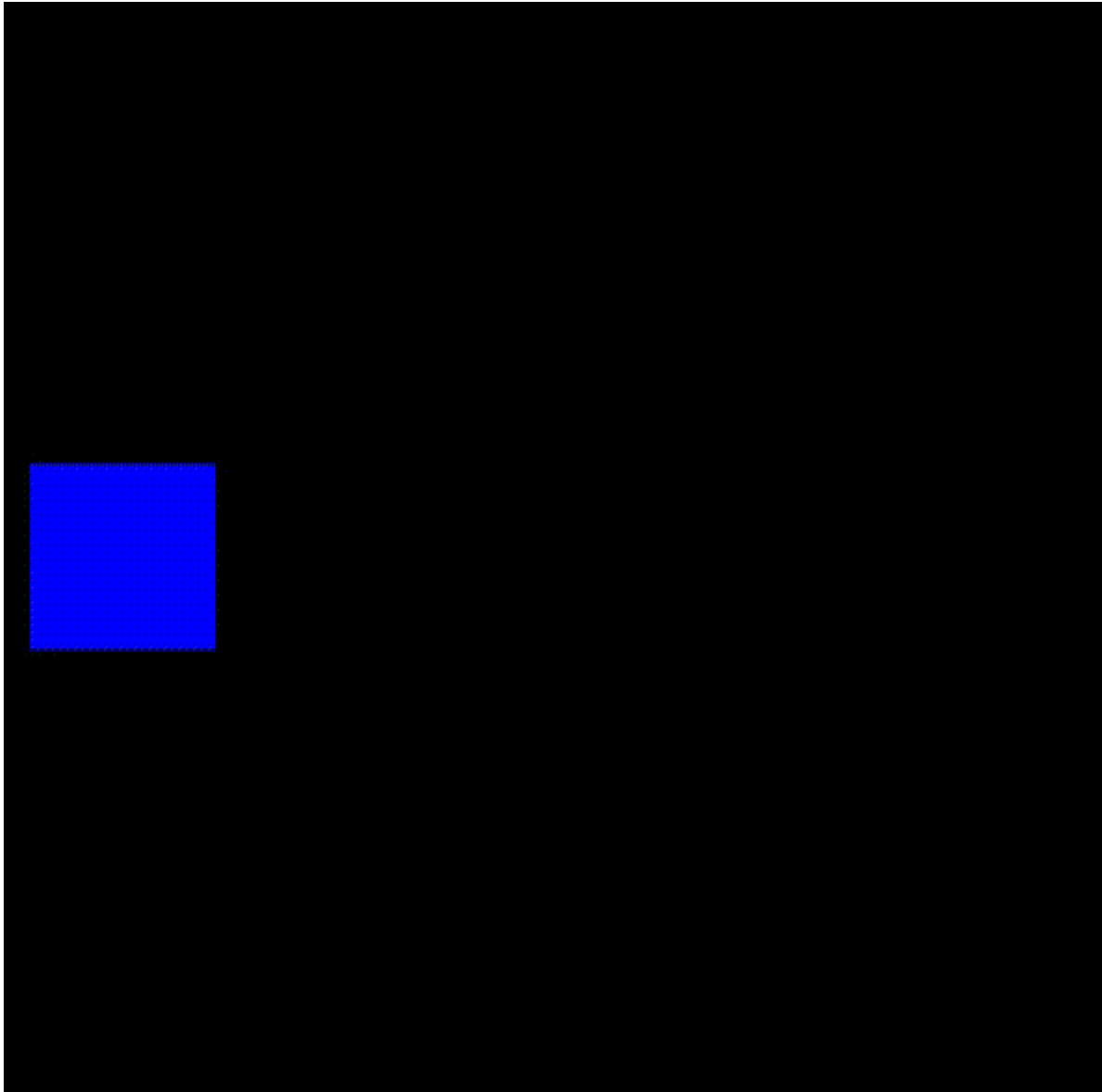


مربع بازیگوش

محلی هرگز نمیتواند بین دو تیم پرسپولیس و استقلال یکی را انتخاب کند! او همیشه دوست دارد طرفدار تیم برنده باشد بنابراین زمانی که پرسپولیس برنده میشود تا بازی بعدی هوادار پرسپولیس است و زمانی که استقلال برنده میشود تا بازی بعد هوادار استقلال است.

دحلی که به تازگی ساخت انیمیشن را یادگرفته تصمیم دارد این ویژگی محلی را به کمک یک انیمیشن مدل سازی کند! او برای این کار محلی را به صورت یک مربع نشان میدهد که بین سمت راست و چپ زمین در یک خط راست در حرکت است و زمانی که به سمت راست میرسد، رنگش تغییر کرده و قرمز میشود و تا زمانی که به سمت چپ نرسیده است، قرمز میماند؛ زمانی که مربع به سمت چپ برخورد کرد مجدداً تغییر رنگ داده و آبی میشود و این روند تا بینهایت ادامه دارد.

برنامه‌ای بنویسید که در یک صفحه 600*600 گرافیکی این انیمیشن از محلی را مشابه زیر رسم نماید:



توجه 1: ابعاد و همچنین موقعیت مکانی اشکال در صفحه اهمیتی ندارد و شما می‌توانید آن را در هر مکانی از صفحه و با هر اندازه ای که دوست دارید رسم نمایید، اما حتما شکل رسم شده مشابه بالا باشد.

توجه 2: اگر نتوانستید انیمیشن را کامل و با تمام جزییات رسم نمایید، بهترین نتیجه خود را ارسال نمایید تا حداقل قسمتی از نمره سوال را دریافت کنید.