

Lab 07 - Expression Language

Neste laboratório faremos uso das Expression Language do JSP 2.0.

Exercícios

Exercício 1: Uso de diversos exemplos de Expression Language

Exercício 1 - Uso de diversos exemplos de Expression Language

1.1. Básico da Aritmética

1. Crie um *projeto Dynamic Web* chamado ExpressionLanguage e crie um arquivo basico-aritmetica.jsp com o código abaixo. Analise o código e veja que a página é escrita utilizando duas vezes o mesmo código para cada <TD>, mas a primeira utiliza o caractere de escape, então você terá na primeira coluna a exibição do código escrito e na segunda coluna o resultado do código utilizando EL.

```
<html>
<head>
<title>JSP 2.0 Expression Language - Aritmetica basica</fitle>
<h1>JSP 2.0 Expression Language - Aritmetica basica</h1>
Este exemplo ilustra o basico da aritmetica usado na ExpressionLanguage.
Adição(+), subtração(-), multiplicação (*), divisão (/ ou div), e módulo
(% ou mod) são todos suportados. Erro de condições, como divisão por
zero, são tratados graciosamente.
<br>
<blookquote>
<code>
<thead>
        </thead>
    \f {1}
        ${1}
    \ {1 + 2}
        ${1 + 2}
    \{1.2 + 2.3}
        ${1.2 + 2.3}
    \{1.2E4 + 1.4}
        ${1.2E4 + 1.4}
    <+r>
        \{-4 - 2}
        ${-4 - 2}
```



```
 $ {21 * 2} 
      ${21 * 2}
   \ {3/4}
      ${3/4}
    ${3 div 4}
      ${3 div 4}
    $ { 3/0 } 
      ${3/0}
   \ {10%4}
      ${10%4}
   \${10 mod 4}
      ${10 \ mod \ 4}
    $ { (1==2) ? 3 : 4 } 
      ${(1==2) ? 3 : 4}
   </code>
</blockquote>
</body>
</html>
```

2. Execute o arquivo basico-aritmetica.jsp e veja o resultado conforme imagem abaixo.





1.2. Comparações Básicas

1. Crie um arquivo **comparacoes-basicas.jsp** e insira o código abaixo. Este exercício irá mostrar que podemos utilizar os caracteres comuns de comparação ou palavras reservadas equivalentes do **JSTL**.

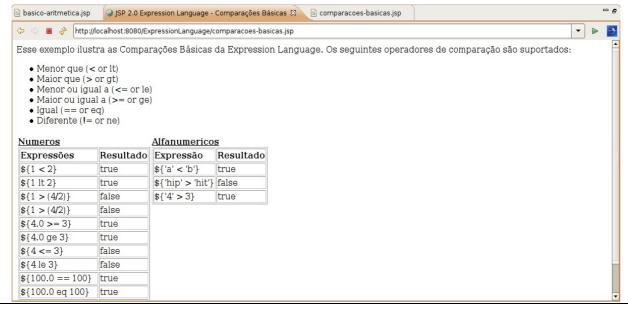
```
<html>
<head>
<title>JSP 2.0 Expression Language - Comparações Básicas</title>
<body>
Esse exemplo ilustra as Comparações Básicas da Expression Language. Os
seguintes operadores de comparação são suportados:
<l
    Menor que (< or lt)
    Maior que (> or gt)
    Menor ou iqual a (<= or le)
    Maior ou igual a (>= or ge)
    Igual (== or eq)
    Diferente (!= or ne)
<u><b>Numeros</b></u> <code>
        <thead>
                <b>Expressão</b>
                <b>Resultado</b>
            </thead>
              {1 & lt; 2} 
                ${1 < 2}</td>
             $ {1 lt 2} 
                ${1 1t 2}
              {1 > (4/2)}
                ${1 > (4/2)}
             $ {1 & qt; (4/2)} 
                ${1 > (4/2)}
            \langle t.r \rangle
                 ${4.0 >= 3}
                ${4.0} >= 3}
             ${4.0 ge 3}
                ${4.0 ge 3}
             ${4 & lt; = 3}
                ${4} <= 3}</td>
             $ {4 le 3} 
                ${4 le 3}
```

 $\$ {100.0 == 100}



```
${100.0 == 100}
         \{100.0 eq 100}
            ${100.0 eq 100}
          { (10*10) != 100} 
            ${(10*10)} != 100}
          ${ (10*10) ne 100} 
            ${(10*10) ne 100}
         </code>
      <u><b>Alfanumericos</b></u> <code>
      <thead>
            </thead>
         \langle t.r \rangle
            \${'a' < 'b'}
            ${ 'a' < 'b'}</td>
         \${'hip' > 'hit'}
            ${'hip' > 'hit'}
         \${'4' > 3}
            ${'4'} > 3}
         </code>
   </body>
</html>
```

2. Execute o arquivo comparacoes-basicas.isp e veja o resultado conforme imagem abaixo.





1.3. Objetos implícitos

1. Crie um arquivo **objetos-implicitos.jsp** e adicione o código abaixo. Analise e código e veja as várias formas que podemos utilizar os **objetos implícitos** dentro do **JSTL** para recuperar valores de variáveis.

```
<html>
<title>JSP 2.0 Expression Language (EL) - Objetos Implícitos</title>
</head>
<body>
Este exemplo ilustra alguns dos objetos implícitos disponíveis na
Expression Language. Os seguintes objetos estão implicitamente
disponíveis (não todos ilustrados aqui):
style="font-size: 12px; font-family: Verdana;" align="center">
    EL Map
        Mapeia nome de
        Para seu
        Corresponde na API
    pageScope
        Atributo no escopo da página
        Valor
        PageContext.getAttribute(String nome)
    requestScope
        Atributo no escopo da requisição
        Valor
        ServletRequest.getAttribute(String nome)
    <+r>
        sessionScope
        Atributo no escopo da sessão
        Valor
        HttpSession.getAttribute(String nome)
    applicationScope
        Atributo no escopo da Aplicação
        Valor
        ServletContext.getAttribute(String nome)
    param
        Parâmetro da Requisição
        Valor único String
        ServletRequest.getParameter(String nome)
    paramValues
        Parâmetro da Requisição
        String[] de Valores
        ServletRequest.getParameterValues(String nome)
    header
        Cabeçalho da Requisição
```



</html>

```
Valor único String
        HttpServletRequest.getHeader(String nome)
    headerValues
        Cabeçalho da Requisição
        String[] de Valores
        HttpServletRequest.getHeaders(String nome)
    cookie
        Cookie
        Objeto Cookie
        Primeiro cookie em HttpServletRequest.getCookies() c/ o nome
        dado
    initParam
        Parâmetro de inicialização Contexto
        Valor String
        ServletContext.getInitParameter(String nome)
    <blockquote><u><b>Alterar Parâmetro</b></u>
<form action="objetos-implicitos.jsp" method="GET">foo = <input
    type="text" name="foo" value="${param["foo"]}"> <input</pre>
    type="submit"></form>
<br>
<code>
align="center">
    <thead>
        <b>EL Expression</b>
        </thead>
      {param.foo} 
        ${param["foo"]} 
    \langle t.r \rangle
        \${param["foo"]}
        ${param["foo"]} 
    \${header["host"]}
        $ {header["host"]}  
    \${header["accept"]}
        ${header["accept"]} 
    \${header["user-agent"]}
        ${header["user-agent"]} 
    </code></blockquote>
</body>
```



2. Execute o projeto e acesse a página adicionando algum parâmetro ao campo *Foo* conforme imagem abaixo e veja o resultado.

