output/出力:

vriables/変数:

X=

Y=

L= K= l=

	process: do anything that is written on the card プロセッス:このカードに書いてることを やりましょう processo: haz cualquier cosa que diga esta tarjeta
True False	condtional: if true do the left if false do the right コンディショナル:もし本当なら左、違う なら右 condicional: si la condición es verdad ir a la izquierda si no ir a la derecha
	output: write on the output paper string or value of variable. 出力: このカードに文字が書いてある時出 力の書いてある紙に書きましょう。変数が 書いてある時変数の中身を書きましょう。 Salida de datos: escribir un texto a la salida de datos o el contenido de una variable
Y=user_answer Y=ユーザーの答え	input:get an answer from the user and set Y to it 入力:ユーザーに質問をして、答えをYに保存する entrada de datos: obtener una respuesta del usuario y guardarla en Y
procedure 関数	procedure:place the cards you want under this procedure, give it a name このカードのしたにカードを並べてください。 関数名もつけてください。 procedimiento: pon tarjetas bajo esta carta para crear un procedimiento,dale un nombre
do procedure 関数実行	do procedure "procedure name": jump and do all the cards under procedure called "procedure name" 関数実行:「関数名」のカードの下に 並べてるカードを実行する correr procedimiento: brincar a el procedimiento escrito en la tarjeta

go foward 1 slot 一ます前へ進む	move your turtle forward one slot on the grid 自分の亀を一ます前へ動かす mueve tu tortuga una posición en la el papel cuadriculado
go foward X slots Xます前へ進む	move your turtle forward X slots on the grid 自分の亀を一ます前へ動かす mueve tu tortuga X numero de posiciónes en la el papel cuadriculado
turn right 右へ向く	turn your turtle 90 degrees to the right 自分の亀を右に90度回転させる dale vuelta a tu tortuga a la derecha 90 grados
turn left 左へ向く	turn your turtle 90 degrees to the left 自分の亀を左に90度回転させる dale vuelta a tu tortuga a la derecha 90 grados
draw a ● on board ●をボード に書く	put down a black dot under your turtle 自分の亀の下に●を置く pon un punto negro debajo de tu tortuga