## Taller 2: Procesamiento Digital de Señales 2021-2

Profesor: Andrés Marino Álvarez Meza, Ph.D.

Departamento de ingeniería eléctrica, electrónica y computación
Universidad Nacional de Colombia - sede Manizales

### 1. Instrucciones

- El taller debe ser enviado al correo electrónico amalvarezme@unal.edu.co desde su correo institucional (no se aceptarán envios desde correos diferentes a @unal.edu.co) incluyendo las discusiones y desarrollos sobre celdas de texto en latex de Colaboratory y códigos en Python (celdas de código comentadas y discutidas sobre Colaboratory), referente a los ejercicios propuestos.
- Las secciones 2 y 3 deben desarrollarse de forma individual.
   La sección 4 debe desarrollarse en los grupos del proyecto de curso (máximo hasta 3 personas). Respecto al punto 4, enviar desde un solo correo los desarrollos, indicando los integrantes del grupo de trabajo.
- Fecha máxima de entrega (secciones 2 y 3 individual): 2 de febrero de 2022.
- El día 9 de febrero de 2022 se realizará la presentación de la sección 4 - proyecto grupal.

### 2. Filtros digitales

- Consultar y realizar los ejercicios propuestos en el cuaderno de Colab Transformada Z y filtros digitales
- Consultar y realizar los ejercicios propuestos en el cuaderno de Colab Convolución rápida
- Consultar y realizar los ejercicios propuestos en el cuaderno de Colab Convolución por segmentos
- Consultar y realizar los ejercicios propuestos en el cuaderno de Colab Filtros en cascada
- Consultar y realizar los ejercicios propuestos en el cuaderno de Colab Implementaciones directas

## 3. Análisis espectral de señales aleatorias

 Presente la relación entre la transformada de Fourier y la densidad espectral de potencia desde la función de correlación (Ver Teorema Wiener-Khinchin).

- Consultar y realizar los ejercicios propuestos en el cuaderno de Colab Periodograma
- Consultar y realizar los ejercicios propuestos en el cuaderno de Colab Método de Welch
- Consultar y realizar los ejercicios propuestos en el cuaderno de Colab Métodos paramétricos - Autorregresivos

# 4. Proyecto final - aplicación en interacción cerebro computador

- Con base en el cuaderno guía Detección imaginación motora desde electroencefalografía-EEG, presente un diagrama de bloques con los pasos principales para el procesamiento de señales EEG en sistemas BCI para imaginación motora.
- Consulte en qué consiste un clasificador de bosques aleatorios (Ver Random Forest).
- Presente los resultados de clasificación (incluyendo matriz de confusión) para los sujetos 2 y 9 en la base de datos pública BCI competion 2a según el cuaderno plantilla.
- Muestre los patrones espaciales comunes de los sujetos 2 y 9 para los ritmos cerebrales  $\alpha$  y  $\beta$  y las gráficas de relevancia del bosque aleatorio, considerando las representaciones FFT, STFT, PSD, CWT y CSP.
- Con base a los paradigmas presentados en el repositorio GCPDS OpenBCI, presente una aplicación con sus propios datos de EEG, para el control de algún estimulo visual o auditivo, que contemple al menos dos clases, incluyendo la realimentación del proceso. Por ejemplo: control de un video-juego con imaginación motora, encendido y apagado de luces led con imaginación motora, P300, o memoría de trabajo. Cada grupo es libre de determinar su experimento para cerrar el proceso. Justifique las representaciones (FFT, STFT, CWT, PSD, CSP, etc.) escogidas y las validaciones utilizadas según el estado del arte estudiado en el anteproyecto.

### Referencias

#### https://github.com/amalvarezme/ProcesoDigitalSen

Hsu, H., (2014). Signals and systems (Vol. 8). New York: McGraw-Hill Education.

Castellanos-Dominguez et. al (2010), *Teoría de señales:* fundamentos, Universidad Nacional de Colombia - sede Manizales.

Hsu, H. (2003), Theory and problems of analog and digital communications, Schaum's Outline series, McGraw-Hill.

Hsu, H. (1995), Schaum's outlines of theory and problems of signals and systems, McGraw Hill.

Hsu, H. (1970), Análisis de Fourier, Prentice Hall.