

Desenvolupament d'aplicacions web

Desenvolupament web a l'entorn client

Introducció

Exercicis

Crea un document de text amb les respostes als exercicis. En tenir-lo complet guarda'l en format *pdf* a l'aula virtual.

Exercici 1 (3 punts)

Instal·la al teu ordinador un navegador web que no sigui cap dels més coneguts al teu sistema operatiu.

1. Identifica el teu ordinador: Processador, RAM, disc dur, sistema operatiu, ...
2. Posa una captura de pantalla del procés d'instal·lació del navegador.
3. Te cap facilitat per al desenvolupador?

Exercici 2 (3 punts)

Instal·la al teu ordinador algun IDE per a poder treballar amb Javascript.

1. Penja una captura de pantalla del procés d'instal·lació.
2. Quines ajudes al desenvolupament amb Javascript té?

Exercici 3 (4 punts)

Crea una carpeta al teu ordinador i guarda a aquesta carpeta el contingut del fitxer *zip* que hi ha adjunt a aquesta activitat. Si l'*IDE* que has triat funciona per projectes, crea primer el projecte amb l'*IDE* i posa el contingut del *zip* dins de la carpeta del projecte. Aquest exercici ens servirà per demostrar les distintes possibilitats que ens dona Javascript i de passada per començar a preparar el nostre entorn de treball.

Anirem afegint codi per veure les distintes coses que podem fer. De moment no vos preocupeu si no enteneu com funciona el codi, ja ho anirem veient durant el curs.

Segueix les següents passes.

1. Obre el fitxer *primer.html* amb el teu editor. Si el carregues a un navegador veuràs l'estat inicial de la pàgina.
2. Davall del comentari `<!-- Exercici 2 -->`, posa el següent codi.

```
<script type="text/javascript">
  document.write("<h3>Incrustat a l'HTML</h3>");
  document.write("<p>Codi generat directament per el JavaScript!</p>");
</script>
```

Si recarregau la pàgina han d'haver aparegut dues línies de text més a la pàgina.

3. Davall del comentari `<!-- Exercici 3 -->`, posa el següent codi.

```
<script type="text/javascript">
    var nom = prompt("Escrigui un nom:");
    if (confirm("És " + nom + " el seu nom?")) {
        alert("Hola " + nom);
    } else {
        alert("No ha escrit bé el seu nom");
    }
}</script>
```

Recarregau la pàgina. Vos sortiran tres finestres que no vos deixaran seguir si no interactuau amb elles. Per que no molestin, comentau el contingut de l'script amb `//` a l'inici de cada línia.

4. Al head, davall del comentari `<!-- Exercici 3 -->` afegiu

```
<script type="text/javascript">
    function modificar() {
        document.getElementById('titol').innerHTML = 'Hem mostrat les
possibilitats de JavaScript';
        document.getElementById("boto").style.display = "none";
    }

    function validarForm(e) {
        if (isNaN(document.getElementById("edat").value)) {
            alert("Edat ha de ser un valor numèric");
            e.preventDefault();
        }
        return true;
    }
}</script>
```

Recarregau la pàgina. No passa res de nou. El motiu és que el codi que hem afegit defineix dues funcions. Si no es criden aquestes funcions no s'executa el seu codi. I de moment no ho feim.

5. La funció *validarForm* no permet que el formulari s'envii al servidor si el valor del camp de text *edat* no és numèric. Ara farem que quan s'envii aquest formulari s'executi la funció. Al darrer *script* de tots, davall // *Exercici 5*, afegiu el següent codi

```
document.getElementById("formulari").onsubmit=validarForm;
```

Si introduïm un valor no numèric com a *edat*, no ens deixa enviar el formulari.

6. Encara no hem utilitzat la funció *modificar* que hem posat a l'*script* del *head*. Farem que s'executi en pitjar el botó de la part inferior de la pàgina. Al darrer *script* de tots, davall // *Exercici 6*, afegiu

```
document.getElementById("boto").onclick=modificar;
```

Veureu que ara, en recarregar la pàgina, si pitjam el darrer botó aquest botó desapareix i canvia el principi de la pàgina.

Lliurament

Penja a l'aula virtual el pdf amb les respostes i el document html amb els canvis fets a l'exercici 3

Avaluació

Aquest bloc d'exercicis compta un 6.25% de la nota d'activitats del curs.