Introducción al caos

J. Abellán

23 de noviembre de 2015

Introducción

Vamos a considerar un juego matemático en apariencia sencillo: la iteración de funciones.

Consideraremos una función bien simple, la parábola:

$$f(x) = \lambda x (1-x)$$

El juego consiste en elegir un valor de x_o que cumpla $0 < x_o < 1$, la semilla, e iniciar el proceso iterativo $x_o \to x_1 = f(x_o)$ y vuelta a empezar. Al final habremos generado una serie x_1, x_2, \ldots, x_n en la que cada término es el transformado del anterior:

$$x_{i+1} = \lambda \ x_i \ (1 - x_i)$$

El objetivo es entender las curiosas propiedades de esa serie.

```
fx <- function( x ) lambda * x * ( 1 - x )

fxn <- function( x, n ) {
  for ( j in 1 : n ) { x <- fx( x ) }

  return( x )

}

Ixn <- function( x, n ) {
    X <- rep( 0, n )
    for ( j in 1 : n ) {x <- fx( x ); X[ j ] <- x}

  return( X )
}</pre>
```

Empecemos dibujando la función f(x) y sus funciones iteradas

```
# parametro lambda
lambda <- 3.6

# numero de iterada
GI <- c(1, 2, 4, 8)
n <- length( GI )

dx <- .001
x <- seq( 0, 1, by = dx )

plot( x, fxn( x, 1 ), type = "l" )</pre>
```

```
for( i in 2:n ){
   lines( x, fxn( x, GI[ i ] ), col=i )
}
# Bisectriz
abline( 0, 1, col = 2 )
```

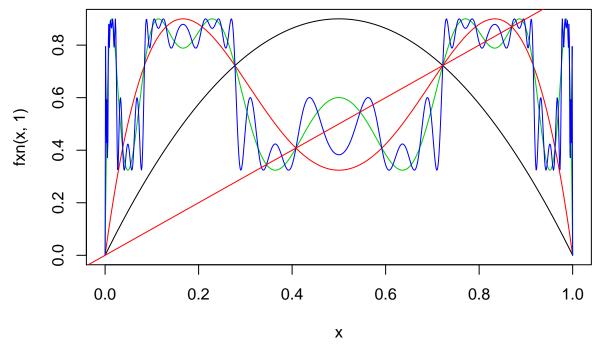


Diagrama de bifurcación

Para mejor visualizar el proceso iterativo, iremos variando el parámetro λ .

Así, para cada valor de λ realizamos, a partir de la misma semilla, unas cuantas iteraciones sin dibujarlas: se trata de llegar al conjunto límite.

A continuación, seguimos el proceso iterativo unas cuantas iteraciones más pero ya dibujando la serie obtenida y ver así si hay un proceso periódico o no. Dicho de otro modo, podemos ver la estructura del *conjunto límite* para ese valor del parámetro λ .

En el eje x colocamos el parámetro λ y en el eje y los puntos del conjunto límite, que puede contener un único punto, o dos, o tres, o etc...

```
# El proceso
# iteraciones
M <- 250

X <- rep( 0, M )

# Rango de variación del parámetro lambda
nL <- 200
11 <- 3.83 ; 12 <- 3.96
LAMBDA <- seq( 11, 12, len = nL )</pre>
```

```
# Ventana de dibujo
y1 \leftarrow 0; y2 \leftarrow 1
plot( 0, 0,
      cex = .1,
      xlim = c(11, 12),
      ylim = c(y1, y2),
      xlab = expression( lambda ),
      ylab = " Xi " )
# Semilla inicial
xi <- 0.134545
# Comenzamos el proceso iterativo
x <- xi
# barriendo en lambda
for ( i in 1 : nL ) {
  lambda <- LAMBDA[ i ]</pre>
  # iteramos sin dibujar
  x \leftarrow fxn(x, 2 * M)
  # iteramos pero guardando en memoria
  X \leftarrow Ixn(x, M)
  points( rep( lambda , M ), X, cex = .01 )
}
      0.8
      9.0
\overline{\times}
      0.4
      0.0
                  3.84
                              3.86
                                          3.88
                                                     3.90
                                                                 3.92
                                                                             3.94
                                                                                        3.96
```

λ