123,dz=9,m=adventure] ~ ~ ~ detect ~ ~ ~ minecraft:iron_trapdoor -1 /tp @a[c=1] ~ ~-1 ~
- 14 /tellraw @a[-6,65,-2148,dx=64,dy=135,dz=48,m=adventure] ("text":"不思議な力で押し戻された。","color":"dark_purple")
- 15 /tp @a[-6,65,-2148,dx=64,dy=135,dz=48,m=adventure] ~ 37 ~
- 16 /execute @a[score_MineNetherrack_min=1,c=1] ~ ~ ~ /execute 0-0-1-0-1 ~ 13 -188 /clone ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ riltered force minecraft:command_block 5 ###ネザ-
- /execute @a[39,7,67,10,c=1] ~ ~ ~ detect 39 6 67 minecraft:air 0 /execute @a[c=1] ~ ~ ~ detect 39 7 67 minecraft:monster_egg -1 /setblock 39 7 67 minecraft:mob (SpawnCount:1s,SpawnRange:5s,MaxNearbyEntities:16s,Delay:1s,MaxSpawnDelay:10s,MinSpawnDelay:10s,RequiredPlayerRange:32s,SpawnData:{id:Silverfish,Custom to.RequiredPlayerRange:32s,SpawnData:{id:Silverfish,Custom to.RequiredPlayerRange:
- 18 /scoreboard players test Debug Settings * 0
 - /summon Bat 8 26 4 {NoAl:true,Passengers:[{id:PrimedTnt,Fuse:5s},{id:MinecartSpawner,PortalCooldown:1,Tags:
- 19 [CooldownRequired,TypeChecked],Delay:0s,MaxSpawnDelay:32000s,MinSpawnDelay:32000s,SpawnCount:200s,SpawnRange:64s,MaxNearbyEntities:300s,RequiredPla {id:FallingSand,Block:minecraft:fire,Data:0b,Time:1b,DropItem:false},SpawnPotentials:[{Weight:1}]]}
- 20 /execute @a[39,7,67,10,c=1] ~ ~ ~ detect 39 6 67 minecraft:chest -1 /setblock 39 7 67 minecraft:monster_egg 0 keep

xCircuit3_command.md 2020/7/18

No. コマンド

- 21 /scoreboard players tag @e[type=!FallingSand,tag=!TypeChecked] add TypeCheck
- 22 /clone -1920 14 ~1 -1920 14 ~1 -1920 14 ~1 filtered force minecraft:command_block 5 ###タイプ設定
- 23 /scoreboard players tag @e[tag=Arrow] add InGround {inGround:true}
- 24 /entitydata @e[tag=InGround] {Tags:[TypeChecked]}
- 25 /scoreboard players tag @a add Invisible {ActiveEffects:[{ld:14b}]}
- 26 /clone -1920 17 ~1 -1920 17 ~1 -1920 17 ~1 filtered force minecraft:command block 5 ###エーテル処理
- 27 /execute @e[tag=AbyssWarp] ~ -1 ~ /tp @e[dy=-29,tag=AbyssWarp] @a[r=80,c=1]
- 28 /execute @a ~ -30 ~ /tp @a[dy=32] ~ ~ ~
- 29 /entitydata @e[tag=Freeze] {Motion:[0d,0d,0d]}

詳細

- 1. SleepInBedが1以上のプレイヤーを一人選択し、(-1920,8,-189)にあるベッド処理を実行
- 2. killが1以上であるプレイヤーを一人選択し、(-1920,9,-189)にあるお祈りkillを実行
- 3. (-55,14,8)にある岩盤(交易島のドラッグストアの下辺り)が存在するとき、そこから25m外側にShopStaffを持つ村人を(-54,24,9)にいるShopHomePointを持つアーマースタンドの所に移動 (つまり、岩盤がなければ村人はTPされない)
- 4. TalkToVillagerが1以上であるプレイヤーを一人選択し、(-1920,10,-189)にある村人会話処理を実行
- 5. PastorFlagが1以上であるプレイヤーを一人選択し、(-1920,11,-189)にある牧師会話選択時処理を実行
- 6. AgentFlagが1以上であるプレイヤーを一人選択し、(-1920,12,-189)にあるエージェント会話選択時処理を実行
- 7. AugurFlagが1以上であるプレイヤーを一人選択し、(-1920,13,-189)にある占い師会話選択時処理を実行
- 8. Paymentが1以上であるすべてのプレイヤーのインベントリ内にエメラルドが存在するとき、(-1920,14,-189)にあるエメラルド支払いを実行
- 9. ShowSkillSlotが1以上であるプレイヤーを一人選択し、(-1920,16,-189)にある設定スキル表示を実行し、#ReserveShowSkillのGlobalを1に設定
- 10. SuggestSightseeingを持つプレイヤーを一人選択し、(-1920,8,-188)にある観光モード提案開始を実行
- 11. (-2827,57,-410)からdx=9,dy=123,dz=9の範囲(個人ロッカー内)にある鉄のトラップドアの座標上にアドベンチャーモードであるプレイヤーが存在するとき、1m下に移動させる
- 12. (-6,65,-2148)からdx=64,dy=135,dz=48の範囲(テーブルマウンテンの滝)にアドベンチャーモードであるプレイヤーがいるとき、「不思議な力で押し戻された」とのメッセジーを流し、y=37に移動させる
- 13. MineNetherrackが1以上であるプレイヤーを一人選択し、(-1920,13,-188)にあるネザーラック破壊時火山噴火処理を実行
- 14. (39,6,67)が空気ブロックであり、(39,7,67)がシミ入り石ブロックであるとき、(39,7,67)にお知らせのスポナーを設置し、以下の事柄を実行
 - o DebugのSettingが0以下であるとき(8,26,4)に着火されたTNTと炎をまき散らすスポナー付きマインカートを乗せたコウモリを召喚
- 15. (39,6,67)がチェストであるとき(39,7,67)にシミ入り石ブロックを設置
- 16. FallingSandとTypeCheckedを持っていないすべてのエンティティにTypeCheckを付与し、(-1920,14,-188)にあるタイプ設定を実行
- 17. Arrowを持ち、inGroundがtrueであるすべてのエンティティ(矢)にInGroundとTypeCheckedを付与
- 18. 透明化を付与されているすべてのプレイヤーにInvisibleを付与し、(-1920,17,-188)にある透明化&エーテル処理を実行
- 19. AbyssWarpを持つエンティティの1m下から29m下いるAbyssWarpを持つエンティティを80m以内にいる一人のプレイヤーの座標に移動し、すべてのプレイヤーから30m下を起点として32m上までの範囲にいるすべてのプレイヤーをその場に移動
- 20. Freezeを持つエンティのMotionを[0,0,0]に設定