

## **EDUSCRUM: UMA PROPOSTA PARA PROJETOS DE APRENDIZAGEM ESCOLARES BASEADA EM SCRUM**

Silvana Marx Nakle, Karen Selbach Borges(orient)

[silvana.nakle@gmail.com](mailto:silvana.nakle@gmail.com), [karen.borges@poa.ifrs.edu.br](mailto:karen.borges@poa.ifrs.edu.br)

Instituição: Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul  
Câmpus: Porto Alegre

Este projeto viabiliza uma abordagem diferenciada à realização de projetos de aprendizagem colaborativa. Para tal, nos baseamos na metodologia ágil Scrum, que visa o desenvolvimento incremental e iterativo de projetos de escopo aberto, a melhoria contínua, a simplificação de processos e a constituição de equipes auto-gerenciáveis (times). Estes princípios também são aplicáveis em projetos de aprendizagem nos quais deseje-se desenvolver o trabalho colaborativo, os processos auto-regulatórios de aprendizagem, as habilidades de identificar problemas, analisar, refletir, pesquisar, compreender, propor e desenvolver soluções. A fim de auxiliar na coordenação das atividades dos projetos, estamos desenvolvendo uma ferramenta computacional baseada na metáfora do Kanban (quadro de atividades) a qual denominamos eduScrum. Através desta ferramenta será possível fazer o planejamento das fases de desenvolvimento do projeto e suas respectivas tarefas, e o acompanhamento da evolução destas atividades. Além disso, estão previstas funcionalidades como troca de mensagens entre os membros dos times, e coleta de dados que permitam posterior avaliação sobre o engajamento e o rendimento de cada aluno. A metodologia do desenvolvimento deste software é incremental e iterativa. A partir de um conjunto de protótipos foram realizados testes que ajudaram a determinar os requisitos de usabilidade e o conjunto de funcionalidades a serem implementadas.

Palavras-chave: projetos de aprendizagem, aprendizagem colaborativa, scrum

Apoiadores: