

JavaScript

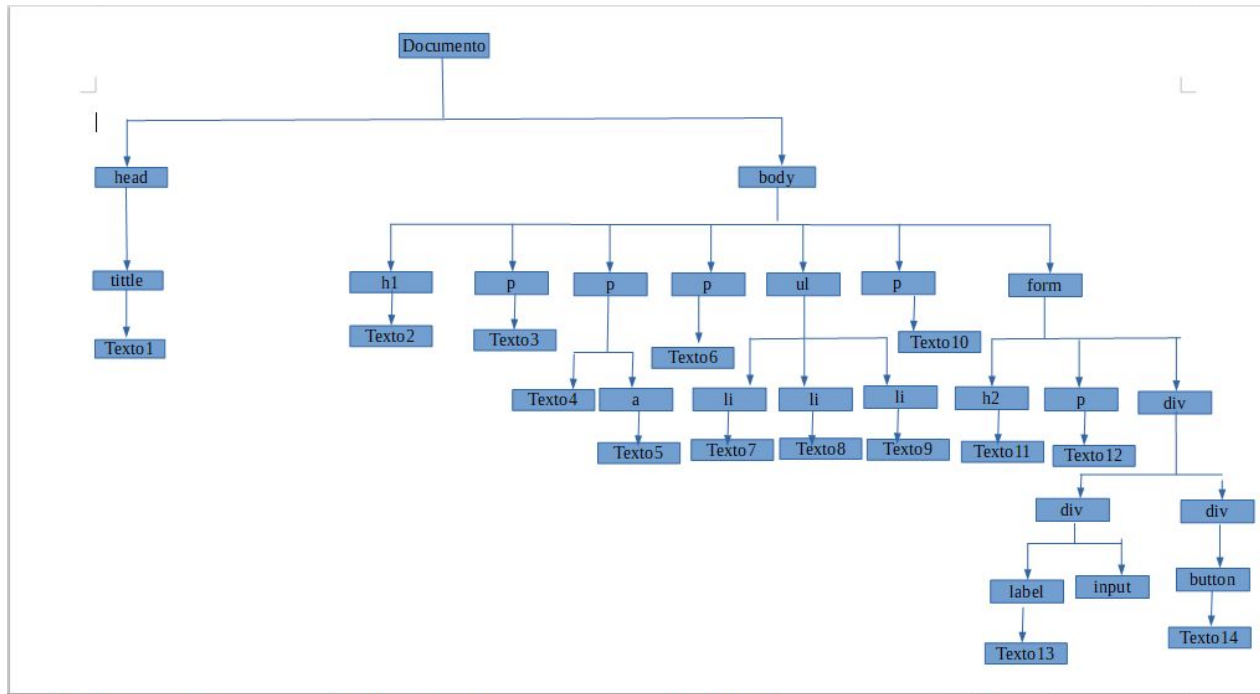
1. Crea una tabla describiendo el propósito de las funciones javascript incluidas en la última transparencia del documento de introducción a javascript.

<code>document.getElementById(id)</code>	Este método pertenece al objeto document. Con él obtendremos el objeto que hace referencia al elemento con un id concreto. Por ejemplo, queremos obtener el objeto del elemento.
<code>document.getElementsByTagName(name)</code>	Sirve para obtener un array con todos los elementos con un tag concreto que están contenidos dentro de un elemento.
<code>document.getElementsByClassName(name)</code>	Sirve para obtener un array con todos los elementos con una class concreta que están contenidos dentro de un elemento.
<code>element.innerHTML = new html content</code>	Devuelve o establece la sintaxis HTML describiendo los descendientes del elemento.
<code>element.attribute = new value</code>	Retorna una colección "viva" cuyos nodos son todos los atributos registrados en el nodo especificado. Más concretamente attributes es un conjunto de pares de cadenas nombre/valor que representan la información relativa a cada atributo
<code>element.style.property = new style</code>	Devuelve un objeto que representa el atributo style del elemento.
<code>element.setAttribute(attribute, value)</code>	Establece el valor de un atributo en el elemento indicado. Si el atributo ya existe, el valor es actualizado, en caso contrario, el nuevo atributo es añadido con el nombre y valor indicado.
<code>document.createElement(element)</code>	Crea un elemento HTML especificado por su tagName, o un HTMLUnknownElement si su tagName no se reconoce.
<code>document.removeChild(element)</code>	Elimina un elemento hijo del DOM y puede devolver el elemento eliminado.
<code>document.appendChild(element)</code>	Agrega un nuevo elemento al final de la lista de un elemento hijo de un elemento padre especificado.
<code>document.replaceChild(new, old)</code>	Reemplaza el elemento hijo old por un elemento nuevo new.
<code>document.write(text)</code>	Escribe un texto directamente en el documento HTML.

```
document.getElementById(id).onclick=
function(){code}
```

Cuando se haga click en el elemento con e ID id se ejecutará el código dentro de function.

2. Realiza un esquema del árbol DOM que genera el [código HTML en el fichero enlazado](#).



Texto1:”DOM”

Texto2:”Introducción al árbol DOM”

Texto3:”El DOM es una interfaz de objeto de un documento HTML, representa de forma estructurada el documento y proporciona interfaces para su manipulación”

Texto4:”Puedes consultar información en la”

Texto5:”Documentación de Mozilla”

Texto6:”Algunos tipos de datos:”

Texto7:”document”

Texto8:”element”

Texto9:”attribute”

Texto10:”Introduce tu correo si quieres más información”

Texto11:”Ejemplo para el árbol DOM”

Texto12: "Puedes introducir tu correo, si quieres suscribirte"

Texto13: "E-mail"

Texto14: "Sign up now"

3. Define una función en javascript en la que se pueda calcular el cambio entre diferentes monedas (al menos 3 diferentes).

HTML:

```
> index.html x java.js x
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
  <title>Ejercicio 3</title>
</head>
<body>
  <h1>Conversor de monedas</h1>
  <input type="text" id="USD" size="10" value="0" onchange="usdfunc()" />
  <label for="USD"> USD </label>
  <br>
  <input type="text" id="EUR" size="10" value="0" onchange="eurfunc()" />
  <label for="EUR"> EUR </label>
  <br>
  <input type="text" id="WON" size="10" value="0" onchange="wonfunc()" />
  <label for="WON"> WON </label>
  <br>
  <script src=java.js></script>
</body>
</html>
```

JavaScript

```
<> index.html • JS java.js x
1  var usd, eur, won;
2
3  function init() {
4    usd = document.getElementById("USD");
5    eur = document.getElementById("EUR");
6    won = document.getElementById("WON");
7  }
8  function eurfunc() {
9    usd.value = parseFloat(eur.value) * 1.13;
10   won.value = parseFloat(eur.value) * 1283.53;
11 }
12
13 function wonfunc() {
14   usd.value = parseFloat(won.value) * 0.00088;
15   eur.value = parseFloat(won.value) * 0.00078;
16 }
17
18 function usdfunc() {
19   eur.value = parseFloat(usd.value) * 0.88;
20   won.value = parseFloat(usd.value) * 1135.44;
21 }
22
23 init();
24
```

Resultado final:

Conversor de monedas

1	USD
0.88	EUR
1135.44	WON

4. Define una función javascript que calcule el importe de la compra de productos, con el IGIC aplicado. (Los productos estarán almacenados en un json)

HTML:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="es">
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
7     <title>Ejercicio 4</title>
8   </head>
9   <body onload="calcula()">
10    <h1>Importe de la compra de productos.</h1>
11    <p id="nombres"></p>
12    <p id="subtotal"></p>
13    <p id="igic"></p>
14    <p id="total"></p>
15    <script src="productos.js"></script>
16  </body>
17 </html>
```

JavaScript:

```
function calculo()
{
    var text='{"productos":[" +
    '{"name":"Leche","precio":0.99,"cantidad":2},' +
    '{"name":"Café","precio":2.99,"cantidad":2 },' +
    '{"name":"Azúcar","precio":0.99,"cantidad":2},' +
    '{"name":"Servilletas","precio":1.99,"cantidad":2},' +
    '{"name":"Pan","precio":1,"cantidad":4 }]}';
    var obj = JSON.parse(text);
    var i;
    var texto="";
    var calculos=0;
    var total;
    var cant;
    var prod;
    for(i=0;i<obj.productos.length;i++)
    {
        texto+=obj.productos[i].name+" "+obj.productos[i].precio+"€ "+obj.productos[i].cantidad+"<br>";
        calculos+=parseFloat(obj.productos[i].precio)*parseFloat(obj.productos[i].cantidad);
    }
    calculos=calculos;
    total=(calculos*0.065)+calculos;
    str_igic="IGIC(6.5%): "+parseFloat(calculos*0.065).toFixed(2)+"€"+"<br>";
    str_total="Total: "+parseFloat(total).toFixed(2)+"€"+"<br>";
    str_subtotal="Subtotal: "+parseFloat(calculos).toFixed(2)+"€"+"<br>";

    document.getElementById("nombres").innerHTML = texto;
    document.getElementById("subtotal").innerHTML = str_subtotal;
    document.getElementById("igic").innerHTML = str_igic;
    document.getElementById("total").innerHTML = str_total;
};
```

Resultado Final:

Importe de la compra de productos.

Leche 0.99€ 2
 Café 2.99€ 2
 Azúcar 0.99€ 2
 Servilletas 1.99€ 2
 Pan 1€ 4

Subtotal: 17.92€

IGIC(6.5%): 1.16€

Total: 19.08€

5. Crear un script que muestre un informe de la cantidad de párrafos, enlaces y elementos url en tu página de inicio.

HTML:

```

<body>
  <h1>Buscar parrafos, links y elementos ul</h1>
  <p class="parrafo">Esto es un parrafo</p>
  <a class="enlace" href="https://www.w3schools.com">Visit W3Schools.com!</a>
  <p class="parrafo">Segundo parrafo. Separaremos los elementos por colores para
  que sea facil para el usuario distinguirlos...</p>
  <ul class="lista">
    <li type="circle">Verde = Parrafos</li>
    <li type="square">Rojo = ul</li>
    <li type="disc">Azul = <a href="https://es.wikipedia.org/wiki/Link">Link</a></li>
  </ul>
  <p class="parrafo">Tercer parrafo, al que le añado un enlace a <a class="enlace"
  href="https://es.wikipedia.org/wiki/Wikipedia:Portada">wikipedia</a></p>
  <p class="parrafo">Segunda lista, cuarto parrafo</p>
  <ul class="lista">
    <li type="circle">Esto es un tipo de punto.</li>
    <li type="square">Este es otro.</li>
    <li type="disc">Y este es otro diferente.</li>
  </ul>
  <p class="parrafo">Quinto parrafo, click en los botones de abajo para conocer el
  numero de elementos</p>
  <button id="total_parrafos" onClick="mostrar_p()">Numero de parrafos..</button>
  <button id="total_enlaces" onClick="mostrar_e()">Numero de enlaces..</button>
  <button id="total_listas" onClick="mostrar_l()">Numero de listas..</button>
  <script src="java.js"></script>
</body>

</html>

```

CSS:

```

1  p{
2    color:green;
3  }
4
5  {
6    ul{
7      color:red;
8    }
9
10   a{
11     color:blue;
12   }
13   button {
14     margin-top: 15px;
15   }

```

Javascript:


```

1  function mostrar_p(){
2      var parrafos = document.getElementsByClassName("parrafo").length;
3      var total_parrafos = document.getElementById("total_parrafos");
4      total_parrafos.innerHTML = parrafos;
5  }
6  function mostrar_e(){
7      const enlace = document.getElementsByClassName("enlace").length;
8      var total_enlaces = document.getElementById("total_enlaces");
9      total_enlaces.innerHTML = enlace;
10 }
11 function mostrar_l(){
12     const lista = document.getElementsByClassName("lista").length;
13     var total_listas = document.getElementById("total_listas");
14     total_listas.innerHTML = lista;
15 }

```

RESULTADO FINAL:

Buscar parrafos, links y elementos ul

Esto es un parrafo

[Visit W3Schools.com!](#)

Segundo parrafo. Separaremos los elementos por colores para que sea facil para el usuario distinguirlos...

- Verde = Parrafos
- Rojo = ul
- Azul = [Link](#)

Tercer parrafo, al que le añado un enlace a [wikipedia](#)

Segunda lista, cuarto parrafo

- Esto es un tipo de punto.
- Este es otro.
- Y este es otro diferente.

Quinto parrafo, click en los botones de abajo para conocer el numero de elementos

Numero de parrafos..

Numero de enlaces..

Numero de listas..

5

3

2