

Thực hành 11

DOM (Document Object Model)

A. MỤC TIÊU

- Hiểu và sử dụng DOM để thay đổi cấu trúc và nội dung.
- Ôn tập tổng hợp.

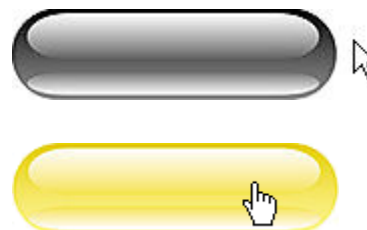
B. BÀI TẬP TỪNG BƯỚC

1. Tạo rollover button

Rollover là nút nhấn thay đổi trạng thái (đổi màu nền, hình nền, phông chữ...) khi người dùng rê chuột lên trên nút nhấn.

Mã lệnh:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Rollover button</title>
</head>
<body>
<img style="cursor:pointer" src='img/gray.png'
      onMouseOver="this.src='img/yellow.png'"
      onMouseOut ="this.src='img/gray.png'" />
</body>
</html>
```



2. Tạo toggle menu

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Toggle menu</title>
<style type="text/css">
.menu-title {
    width: 150px;
    height: 30px;
    padding-top: 3px;
    text-align: center;
    font-weight: bold;
    color: white;
    cursor: default;
    background: url(img/menu-title.png) repeat-x;
}
.menu-item {
    width: 130px;
    padding: 2px 10px;
    cursor: pointer;
}
</style>
</head>
<body>


Phim ảnh



Thế thao



Bóng đá

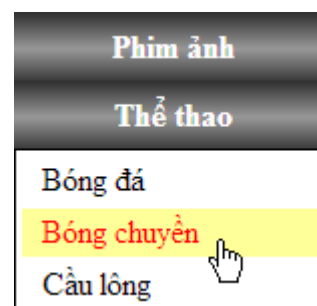


Bóng chuyền



Cầu lông


</body>
```



```

.menu-item:hover {
    background-color: #FF9;
    color: #FF0000;
}
#menu1, #menu2 {
    display: none;
    border: 1px solid black;
}
</style>
<script language="javascript">
function show_hide_menu(number) {
    menu = document.getElementById('menu' + number);
    if(menu.style.display == "block")
        menu.style.display = "none";
    else
        menu.style.display = "block";
}
</script>
</head>
<body>
<table border="0" cellspacing="0">
    <tr onclick="show_hide_menu(1)">
        <td class="menu-title">Phim ảnh </td>
    </tr>
    <tr id="menu1">
        <td><table border="0">
            <tr><td class="menu-item">Phim dài nhiều tập</td></tr>
            <tr><td class="menu-item">Phim lẻ </td></tr>
            <tr><td class="menu-item">Phim hoạt hình</td></tr>
        </table></td>
    </tr>
    <tr onclick="show_hide_menu(2)">
        <td class="menu-title">Thể thao </td>
    </tr>
    <tr id="menu2">
        <td><table border="0">
            <tr><td class="menu-item">Bóng đá </td></tr>
            <tr><td class="menu-item">Bóng chuyền </td></tr>
            <tr><td class="menu-item">Cầu lông </td></tr>
        </table></td>
    </tr>
</table>
</body>
</html>

```

3. Tạo vibrate flag

```

<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Vibrate flag</title>
<style type="text/css">
#flag {
    display: block;
    position: relative;
    left: 0px;
    top: 0px;

```



```

        cursor: pointer;
    }
</style>
<script language="javascript">
function RandomNumber(m, n) {
    return Math.floor(Math.random() * (n-m+1)) + m;
}

var t = null;
function VibrateFlag() {
    pic = document.getElementById('flag');
    pic.style.left = (RandomNumber(1, 10) - 5) + 'px';
    pic.style.top = (RandomNumber(1, 10) - 5) + 'px';
    t = setTimeout("VibrateFlag()", 100);
}
function StopVibrateFlag() {
    pic = document.getElementById('flag');
    pic.style.left = '0px';
    pic.style.top = '0px';
    clearTimeout(t);
}
</script>
</head>
<body><center>
    
</center></body>
</html>

```

C. BÀI TẬP NÂNG CAO

- Sử dụng thẻ div để tạo bảng quảng cáo hiển thị ngay khi trang được nạp xong. Trên bảng quảng cáo có nút Close để đóng quảng cáo lại.
- Tạo trang web thể hiện khả năng của DOM thực hiện thay đổi nội dung, cấu trúc và kiểu dáng trang web ngay trong lúc trang vẫn đang vận hành.

Ví dụ về kiểu động

THAY ĐỔI KIỂU ĐỘNG

Kiểu chữ

☐ In đậm ☒ In nghiêng ☒ Gạch dưới

Màu chữ

☐ Đen ☒ Đỏ ☐ Xanh lá ☐ Xanh dương

- Tạo trang web cho phép nhập người dùng nhập mật khẩu và xác nhận lại mật khẩu. Sau khi người dùng thay đổi mật khẩu thì trang web tự động kiểm tra sự trùng khớp và hiển thị kết quả sau khi kiểm tra (sau 5 giây, thông báo sẽ tự động mờ dần và sau đó mất hẳn).

XÁC NHẬN MẬT KHẨU

Mật khẩu

Mật khẩu không trùng hợp

4. Viết trang web cho phép người dùng nhập ngày tháng và năm. Khi người dùng chọn một tháng và năm bất kỳ thì số ngày của tháng sẽ được tự động cập nhật lại.

5. Viết trang web mô phỏng máy tính bỏ túi như sau:

Calculator

6. Viết trang web mô phỏng trò chơi xổ số trúng thưởng như sau:

CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG		CHƯƠNG TRÌNH QUAY SỐ TRÚNG THƯỞNG
1	giải 500,000 VNĐ	<p><i>Chào mừng bạn đến với chương trình quay số trúng thưởng</i></p> <p>Xin chúc mừng, giải thưởng của bạn là 200000 VNĐ</p> <p>Quay số</p>
1	giải 200,000 VNĐ	
4	giải 100,000 VNĐ	
5	giải 50,000 VNĐ	
10	giải 20,000 VNĐ	
15	giải 10,000 VNĐ	
20	giải 5,000 VNĐ	
39	giải 0 VNĐ	