

ELABORAÇÃO E AVALIAÇÃO DE OBJETOS DE APRENDIZAGEM (OAS) PARA O ENSINO DE PROGRAMAÇÃO

Henrique Braga dos Santos, Fabrícia Py Tortelli Noronha(orient), FABIO YOSHIMITSU
OKUYAMA(orient)

hbraga.santos@gmail.com, fabricia.noronha@poa.ifrs.edu.br, fabio.okuyama@poa.ifrs.edu.br

Instituição: Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul

Câmpus: Porto Alegre

A proposta intitulada 'Elaboração e Avaliação de Objetos de Aprendizagem (OAs) para o Ensino de Programação' visa potencializar o processo de ensino-aprendizagem dos alunos dos cursos de informática do IFRS - câmpus Porto Alegre, através da elaboração de OAs com a utilização do Scratch.

O Scratch é uma linguagem gráfica de programação inspirada nos blocos de Lego, que foi criada pelo MIT (MASSACHUSETTS INSTITUTE OF TECHNOLOGY) em 2007. Ela possibilita a criação de histórias interativas, animações, simulações e jogos, e foi projetado tendo em mente a aprendizagem da lógica.

Palavras-chave: Objetos de Aprendizagem, OAs, programação

Apoiadores: Marcelo Augusto Rauh Schmitt, Márcia Amaral Corrêa de Moraes