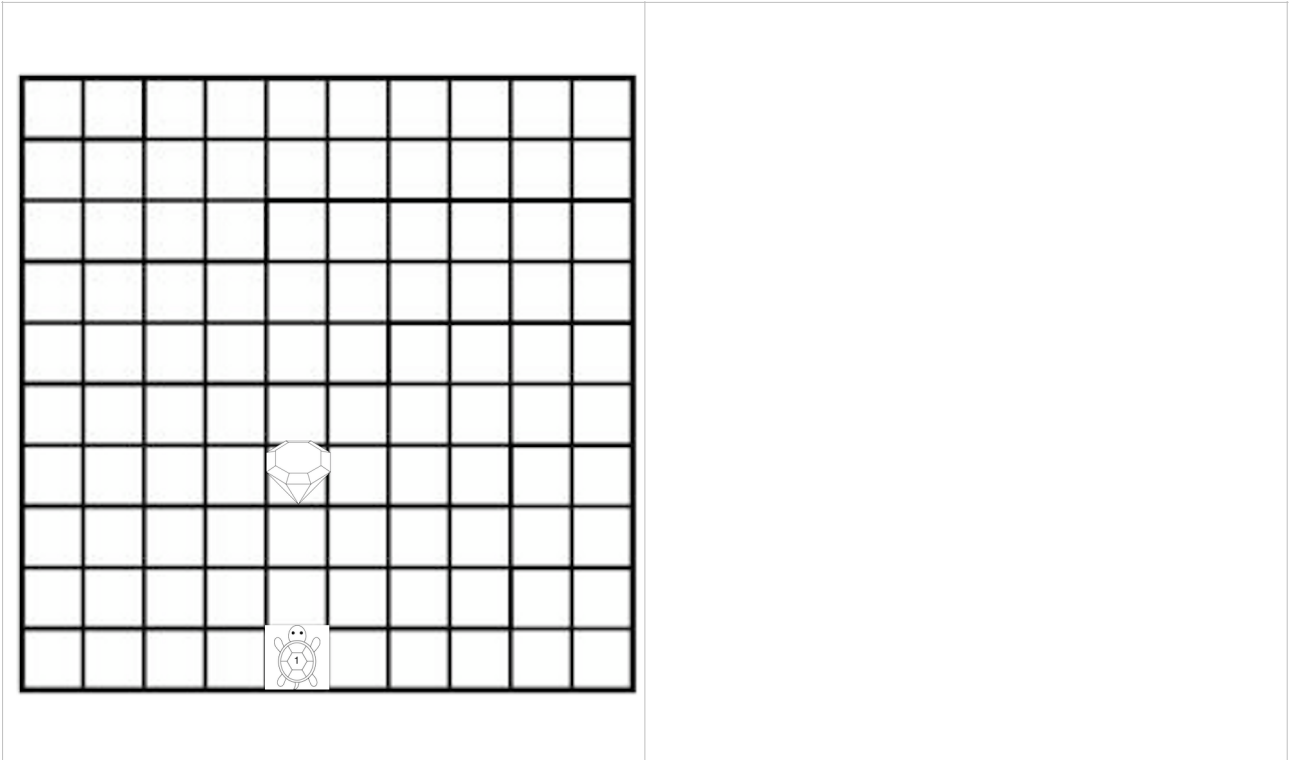


problems for m-programmer  
m-programmerの問題  
problemas para m-programmer

problem1 - get jewel  
問題一、ダイヤモンドを取りに行こう  
problema 1 - obten la joya

initial state,最初の状態,posición original :



solution1、答えその一,solución1:

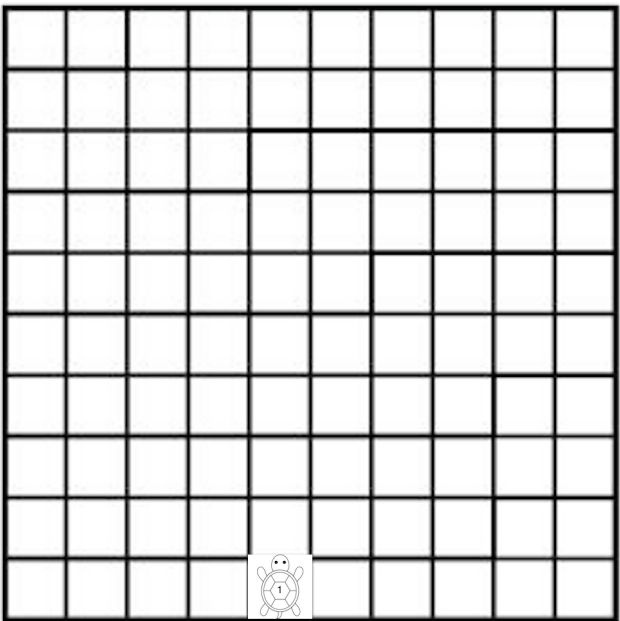


solution2、答えその二,solución2:

	X=3

problem2 - move around the edges of the board  
問題二、ボードの端っこを亀をあるかせましょう  
problema2 - mueve l tortuga por las orillas de el papel cuadriculado

initial state,最初の状態,posición original :




	
--	--






solution1、 答えその一,solución1:

<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div></div></div></div><div><div>turn left</div><div>左へ向く</div></div></div></div></div></div></div></div>	
<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div></div></div></div></div></div></div>	X=4
<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div></div></div></div><div><div>go foward X slots</div><div>Xます前へ進む</div></div></div></div></div></div></div></div>	
<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div></div></div></div><div><div>turn right</div><div>右へ向く</div></div></div></div></div></div></div></div>	
<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div></div></div></div></div></div></div>	X=9
<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div></div></div></div><div><div>go foward X slots</div><div>Xます前へ進む</div></div></div></div></div></div></div></div>	
<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div></div></div></div><div><div>turn right</div><div>右へ向く</div></div></div></div></div></div></div></div>	
<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div></div></div></div></div></div></div>	X=9
<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div></div></div></div><div><div>go foward X slots</div><div>Xます前へ進む</div></div></div></div></div></div></div></div>	

 turn right 右へ向く	
	X=9
 go foward X slots Xます前へ進む	
 turn right 右へ向く	

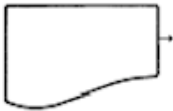


solution2、答えその二,solución2:

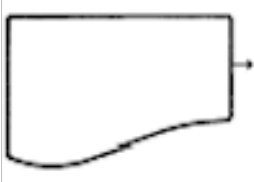
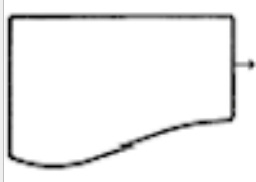
 turn left 左へ向く	
	X=4
 go foward X slots Xます前へ進む	
do procedure 関数実行 _____	P
do procedure 関数実行 _____	P

	P
	P
	
	X=9
	

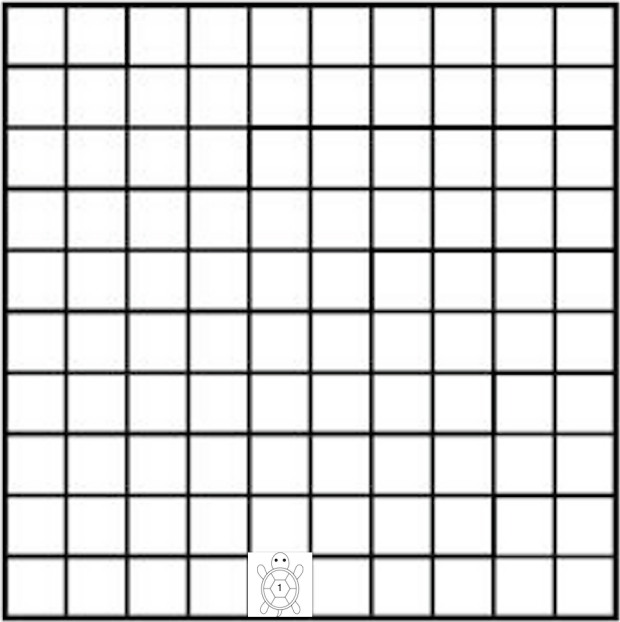
problem3 - conditional "can I in Japan or not vote or not?"  
 問題三、「もし」「もうせんきょうけんをもってるの?」  
 problema3 - "¿puedo votar en Japón o no?"

solution、答え,solución:

	"how old are you, 年はいくつ, ¿cuantos años tienes?:"			
				
↓		$Y > 20$ 	↓	

	"you can already vote in Japan, もう 日本でせんきょう けんを持って る,ya puedes votar en Japón"			"you cant vote in Japan yet,まだ日 本ではせんきょう けんを持ってな い,todavia no puedes votar"

problem4 - draw circles on edge of board  
 問題四、ボードの端っこを全部●を置きましょう  
 problema4 - pon puntos negros en el borde de el papel cuadriculado  
 initial state,最初の状態,posición original :

solution、答え,solución:

				
	P			

<div> <div>procedure</div> <div>関数</div> <div></div> </div>				
↓		<div> <div>True</div> <div></div> <div>False</div> </div>	<div> <div>there is no dot under turtle and turtle is on corner of board</div> <div>亀の下に●が無くて、角にいる時</div> <div>no hay un punto negro bajo la tortuga y la tortuga esta en una esquina de el papel cuadriculado</div> </div>	↓
<div> <div> </div> <div>turn right</div> <div>右へ向く</div> </div>				<div> <div>continue on next line,次の行で続く,continuar en la proxima linea</div> </div>
<div> <div>draw a ●</div> <div>on board</div> <div>●をボードに書く</div> </div>				
<div> <div> </div> <div>go foward 1 slot</div> <div>一ます前へ進む</div> </div>				
<div> <div>do procedure</div> <div>関数実行</div> <div></div> </div>	P			

end state,最終状態,estado final:

