



DecuСистем

МАНИПУЛЯТОР ИГРОВОЙ

Джойстик

РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

Общий вид джойстика

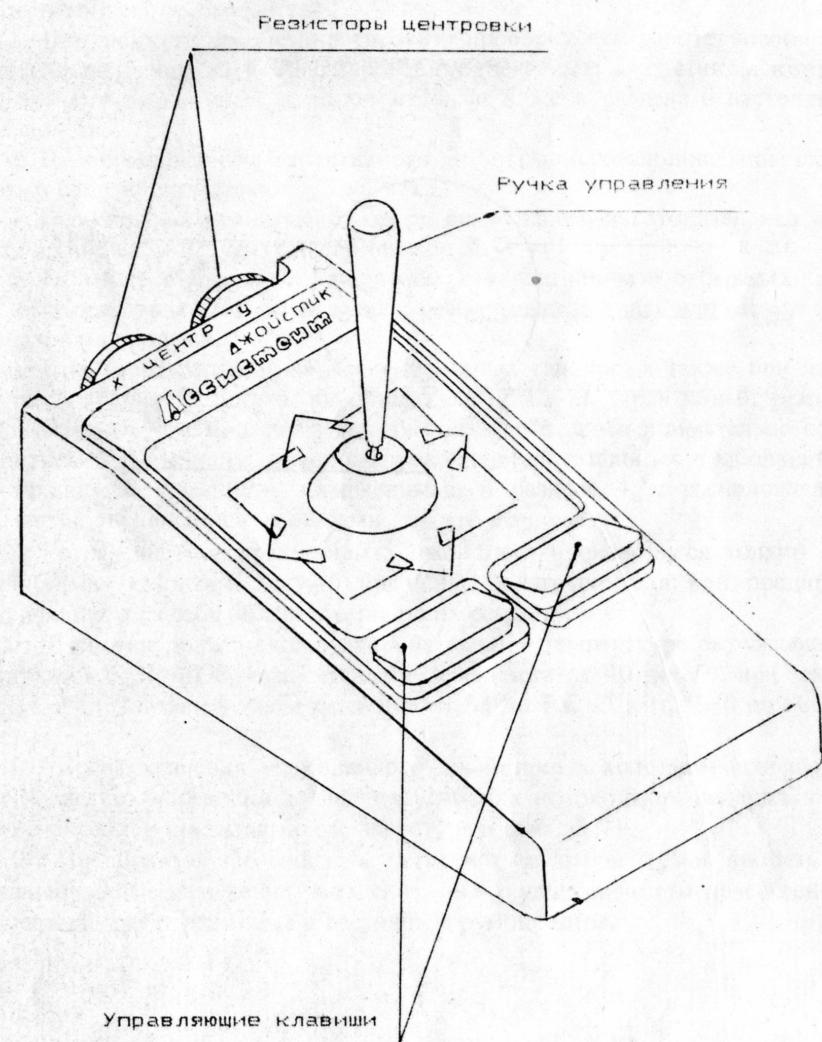


Рис. 1

1. ОБЩИЕ УКАЗАНИЯ



Рис. 2

1.1. Манипулятор игровой — джойстик „Ассистент”(в дальнейшем — джойстик) ТУ 25-7204.0004-89 предназначен для совместного использования с информационно-игровым компьютером „Ассистент” модели 86/128 (в дальнейшем — компьютер).

1.2. При покупке джойстика требуйте проверки его работоспособности путем выполнения на компьютере с подключенным джойстиком контрольной программы, текст которой изложен ниже в разделе 6 настоящего руководства.

1.3. Проверьте наличие гарантийного и отрывных талонов, комплектность и сохранность пломб.

1.4. Необходимо помнить, что претензии к заводу-изготовителю от частных лиц по недокомплекту не принимаются.

1.5. Обратите внимание на то, чтобы в гарантийном и отрывных талонах был проставлен штамп магазина, разбирая подпись или штамп продавца и дата продажи.

1.6. При утере гарантийного или отрывных талонов, а также при нарушении сохранности пломб, вы лишаетесь права на гарантийный ремонт.

1.7. Прежде, чем подключить джойстик необходимо внимательно ознакомиться с настоящим руководством по эксплуатации, с требованиями по технике безопасности, изложенными в разделе 4, с расположением элементов управления и надписями на его корпусе.

1.8. Устранение неисправностей в джойстике производится только специалистами ремонтных служб предприятия-изготовителя или предприятия, взявшего на себя обязательства по их ремонту.

1.9. Джойстик должен эксплуатироваться при температуре окружающего воздуха от 5 до 40°C, относительной влажности от 40 до 80% при температуре 25°C и атмосферном давлении от 84 до 107 кПа (от 630 до 800мм рт.ст.)

1.10. После хранения упакованного джойстика в холодном помещении или после его перевозки в зимних условиях необходимо выдержать его до распаковки при комнатной температуре в течение 6 ч.

1.11. Предприятие-изготовитель оставляет за собой право вносить не-принципиальные изменения в изделие, не ухудшающие его качественные показатели и не отраженные в настоящем руководстве.

2. КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ

2.1. В комплект поставки джойстика должны входить:

- | | |
|---|----------|
| 1) манипулятор игровой – джойстик „Ассистент” | – 1 шт.; |
| 2) руководство по эксплуатации №3.608.001 РЭ | – 1 экз. |
| 3) упаковка | – 1 шт. |

3. ОСНОВНЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

3.1. Сопротивление координатных выходов джойстика:

- | | |
|--|----------|
| 1) в положении минимального сопротивления, не более | 0,1 кОм; |
| 2) в положении максимального сопротивления, не менее | 100 кОм. |

3.2. В исходном (вертикальном) положении ручки управления резисторы центровки X и Y обеспечивают следующие сопротивления координатных выходов:

- | | |
|--|---------|
| 1) в положении минимального сопротивления, не более | 40 кОм; |
| 2) в положении максимального сопротивления, не менее | 60 кОм. |

3.3. Габаритные размеры джойстика, без учета длины кабеля для подключения к компьютеру, не более 145x70x72мм

3.4. Длина кабеля для подключения джойстика к компьютеру не менее 700 мм

3.5. Масса, не более 0,2 кг.

3.6. Средняя наработка на отказ, не менее 10000 ч

3.7. Суммарное количество драгоценных металлов, содержащихся в комплектующих изделиях, применяемых в джойстике:
серебро 0,3 г.

3.8. Суммарное количество цветных металлов в джойстике:
медь и сплавы на медной основе 6,8 г.

4. УКАЗАНИЯ ПО ТЕХНИКЕ БЕЗОПАСНОСТИ

4.1. Джойстик по степени защиты от поражения электрическим током должен соответствовать классу III по ГОСТ 27570.0-87, по степени защиты от проникновения влаги – обычного исполнения по ГОСТ 27570.0-87.

4.2. Во избежание несчастных случаев и выхода джойстика из строя категорически запрещается:

- 1) производить подключение джойстика к разъему компьютера при включенном сетевом питании компьютера или других подключенных к нему устройств (монитора и т.д.);
- 2) оставлять компьютер с подсоединенными джойстиком во включенном состоянии без наблюдения;
- 3) одновременно касаться металлических частей компьютера или подключенного к нему джойстика и заземленных предметов;
- 4) включать джойстик с разобранным корпусом.

4.2. В процессе работы джойстик не должен подвергаться длительному внешнему тепловому воздействию.

5. КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ ИЗДЕЛИЯ

5.1. Манипулятор игровой – джойстик „Ассистент” соответствует требованиям ТУ 25.7204.0004-89.

5.2. Джойстик предназначен для использования в комплексе с информационно-игровым компьютером „Ассистент” модели 86/128 в качестве средства, расширяющего его функциональные возможности.

5.3. Джойстик при манипуляции ручкой управления и под управлением программных средств компьютера обеспечивает перемещение элемента изображения по рабочей части видеодисплея и ввод двух управляющих параметров при нажатии на управляющие клавиши (рис.1).

5.4. В качестве видеодисплея может быть использован бытовой телевизор цветного или черно-белого изображения, а также монохромный или цветной (RGB) ЭЛТ – монитор.

5.5. Прикладные и игровые программы комплекса должны быть записаны на магнитофонную ленту для считывания при подключении к компьютеру бытового магнитофона 1-3 класса.

5.6. Подключение джойстика осуществляется через соединитель по каналам ДЖОЙСТИК А или ДЖОЙСТИК Б, расположенным слева на задней панели компьютера.

5.7. При наличии соответствующих программных средств возможно одновременное подключение к компьютеру двух джойстиков по каналам ДЖОЙСТИК А и Б.

5.8. Состав и расположение сигналов на контактах разъема для подключения джойстика к компьютеру приведены на рис.2.

6. ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ И ПОРЯДОК РАБОТЫ С ИЗДЕЛИЕМ

6.1. Подготовить компьютер к работе в соответствии с „Руководством по эксплуатации информационно-игрового компьютера „Ассистент“ модели 86/128”.

6.2. Перед включением в сеть компьютера, подключить к нему джойстик по каналу ДЖОЙСТИК А, расположенному на задней панели компьютера.

6.3. Через несколько секунд после включения компьютера на экране телевизора должно появиться сообщение:

Компьютер Ассистент, Бейсик
Версия С1:10 1987
XXXXX байт
**

6.4. Для проверки работоспособности джойстика набирают следующую программу:

```
10 SCREEN 0: KEY OFF: CLS: FR1$="Нажата клавиша 1":  
FR2$="Нажата клавиша 2": COLOR 7:A1=20: B1=12  
20 P=STICK (0): Y=STICK (1): X=P  
30 IF X>32 AND X<100 THEN A=INT (.47*X-12.85): GOTO 50  
40 IF X<32 THEN A=2 ELSE A=38  
50 IF Y>32 AND Y<100 THEN B=INT (.31*Y-9): GOTO 70  
60 IF Y<32 THEN B=1 ELSE B=23  
70 COLOR 0:LOCATE B1,A1: PRINT CHR$(171):COLOR 7:LOCATE B,  
A:PRINT CHR$(171):A1=A:B1=B  
80 LOCATE 23,1:T=INP(513):IF (T AND 16)=0 THEN COLOR 7:PRINT  
FR1$:;KN1=1:GOTO 100  
90 IF KN1=1 THEN COLOR 0:PRINT FR1$:;KN1=0  
100 IF (T AND 32)=0 THEN COLOR 7:PRINT FR2$:;KN2=1:GOTO 120  
110 IF KN2=1 THEN COLOR 0:PRINT FR2$:;KN2=0  
120 GOTO 20
```

Ввод каждой строки должен заканчиваться нажатием клавиши , обычно называемой клавишей "Ввод".

Запуск этой программы осуществляется набором на клавиатуре команды „RUN“ и нажатием клавиши „Ввод“ (запуск программы допускается производить нажатием клавиши F2).

В результате на экране монитора появится курсор, имеющий форму прямогольника. При перемещении ручки джойстика и вращении ручек резисторов центровки должно наблюдаться перемещение курсора по экрану, а при нажатии на клавиши джойстика на экран выводится соответствующее сообщение. По виду этих перемещений и наличию сообщений принимают решение о работоспособности джойстика.

6.5. Порядок работы с испытательной программой

6.5.1. Произвести по очереди вращение ручек резисторов центровки джойстика, при этом должно наблюдаться перемещение курсора по экрану. При вращении ручки резистора X должно наблюдаться перемещение курсора по горизонтали, при вращении ручки резистора Y – по вертикали.

При наличии перемещения курсора переходят к следующему пункту.

6.5.2. С помощью ручек резисторов X и Y выставить курсор в центр экрана. Произвести перемещение ручки джойстика во всех возможных направлениях: вправо, влево, вверх, вниз, а также обязательно по диагонали. При этом курсор должен совершать прыжки на край экрана в направлении, соответствующем направлению перемещения ручки джойстика.

При отсутствии перемещения курсора в каком-либо направлении проверку следует повторить.

6.5.3. После испытания всех режимов ручки переходят к проверке функционирования клавиш управления. Для этого последовательно нажимают клавиши, при этом должны выдаваться сообщения вида „Нажата клавиша 1(2)“.

При наличии этих сообщений джойстик считается работоспособным.

7. СВИДЕТЕЛЬСТВО О ПРИЕМКЕ

Манипулятор игровой – джойстик „Ассистент“ Па3. 608.001 заводской номер 0832 соответствует техническим условиям ТУ 25.7204.0004-89 и признан годным к эксплуатации.

Технологический прогон проведен в течение ч.

Представитель ОТК предприятия-изготовителя
штамп ОТК

8. ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

Манипулятор игровой – джойстик „Ассистент” соответствует утвержденному образцу.

Изготовитель гарантирует соответствие изделия требованиям технических условий ТУ 25-7204.0004-89 при соблюдении владельцем правил эксплуатации, изложенных в данном руководстве по эксплуатации.

Гарантийный срок эксплуатации джойстика – 18 месяцев со дня продажи через розничную торговую сеть.

При отсутствии даты продажи и штампа магазина в гарантийном и отрывных талонах гарантийный срок исчисляется со дня выпуска изделия предприятием-изготовителем.

В течение гарантийного срока эксплуатации владелец имеет право на бесплатный ремонт изделия по предъявлению гарантийного талона. При этом за первый ремонт вырезают отрывной талон, соответствующий выполненной работе. Последующие в течение гарантийного срока ремонты выполняют также бесплатно и записывают данные о виде ремонта в учетно-техническую карточку, которая находится на предприятии-изготовителе, и на оборотной стороне гарантийного талона. Ремонт джойстика выполняет предприятие-изготовитель или предприятие, взявшее на себя обязательства по его ремонту.

Без предъявления гарантийного и отрывных талонов и (или) при нарушении сохранности пломб на изделии претензии к качеству работы джойстика не принимаются и гарантийный ремонт не производится.

В течение гарантийного срока эксплуатации, установленного на джойстик, его ремонт производится за счет владельца в случае, если он эксплуатировал его не в соответствии с настоящим руководством или не выполнял рекомендации предприятия-изготовителя, направленные на обеспечение нормальной работы джойстика.

Обмен неисправных джойстиков осуществляется через розничную торговую сеть в соответствии с действующими правилами обмена промышленных товаров, купленных в розничной торговой сети государственной и кооперативной торговли.

Действителен по заполнению

Смоленское ПО „Искра”

АРТИКУЛ 1C2-7204

Цена . 60 руб.
Прейскурант №

ГАРАНТИЙНЫЙ ТАЛОН

Заполняет предприятие-изготовитель

Манипулятор игровой – джойстик „Ассистент”

заводской № 0832
Дата выпуска 10.1991
Представитель ОТК предприятия-изготовителя
штамп ОТК

Адрес для предъявления претензий к качеству работы манипулятора игрового джойстик „Ассистент” 214020, г.Смоленск, ул.Бабушкина,1 ПО „Искра”.

Заполняет торговое предприятие

Дата продажи
число, месяц, год 21.12.91
Продавец
подпись или штамп
Штамп магазина



Действителен по заполнению

Смоленское ПО „Искра”

Действителен по заполнению

Заполняет ремонтное предприятие

Гарантийный номер изделия

Содержание ремонта. Наименование и номер по схеме замененной детали
или узла.

Место и характер дефектов:

.....
.....
.....
.....
.....
.....

Дата ремонта

число, месяц, год

Подпись лица, производившего ремонт

Подпись владельца изделия,

подтверждающая ремонт

Штамп ремонтного предприятия с указанием города

Корешок отрывного талона на гарантийный ремонт в течение
первого года гарантии

Линия отреза

ОТРЫВНОЙ ТАЛОН НА ГАРАНТИЙНЫЙ РЕМОНТ
В ТЕЧЕНИЕ ПЕРВОГО ГОДА ГАРАНТИИ

Заполняет предприятие-изготовитель

Манипулятор игровой – джойстик „Ассистент”

Заводской номер

Дата выпуска

Представитель ОТК предприятия-изготовителя

штамп ОТК

Адрес для возврата талона на предприятие-изготови-
тель:

214020, г.Смоленск, ул.Бабушкина, 1, ПО „Искра”

Заполняет торговое предприятие

Дата продажи

число, месяц, год

Продавец

подпись или штамп

Штамп магазина

21.12.91

Корешок талона

Действителен по заполнению

Заполняет ремонтное предприятие

Гарантийный номер изделия
Содержание ремонта. Наименование и номер по
схеме замененной детали или узла.
Место и характер дефектов:

План ремонта

Дата ремонта число, месяц, год
Подпись лица, производившего ремонт.
Подпись владельца изделия,
подтверждающая ремонт.
Штамп ремонтного предприятия
с указанием города.

Действителен по заполнению

Смоленское ПО „Искра“

**ОТРЫВНОЙ ТАЛОН НА ГАРАНТИЙНЫЙ РЕМОНТ
В ТЕЧЕНИЕ ВТОРОГО ГОДА ГАРАНТИИ**

Заполняет предприятие-изготовитель

Манипулятор игровой – джойстик „Ассистент”

Заводской номер 0832

Дата выпуска 10.1991

Представитель ОТК предприятия-изготовителя

штамп ОТК

Адрес для возврата талона на предприятие-изготовитель:

214020, г. Смоленск, ул. Бабушкина, 1. ПО «Искра»

Пушкин

Корешок отрывного талона на гарантийный ремонт в течение второго года с момента

Заполняет торговое предприятие

Дата продажи

число-месяц-год

Продавец, *Л. А. Костюк*

ПОДПИСЬ ИЛИ ШТАМИ

Штамп магазина

Действителен по заполнению

ДЛЯ ЗАМЕТОК

Заполняет ремонтное предприятие

Гарантийный номер изделия

Содержание ремонта. Наименование и номер по
схеме замененной детали или узла.

Место и характер дефектов:

.....
.....
.....

Дата ремонта

число, месяц, год

Подпись лица, производившего ремонт.

Подпись владельца изделия,
подтверждающая ремонт

Штамп ремонтного предприятия
с указанием города.