Lab 03 - HTML e CSS

Neste laboratório você fará o uso básico de HTML com CSS em um projeto WEB manipulando o comportamento da sua página de apresentação. Criaremos também todas as telas referente ao projeto que está sendo desenvolvido no curso utilizando Bootstrap.

Exercícios

Exercício 1: Cabeçalho da página.

Exercício 2: Rodapé da página.

Exercício 3: Barra de menu.

Exercício 4: JavaScript de Busca

Exercício 5: Formulário de cadastro com Bootstrap.

Exercício 1 - Cabeçalho da página

1.1 – Cabeçalho HTML

Crie um arquivo **inicio.html** na pasta **webapp** do seu projeto. Altere o corpo da página para que fique conforme abaixo. Analise o código e veja o que aconteceu com os elementos dentro de cada tag que foi adicionada. Acesse a página em um navegador para ver o resultado.

(Método de acesso: localhost:8080/Livraria/inicio.html)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<link href="css/estilo.css" rel="stylesheet" >
<title>Arsenal Livraria</title>
</head>
<body>
<header <u>class="container"</u>>
     <img src="imagens/logo-livraria.png" alt="Arsenal Livraria"</pre>
id="logo-livraria"/>
     <nav class="menu-opcoes">
           ul>
                <a href="#">Home</a>
                <a href="#">Carrinho</a>
                <a href="#">Cadastro</a>
                <a href="#">Login</a>
           </nav>
</header>
</body>
</html>
```

Perceba que o nosso cabeçalho ainda não tem nenhuma ordem, nenhum

design. Essa parte fica por conta daquele arquivo **estilo.css** que incluímos na tag <head> do nosso html. Observe o elemento <u>class="container"</u>, que funciona como um seletor css, elemento identificado por sua tag, ou por uma classe, ou por uma ID (nesse caso é identificado como uma classe) para o qual a regra css, regra que define como será aplicado estilo a um ou mais elementos, será válida. Nele vamos estabelecer os limites da página do nosso projeto por meio de propriedades e valores como mostraremos abaixo.

1.2 – Cabeçalho CSS

Agora, dentro da pasta webapp do nosso projeto, crie um folder **css.** Dentro dele, crie o nosso arquivo **estilo.css**, onde vamos "organizar" nossa página html, dividida em classes e seções. Adicione o código abaixo, depois acesse a página anterior por um navegador e veja o resultado. Escreva o código parte por parte e observe as diferenças na página, entendendo cada elemento do CSS.

```
body{
      background-image: url(../imagens/background.jpg);
      color: #333;
      font-family:"Lucida Sans Unicode", "Lucida Grande", sans-serif;
      height: 100%;
}
header{
      background-image: url(../imagens/header-back.jpg);
      clear: both;
     opacity: 0.8;
      padding: 20px 0;
     margin-bottom: 10px;
}
.container{
     position: relative ;
     margin: 0 auto;
     width: 1200px;
     min-heigth: 100%;
}
#logo-livraria{
     width: 300px;
      position:relative;
     padding: 10px;
     margin: 10px;
}
.menu-opcoes{
      position: absolute;
     bottom:30px;
      right: 20px;
}
```

```
.menu-opcoes ul{
    font-size: 20px;
}
.menu-opcoes ul li{
    display: inline;
    margin-left: 20px;
}
.menu-opcoes a{
    color: #003366;
}
```

Exercício 2 – Rodapé da página

2.1 - Rodapé HTML

No mesmo arquivo **inicio.html**, acrescente ao corpo da página o código abaixo, logo depois da tag </header>. Acesse a página em um navegador para ver o resultado.

2.2 - Rodapé CSS

No nosso arquivo **estilo.css**, adicione o código abaixo, depois acesse a página anterior por um navegador e veja o resultado. Escreva o código parte por parte e observe as diferenças na página, entendendo cada elemento do CSS.

```
footer{
    background-image: url(../imagens/fundo-rodape2.png);
    clear: both;

    padding: 20px 0;
    margin-top: 10px;
    width:100%;
    height: 80px;
    position: absolute;
    bottom: 0;
    left:0;
}
```

```
#logo-rodape{
     width: 230px;
.social{
      position: absolute;
      top: 12px;
      right: 0;
}
.social li{
     float: left;
     margin-left: 25px;
.social a{
     height: 32px;
     width: 32px;
     display: block;
     text-indent: -9999px;
}
.social a[href*="facebook.com"]{
      background-image: url(../imagens/facebook.png);
}
.social a[href*="twitter.com"]{
      background-image: url(../imagens/twitter.png);
}
.social a[href*="plus.google.com"]{
      background-image: url(../imagens/googleplus.png);
}
```

Exercício 3 – Barra de menu

3.1 – Menu HTML

Adicione ao corpo do arquivo **inicio.html** o código abaixo entre o código do cabeçalho e do rodapé, logo abaixo da tag </header> e acima da tag <footer> .

```
<div class="container destaque">
     <section class="busca">
          <h2>Busca</h2>
          <form>
                <input type="search">
                <input type="image" src="imagens/busca.png">
          </form>
     </section>
     <section class="menu-departamentos">
          <h2>Departamentos</h2>
          <nav>
                ul>
                     <a href="#">Livros</a>
                     <a href="#">Filmes</a>
                     <a href="#">Games</a>
                     <a href="#">Musica</a>
                     <a href="#">Acessorios</a>
```

```
</nav>
</section>
</div>
```

Teste sua página no navegador.

Você ainda pode adicionar uma lista dentro de outra lista de opções. Escreva o código abaixo dentro da sua opção **Livros** no exercicio passado para verificar.

3.2 - Menu CSS

Adicione o código abaixo ao nosso arquivo **estilo.css**, depois acesse a página anterior por um navegador e veja o resultado. Escreva o código parte por parte e observe as diferenças na página, entendendo cada elemento do CSS.

```
.busca,
.menu-departamentos{
      background-color: #dcdcdc;
      font-weight: bold;
      text-transform: uppercase;
      float: left;
     margin-right: 10px;
     width: 230px;
}
.busca h2,
.busca form.
.menu-departamentos h2{
     margin: 10px;
}
.menu-departamentos li{
      background-color: white;
      margin-bottom: 1px;
      padding: 5px 10px;
}
.menu-departamentos a{
      color: #333;
      text-decoration: none;
}
.busca input{
      vertical-align: middle;
.busca input[type=search]{
```

```
width: 170px;
}

.menu-departamentos{
    clear: left;
    margin-top: 10px;
    padding-bottom: 10px;
}
```

Verifique as alterações no navegador. Veja que abaixo temos mais alguns elementos css, porem esses são específicos para aquela segunda lista que implementamos no nosso **menu-departamentos**. Acrescente cada propriedade ao seu css entendendo o que cada uma vai alterar na sua página.

```
.menu-departamentos li ul{
        display: none;
}
.menu-departamentos li:HOVER ul{
        display: block;
}
.menu-departamentos ul ul li{
        background-color: #dcdcdc;
}
.menu-departamentos li li a:BEFORE{
        content: '\261E ';
        padding-right: 3px;
}
```

OPCIONAL: Acrescente uma imagem de destaque na sua página, logo abaixo da classe **destaque**. Depois, acrescente o css também.

HTML

}

```
<div class="container destaque">
...
</div>
<img alt="Promoção" src="imagens/destaque-home.jpg" id="img-destaque">
<footer>

CSS

#img-destaque{
    position: relative;
    left: 150px;
    padding: 15px;
    margin: 10px;
```

Exercício 4 – JavaScript de Busca

4.1 - JavaScript

Criada a seção de busca do site, vamos trabalhar para que ela funcione. Crie uma pasta **js** somente para arquivos JavaScript e crie o arquivo **busca.js** dentro da pasta. Adicione o código abaixo e tente entender o que a função buscarProduto() irá fazer ao ser chamada.

```
function buscarProduto(titulo){
      var produtos=[
                   {"livros" : ["BRANCA DE NEVE", "A BELA MOÇA", "O GUIA", "DR.
OZZY", "PEQUENO IRMÃO"],
                    "filmes": ["DEADPOOL", "GODZILLA", "LAGOA AZUL", "AMERICAN
PIE", "HANNIBAL"],
                    "musicas": ["ZZ TOP", "BLACK SABBATH", "AC DC", "PRIMUS",
"MOLEJO"],
                    "games": ["MIRRORS EDGE", "FIFA", "BATTLEFIELD", "UNDERTALE",
"SUPERHOT" 1}
      ];
      var nome = titulo.value.toUpperCase();
      var enc = 0;
      for(var i=0; i < produtos.length ; i++){</pre>
            for(var v=0; v < produtos[i].games.length; v++){</pre>
                   if(produtos[i].games[v] == nome){
                         window.alert("Temos "+ titulo.value +" em nosso estoque
de jogos");
                         enc++;
                   }
            for(var v=0; v < produtos[i].livros.length; v++){</pre>
                   if(produtos[i].livros[v] == nome){
                         window.alert("Temos "+ titulo.value +" em nosso estoque
de livros");
                         enc++;
                   }
            for(var v=0; v < produtos[i].filmes.length; v++){</pre>
                   if(produtos[i].filmes[v] == nome){
                         window.alert("Temos "+ titulo.value +" em nosso estoque
de filmes");
                         enc++;
                   }
            }
      for(var v=0; v < produtos[i].musicas.length; v++){</pre>
                   if(produtos[i].musicas[v] == nome){
                         window.alert("Temos "+ titulo.value +" em nosso estoque
de músicas");
                         enc++;
                   }
            }
```

```
}
      if(titulo.value == ""){
            window.alert("Busca vazia!");
      else if(nome == "LIVROS" || nome == "LIVRO"){
            window.alert("Encontramos alguns produtos nessa categoria LIVROS:
"+produtos[0].livros);
     else if(nome == "FILMES" || nome == "FILME"){
            window.alert("Encontramos alguns produtos na categoria FILMES:
"+produtos[0].filmes);
     else if(nome == "MUSICAS" || nome == "MUSICA"){
            window.alert("Encontramos alguns produtos nessa categoria MUSICAS:
"+produtos[0].musicas);
      else if(nome == "GAMES" || nome == "JOGOS"){
            window alert("Encontramos alguns produtos nessa categoria GAMES:
"+produtos[0].games);
      else if(enc == 0){
           window.alert("Produto n\u00e3o encontrado!");
}
```

Nessa função, usamos uma formatação de dados chamada de **JSON** (**J**ava**S**cript **O**bject **N**otation), um subconjunto da notação de objeto de JavaScript.

Note que com JSON criamos uma variavel **produtos** e dentro dela, criamos as arrays (arranjos) **livros**, **filmes**, **musicas** e **games**. A função buscarProduto() espera a entrada de um atributo **titulo** que por meio da sequência de **for**, **if** e **else**, busca essa informação entre os objetos de **produtos** e filtra em uma mensagem a ser mostrada na janela de alerta (window.alert(); por exemplo).

Preste atentção também nas variável **enc**, usada para determinar se o produto foi ou não encontrado dentro dos vetores; e da variável **nome**, para anular a diferença de letras maiúsculas e minúsculas com uma estratégia de colocar todo o valor de busca em letras maiúsculas.

4.2 – Formulário de Busca

Agora, volte à seção de busca do inicio.html e faça as seguintes alterações:

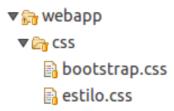
Na tag <form>, adicione a propriedade onSubmit circulada acima. Essa propriedade faz com que, ao submeter sua pesquisa no formulário, funcione a função buscarProduto() do **busca.js** e te devolva o que a função tem para te retornar, nesse caso, uma mensagem de alerta de acordo com o que for escrito no formulário de busca. Mesmo se não for pesquisado nada, o js te alerta de que é necessário escrever algo no formulário. Não se esqueça também de sempre chamar a função por meio da tag <script>, no nosso caso, chamar o arquivo na propriedade src, sempre especificando o caminho do arquivo.

Feitas as alterações, teste o formulário de busca da página.

Exercício 5 – Formulário com Bootstrap

5.1 – Bootstrap

Faça download do bootstrap em http://getbootstrap.com/getting-started/, e adicione somente o arquivo **bootstrap.css** no projeto dentro de webapp conforme a imagem a seguir.



5.2 - Formulário de Cadastro

Crie um novo arquivo **cadastro.html** e acrescente o código abaixo. Lembrese de adicionar o cabeçalho e rodapé no arquivo. Acesse a página em um navegador para ver o resultado.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<link href="css/bootstrap.css" rel="stylesheet">
```

```
<link href="css/estilo.css" rel="stylesheet">
<title>Cadastro</title>
</head>
<body>
<div class="container">
<div class="panel panel-primary painel-cadastro">
<div class="panel-heading">Cadastro</div>
<div class="panel-body">
<form>
     <div class="row">
     <fieldset>
            <div class="form-group">
                  <label for="nome">Nome Completo</label>
                  <input type="text" class="form-control" id="nome"</pre>
name="nome" autofocus required>
            </div>
            <div class="form-group">
                  <label for="login">Usuário</label>
                  <input type="text" class="form-control" id="login"</pre>
name="login" required>
            </div>
            <div class="form-group">
                  <label for="senha1">Senha</label>
                  <input type="password" class="form-control" id="senha1"</pre>
name="senha1" required>
           </div>
            <div class="form-group">
                  <label for="senha2">Repita a senha</label>
                  <input type="password" class="form-control" id="senha2"</pre>
name="senha2" required>
           </div>
     </fieldset>
     </div>
     <input type="submit" class="btn btn-primary" value="Confirmar">
</form>
</div>
</div>
</div>
</body>
</html>
```

Não se esqueça de invocar o CSS bootstrap no código html. Ele fará a maior parte do serviço de organizar o painel e os elementos do formulário. Para uma maior organização, acrescente o código abaixo ao arquivo **estilo.css**, ele dará mais forma e centralização do painel em relação à pagina do nosso projeto.

```
.painel-cadastro{
    width: 500px;

    position: relative;
    top: 20px;
    left: 390px;
    margin-bottom: 30px;
}
.panel-body{
    margin:5px;
}
```

OPCIONAL

Finalizado o exercício, você pode voltar no código da página inicial e associar a página de cadastro no seu cabeçalho. Pode ser feito tambem no cabeçalho da página de cadastro.

```
<a href="inicio.html">Home</a>
<a href="cadastro.html">Cadastro</a>
```

Com isso, você agora pode trocar entre a página de inicio e a de cadastro diretamente do menu do cabeçalho.