

Lab 06 - JSP

Neste laboratório iremos abordar as características básicas de um arquivo JSP.

Exercícios

Exercício 1: Construir e executar uma aplicação com JSP.

Exercício 2: Construir e executar aplicações JSP 1.2

Exercício 1 - Construir e executar a aplicação com JSP

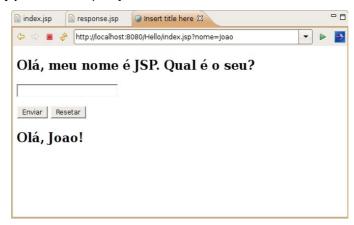
1. Dentro do projeto Hello, crie um arquivo index.jsp no diretório WebContent e insira o código abaixo no arquivo.

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=ISO-8859-1"</pre>
    pageEncoding="ISO-8859-1"%>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"</pre>
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=ISO-8859-1">
<title>Insert title here</title>
</head>
<body>
<h2>Olá, meu nome é JSP. Qual é o seu?</h2>
      <form method="get">
            <input type="text" name="nome" size="25" >
            <input type="submit" value="Enviar" >
            <input type="reset" value="Resetar">
      </form>
      < %
            String nome = request.getParameter("nome");
            if (nome != null && nome.length() > 0) {
      응>
            <%@include file="response.jsp" %>
      < %
            }
</body>
</html>
```

2. Agora vamos criar o arquivo que recebe a requisição. Crie um arquivo **response.jsp** e coloque somente o código abaixo no arquivo.



3. Execute o arquivo index.jsp e teste sua aplicação.



4. Modifique a aplicação para que o usuário forneça além do nome o hobby conforme o código abaixo.

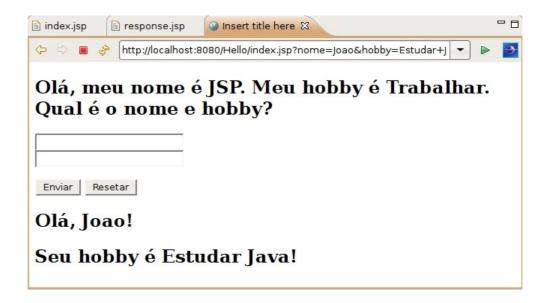
index.jsp

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=ISO-8859-1">
<title>Insert title here</title>
</head>
<body>
<h2>Olá, meu nome é JSP. Meu hobby é trabalhar. Qual é o seu nome e hobby?
</h2>
      <form method="get">
           <input type="text" name="nome" size="25" ><br>
            <input type="text" name="hobby" size="25" >
            <input type="submit" value="Enviar" >
            <input type="reset" value="Resetar">
      </form>
      < %
           String nome = request.getParameter("nome");
           if (nome != null && nome.length() > 0) {
           <%@include file="response.jsp" %>
      < %
            }
      응>
</body>
</html>
```

response.jsp

5. Execute a aplicação e veja o resultado.





Exercício 2 – Construir e executar aplicações JSP.

1. Crie um servlet com nome **ServletToJsp.java** dentro do pacote **threeway.projeto.servlets** e implemente o método **doGet()** conforme o código abaixo.

```
try {
    // Set the attribute and Forward to hello.jsp
    request.setAttribute ("servletName", "servletToJsp");

    getServletConfig().getServletContext().getRequestDispatcher("/hello.
    jsp").

    forward(request, response);
} catch (Exception ex) {
    ex.printStackTrace ();
}
```

2. Crie um arquivo chamado hello.jsp e insira o código abaixo.

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"</pre>
      pageEncoding="UTF-8"%>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"</pre>
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
      <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
      <title>Hello</title>
</head>
<body>
<body bgcolor="white">
      <h1>Fui invocado pelo
            <% out.print(request.getAttribute("servletName").toString());</pre>
      Servlet.</h1>
</body>
</html>
```



3. Execute o servlet **ServletToJsp.java** e veja o resultado. Perceba que o servlet adiciona uma variável no **request** da requisição e **reencaminha** a requisição para o **hello.jsp** antes de dar uma resposta para o usuário.

