

Курсовая работа по «Продвинутым алгоритмам»

Алексей Латышев, группа М4139

24 января 2018 г.

В рамках курсовой работы нужно было реализовать структуру данных «Dynamic connectivity online», которая хранит в себе граф и умеет обрабатывать следующие запросы:

- $link(u, v)$ — провести еще не проведенное ребро (u, v)
- $cut(u, v)$ — удалить проведенное ребро (u, v)
- $are_connected(u, v)$ — проверить, лежат ли вершины u и v в одной компоненте связности

Для этого в качестве структуры с операциями ($merge, split, get_id$) на связных списках было реализовано декартово дерево.

Затем с использованием этой структуры было реализовано дерево эйлера обхода. Это структура данных, отвечающая на те же запросы, что и dynamic connectivity, однако требующая инварианта, что хранимый граф — лес.

После этого была реализована требуемая структура данных. Код проекта можно найти на [github](#). Весь код написан в единственном хедере в директории *include*. Тесты и попытки провести *benchmark* можно найти в директориях *tests* и *benchmarks* соответственно.

Результаты бенчмарка можно увидеть на графиках на следующей странице.

Эти графики показывают отношение среднего времени работы одной операции к предполагаемой асимптотике $O(\log^2(|V| + |E|))$. В качестве исследуемого теста использовался сценарий, когда мы последовательно добавляем $|E|$ случайных ребер, а потом всех их удаляем. В принципе, видно, что график почти константа. Скачок в начале объясняется тем, что когда ребер сравнимо с количеством вершин, то все запросы превращаются к запросам в дерево эйлера обхода, в то время как при большем количестве ребер большинство запросов обрабатывается намного быстрее. А скачок при больших m происходит из-за рандомизированной оценки на время запросов к декартову дереву.

