آزمایش گاوصندوق

• هدف آزمایش

شبیه سازی یک گاوصندوق

• وسایل مورد نیاز

• ترانزیستور

برای اینکه بتواند مانند یک کلید برای buzzer عمل کند. چون buzzer نیاز به ولتاژ ۱۲ ولت دارد و میکروی ما چنین توانایی ای را نخواهد داشت.

• برد آردویینو مگا

برنامه ی مورد نظر را روی این برد خواهیم نوشت. تایمر، بررسی صحت رمز و ... همگی در کدی انجام میشود که برنامه ی آن به این برد داده میشود. در صورتی که کاربر رمز را وارد کند و = را بزند اگر رمز درست بود در باز میشود و تایمر ست میشود در غیر این صورت در باز نمیشود.(باز نشدن در بعد از زدن = به معنای خطا بودن رمز وارد شده است.) حال اگر در باز بود کاربر میتواند باز هم رمز را وارد کند. اگر رمز غلط باشد در بسته میشود ولی اگر رمز درست بود در باز میماند و مدت زمان تایمر تمدید میشود. در هر شرایطی اگر کلید های – یا + فشرده شود در بسته میشود و بعد از پرسیدن پسورد میتوانیم رمز یا تایمر را در صورت صحت رمز قبلی آپدیت کنیم.

موتور SERVO

برای شبیه سازی در گاوصندوق استفاده میشود. زاویه ای که به آن اختصاص میدهیم دو مقدار گسسته دارد که به معنی باز و بسته بودن در میباشند.

دیود نشر دهنده نور (LED)

برای بررسی وضعیت درب گاوصندوق استفاده میشود. روشن بودن ال ای دی سبز به معنای باز بودن در و روشن بودن ال ای دی قرمز به معنای بسته بودن در خواهد بود. به واسطه یک پین میتوانیم هر دو دیود را کنترل کنیم و در هر لحظه فقط یکی میتواند روشن باشد.

LCD •

برای نمایش وضعیت فعلی در از آن استفاده میکنیم. همچنین به کمک آن میتوان تایمر را مشاهده کرد و هنگام تعویض رمز و تایمر نیز به واسطه منویی که برای کاربر نمایش داده میشود میتوان با میکرو ارتباط برقرار کرد.

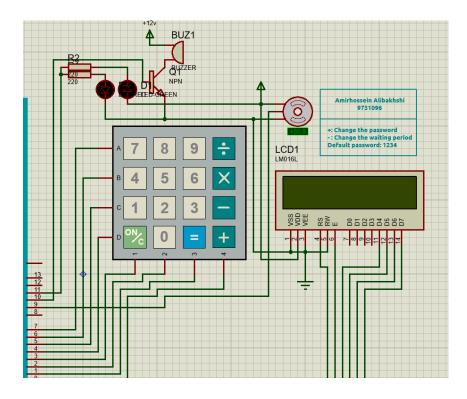
Keypad •

وارد کردن رمز به واسطه کیپد انجام میشود. همچنین به کمک دکمه های – و + میتوان تایمر و رمز را به روز رسانی کرد.

Buzzer •

هنگام تغییر وضعیت در و مقدار تایمر و رمز بوق میزند. موقع باز شدن در ۲ بوق، موقع بسته شدن در ۳ بوق و موقع تغییر رمز و تایمر در ۱ بوق میزند. ولتاژ دو سر آن باید به ۱۲ ولت برسد تا بتواند صدا تولید کند.

مدار



• کد

توضیحات کد به طور خیلی مختصر در قسمت توضیحات برد موجود است.

```
/*
Microprocessor and Assembly Language lab
Fall 1399
Amirhossein Alibakhshi (9731096)
Lab #6

*/
// importing libraries
#include <LiquidCrystal.h>
#include <Keypad.h>
#include <Servo.h>

#define RS 16
#define EN 17
#define D4 18
#define D5 19
#define D6 20
#define D7 21
#define DELAY_PERIOD 500
#define BUZZER_PORT 10
```

```
#define SERVO PORT 9
#define LED PORT 11
const byte ROWS = 4; // Four rows
const byte COLS = 4; //Four columns
char keys[ROWS][COLS] = {
 {'4','5','6','*'},
byte rowPins[ROWS] = { 7, 6, 5, 4 }; // Connect keypad ROW0, ROW1, ROW2 and ROW3
byte colPins[COLS] = { 3, 2, 1, 0 }; // Connect keypad COL0, COL1 and COL2 to the
Keypad kpd = Keypad( makeKeymap(keys), rowPins, colPins, ROWS, COLS );
LiquidCrystal lcd(RS, EN, D4, D5, D6, D7);
Servo myservo;
int pasword; // input password
String pasword_string;
bool is_open = false; // corrent state of the door
char key;
int timer = 0; // the time left
int mil; //
int correct password = 1234; // initial password
int waiting_period = 15;// initial waiting period in seconds
void setup() {
  myservo.attach(SERVO_PORT , 1000 , 2000);
  myservo.write(0); // initially closed
  pasword = 0;
  pasword string = "";
 lcd.begin(16, 2);
 lcd.print(" A.Alibakhshi ");
 lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print(" SAFETY BOX
                             ");
  delay(DELAY_PERIOD * 2);
 lcd.clear();
 lcd.setCursor(0, 0);
 pinMode(BUZZER PORT, OUTPUT);
```

```
pinMode(LED_PORT, OUTPUT);
  digitalWrite(LED_PORT, HIGH);
  print_status();
void loop() {
 lcd.setCursor(0, 0);
 lcd.print("> ");
 key = kpd.getKey(); // Storing pressed key value in a char
 if (key!=NO_KEY) // If a button was pressed...
   if (key != '='){
      if(key == '+'){ // change the password
        close_it();
       buzz(1);
        is_open = false;
        lcd.clear();
        lcd.setCursor(0, 0);
        lcd.print("CURRENT PASS:");
        lcd.setCursor(0, 1);
        lcd.print("> ");
        pasword string = "";
        char a = kpd.waitForKey();
        while (a != '='){
          lcd.print("*"); //Display a intro message
          pasword_string += a;
          a = kpd.waitForKey();
        pasword = pasword_string.toInt();
        if (pasword == correct password) {
          lcd.clear();
          lcd.setCursor(0, 0);
          lcd.print("NEW PASS:");
          lcd.setCursor(0, 1);
          lcd.print("> ");
          pasword_string = "";
          char a = kpd.waitForKey();
          while (a != '='){
            lcd.print("*"); //Display a intro message
            pasword_string += a;
            a = kpd.waitForKey();
          correct_password = pasword_string.toInt();
          lcd.clear();
          lcd.setCursor(0, 0);
          lcd.print(" PASS CHANGED ");
```

```
lcd.setCursor(0, 1);
    lcd.print(" SUCCESSFULLY ");
   pasword_string = "";
   delay(DELAY PERIOD * 4);
   lcd.clear();
   print_status();
    lcd.setCursor(0, 0);
  }else {
   lcd.clear();
   lcd.setCursor(0, 0);
   lcd.print(" WRONG PASS
                               ");
   lcd.setCursor(0, 1);
   lcd.print(" TRY AGAIN!
                               ");
   pasword string = "";
   delay(DELAY_PERIOD * 4);
   lcd.clear();
   print_status();
   lcd.setCursor(0, 0);
}else if(key == '-'){ // change the waiting period
 close_it();
 buzz(1);
 is_open = false;
 lcd.clear();
 lcd.setCursor(0, 0);
 lcd.print("CURRENT PASS:");
 lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print("> ");
 pasword string = "";
 char a = kpd.waitForKey();
 while (a != '='){
   lcd.print("*"); //Display a intro message
   pasword_string += a;
   a = kpd.waitForKey();
  pasword = pasword_string.toInt();
 if (pasword == correct_password) {
   lcd.clear();
   lcd.setCursor(0, 0);
   lcd.print("NEW TIME PERIOD:");
   lcd.setCursor(0, 1);
   lcd.print("> ");
   pasword_string = "";
```

```
char a = kpd.waitForKey();
     while (a != '='){
        lcd.print(a); //Display a intro message
        pasword string += a;
        a = kpd.waitForKey();
     waiting period = pasword string.toInt();
     lcd.clear();
     lcd.setCursor(0, 0);
     lcd.print(" TIMER CHANGED ");
     lcd.setCursor(0, 1);
     lcd.print(" SUCCESSFULLY ");
     pasword_string = "";
     delay(DELAY PERIOD * 4);
     lcd.clear();
     print status();
     lcd.setCursor(0, 0);
   }else {
     lcd.clear();
     lcd.setCursor(0, 0);
     lcd.print(" WRONG PASS
                                 ");
     lcd.setCursor(0, 1);
     lcd.print(" TRY AGAIN!
     pasword string = "";
     delay(DELAY_PERIOD * 4);
     lcd.clear();
     print status();
     lcd.setCursor(0, 0);
 }else{
   pasword_string += key;
   for (int i = 0; i < pasword string.length(); i++)</pre>
     lcd.print("*");
}else{ // The password has been entered completely.
 pasword = pasword_string.toInt();
 if (pasword == correct password){ // The Password was correct!
   open it();
   if (!is_open)
     buzz(2);
    is_open = true;
  }else{ // The Password was not correct!
```

```
close_it();
        if (is_open)
          buzz(3);
        is_open = false;
      pasword_string = "";
      lcd.clear();
      print_status();
  if(is_open){ // the timer is activated
    delay(100);
    mil++;
    if (mil % 10 == 0){
      timer -= 1;
      lcd.setCursor(7, 1);
      lcd.print("
      lcd.setCursor(7, 1);
      lcd.print(timer);
      lcd.print("s");
    lcd.setCursor(7, 1);
    lcd.print("
    lcd.setCursor(7, 1);
    lcd.print(timer);
    lcd.print("s");
    if (timer < 0){ // time is up!</pre>
     lcd.setCursor(7, 1);
      lcd.print("TIMEs UP");
      close_it();
      buzz(3);
      is_open = false;
      delay(500);
      lcd.clear();
      print_status();
    lcd.setCursor(0, 0);
void open_it(){
  digitalWrite(LED_PORT, LOW);
  myservo.write(90);
  timer += waiting_period;
  mil = 0;
```

```
void close_it(){
  digitalWrite(LED_PORT, HIGH);
  myservo.write(0);
  timer = 0;
  pasword_string = "";
void buzz(int repeat){
 for(int i = 0; i < repeat; i++){</pre>
    digitalWrite(BUZZER_PORT, HIGH);
    delay(100);
    digitalWrite(BUZZER_PORT, LOW);
    delay(100);
void print_status(){
 lcd.setCursor(0, 1);
  if (is_open)
    lcd.print("OPENED ");
    lcd.print("CLOSED ");
```