

Thực hành 06

Cú pháp căn bản của Javascript

A. MỤC TIÊU

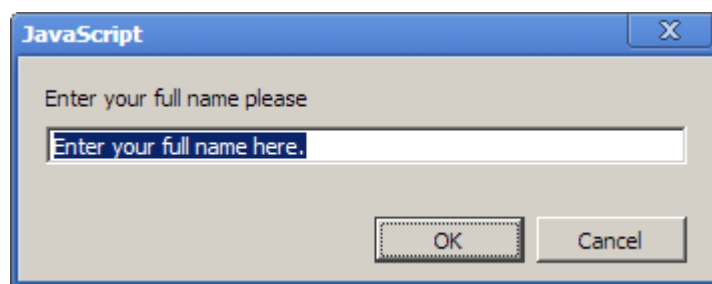
- Hiểu rõ cách nhúng Javascript vào trang HTML.
- Khai báo biến.
- Sử dụng các hộp thoại.
- Chuyển đổi kiểu.
- Sử dụng câu lệnh document.write để hiển thị nội dung.

B. BÀI TẬP TỪNG BƯỚC

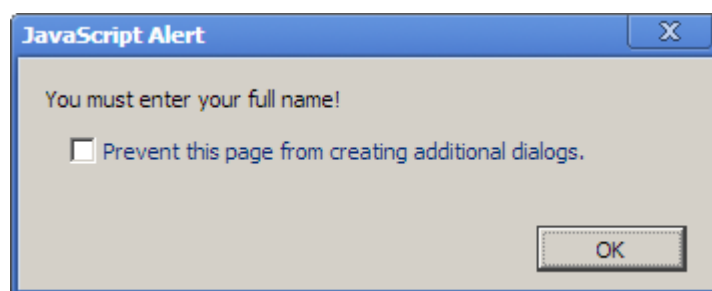
1. Khai báo biến và sử dụng các hộp thông báo

Tạo trang web thực hiện các chức năng sau đây:

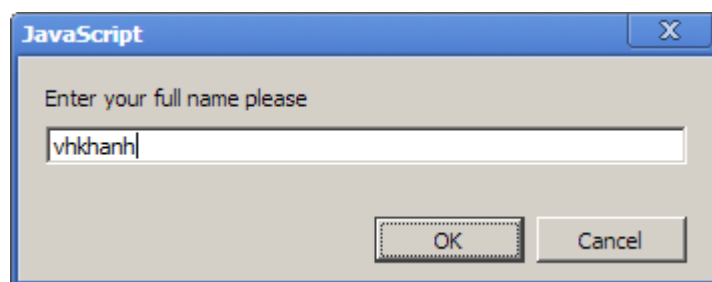
- a. Hiển thị hộp thoại yêu cầu nhập tên người sử dụng.

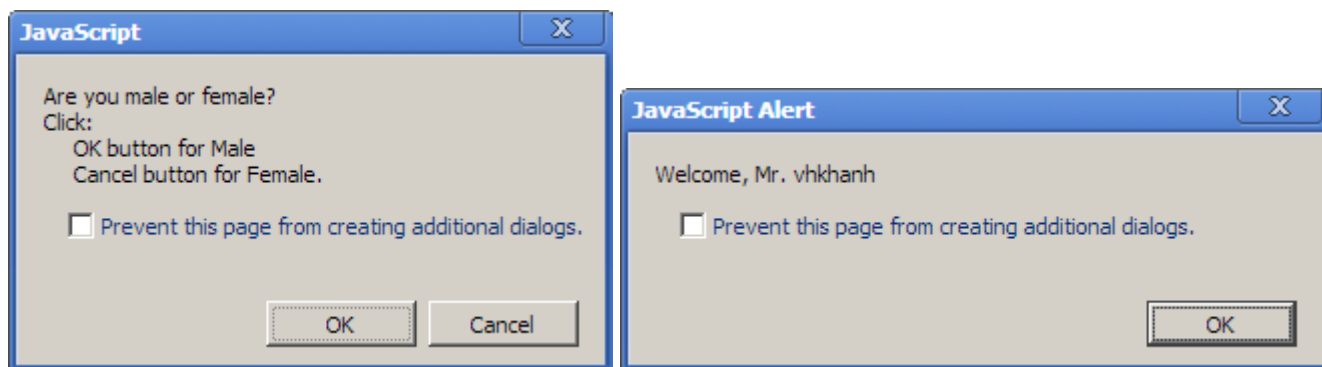


- b. Nếu người sử dụng không nhập tên thì hiển thị thông báo lỗi.



- c. Ngược lại, hiển thị hộp thoại hỏi giới tính của người sử dụng. Sau đó thông báo lại các thông tin mà người dùng đã nhập.





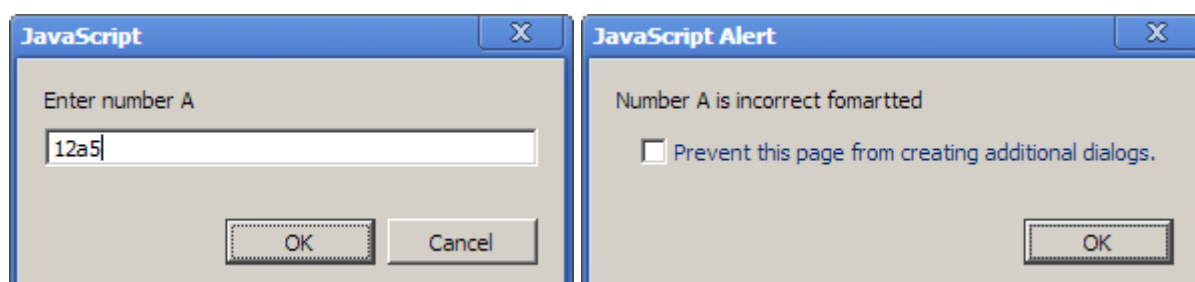
Mã lệnh:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
    "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>ex01</title>
<script language="javascript">
var fullname = prompt("Enter your full name please", "Enter your full name here.");
if(fullname == "" || fullname == null)
    alert("You must enter your full name!");
else {
    var gender = confirm("Are you male or female?" +
        "\nClick:" +
        "\n    OK button for Male" +
        "\n    Cancel button for Female.");

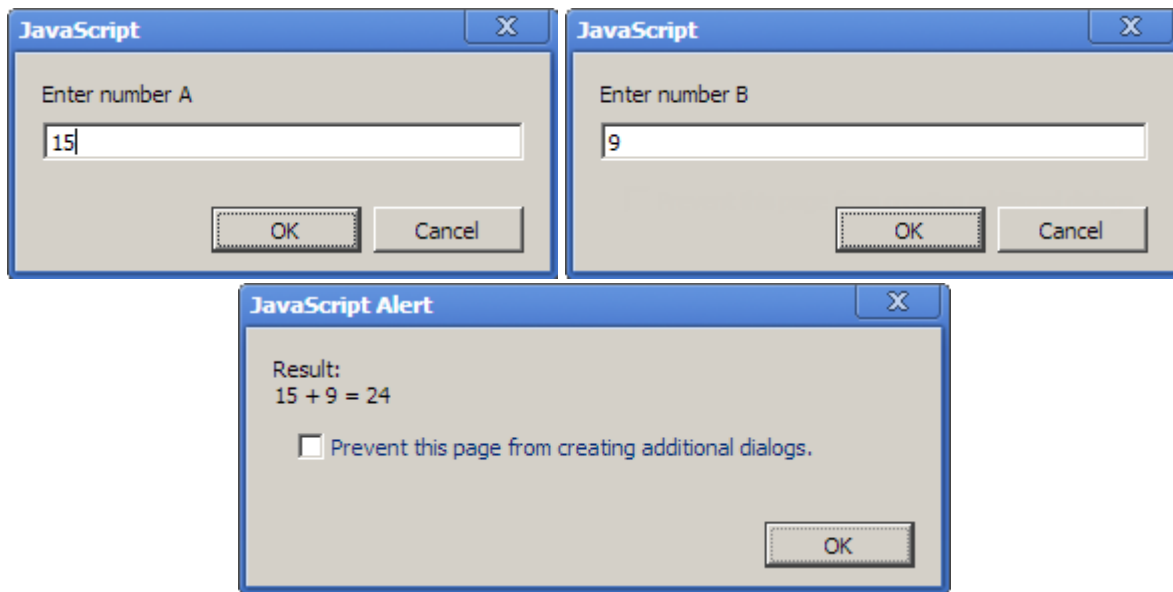
    if(gender == true)
        alert("Welcome, Mr. " + fullname);
    else
        alert("Welcome, Ms/Mrs. " + fullname);
    }
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

2. Chuyển đổi kiểu

Tạo trang web cho phép nhập vào hai số. Nếu người dùng nhập không đúng định dạng (nhập văn bản) thì hiển thị thông báo lỗi.



Nếu dữ liệu đầu vào đúng định dạng số thì trang web sẽ hiển thị tổng giá trị của hai số vừa nhập.



Mã lệnh:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
    "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>ex02</title>
<script language="javascript">
var txta = prompt("Enter number A");
var txtb = prompt("Enter number B");

if(txta == null || txta == "" || isNaN(txta)) {
    alert("Number A is incorrect fomartted");
} else if(txtb == null || txtb == "" || isNaN(txtb)) {
    alert("Number B is incorrect fomartted");
} else {
    var result = parseFloat(txta) + parseFloat(txtb);
    alert("Result:\n" +
        txta + " + " + txtb + " = " + result);
}
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

3. Sử dụng lệnh document.write để hiển thị nội dung

Tạo trang web nhập vào một số, kiểm tra xem số đó là số chẵn hay số lẻ. Chú ý: cần báo lỗi nếu người dùng nhập số không đúng định dạng.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
    "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>ex02</title>
<script language="javascript">
```

```
var txta = prompt("Enter any integer");

if(txta == null || txta == "" || isNaN(txta))
    document.write("<font color='red'>You must enter a number</font>");
else if(txta % 2 == 0)
    document.write("<font color='green'><b>" + txta + " is an even number</b></font>");
else
    document.write("<font color='blue'><i>" + txta + " is an odd number</i></font>");
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

C. BÀI TẬP NÂNG CAO

1. Tạo trang web cho phép nhập vào một số, kiểm tra xem số đó là số âm, số dương hay bằng 0.
2. Tạo trang web cho phép nhập vào hai số sau đó tính và hiển thị thương số của hai số vừa nhập.
3. Tạo trang web thực hiện tính chu vi và diện tích của hình chữ nhật.
4. Tạo trang web thực hiện tính chu vi và diện tích của hình tròn với $\pi = 3.14$.