

Développement Backend

NestJS - Part 1

Installation - 2ème étape

Installation de @nestjs/cli

Une fois Node.js et Yarn installés sur votre machine, lors de la 1ère étape, vérifiez les versions en tapant dans votre terminal

```
$ yarn -v  
=> 1.22.11
```

```
$ node -v  
=> v16.10.0
```

Vous pouvez maintenant installer @nestjs/cli grâce à Yarn en tapant dans votre terminal

```
$ yarn global add @nestjs/cli
```

Déroulement de la formation

Github de la formation

<https://www.github.com/akanass/nwt-school-back-nestjs>

Déroulement de la formation

```
$ git clone https://www.github.com/akanass/nwt-school-back-nestjs
```

Installation des dépendances du projet

Une fois que vous avez cloné le projet dans votre répertoire de travail, récupérez les PDFs dans le dossier « documents » et copiez les à un autre endroit sur votre disque

Maintenant, vous devez passer sur la branche step-01 du projet en tapant dans votre terminal

```
$ git checkout -f step-01
```

Une fois sur cette branche, vous devez installer les dépendances du projet en tapant dans votre terminal

```
$ yarn install
```


Installation des dépendances du projet

Une fois que vous avez installé les dépendances du projet, vous pouvez vérifier toutes les versions en tapant dans votre terminal

```
$ nest info
```

```

  _____
 /         \
|   _   _   |
|  (X)  (X) |
|   _   _   |
|  (X)  (X) |
|   _   _   |
 \_____/

[System Information]
OS Version      : macOS Big Sur
NodeJS Version  : v16.10.0
YARN Version     : 1.22.11

[Nest CLI]
Nest CLI Version : 8.1.1

[Nest Platform Information]
platform-fastify version : 8.0.7
schematics version       : 8.0.3
mongoose version         : 9.0.0
swagger version          : 5.0.9
testing version          : 8.0.7
common version           : 8.0.7
core version             : 8.0.7
cli version              : 8.1.1
```

Déroulement de la formation

Un concept clé **NestJS**

Un TP

- Une branche d'exercice : **step-XX**
- Une branche de solution : **step-XX-solution**

Quickstart

La stack « officielle »

- **NestJS** : <https://nestjs.com/>
- **NestJS CLI** : <https://docs.nestjs.com/cli/overview>
- Fichier de configuration : **nest-cli.json**

\$ **nest** new **my-awesome-app**

- génère l'arborescence de l'application
- initialise un repo Git + 1er commit
- Demande de choisir le package manager: **NPM** ou **YARN**
- installe les deps NPM

La stack « officielle »

\$ `nest generate module user`

- génère le répertoire et le fichier d'un `module`
 - `src/user/user.module.ts`
- met à jour le fichier `src/app.module.ts` avec la référence du nouveau `module`

La stack « officielle »

```
$ nest generate service user
```

- génère les fichiers d'un service
 - src/user/user.service.ts
 - src/user/user.service.spec.ts

```
$ nest generate service user shared
```

- génère les fichiers d'un service
 - src/**shared**/user/user.service.ts
 - src/**shared**/user/user.service.spec.ts
- met à jour le fichier src/app.module.ts avec la référence du nouveau service

La stack « officielle »

```
$ nest generate class  
$ nest generate controller  
$ nest generate decorator  
$ nest generate filter  
$ nest generate guard  
$ nest generate interceptor  
$ nest generate interface  
$ nest generate module  
$ nest generate pipe  
$ nest generate service  
...
```

```
$ nest start --watch  
$ nest build  
...
```

Langage utilisé

Typescript

- ES6+
- Types (optionnels)
- Annotations

```
import { Module } from '@nestjs/common';
import { CatsController } from '../cats.controller';
import { CatsService } from '../cats.service';

@Module({
  controllers: [CatsController],
  providers: [CatsService],
})
export class CatsModule {
  constructor(private readonly catsService: CatsService) {}
}
```

TSC

- Bundle en **JavaScript**
- Hot reload
- Choix par défaut de **NestJS**

\$ **yarn** run **start:dev**

Architecture Globale

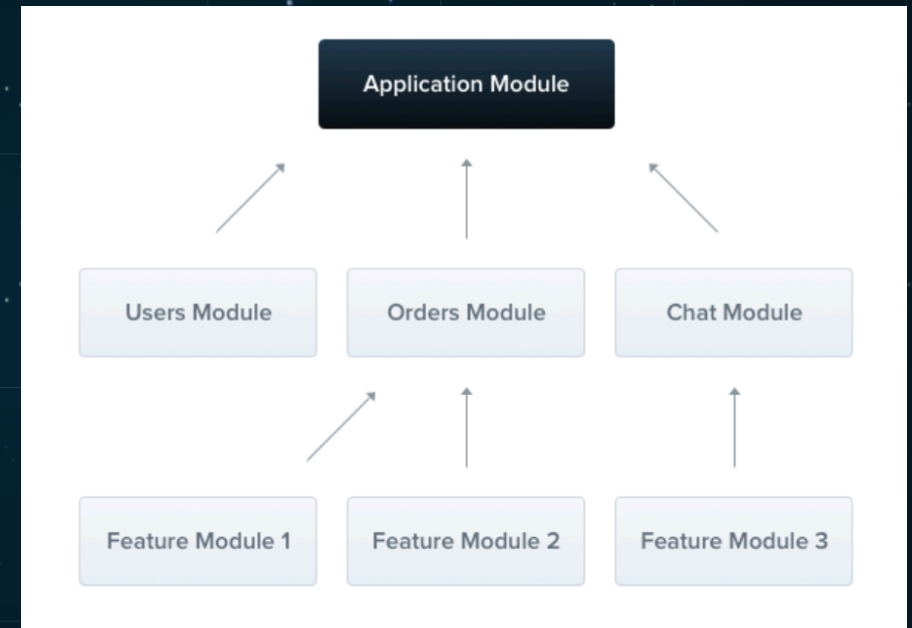
Framework

- **NestJS** est un framework Node.js
- Il reprend les concepts clés d'**Angular**
 - **Pipes**
 - **Guards**
 - **Interceptors**
 - **Modules**
 - **Services**
 - **DI**
 - **Annotations**
- Le core peut être étendu grâce à des extensions: **HTTP**, **Websocket**, **MongoDB**, **Logger**, ...

Module

Un module

- Permet de regrouper des fonctionnalités
- Au moins un module par application
- Il est chargé de façon asynchrone
- Différents types de modules
 - Root (App) module
 - Feature Module
 - Shared module
 - Core module



app.module.ts

```
import { Module } from '@nestjs/common';  
import { CatsModule } from '../cats/cats.module';  
  
@Module({  
  imports: [CatsModule],  
})  
export class AppModule {}
```

Exemple d'un module

```
import { NestFactory } from '@nestjs/core';
import {
  FastifyAdapter,
  NestFastifyApplication,
} from '@nestjs/platform-fastify';
import { AppModule } from './app.module';

async function bootstrap() {
  const app = await NestFactory.create<NestFastifyApplication>(
    AppModule,
    new FastifyAdapter()
  );
  await app.listen(3000);
}
bootstrap();
```

Bootstrap

cats/cats.module.ts

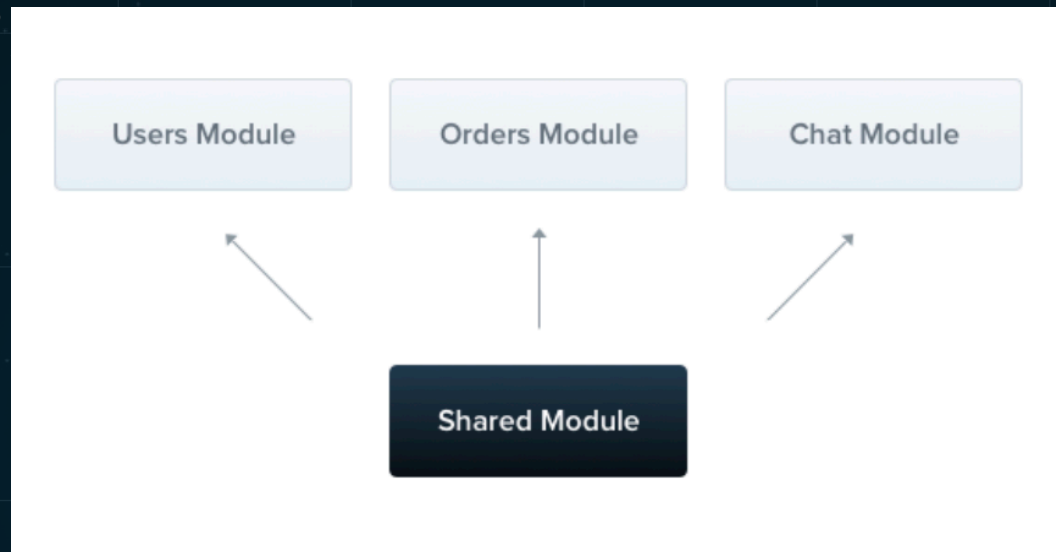
```
import { Module } from '@nestjs/common';
import { CatsController } from '../cats.controller';
import { CatsService } from '../cats.service';

@Module({
  controllers: [CatsController],
  providers: [CatsService],
})
export class CatsModule {}
```

Feature Module


```
src
├── cats
│   ├── dto
│   │   └── create-cat.dto.ts
│   ├── interfaces
│   │   └── cat.interface.ts
│   ├── cats.service.ts
│   ├── cats.controller.ts
│   └── cats.module.ts
├── app.module.ts
└── main.ts
```

Structure des applications



Shared Module

cats.module.ts

```
import { Module } from '@nestjs/common';
import { CatsController } from './cats.controller';
import { CatsService } from './cats.service';

@Module({
  controllers: [CatsController],
  providers: [CatsService],
  exports: [CatsService]
})
export class CatsModule {}
```

Shared Module

```
import { Module, Global } from '@nestjs/common';
import { CatsController } from '../cats.controller';
import { CatsService } from '../cats.service';

@Global()
@Module({
  controllers: [CatsController],
  providers: [CatsService],
  exports: [CatsService],
})
export class CatsModule {}
```

Global Module

Exercice 1 : prise en main

`git checkout -f step-01`

Mise en place de votre première application

Exercice 1 : prise en main

- Créer un module AppModule
 - `src/app.module.ts`
- Configurer le bootstrap de l'application : `src/main.ts`

Solution

```
git checkout -f step-01-solution
```


Extensions

Etendre les fonctionnalités du core

- Permet d'ajouter des fonctionnalités au core
- Elles permettent **d'initialiser** et **configurer** le module ou les éléments associés **une et une seule fois**
- Différents types d'extensions sont déjà développées :
 - Websocket
 - MongoDB
 - RabbitMQ
 - gRPC
 - Logger
 - Redis
 - Validation
 - Caching
 -

app.module.ts

```
import { Module } from '@nestjs/common';
import { MongooseModule } from '@nestjs/mongoose';

@Module({
  imports: [MongooseModule.forRoot('mongodb://localhost/nest')],
})
export class AppModule {}
```

Application Module

Activer le logger de base

- Il est possible d'activer de manière très simple le **logger de base** afin d'avoir ensuite accès au **service Logger** n'importe où grâce à la **DI**.
- C'est ce service qui affiche les messages lorsque vous démarrez votre application.

```
new FastifyAdapter({ logger: true });
```

Activer le logger de base

- Lors du **bootstrap**, le **service** n'est pas encore accessible, il faut donc appeler l'objet de base fourni par NestJS.

```
import { NestFactory } from '@nestjs/core';
import { Logger } from '@nestjs/common';
import { FastifyAdapter, NestFastifyApplication } from '@nestjs/platform-fastify';
import { AppModule } from './app.module';

async function bootstrap() {
  const app = await NestFactory.create<NestFastifyApplication>(
    AppModule,
    new FastifyAdapter( { instanceOptions: { logger: true } },
  );
  await app.listen( port: 3000 );
  Logger.log( message: `Application served at http://localhost:3000`, context: 'bootstrap' );
}

bootstrap();
```

Exercice 2 : logger extension

`git checkout -f step-02`

Activer l'extension logger

Exercice 2 : logger extension

- Activer l'extension `logger` dans votre application
- Afficher le message suivant au moment du `bootstrap`:
 - « Application served at <http://localhost:3000> »

Solution

```
git checkout -f step-02-solution
```

Configuration

Configuration

- **NestJS** utilise les variables d'environnement par défaut
- Il possède un système de configuration basé sur ce processus: <https://docs.nestjs.com/techniques/configuration>
- Comme le montre la documentation, l'utilisation peut être assez complexe.

Configuration

- Nous allons utiliser la librairie [node-config](#):
 - Plus facile d'utilisation
 - Très répandu dans le milieu Node.js
 - Permet d'utiliser les fichiers [YAML](#)
- Il faut uniquement créer un **répertoire config à la racine** et y placer un fichier **default.yml**
- Ce fichier, et donc la configuration, pourra être surchargé facilement en créant des fichiers suivant les environnements.
- Néanmoins, lors du **build final**, le **répertoire config** devra être copié à l'intérieur du **projet dist final** car la librairie cherche des données à la racine du projet exécuté.

```
server:  
  host: 0.0.0.0  
  port: 4443
```

default.yml

```
import { NestFactory } from '@nestjs/core';
import { Logger } from '@nestjs/common';
import { FastifyAdapter, NestFastifyApplication } from '@nestjs/platform-fastify';
import { AppModule } from './app.module';
import * as Config from 'config';

async function bootstrap(config) {
  const app = await NestFactory.create<NestFastifyApplication>(
    AppModule,
    new FastifyAdapter( { instanceOrOptions: { logger: true } },
  );
  await app.listen(config.port, config.host);
  Logger.log( message: `Application served at http://${config.host}:${config.port}`, context: 'bootstrap');
}

bootstrap(Config.get('server'));
```

Bootstrap

Exercice 3 : Configuration

`git checkout -f step-03`

Configuration dynamique

Exercice 3 : configuration dynamique

- Créer le fichier de configuration contenant les données relatives au server:
 - `host: 0.0.0.0`
 - `port: 3000`
- Utiliser cette configuration lors du `bootstrap` afin de ne plus avoir de données statiques

Solution

`git checkout -f step-03-solution`

Créer vos propres controllers

Définition d'un controller

- Les **contrôleurs** sont responsables du traitement des **demandes entrantes** et du renvoi des **réponses** au client.
- Le **mécanisme de routage** contrôle quel contrôleur reçoit quelles demandes.
- Fréquemment, chaque contrôleur dispose de **plusieurs routes** et différentes routes peuvent effectuer **différentes actions**.
- Pour créer un contrôleur de base, nous utilisons **des classes et des décorateurs**.
- Les **décorateurs** associent les **classes** aux **métadonnées** requises et permettent à Nest de créer une carte de routage (associer des demandes aux contrôleurs correspondants).

Définition d'un controller

- Une simple classe exportée
- Un décorateur `@Controller()`
- La méta-donnée optionnelle:
 - path
- Une méthode **handler** avec un **décorateur** permettant d'effectuer le traitement associé

cats.controller.ts

```
import { Controller, Get } from '@nestjs/common';

@Controller('cats')
export class CatsController {
  @Get()
  findAll(): string {
    return 'This action returns all cats';
  }
}
```

Définition d'un controller

- Lorsqu'un contrôleur renvoie un **objet** ou un **tableau** JavaScript, il sera automatiquement **sérialisé en JSON**.
- Lorsqu'il renvoie un **type primitif** JavaScript (chaîne, nombre, booléen, par exemple), **Nest** envoie uniquement la valeur sans tenter de la sérialiser.
- Cela **simplifie** le traitement des réponses: il suffit de renvoyer la valeur et **Nest** s'occupe du reste.

Définition d'un controller

- Lorsque le contrôleur est entièrement défini, **Nest** ne sait toujours pas que **CatsController** existe et par conséquent, il ne créera pas d'instance de cette classe.
- Les contrôleurs appartiennent **toujours à un module**, c'est pourquoi nous incluons le tableau de contrôleurs dans le décorateur **@Module ()**.

app.module.ts

```
import { Module } from '@nestjs/common';  
import { CatsController } from '../cats/cats.controller';  
  
@Module({  
  controllers: [CatsController],  
})  
export class AppModule {}
```

Enregistrement d'un contrôleur

Request Object

- Les **handlers** ont souvent besoin d'accéder aux détails de la **requête** du client.
- **Nest** fournit un accès à l'objet de requête de la plateforme sous-jacente. (Fastify ou Express)
- Nous pouvons accéder à l'objet de requête en demandant à **Nest** de l'injecter en ajoutant le décorateur **@Req()** à la signature du handler.

```
import { Controller, Get, Req } from '@nestjs/common';
import { FastifyRequest } from 'fastify';

@Controller( prefix: 'hello')
export class HelloController {
  @Get()
  sayHello(@Req() request: FastifyRequest): string {
    return 'world';
  }
}
```

Request Object avec Fastify

Request Object

- Représente la requête HTTP et possède des propriétés :
 - Query string
 - Paramètres
 - Headers HTTP
 - Body
- Nous pouvons utiliser des décorateurs dédiés, tels que **@Body()** ou **@Query()**

```
@Param(key?: string)
```

```
@Body(key?: string)
```

```
@Query(key?: string)
```

```
@Headers(name?: string)
```

```
@Ip()
```

Response Object

- La deuxième façon de manipuler la **réponse** consiste à utiliser un objet de **réponse** spécifique à la plateforme sous-jacente. (Fastify ou Express).
- Nous pouvons accéder à l'objet de requête en demandant à **Nest** de l'injecter en ajoutant le décorateur **@Res()** à la signature du handler.

```
import { Controller, Get, Res } from '@nestjs/common';
import { FastifyReply } from 'fastify';
import { ServerResponse } from 'http';

@Controller( prefix: 'hello')
export class HelloController {
  @Get()
  sayHello(@Res() response: FastifyReply<ServerResponse>): void {
    response.send( payload: 'world');
  }
}
```

Response Object avec Fastify

Response Object

- Cette approche permet **plus de flexibilité** en offrant un **contrôle total** sur l'objet de **réponse** (manipulation des en-têtes, fonctionnalités spécifiques à la bibliothèque, etc.)
- **MAIS** elle doit être utilisée avec **précaution**.
- **Moins claire** et présente certains **inconvénients**:
 - Perte de compatibilité avec les fonctionnalités de **Nest** :
 - Intercepteurs
 - Décorateur `@HttpCode()`.
 - Votre code peut devenir **dépendant de la plate-forme**
 - Plus **difficile** à tester
- L'approche standard **Nest** doit toujours être privilégiée lorsque cela est **possible**.

Resources

- **Nest** fournit des **décorateurs** de **requête** HTTP standard :
 - `@Get ()`
 - `@Post ()`
 - `@Put ()`
 - `@Delete ()`
 - `@Patch ()`
 - `@Options ()`
 - `@Head ()`
 - `@All ()`
- Chacun représente sa méthode de requête HTTP respective.

cats.controller.ts

```
import { Controller, Get, Post } from '@nestjs/common';

@Controller('cats')
export class CatsController {
  @Post()
  create(): string {
    return 'This action adds a new cat';
  }

  @Get()
  findAll(): string {
    return 'This action returns all cats';
  }
}
```

Status Code

- Le **status code** de la réponse est toujours **200** par **défaut**, à l'exception des demandes **POST** qui sont **201**.
- Nous pouvons facilement modifier ce comportement en ajoutant le décorateur **@HttpCode (...)** au niveau du **handler**.
- Le **status code** n'est pas toujours **statique**, mais dépend de divers facteurs.
- Utiliser le **response object** :
 - appeler directement **res.status()**
 - en cas d'erreur, émettre une exception

```
@Post()
@HttpCode(204)
create() {
    return 'This action adds a new cat';
}
```

Headers

- Pour spécifier un **header** personnalisé, vous pouvez utiliser un décorateur **@Header()**
- ou le **response object** :
 - appeler directement **res.header()**.

```
@Post()
@Header('Cache-Control', 'none')
create() {
    return 'This action adds a new cat';
}
```

Redirect response avec Fastify

- Utiliser le **response object** :
 - appeler directement `res.status(302).redirect(...)`.

```
@Get()  
index(@Res() res) {  
  res.status(302).redirect('/login');  
}
```

Route parameters

- `@Param()` est utilisé pour décorer un paramètre de méthode.
- Nous pouvons accéder au paramètre `id` en référençant `params.id`.

```
@Get('/:id')
findOne(@Param() params): string {
  console.log(params.id);
  return `This action returns a #${params.id} cat`;
}
```

Route parameters

- Vous pouvez également transmettre un **token** de paramètre particulier au **décorateur**, puis référencer le paramètre route directement par son nom dans le corps de la méthode.

```
@Get('/:id')
findOne(@Param('id') id): string {
    return `This action returns a #${id} cat`;
}
```

Asynchronicité

- Nous aimons le **JavaScript moderne** et nous savons que l'extraction de données est principalement **asynchrone**.
- C'est pourquoi **Nest** prend en charge et fonctionne bien avec les **fonctions asynchrones**.
- Les **handlers Nest** sont encore plus puissants car ils peuvent renvoyer des **flux observables RxJS**.
- **Nest** s'abonnera **automatiquement** à la source et prendra la dernière valeur émise (une fois le flux terminé).

cats.controller.ts

```
@Get()  
findAll(): Observable<any[]> {  
  return of([]);  
}
```

Asynchronicité

Request payloads

- Notre exemple précédent d'**handler POST** n'acceptait **aucun** paramètre client.
- Corrigions cela en ajoutant le décorateur **@Body()**.
- Nous devons d'abord déterminer le schéma **DTO** (Data Transfer Object):
 - **Objet** qui définit la manière dont les données seront envoyées sur le réseau.
 - Le schéma DTO peut-être une **interface TypeScript** ou une **simple classe**.

create-cat.dto.ts

```
export class CreateCatDto {  
  readonly name: string;  
  readonly age: number;  
  readonly breed: string;  
}
```

cats.controller.ts

```
@Post()  
async create(@Body() createCatDto: CreateCatDto) {  
  return 'This action adds a new cat';  
}
```

Request payloads

cats.controller.ts

```
import { Controller, Get, Query, Post, Body, Put, Param, Delete } from '@nestjs/common';
import { CreateCatDto, UpdateCatDto, ListAllEntities } from '../dto';

@Controller('cats')
export class CatsController {
  @Post()
  create(@Body() createCatDto: CreateCatDto) {
    return 'This action adds a new cat';
  }

  @Get()
  findAll(@Query() query: ListAllEntities) {
    return `This action returns all cats (limit: ${query.limit} items)`;
  }

  @Get('/:id')
  findOne(@Param('id') id: string) {
    return `This action returns a #${id} cat`;
  }

  @Put('/:id')
  update(@Param('id') id: string, @Body() updateCatDto: UpdateCatDto) {
    return `This action updates a #${id} cat`;
  }

  @Delete('/:id')
  remove(@Param('id') id: string) {
    return `This action removes a #${id} cat`;
  }
}
```

Exercice 4

`git checkout -f step-04`

Créez votre propre controller

Exercice 4 : créez votre propre controller

- Utiliser le CLI pour créer un module `hello` qui contient un controller du même nom
 - `nest g module hello`
 - `nest g controller hello --no-spec`
- Ce controller doit avoir un handler `GET` qui permettra d'appeler une route accessible par le path `'/hello'`
- La méthode d'implémentation devra s'appeler `sayHello()`
- Lors de l'appel de la méthode, le mot `world` devra s'afficher

Solution

`git checkout -f step-04-solution`

Exercice 5

`git checkout -f step-05`

Retourner un observable

Exercice 5 : retourner un observable

- Retourner le résultat grâce à un observable
- Pensez à changer le type de la réponse de la méthode

Solution

```
git checkout -f step-05-solution
```

Créer votre API REST

Annexe au cours

Un annexe au cours vous a été fourni afin d'expliquer en détails comment créer une API REST respectant tous les standards du **RESTful**

Exercice 6

`git checkout -f step-06`

Retourner les people

Exercice 6 : retourner la liste des people

- Utiliser le CLI pour créer un module `people` qui contient un `controller` du même nom
- Ce controller doit avoir un handler `GET` qui permettra d'appeler une route accessible par le path `'/people'`
- La méthode d'implémentation devra s'appeler `.findAll()`
- Retourner le résultat du tableau se trouvant dans `src/data/people.ts` grâce à un `observable`
- Quels problèmes peuvent apparaître en procédant ainsi ?
- Comment y remédier ?

Solution

`git checkout -f step-06-solution`

Rappel : Définition d'un service

- Une simple classe exportée
- Un décorateur `@Injectable()`

cats.service.ts

```
import { Injectable } from '@nestjs/common';
import { Cat } from '../interfaces/cat.interface';

@Injectable()
export class CatsService {
  private readonly cats: Cat[] = [];

  create(cat: Cat) {
    this.cats.push(cat);
  }

  findAll(): Cat[] {
    return this.cats;
  }
}
```

app.module.ts

```
import { Module } from '@nestjs/common';
import { CatsController } from '../cats/cats.controller';
import { CatsService } from '../cats/cats.service';

@Module({
  controllers: [CatsController],
  providers: [CatsService],
})
export class AppModule {}
```

Enregistrement d'un service

Exercice 7

`git checkout -f step-07`

Utiliser un service

Exercice 7 : utiliser un service

- Utiliser le CLI pour créer un service `PeopleService`
- Stocker le `tableau initial` dans une `variable de classe`
- Créer la méthode `.findAll()` qui retournera l'`observable` de la liste de people
- Adapter le `handler` pour utiliser le service

Solution

`git checkout -f step-07-solution`

Exercice 8

`git checkout -f step-08`

Retourner une personne

Exercice 8 : retourner une personne

- Vous devez créer un handler permettant de retourner une personne
 - `/people/:id`
 - La valeur de `:id` est récupérée grâce au décorateur `@Param()` => `@Param('id')`
 - La méthode d'implémentation devra s'appeler `.findOne()`
- Dans le service, créer une méthode `.findOne()` permettant de trouver la personne dans le tableau suivant son `id`
- Si la personne n'est pas trouvée, vous devez renvoyer un observable d'erreur avec `throwError()`
- Utiliser la classe native de `Nest NotFoundException` pour afficher le message d'erreur
- Ceux qui ont fini avant, faites la même chose avec une personne random

Solution

```
git checkout -f step-08-solution
```

Exercice 9

`git checkout -f step-09`

Créer une personne

Exercice 9 : créer une personne

- Vous devez créer un `handler` permettant de créer une personne
 - `/people`
 - La valeur du `payload` est récupérée grâce au décorateur `@Body()`
 - La méthode d'implémentation devra s'appeler `.create()`
 - Créer le `DTO` associé en prenant en compte de la suite de l'énoncé
- Dans le service, créer une méthode `.create()` permettant d'ajouter la personne dans le tableau
- Si la personne existe déjà dans le tableau avec son `nom` et son `prénom`, vous devez renvoyer un observable d'erreur avec `throwError()`
- Utiliser la classe native de `Nest ConflictException` pour afficher le message d'erreur
- Sinon, générer un `nouvel id`, la `photo` (<https://randomuser.me/api/portraits/lego/6.jpg>) et la `date de naissance` pour cette personne et ajoutez la dans le tableau
- Retournez la personne ajoutée

Solution

```
git checkout -f step-09-solution
```

Exercice 10

`git checkout -f step-10`

Mettre à jour une personne

Exercice 10 : MAJ d'une personne

- Vous devez créer un `handler` permettant de mettre à jour une personne
 - `/people/:id`
 - La valeur du `payload` est récupérée grâce au décorateur `@Body()`
 - La valeur de `:id` est récupérée grâce au décorateur `@Param()` => `@Param('id')`.
 - La méthode d'implémentation devra s'appeler `.update()`
 - Créer le `DTO` associé
- Dans le service, créer une méthode `.update()` permettant de mettre à jour la personne dans le tableau
- Si la personne existe déjà dans le tableau avec son `nom` et son `prénom`, vous devez renvoyer un `observable d'erreur` avec `throwError()`
- Utiliser la classe native de `Nest ConflictException` pour afficher le message d'erreur
- Si la personne n'existe pas dans le tableau avec son `id`, vous devez renvoyer un `observable d'erreur` avec `throwError()`
- Utiliser la classe native de `Nest NotFoundException` pour afficher le message d'erreur
- Sinon, remplacer toute la personne dans le tableau
- Retournez la personne modifiée

Solution

`git checkout -f step-10-solution`

Exercice 11

`git checkout -f step-11`

Supprimer une personne

Exercice 11 : Supprimer une personne

- Vous devez créer un handler permettant de supprimer une personne
 - `/people/:id`
 - La valeur de `:id` est récupérée grâce au décorateur `@Param()` => `@Param('id')`
 - La méthode d'implémentation devra s'appeler `.delete()`
- Dans le service, créer une méthode `.delete()` permettant de supprimer la personne dans le tableau
- Si la personne n'existe pas dans le tableau avec son `id`, vous devez renvoyer un observable d'erreur avec `throwError()`
- Utiliser la classe native de `Nest NotFoundException` pour afficher le message d'erreur
- Retournez un status no content 204 sans réponse

Solution

`git checkout -f step-11-solution`

Quels problèmes peut on rencontrer ?

- Nous avons créer toutes nos routes mais nous n'avons aucune validation en I/O
- On ne peut pas garantir que les données envoyées à notre API sont correctes
- Et que les données que l'on renvoie le sont également
- Il faut donc mettre des validateurs I/O



Fin de la 4ème journée

Si vous avez apprécié la formation, envoyez un Tweet !

#NewWebTechnologies #nestjs @_akanass_ @TaDaweb @nestframework