QGIS en R con qgisprocess :: CHEAT SHEET

Misión

El objetivo de qgisprocess es proporcionar una interfaz de R para los algoritmos de geoprocesamiento de QGIS, un popular programa de sistema de información geográfica (SIG) de código abierto. Este paquete es una reimplementación de la funcionalidad proporcionada por el paquete archivado \mathbf{RQGIS} o la que parcialmente fue revivido en el paquete $\mathbf{RQGIS3}$

Características

Este paquete facilita el uso de algoritmos de procesamiento nativos y algunos de GDAL, GRASS y muchos otros (como SAGA).

Proveedor	${f Algoritmos}$
qgis	50 + 242 (c ++) + 1 (3D)
gdal	56
grass	304
third-party providers	X
Total	653 + x

Instalación

```
> install.packages("remotes")
> install_github("r-spatial/qgisprocess")
> library(qgisprocess)
```

GNU/Linux, macOS, Windows

Si es necesario, especifique la ruta a la instalación de QGIS antes de cargar qgisprocess:

Usando docker

- 1.Instalación de docker.
- 2.Descargar la imagen de docker llamado geocomputación.
- > docker pull geocompr/geocompr:qgis-ext
- 3. Iniciar la imagen de gecomputación con docker.
- > docker run -d -p 8786:8787 -v \$(pwd):/home/rstudio/
 data -e PASSWORD=pw geocompr/geocompr:qgis-ext

Funciones de entrada

El paquete ofrece nuevas funcionalidades de entrada para tener un flujo de trabajo más amigable en el entorno de R.

```
# Mostrar una descripción de ayuda de la función a
> qgis_show_help(algorithm ="native:creategrid")
# Mostrar todos los parämetros de la función
> ggis_get_argument_specs(algorithm = "native:
   creategrid")
# Inicar la ejecucion del algoritmo
> qgis_run_algorithm(
    algorithm = "native:creategrid",
    TYPE = 4,
    EXTENT = c("794599, 798208, 8931775, 8935384"),
   HSPACING = 1000,
   VSPACING = 1000,
    CRS = "EPSG: 32717",
   OUTPUT = "grid"
# Crear una función basada en un algoritmo específico
> grid_fun <- qgis_function("native:creategrid")</pre>
> grid_fun(
  TYPE = 4,
   EXTENT = c("794599, 798208, 8931775, 8935384"),
   HSPACING = 1000,
   VSPACING = 1000,
   CRS = "EPSG: 32717",
   OUTPUT = "grid"
```

Funciones de salida

qgisprocess nos brinda nuevas funcionalidades para la generación de archivos en formatos vectoriales, raster y otros. Además, permite cargar fácilmente a nuestro entorno de trabajo.

> qgis_extract_output(result_run_alg, "OUTPUT")

```
# Un vector de caracteres que indica la ubicación de
    un archivo temporal.
> qgis_tmp_base( )
> qgis_tmp_file( ".csv" )
> qgis_tmp_vector( )
> qgis_tmp_raster( )
```

Uso de Pipe

qgisprocess proporciona una función llamada qgis_run_algorithm_p() que integra de mejor forma el uso de pipelines.

```
# Cälculo de buffer
> library(sf)
> system.file(
   "longlake/longlake_depth.gpkg",
   package = "qgisprocess"
   ) |>
   qgis_run_algorithm_p(
    algorithm = "native:buffer",
   DISTANCE = 100
   ) |> st_as_sf() |>
   plot()
```

Flujo de trabajo

Vector data

```
# Creaciön de un hexagrid de 400x400
> library(sf)
> grid_fun <- qgis_function("native:creategrid")
> grid_fun(
    TYPE = 4,
    EXTENT = c("409967, 411658, 5083354, 5084777"),
    HSPACING = 400,
    VSPACING = 400,
    CRS = "EPSG:26920",
    OUTPUT = "grid"
    ) |> st_as_sf() |>
    select(id) |>
    plot()
```

Raster data

```
# Cälculo del TWI
> library(stars)
> dem <- read_stars(
    system.file(
        "raster/nz_elev.tif",
        package = "spDataLarge")
      )
> qgis_run_algorithm(
    algorithm ="sagang:sagawetnessindex",
    DEM = dem,
    TWI = "twi.sdat") |>
    qgis_extract_output("TWI") |>
    qgis_as_terra() |>
    plot(col = cptcity::cpt(pal = "ocal_blues"))
```