Robotiks

1. Connect to the model car via SSH

Screenshots machen

- Verbinde mittels Ethernet/WLAN
- Verbinde mittels SSH ssh root@192.168.1.199 Passwort elfmeter
- erstelle ein vim /root/hello_car_GRUPPENNAME
- schreibe aktuelles Datum/Uhrzeit in dei Datei
- Neuer terminal, kopiere obige Datei auf lokalen Rechner:
 - scp root@192.168.1.199:/root/hello_car_GRUPPENNAME ~/hello_car_GRUPPENNAME

2. Fork des AutoModelCar

- https://github.com/AutoModelCar/catkin_ws_user
- übermittle die URL des forks

3 Fahrbahn vorbereiten

- 6 weiße Punkte aufkleben
- Foto davon machen
- Koordinaten sichern (Abstände zum Auto merken)

```
* *
* *
* *

qTp
| |
d_b
```

4. Monochrome/Grayscale image

- Subscribe to ...sub("/app/camera/rgb/image_raw", Image, self.callback, queue_size=1)
- wandle RGB in grayscale um
- publish to a new topic

5. SW Bild

- verwende cv::threshold um SW-Bild zu erstellen. screenshot
- publish to a new topic

6. (4.) finde die 6 Punkt im SW Bild

- finde die 6 Punkte im SW bild,
- print coordinates to terminal screenshot

7. (5.)

verwende cv::solvePNP um realworld Koordinaten zu berechnen:

```
//6 Klebe-Punkte auf dem SW-Bild (2D)
 std::vector<cv::Point2f> imagePoints = Generate2DPoints(bi_gray_img);
 //6 Klebe-Punkte in realer Welt (3D gemessen)
 std::vector<cv::Point3f> objectPoints = Generate3DPoints();
 // Stelle Matrix auf mit Werten aus Assignment3.pdf
 /*fx,0,cx,0,fy,cy,0,0,1*/
 Mat intrinsics = (Mat_<double>(3,3) << 614.1699, 0, 329.9491,
 0, 614.9002, 237.2788, 0, 0, 1);
 //erstelle 4D Vektor mit Werten aus Assigmnent3.pdf
 cv::Mat distCoeffs(4,1,cv::DataType<double>::type);
 distCoeffs.at<double>(0) = 0.1115;
 distCoeffs.at<double>(1) = -0.1089;
 distCoeffs.at<double>(2) = 0;
 distCoeffs.at<double>(3) = 0;
 //erstelle Output fuer solvePnP
 cv::Mat rvec(3,1,cv::DataType<double>::type);
 cv::Mat tvec(3,1,cv::DataType<double>::type);
 cv::solvePnP(objectPoints, imagePoints, intrinsics, distCoeffs, rvec, tvec);
 std::cout << "rvec: \n" << rvec << std::endl;</pre>
std::cout << "tvec: \n" << tvec << std::endl;</pre>
```