

Часть	Глава	Секция	Название	Переведено	Напечатано	Проверена грамматика	Примеры работают	Ссылки корректны
0			Preface	—	—	—	—	—
0	0	1	Preface	—	—	—	—	—
...								
I	Часть I							
	2	Функциональное программирование		—	—	—	—	—
		1	Введение	+	+	—	—	—
		2	План главы	+	+	—	—	—
		3	Функциональное ядро Objective CAML	+	+	—	—	—
		4	Объявления типов и сопоставление с образцом	+	+	—	—	—
		5	Типизация, область определения и исключения	+	+	—	—	—
		6	Полиморфизм и значения, возвращаемые функциями	+	+	—	—	—
		7	Калькулятор	+	+	—	—	—
		8	Exercises	—	—	—	—	—
		9	Резюме	+	+	—	—	—
		10	To learn more	—	—	—	—	—
	3	Императивное программирование		—	—	—	—	—
		1	Введение	+	+	—	—	—
		2	План главы	+	+	—	—	—
		3	Физически изменяемые структуры данных	+	+	—	—	—
		4	Ввод/вывод	+	+	—	—	—
		5	Структуры управления	+	+	—	—	—
		6	Порядок вычисления аргументов	+	+	—	—	—
		7	Калькулятор с памятью	+	+	—	—	—
		8	Exercises	—	—	—	—	—
		9	Резюме	+	+	—	—	—
		10	To learn more	—	—	—	—	—
	4	Функциональный и императивный стиль		—	—	—	—	—
		1	Введение	+	+	—	—	—
		2	План главы	+	+	—	—	—
		3	Сравнение между функциональным и императивным стилями	+	+	—	—	—
		4	Какой стиль выбрать?	+	+	—	—	—
		5	Смешивая стили	+	+	—	—	—
		6	Поток данных	+	+	—	—	—
		8	Exercises	—	—	—	—	—
		9	Резюме	+	+	—	—	—
		10	To learn more	—	—	—	—	—
	5	Графический интерфейс		—	—	—	—	—
		1	Введение	+	+	—	—	—
		2	План главы	+	+	—	—	—
		3	Использование библиотеки Graphics	+	+	—	—	—
		4	Основные понятия	+	+	—	—	—
		5	Графический вывод	+	+	—	—	—
		6	Анимация	+	+	—	—	—
		7	Обработка событий	+	+	—	—	—
		8	Графический калькулятор	+	+	—	—	—
		9	Exercises	—	—	—	—	—
		10	Резюме	+	+	—	—	—
		11	To learn more	—	—	—	—	—
	6	Программы		—	—	—	—	—
		1	Введение	+	+	—	—	—
		2	Запросы базы данных	+	+	+	—	—
		3	Интерпретатор языка BASIC	+	+	—	—	—
		4	Сапёр	+	+	—	—	—
II	Часть II							
	7	Компиляция и переносимость		+	—	—	—	—
		1	Введение	+	+	+	+	+
		2	Обзор главы	+	+	+	+	+
		3	Этапы компиляции	+	+	+	+	—
		4	Типы компиляции	+	+	+	—	—
		5	Автономный исполняемый файл	+	+	+	—	—
		6	Переносимость и эффективность	+	+	+	—	—
		7	Exercises	—	—	—	—	—
		8	Резюме	+	+	+	+	+
		9	To learn more	—	—	—	—	—
	11	Средства лексического и синтаксического анализа		+	—	—	—	—
		1	Введение	+	+	+	+	—
		2	План главы	+	+	+	+	—
		3	Лексика	+	+	+	—	—
		4	Синтаксис	+	+	—	—	—
		5	Пересмотренный Basic	+	+	—	—	—
		6	Exercises	—	—	—	—	—
		7	Резюме	+	+	—	—	—
		8	To learn more	—	—	—	—	—
	12	Взаимодействие с языком C		—	—	—	—	—
		1	Introduction	—	—	—	—	—
		2	Chapter outline	—	—	—	—	—
		3	Communication between C and Objective CAML	—	—	—	—	—
		4	Exploring Objective CAML values from C	—	—	—	—	—
		5	Creating and modifying Objective CAML values from C	—	—	—	—	—
		6	Exception handling in C and in Objective CAML	—	—	—	—	—
		7	Main program in C	—	—	—	—	—
		8	Exercises	—	—	—	—	—
		9	Summary	—	—	—	—	—
		10	To learn more	—	—	—	—	—
	13	Applications		—	—	—	—	—
		1	Introduction	+	+	—	—	—
		2	Constructing a Graphical Interface	—	—	—	—	—
		3	Finding Least Cost Paths	—	—	—	—	—