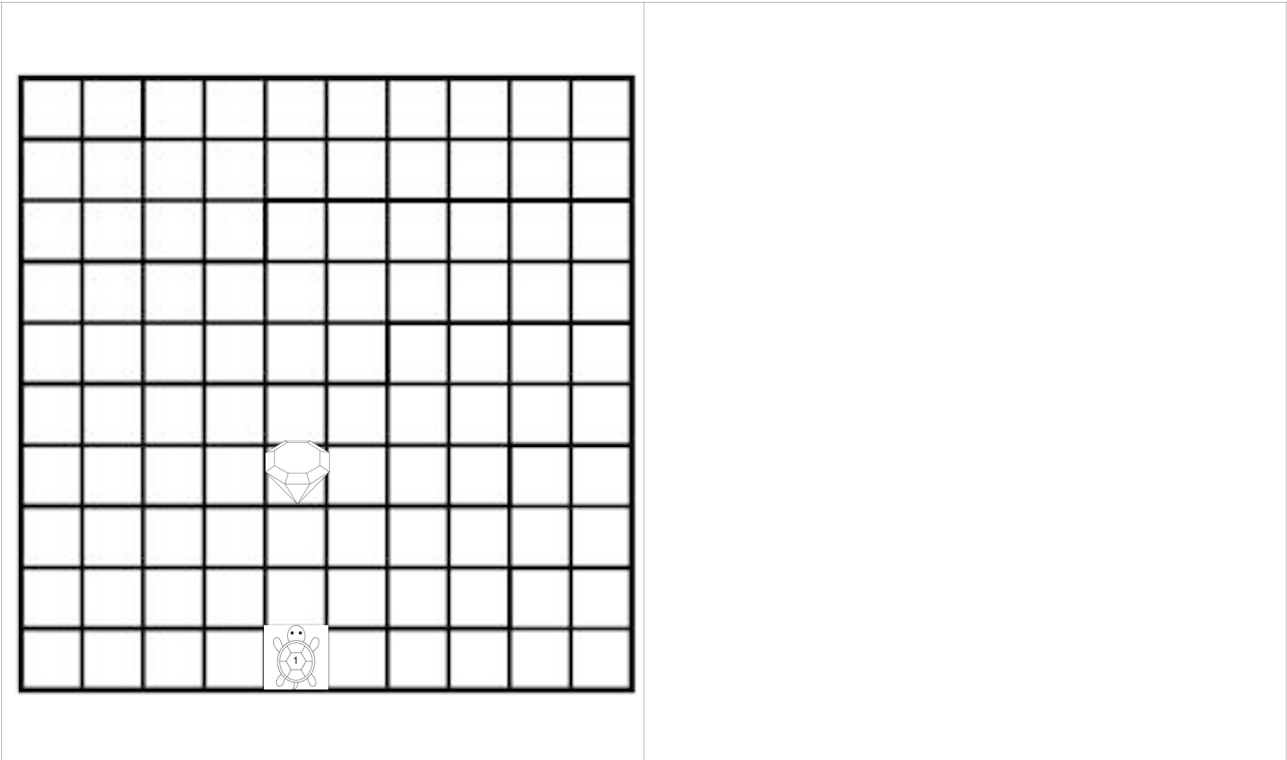


problems for m-programmer
m-programmerの問題
problemas para m-programmer

problem1 - get jewel
問題一、ダイヤモンドを取りに行こう
problema 1 - obtén la joya

initial state,最初の状態,posición original :



solution1、答えその一,solución1:

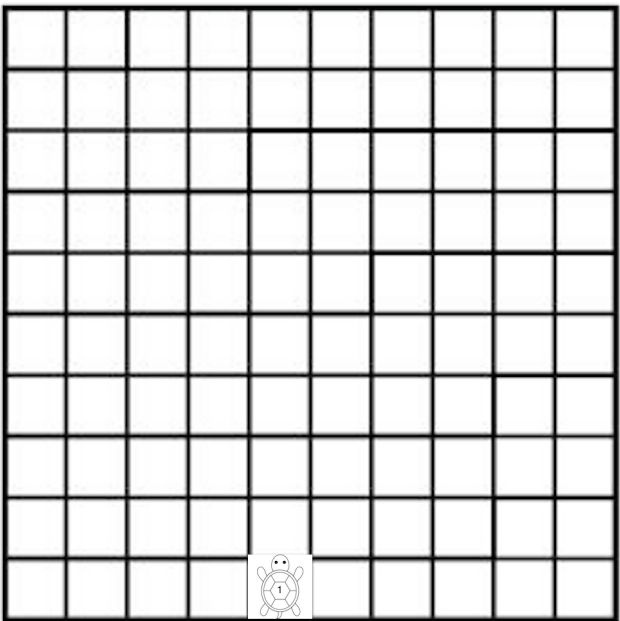


solution2、答えその二,solución2:

	X=3

problem2 - move around the edges of the board
問題二、ボードの端っこを亀をあるかせましょう
problema2 - mueve l tortuga por las orillas de el papel cuadriculado

initial state,最初の状態,posición original :




	
--	--






solution1、 答えその一,solución1:

<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div></div></div></div><div><div>turn left</div><div>左へ向く</div></div></div></div></div></div></div></div>	
<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div></div></div></div></div></div></div>	X=4
<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div></div></div></div><div><div>go foward X slots</div><div>Xます前へ進む</div></div></div></div></div></div></div></div>	
<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div></div></div></div><div><div>turn right</div><div>右へ向く</div></div></div></div></div></div></div></div>	
<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div></div></div></div></div></div></div>	X=9
<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div></div></div></div><div><div>go foward X slots</div><div>Xます前へ進む</div></div></div></div></div></div></div></div>	
<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div></div></div></div><div><div>turn right</div><div>右へ向く</div></div></div></div></div></div></div></div>	
<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div></div></div></div></div></div></div>	X=9
<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div></div></div></div><div><div>go foward X slots</div><div>Xます前へ進む</div></div></div></div></div></div></div></div>	

 turn right 右へ向く	
	X=9
 go foward X slots Xます前へ進む	
 turn right 右へ向く	

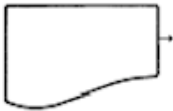


solution2、答えその二,solución2:

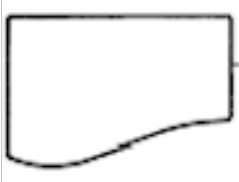
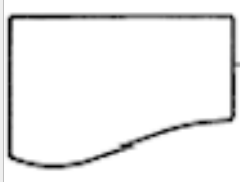
 turn left 左へ向く	
	X=4
 go foward X slots Xます前へ進む	
do procedure 関数実行 _____	P
do procedure 関数実行 _____	P

	P
	P
	
	X=9
	

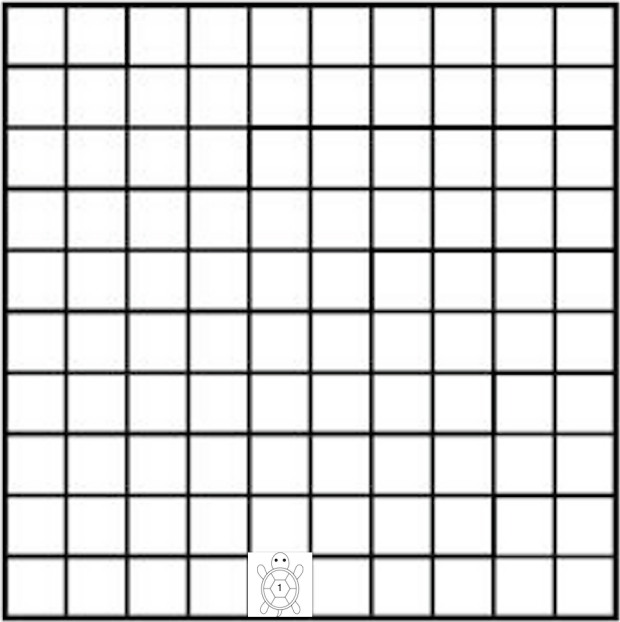
problem3 - conditional "can I in Japan or not vote or not?"
 問題三、「もし」「もうせんきょうけんをもってるの?」
 problema3 - "¿puedo votar en Japón o no?"

solution、答え,solución:

	"how old are you, 年はいくつ, ¿cuantos años tienes?:"			
				
↓		$Y > 20$ 	↓	

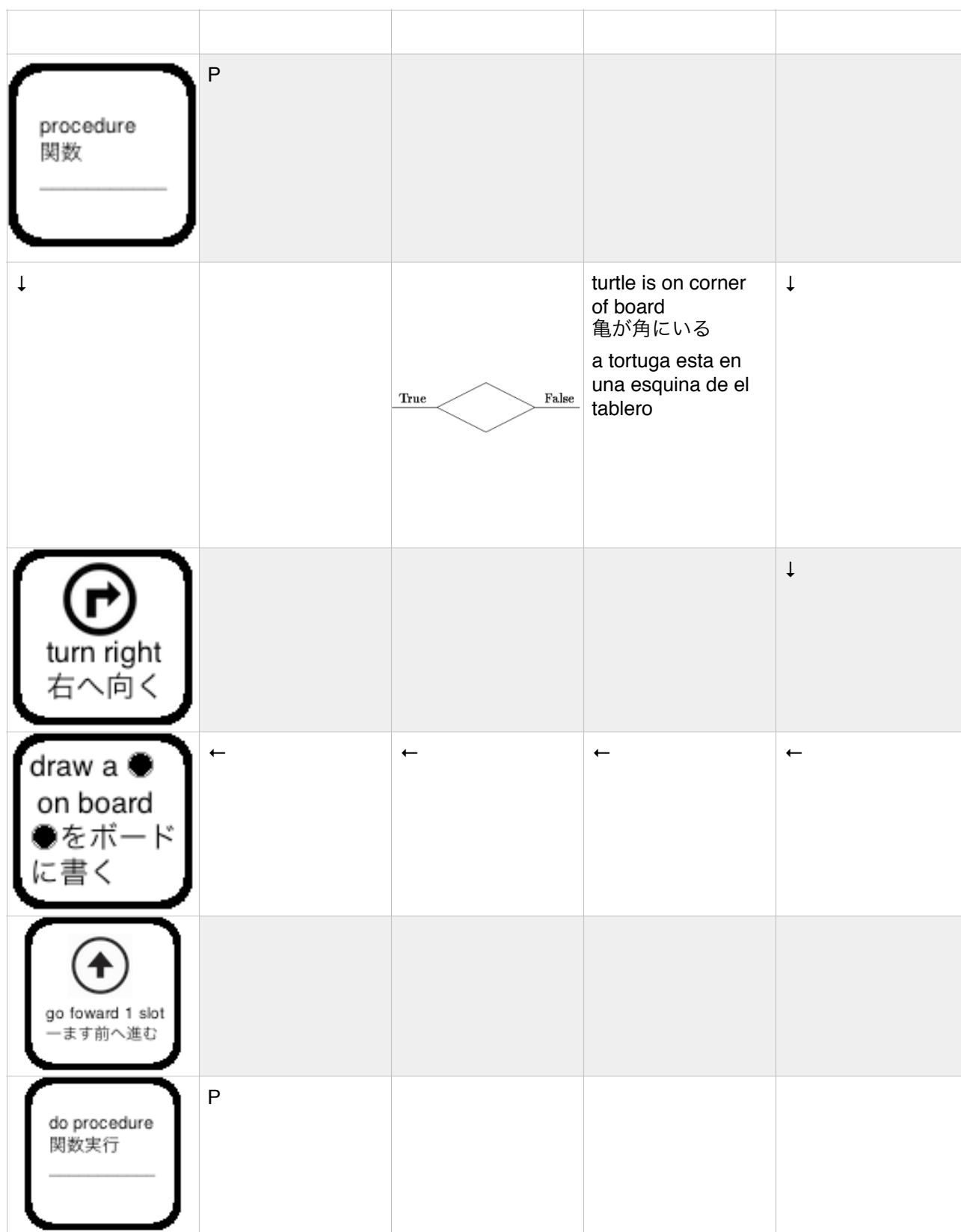
	"you can already vote in Japan, もう 日本でせんきょう けんを持って る,ya puedes votar en Japón"			"you cant vote in Japan yet,まだ日 本ではせんきょう けんを持ってな い,todavia no puedes votar"

problem4 - draw circles on edge of board
 問題四、ボードの端っこを全部●を置きましょう
 problema4 - pon puntos negros en el borde de el papel cuadriculado
 initial state,最初の状態,posición original :

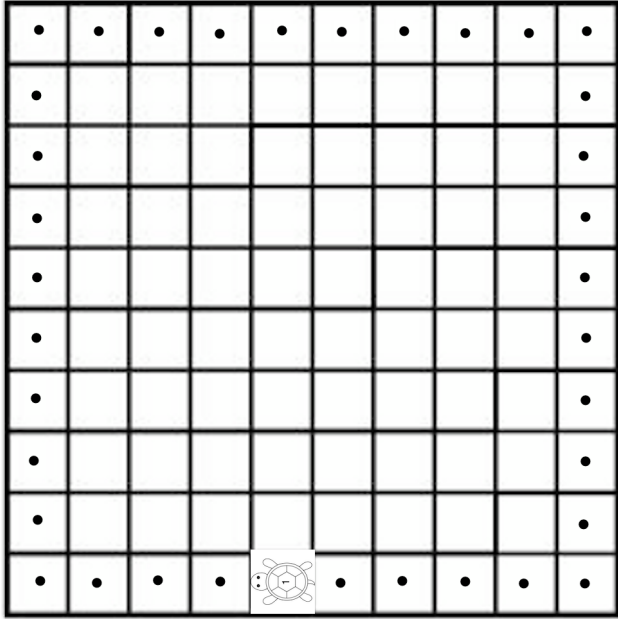
	

solution、答え,solución:

				
	P			






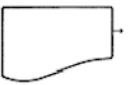

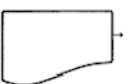




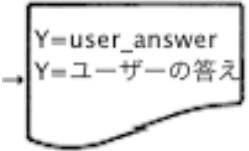

end state,最終状態,estado final:



problem 8 - Guess my number game riggable , unriggible (this program needs to players cause it is impossible to execute it and not know the random number) one person must be the player and another the executor

<div> <div>RND</div> <div>乱数</div> </div>				
<div> <div></div> <div>computer: I have chosen a number from 1 to 100, you have 10 tries to guess it パソコン：一から百の数字を一つ選んだ。十回当ててみてください computadora: He decidido en un numero aleatoria del 1 al 100, tienes 10 chafes para adivinarlo</div> </div>				
<div> <div></div> <div>what is your guess?: いくつだと思いますか？ : cuanto crees que es?</div> </div>				
<div> <div>Y=user_answer Y=ユーザーの答え</div> </div>				
<div> <div>do procedure 関数実行</div> </div>	P			

	P			
↓			X=10	↓
	10 tires up, Game over! 十回目です、ゲームオーバー ya tuviste 10 chances, FIN			↓
	END 終了 FIN			↓
		↓	←	←
↓			Y<L	↓
	Too low. ひくすぎ。 Demasiado bajo.			↓
		↓	←	←
↓			Y>L	↓
	Too high. たかすぎ。 Demasiado alto.			↓
		↓	←	←

	X=X+1			
	what is your guess?: いくつだと思いますか? : cuanto crees que es?			
	Y=user_answer Y=ユーザーの答え			
	P do procedure 関数実行			