output/出力:

vriables/変数:

X=

Y=

L= K= l=

	process: do anything that is written on the card プロセッス:このカードに書いてることを やりましょう
True False	condtional: if true do the left if false do the right コンディショナル:もし本当なら左、違うなら右
·	output: write on the output paper string or value of variable. 出力:このカードに文字が書いてある時出力の書いてある紙に書きましょう。変数が書いてある時変数の中身を書きましょう。
Y=user_answer Y=ユーザーの答え	input:get an answer from the user and set Y to it 入力:ユーザーに質問をして、答えをYに保存する
procedure 関数	prodecure:place the cards you want under this procedure, give it a name このカードのしたにカードを並べてください。 関数名もつけてください。
do procedure 関数実行	do procedure "procedure name": jump and do all the cards under procedure called "procedure name" 関数実行:「関数名」のカードの下に 並べてるカードを実行する
Other Blocks 他のブロック	I think they are already explained well on the block itself 説明がブロックの中に書いてある