

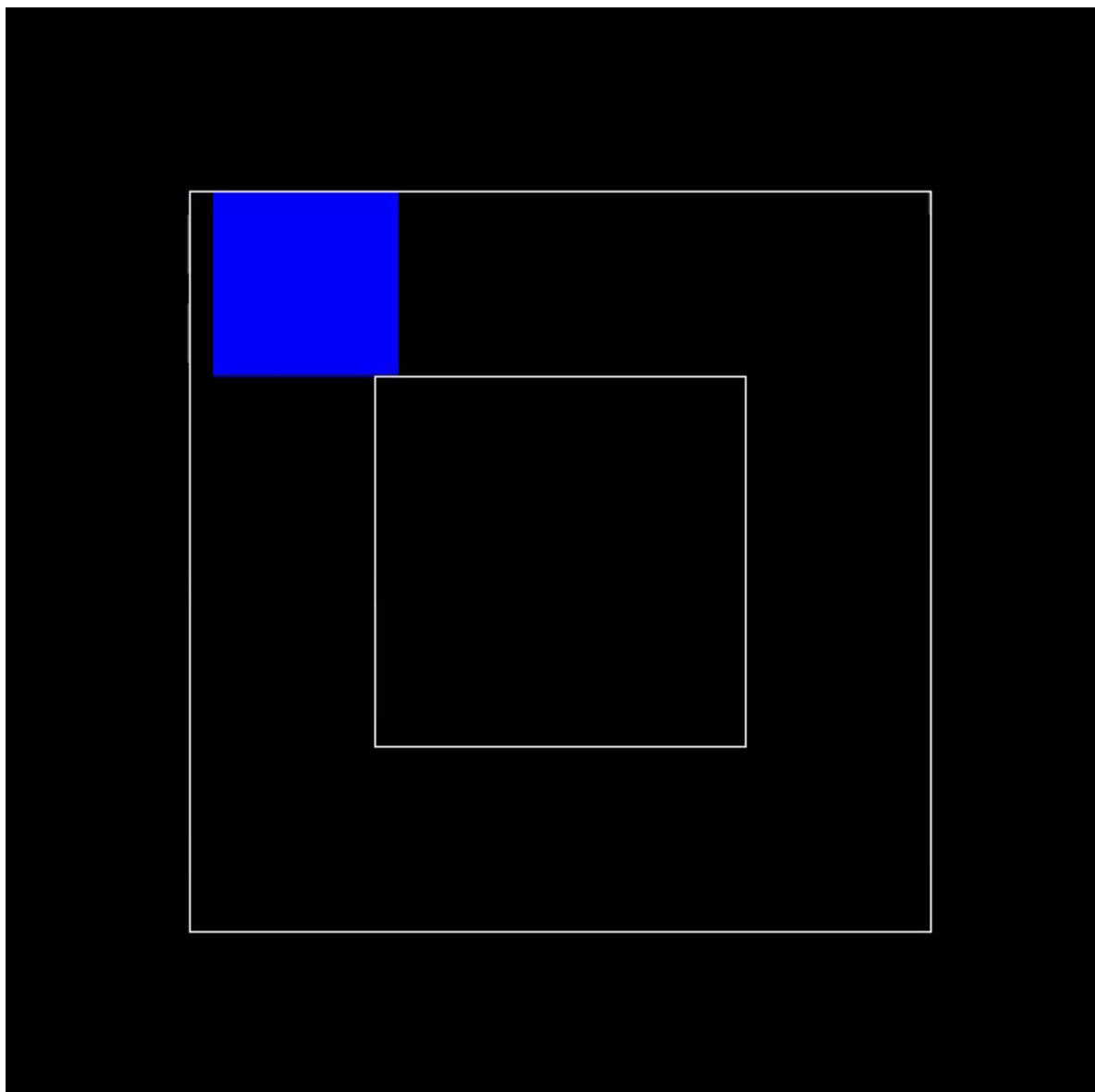
مربع بازیگوش پیشرفته

امتیازی

دحلی متوجه می‌شود که رنگ عوض کردن محلی در تیم های فوتبال تنها محدود به دو تیم استقلال و پرسپلیس نمی‌شود! او چهار تیم برتر لیگ را زیر نظر دارد و هر زمان هرکدام که موفقیت های بیشتری داشته باشند، او هوادار آن تیم می‌شود.

دحلی می‌خواهد این رفتار محلی را با یک انیمیشن مدل سازی کند. او برای این کار از یک مربع کمک می‌گیرد که در یک مسیر مربعی در حال حرکت است و زمانی که به یک گوشه از مسیر می‌رسد، رنگ عوض کرده و سپس تغییر جهت می‌دهد!

برنامه‌ای بنویسید که در یک صفحه 600*600 گرافیکی این انیمیشن از محلی را مشابه زیر رسم نماید:



توجه: ابعاد و همچنین موقعیت مکانی اشکال در صفحه اهمیتی ندارد و شما می‌توانید آن را در هر مکانی از صفحه و با هر اندازه ای که دوست دارید رسم نمایید، اما حتما شکل رسم شده مشابه بالا باشد.