

Sprint II

*** El product backlog:**

El product backlog no cambió en comparación con el Sprint I.

1) HISTORIAS DE USUARIO:

1.1) Numeración de las historias de usuario: En grupo se dirán todas las posibles historias de usuario que deban/querramos que haya en nuestro proyecto.

Se podrá ampliar dicha lista a lo largo del proyecto con nuevas historias de usuario.

1.2) Desarrollo de las historias de usuario: Se definirá cada una de ellas con el siguiente formato: Como <Usuario>, quiero <algún objetivo> para qué <objetivo>.

2) DIAGRAMAS UML:

2.1) Realización de los diagramas: Con ayuda de la página www.lucidchart.com realizaremos los diagramas con los que representaremos la estructura de las distintas clases/funcionalidades de nuestro proyecto.

3) CÓDIGO DEL PROYECTO:

3.1) Creación de las clases: Se crearán las clases siguiendo lo planificado en los diagramas UML que hemos realizado.

3.2) Desarrollo de clases: Programaremos cada una de las clases creando los atributos y métodos necesarios.

3.3) Desarrollo de GUI: Elección de librería-framework para el proyecto y su posterior implementación.

3.4) Documentación de las clases: En estos documentos se describirán las distintas funcionalidades del proyecto.

***El Sprint backlog:**

Fecha: 03/03/2020-17/03/2020

Tarea a realizar <i>Sprint 02</i>	Prioridad	Duración estimada	Realizado
Revisión de H.U.	Alta	3 días	Si

Elegir librería-framework para la GUI	Alta	2 días	Si
Revision y modificacion de diagramas UML	Media	7 días	En progreso
Creación de Clases	Media	5 días	En progreso
Desarrollo de clases y GUI	Media	30-40 días	En progreso
Documentación de las Clases	Baja	3 días	No

- La prioridad se podrá diferenciar entre tres niveles. (Alto, Medio, Bajo) la asignación de dicho nivel a cada una de las tareas dependerá de la urgencia que presente su realización, y cómo afecta a la continuación del proyecto.
- Abreviaturas: -H.U. → Historias de usuario, UML → Lenguaje unificado de Modelado

*** Sprint planning:**

Fecha: 17/03/2020-31/03/2020

Tarea a realizar <i>Sprint 02</i>	Prioridad	Duración estimada	Realizado
Revision y modificacion de diagramas UML	Media	7 días	En progreso
Creación de Clases	Media	5 días	En progreso
Desarrollo de Clases	Media	15 días	En progreso
Documentación de las Clases	Baja	3 días	No
Creación y desarrollo de GUI	Baja	15-20 días	En progreso

*** Sprint review:**

-Debido a la cuarentena, hubo dificultad para avanzar el proyecto, con lo cual prácticamente no se avanzó nada.

-Trello: <https://trello.com/b/ENS8vZVv/hundir-la-flota-is>

-Diagramas UML:

<https://www.lucidchart.com/documents/edit/df9efcbd-3f35-44a5-a2e9-91e264550881/HWEp-vi-RSFO?shared=true>

-Algunas clases creadas se pueden observar en el repositorio de GitHub.

*** Sprint retrospective:**

-Comentarios: Lamentablemente a lo largo de este sprint tampoco se pudo reunir todo el equipo durante la primera sesión de laboratorio, durante la segunda tampoco se pudo reunir pero debido a la cuarentena.

-Cosas a mejorar: Una de las cosas que debemos corregir es la asistencia a los laboratorios, y en caso de no asistir se debe intentar compensar dicho trabajo en casa para recuperar el tiempo de los laboratorios (Al igual que durante el sprint I).