Funcion Q2

J. A. Palazón

13 de diciembre de 2016

Cálculo de la función Q(a,b) sin usar bucles

```
# los datos
x \leftarrow c(1.5, 1.7, 2, 1.1, 1.2)
y \leftarrow c(1.4, 1.8, 2, 1.0, 1.3)
print( modelo <- lm( y ~ x ) )</pre>
## Call:
## lm(formula = y \sim x)
## Coefficients:
## (Intercept)
##
      -0.08333
                    1.05556
# Matriz de dos columnas x, y
Datos \leftarrow matrix( c(x, y), ncol = 2)
# Q es la función suma de los cuadrados de los errores
Q2 <- function(a, b, Datos) sum((Datos[, 2] - (b + a * Datos[, 1]))^2)
# rango de los parámetros
resolucionB <- 100; resolucionA <- 100
A <- seq(0.5, 1.5, length.out = resolucionA)
B \leftarrow seq(-0.5, 0.5, length.out = resolucionB)
# Cálculo de los puntos del plano a-b donde evaluar la función
puntosParaEvaluar <- expand.grid( A, B )</pre>
# Cálculo
q \leftarrow apply(puntosParaEvaluar, 1, function(x)Q2(x[1], x[2], Datos))
# Resultados
niveles <- exp( seq( log( min( q ) / 50 ), log( max( q ) ), l=10 ) ) * max( q )
image( A, B, matrix( q, ncol = length( B ) ), col = terrain.colors( 1000 ) )
contour( A, B, matrix( q, ncol = length( B ) ), levels = niveles, add = TRUE )
# el mínimo de la función
indiceMinimo <- which( q == min( q ) )</pre>
# los valores que hacen mínima la función
a <- puntosParaEvaluar[ indiceMinimo, 1 ]</pre>
```

Q(1.056, -0.086) = 3.8e-02a = 1.0556; b = -0.0833

