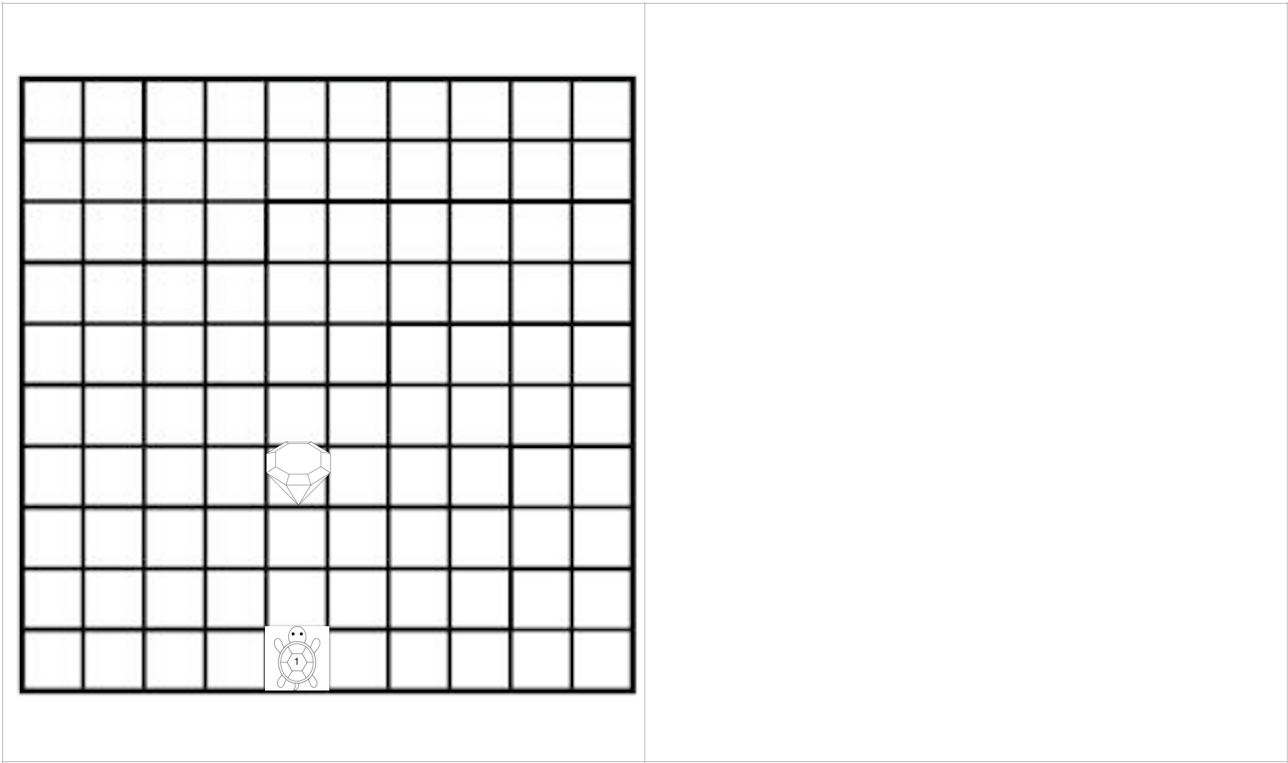


problem1 - get jewel
問題一、ダイヤモンドを取りに行こう

problema 1 - obtén la joya

initial state,最初の状態,posición original :



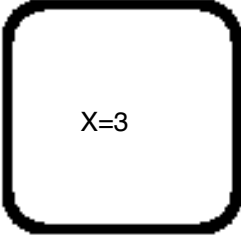

solution1、答えその一,solución1:



problems and solutions
solution2、答えその二,solución2:

m-programmer
問題と答え

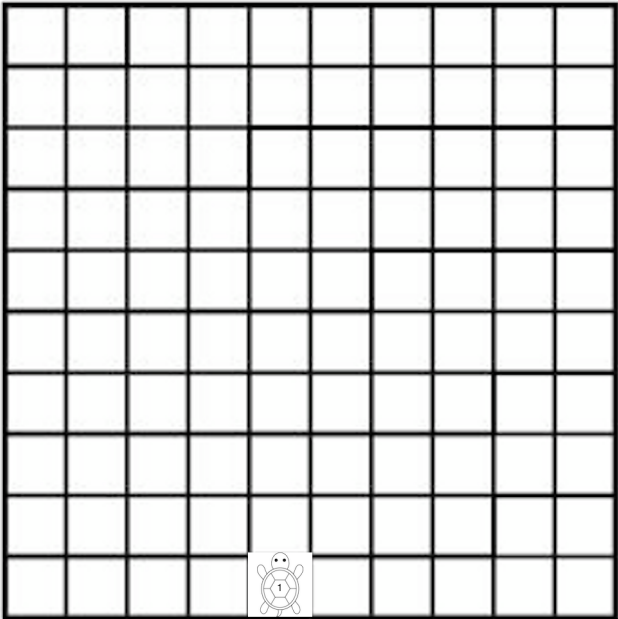
problemas y soluciones

problem2 - move around the edges of the board
問題二、ボードの端っこを亀をあるかせましょう

problema2 - mueve l tortuga por las orillas de el papel cuadriculado

initial state,最初の状態,posición original :


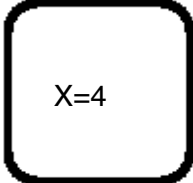





	
--	--


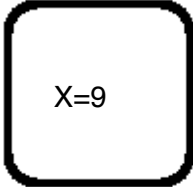

solution1、 答えその一,solución1:

<div>turn left 左へ向く</div>	
<div>X=4</div>	
<div>go foward X slots Xます前へ進む</div>	
<div>turn right 右へ向く</div>	
<div>X=9</div>	
<div>go foward X slots Xます前へ進む</div>	
<div>turn right 右へ向く</div>	
<div>go foward X slots Xます前へ進む</div>	
<div>turn right 右へ向く</div>	

problems and solutions	m-programmer 問題と答え	problemas y soluciones
 <p>go forward X slots Xます前へ進む</p>		
 <p>turn right 右へ向く</p>		

solution2、答えその二,solución2:

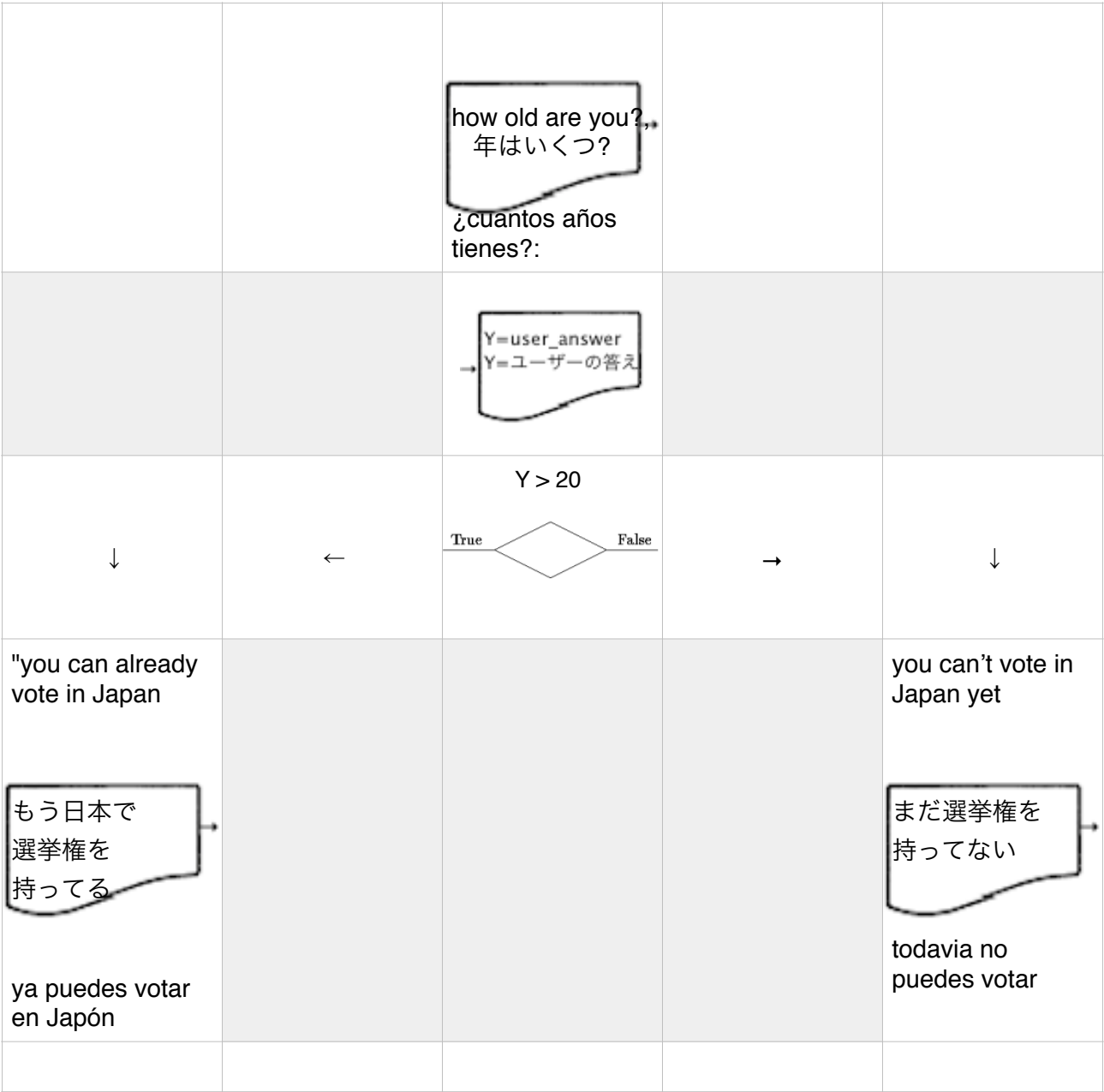
 <p>turn left 左へ向く</p>		
 <p>X=4</p>		
 <p>go forward X slots Xます前へ進む</p>		
 <p>do procedure 関数実行 P</p>		
 <p>do procedure 関数実行 P</p>		
 <p>do procedure 関数実行 P</p>		
 <p>procedure 関数 P</p>		

problems and solutions	m-programmer 問題と答え	problemas y soluciones
 turn right 右へ向く		
 X=9		
 go foward X slots Xます前へ進む		

problem3 - conditional "can I vote in already Japan yet or not?"
 問題三、「もし」「もうせんきょうけんをもってるの?」

problema3 - “¿ya puedo votar en Japón o no?”

solution、 答え,solución:

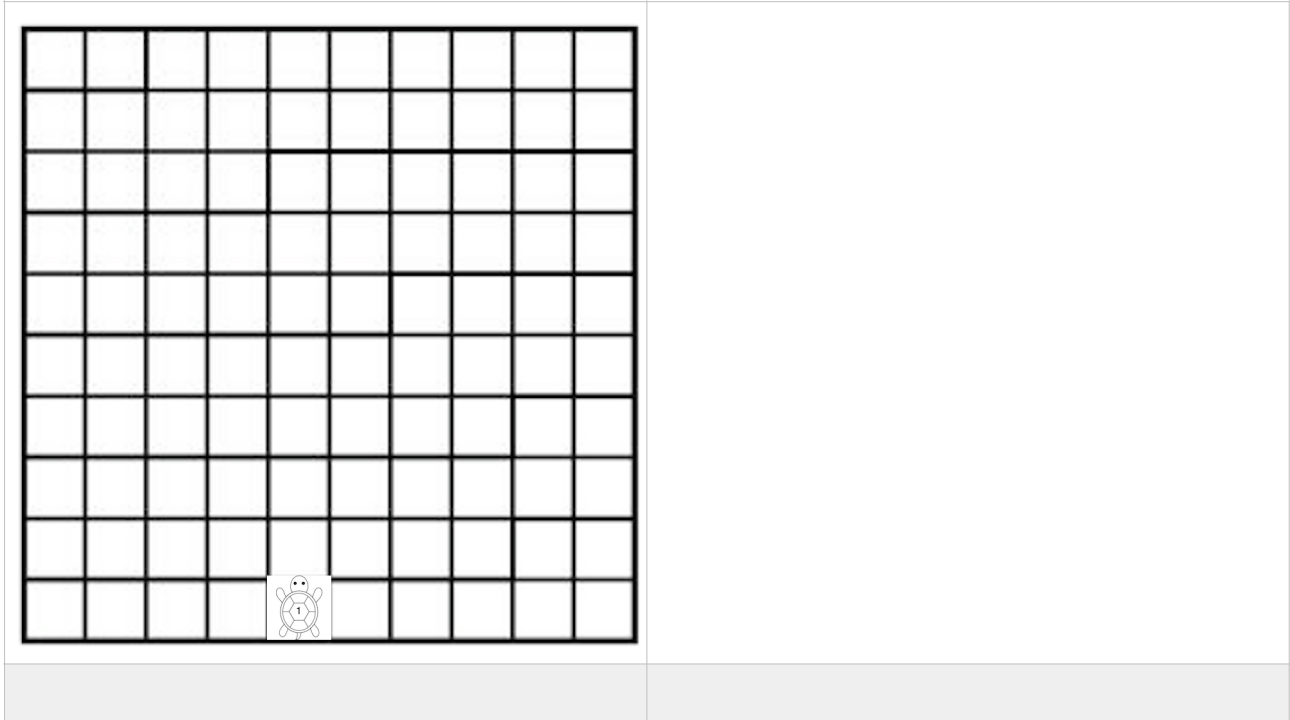


problem4 - draw circles on edge of board

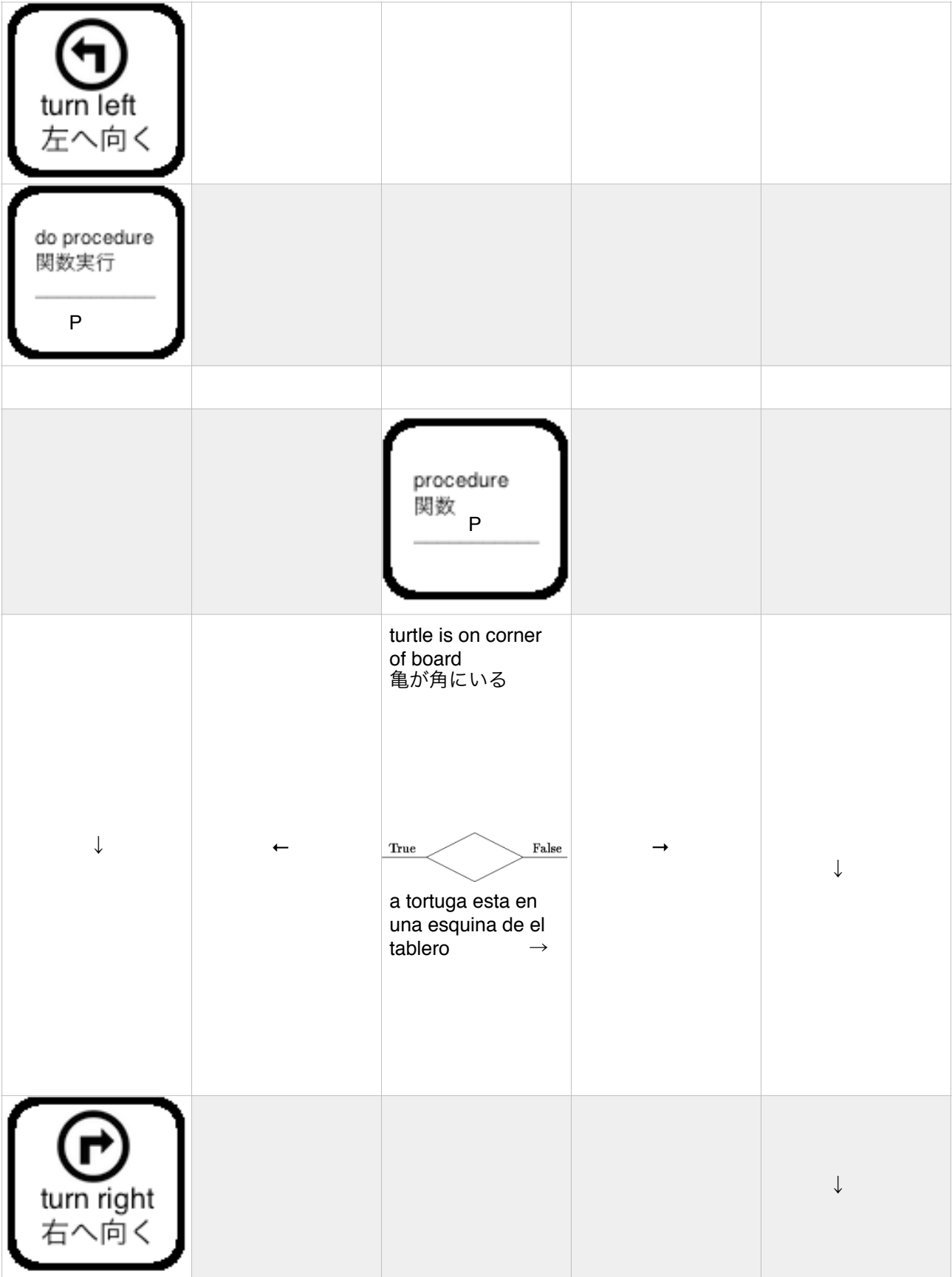
問題四、ボードの端っこを全部●を置きましょう

problema4 - pon puntos negros en el borde de el papel cuadriculado

initial state,最初の状態,posición original :



solution、 答え,solución:




problems and solutions	m-programmer 問題と答え		problemas y soluciones	
<div>draw a ●</div> <div>on board</div> <div>●をボード に書く</div>	←	←	←	←
<div>↑</div> <div>go foward 1 slot</div> <div>一ます前へ進む</div>				
<div>do procedure</div> <div>関数実行</div> <div>_____</div> <div>P</div>				

end state,最終状態,estado final:

<div> <div>●</div><div>●</div><div>●</div><div>●</div><div>●</div><div>●</div><div>●</div><div>●</div><div>●</div><div>●</div> </div> <div> <div>●</div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div>●</div> </div> <div> <div>●</div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div>●</div> </div> <div> <div>●</div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div>●</div> </div> <div> <div>●</div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div>●</div> </div> <div> <div>●</div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div>●</div> </div> <div> <div>●</div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div>●</div> </div> <div> <div>●</div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div>●</div> </div> <div> <div>●</div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div>●</div> </div> <div> <div>●</div><div>●</div><div>●</div><div>●</div><div>⚙</div><div>●</div><div>●</div><div>●</div><div>●</div><div>●</div> </div>	
---	--

problems and solutions

problem 8 - Guess my number game riggable , unriggible (this program needs two players cause it is impossible to execute it and not know the random number) one person must be the player and another the executor

				
<p>computer: I have chosen a number from 1 to 100, you have 10 tries to guess it</p> <p>パソコン：一から百の数字を一つ選んだ。十回当ててみてください</p> <p>computadora: He decidido en un numero aleatorio del 1 al 100, tienes 10 chances para adivinarlo</p>				
<p>what is your guess?:</p> <p>いくつだと思いますか？ :</p> <p>cuanto crees que es?</p>				
<p>Y=user_answer Y=ユーザーの答え</p>				
<p>do procedure 関数実行</p> <hr/> <p>P</p>				

problems and solutions	m-programmer 問題と答え	problemas y soluciones
	<div> <div>procedure 関数</div> <div>P</div> </div>	
	X=10	
↓	←	→
	<div> <div>True</div> <div>False</div> </div>	↓
<div> <div></div> <div>10 tires up, Game over! 十回目です、ゲームオーバー ya tuviste 10 chances, FIN</div> </div>		↓
<div> <div></div> <div>END 終了 FIN</div> </div>		
	Y<L	
↓	←	→
	<div> <div>True</div> <div>False</div> </div>	↓
Too low.		
<div> <div>低くすぎ。</div> <div>Demasiado bajo.</div> </div>		↓
	↓	←

problems and solutions	m-programmer 問題と答え			problemas y soluciones
↓	←	Y>L True  False	→	↓
Too high.  Demasiado alto.				↓
↓	←	←	←	←
 X=X+1				
what is your guess?:  cuanto crees que es?				
 Y=user_answer → Y=ユーザーの答え				
 do procedure 関数実行 P				