Aplicativo de aprendizado de máquina para aprendizado por reforço profundo em Starcraft 2

Álvaro Ferreira Pires de Paiva 20211028885

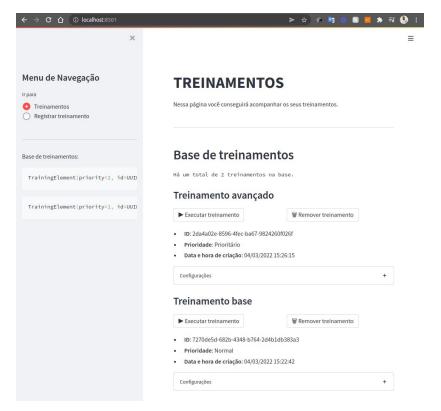
Problema

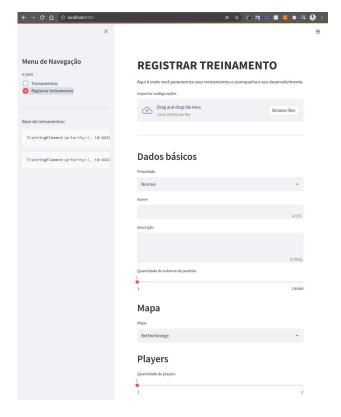


Formas de resolver hoje em dia

```
#!/bin/bash
python -m pysc2.bin.agent \
  --map Simple64
python -m pysc2.bin.agent \
  --map CollectMineralShards \
  --agent pysc2.agents.scripted_agent.CollectMineralShards
python -m pysc2.bin.agent \
  --map Simple64 \
  --agent2 pysc2.agents.random_agent.RandomAgent
```

Minha solução





Custos

- Ferramentas e pacotes open-source: \$0,00.
- Manter uma máquina com o aplicativo: a partir de \$5,00.
- Equipe de desenvolvimento mínima (1 front, 1 back, 1 infra): R\$17.000,00.

Ganhos

- Novas funcionalidades de acordo com a necessidade;
- Diminuição em tempo ocioso das máquinas e pessoas;
- Base histórica de treinamentos, facilitando reprodução.