

*Questa è la DEDICA:
ognuno può scrivere quello che vuole,
anche nulla ...*

Indice

Introduzione	vii
1 Kotlin	1
1.1 Definizione	1
1.1.1 Caratteristiche	1
2 Primo Capitolo	1
2.1 Prima Sezione	1
2.2 Seconda Sezione	1
2.3 Altra Sezione	2
2.3.1 Altra SottoSezione	2
2.4 Altra Sezione	2
2.5 Altra Sezione	3
2.5.1 Listati dei programmi	3
A Prima Appendice	5
Conclusioni	7

Elenco delle figure

2.1	legenda elenco figure	1
-----	---------------------------------	---

Elenco delle tabelle

2.1	legenda elenco tabelle	2
-----	----------------------------------	---

Introduzione

Questa è l'introduzione.

Capitolo 1

Kotlin

1.1 Definizione

Kotlin Ã un linguaggio di programmazione basato sulla JVM (Java Virtual Machine) di conseguenza il codice risultante alla compilazione sarÃ in Java bytecode.

Alcune citazioni [?, ?].

1.1.1 Caratteristiche

Questa Ã una sezione [?], con dei punti:

Variabili blabla;

Funzioni blabla;

Classi blabla;

Capitolo 2

Primo Capitolo

Questo è il primo capitolo.

2.1 Prima Sezione

Questa è la prima sezione.

Ora vediamo un elenco numerato:

1. primo oggetto
2. secondo oggetto
3. terzo oggetto
4. quarto oggetto

Figura 2.1: legenda sotto la figura

2.2 Seconda Sezione

Ora vediamo un elenco puntato:

- primo oggetto
- secondo oggetto

2.3 Altra Sezione

Vediamo un elenco descrittivo:

OGGETTO1 prima descrizione;

OGGETTO2 seconda descrizione;

OGGETTO3 terza descrizione.

2.3.1 Altra SottoSezione

SottoSottoSezione

Questa sottosottosezione non viene numerata, ma è solo scritta in grassetto.

2.4 Altra Sezione

Vediamo la creazione di una tabella; la tabella 2.1 (richiamo il nome della tabella utilizzando la label che ho messo sotto): la facciamo di tre righe e tre colonne, la prima colonna “incolonnata” a destra (r) e le altre centrate (c):

(1, 1)	(1, 2)	(1, 3)
(2, 1)	(2, 2)	(2, 3)
(3, 1)	(3, 2)	(3, 3)

Tabella 2.1: legenda tabella

2.5 Altra Sezione

2.5.1 Listati dei programmi

Primo Listato

In questo ambiente posso scrivere come voglio,
lasciare gli spazi che voglio e non % commentare quando voglio
e ci sar  scritto tutto.

Quando lo uso   meglio che disattivi il Wrap del WinEdt

Appendice A

Prima Appendice

In questa Appendice non si è utilizzato il comando:
`\clearpage{\pagestyle{empty}\cleardoublepage}`, ed infatti l'ultima pagina 8 ha l'intestazione con il numero di pagina in alto.

Conclusioni

Kotlin¹. Conclusione bla bla.
blabla blablablabla blabla

¹<https://kotlinlang.org/>

Ringraziamenti

Ringraziamenti bla bla