• هدف آزمایش

شبیه سازی یک vending machine با ساندویچ ها و نوشیدنی های گرم و سرد

• وسایل مورد نیاز

• برد آردویینو مگا

در این برد تعیین میکنیم که چه منویی روی LCD نمایش داده شود و پس از انتخاب محصول و تعداد آن به کمک کیید، به موتور servo ی مورد نظر فرمان میدهیم که به تعداد کالای درخواستی باز و بسته شود.

• موتور SERVO

به تعداد هر یک از محصولات یک موتور servo خواهیم داشت.(۱۲ عدد) این موتور در اصل نقش یک در را دارد که با هر بار باز و بسته شدن آن یک عدد خوراکی در اختیار ما قرار میگیرد.

LCD •

برای نمایش وضعیت فعلی در از آن استفاده میکنیم. خوراکی هایی که در دسته خوراکی های فعلی قابل انتخاب هستند قابل رویت بوده و میتوان مبلغ پرداختی را نیز روی آن مشاهده کرد.

Keypad •

کنترل این دستگاه توسط کیپد انجام میشود. در بخش اول میتوان به کمک جدول زیر با دستگاه ارتباط برقرار کرد:

عمل	کلید
Go right.	+
Go left.	-
Go to root.	ON/C
select	=

در ادامه که از ما تعداد کالا خواسته میشود نیز میتوان با استفاده از اعداد، تعداد درخواستی محصول را به میکرو اطلاع رسانی کنیم.

• کتابخانه MenuBackend

MenuBackend (menuUse, menuChange)

ساخت یک شی از MenuBackend به کمک این constructor، با آرگومان هایmenuChange و menuUse که از جنس تابع میباشند.

menuChange

تابعی که به هنگام تغییر وضعیت بین گزینه های منو به صورت خودکار فراخوانی میشود . پیاده سازی آن در قسمت کد بیان شده است.

menuUse

وقتی میخواهیم آیتم منو را مورد استفاده قرار دهیم آن را فراخوانی میکنیم که توسط خود ما پیاده سازی خواهد شد.

Menultem

کلاسی که برای ساختن آیتم های منو از آن استفاده میشود.

getRoot()

بالاترین سطح منو را برمیگرداند.

toRoot()

یا این تابع میتوان به بالا ترین سطح منو رسید.

Add()

ساخت یک زیر شاخه برای یک آیتم منو.

AddRight()

افزودن یک sibling به آیتم منویی که در آن قرار داریم. این افزودن از سمت راست آیتم قبلی صورت خواهد گرفت.

getCurrent()

این تابع آیتم ای را که اکنون در آن هستیم برمیگرداند .

moveDown()

حرکت به سمت زیر شاخه پایینی

moveRight()

حرکت به سمت زیر شاخه راست

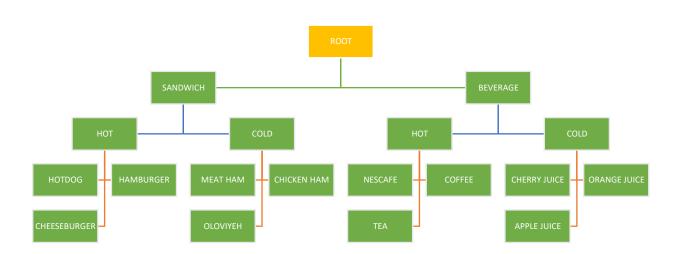
moveLeft()

حرکت به سمت زیر شاخه چپ

moveUp()

حرکت به سمت زیر شاخه بالا

• شرح آزمایش



برای ساختن منویی که درخت بالا را تولید کند ابتدا آیتم های زیر را تعریف میکنیم:

```
MenuItem sandwiches = MenuItem ("sandwiches");
    MenuItem hot sandwiches = MenuItem ("hot sandwiches");
        MenuItem hotdog = MenuItem ("hotdog");
        MenuItem hamburger = MenuItem ("hamburger");
        MenuItem cheeseburger = MenuItem ("cheeseburger");
    MenuItem cold_sandwiches= MenuItem ("cold sandwiches");
        MenuItem meat_ham = MenuItem ("meat ham");
        MenuItem chicken ham = MenuItem ("chicken ham");
        MenuItem oloviyeh = MenuItem ("oloviyeh");
MenuItem beverages = MenuItem ("beverages");
    MenuItem hot_beverages = MenuItem ("hot beverages");
        MenuItem nescafe = MenuItem ("nescafe");
        MenuItem coffee = MenuItem ("coffee");
        MenuItem tea = MenuItem ("tea");
    MenuItem cold_beverages= MenuItem ("cold beverages");
        MenuItem cherry juice = MenuItem ("cherry juice");
```

```
MenuItem orange_juice = MenuItem ("orange juice");
MenuItem apple_juice = MenuItem ("apple juice");
```

سیس از کد زیر استفاده میکنیم:

```
//creating the menu
menu.getRoot().add(sandwiches);
sandwiches.addRight(beverages);
sandwiches.add(hot_sandwiches).addRight(cold_sandwiches);
hot_sandwiches.add(hotdog).addRight(hamburger).addRight(cheeseburger);
cold_sandwiches.add(meat_ham).addRight(chicken_ham).addRight(oloviyeh);
beverages.add(hot_beverages).addRight(cold_beverages);
hot_beverages.add(nescafe).addRight(coffee).addRight(tea);
cold_beverages.add(cherry_juice).addRight(orange_juice).addRight(apple_juice);
menu.toRoot();
```

در تابع menuChange با توجه به وضعیتی که در آن قرار گرفته ایم LCD را آپدیت میکنیم. علاوه بر آپدیت شدن LCD در گره های برگ (که کالا هستند نه کتگوری غذا) دو متغیر selected_price و selected_price نیز مقدار دهی میشوند.

```
void menu_change (MenuChangeEvent changed){ // after changing our current positio
    MenuItem newMenuItem = changed.to;
.
.
.
.
else if ( newMenuItem.getName () == "nescafe" ){
    selected_servo = NESCAFE_servo;
    selected_price = NESCAFE;
    lcd.setCursor(0, 0);
    lcd.print ("<hot beverages>");
    lcd.setCursor(0, 1);
    lcd.print (" nescafe +");
}
.
.
.
```

در menuUse تعداد کالا از ما پرسیده میشود و به آن تعداد پس از محاسبه قیمت، موتور مورد نظر توسط تابع زیر به تعداد خواسته شده باز و بسته میشود.(که قیمت کالا ها در یک آرایه ذخیره شده است.)

```
void menu_use (MenuUseEvent used){// after selecting the priduct...
// update screen
lcd.clear ();
lcd.setCursor(0,0);
```

```
lcd.print ("> ");
lcd.print (used.item.getName ());
lcd.setCursor(0, 1);
lcd.print ("> How many? ");
// get the number of products
String number_string = "";
char n = kpd.waitForKey();
while (n != '='){
    number_string += n;
    lcd.print(n);
    n = kpd.waitForKey();
}
int number = number_string.toInt();
// get the products from Yaghoub:)
open_servo(selected_servo, number);
}
```

برای باز و بسته شدن موتور مورد نظر از تابع زیر استفاده میکنیم:

```
void open_servo(Servo servo, int n){
 lcd.clear();
 lcd.setCursor(0,0);
 lcd.print (n);
 lcd.print (prices[13 - selected_price]);
 long result = n*prices[13 - selected_price];
 lcd.print ("=");
 lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print (result);
 lcd.print (" : ");
 lcd.print(n);
  delay(DELAY_PERIOD);
  for (int i = 0; i < n; i++){
   servo.write(180);
   lcd.clear();
    lcd.setCursor(0,0);
    lcd.print (n);
    lcd.print ("*");
    lcd.print (prices[13 - selected_price]);
    lcd.print ("=");
    lcd.setCursor(0, 1);
    lcd.print (result);
```

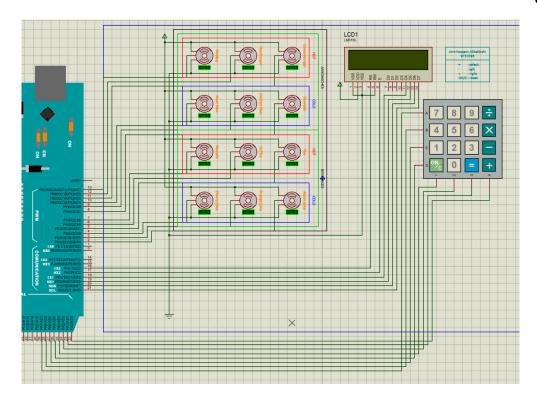
```
lcd.print (" : ");
lcd.print(n-i-1);
//wait

delay(DELAY_PERIOD);
//close
servo.write(0);
//wait
delay(DELAY_PERIOD * 2);
}
//go to root
menu.toRoot ();
}
```

تابعی نیز وجود دارد که در هر بار اجرای تابع loop بعد از خواندن مقدار کیپد فراخوانی میشود. کار این تابع این است که با توجه به اینکه چه کلیدی فشار داده شده است، داخل منو حرکت کنیم:

```
void navigateMenus (char key){
  MenuItem currentMenu = menu.getCurrent ();
  switch ( key ){
      if ( !(currentMenu.moveDown ()) ){ // No child found; the node is a leaf.
        menu.use();
      menu.moveDown();
      break;
      menu.toRoot ();
      break;
      menu.moveRight ();
      break;
      menu.moveLeft ();
      break;
    lcd.clear();
    lcd.setCursor(0, 0);
    lcd.print(key);
    delay(1000);
```

• مدار



• کد (کامل)

```
/*
Microprocessor and Assembly Language Lab
Fall 1399
Amirhossein Alibakhshi (9731096)
Lab #6 (Yaghoob Barghi)
*/
// importing libraries
#include <LiquidCrystal.h>
#include <Keypad.h>
#include <Servo.h>
#include <MenuBackend.h>

#define RS 16
#define EN 17
#define D4 18
#define D5 19
#define D6 20
#define D7 21
#define DELAY_PERIOD 500
```



```
#define BUZZER PORT 10
#define SERVO_PORT 9
#define LED_PORT 11
#define HOTDOG
                      13
#define HAMBURGER
                      12
#define CHEESEBURGER 11
#define MEAT HAM
#define CHICKEN HAM
#define OLOVIYEH
#define NESCAFE
#define COFFEE
#define TEA
#define CHERRY JUICE 4
#define ORANGE JUICE 3
#define APPLE JUICE 2
const byte ROWS = 4; // Four rows
const byte COLS = 4; //Four columns
char keys[ROWS][COLS] = {
 {'4','5','6','*'},
  {'R','0','=','+'}
};
byte rowPins[ROWS] = { 29, 28, 27, 26 }; // Connect keypad ROW0, ROW1, ROW2 a
byte colPins[COLS] = { 25, 24, 23, 22 }; // Connect keypad COL0, COL1 and COL
Keypad kpd = Keypad( makeKeymap(keys), rowPins, colPins, ROWS, COLS );
LiquidCrystal lcd(RS, EN, D4, D5, D6, D7);
Servo HOTDOG servo;
Servo HAMBURGER servo;
Servo CHEESEBURGER_servo;
Servo MEAT_HAM_servo;
Servo CHICKEN_HAM_servo;
Servo OLOVIYEH servo;
Servo NESCAFE_servo;
Servo COFFEE servo;
Servo TEA_servo;
Servo CHERRY JUICE servo;
```

```
Servo ORANGE JUICE servo;
Servo APPLE JUICE servo;
Servo selected servo;
int selected price;
long prices[12] = {20000, // HOTDOG
                  25000, // HAMBURGER
                  30000, // CHEESEBURGER
                  15000, // MEAT_HAM
                  15000, // CHICKEN HAM
                  13000, // OLOVIYEH
                  5000, // NESCAFE
                  4000, // COFFEE
                  3500, // TEA
                  4000, // CHERRY JUICE
                  4000, // ORANGE JUICE
                  4000}; // APPLE JUICE
void menu change (MenuChangeEvent changed);
void menu_use (MenuUseEvent changed);
MenuBackend menu = MenuBackend (menu_use, menu_change);
MenuItem sandwiches = MenuItem ("sandwiches");
    MenuItem hot_sandwiches = MenuItem ("hot sandwiches");
       MenuItem hotdog = MenuItem ("hotdog");
       MenuItem hamburger = MenuItem ("hamburger");
       MenuItem cheeseburger = MenuItem ("cheeseburger");
    MenuItem cold sandwiches= MenuItem ("cold sandwiches");
       MenuItem meat_ham = MenuItem ("meat ham");
       MenuItem chicken ham = MenuItem ("chicken ham");
       MenuItem oloviyeh = MenuItem ("oloviyeh");
MenuItem beverages = MenuItem ("beverages");
    MenuItem hot beverages = MenuItem ("hot beverages");
        MenuItem nescafe = MenuItem ("nescafe");
       MenuItem coffee = MenuItem ("coffee");
       MenuItem tea = MenuItem ("tea");
    MenuItem cold_beverages= MenuItem ("cold beverages");
       MenuItem cherry_juice = MenuItem ("cherry juice");
       MenuItem orange_juice = MenuItem ("orange juice");
       MenuItem apple juice = MenuItem ("apple juice");
void setup() {
  pinMode(HOTDOG, OUTPUT);
```

```
pinMode(HAMBURGER, OUTPUT);
pinMode(CHEESEBURGER, OUTPUT);
pinMode(MEAT_HAM, OUTPUT);
pinMode(CHICKEN HAM, OUTPUT);
pinMode(OLOVIYEH, OUTPUT);
pinMode(NESCAFE, OUTPUT);
pinMode(COFFEE, OUTPUT);
pinMode(TEA, OUTPUT);
pinMode(CHERRY JUICE, OUTPUT);
pinMode(ORANGE_JUICE, OUTPUT);
pinMode(APPLE_JUICE, OUTPUT);
HOTDOG servo.attach(HOTDOG , 1000 , 2000);
HAMBURGER_servo.attach(HAMBURGER , 1000 , 2000);
CHEESEBURGER servo.attach(CHEESEBURGER , 1000 , 2000);
MEAT_HAM_servo.attach(MEAT_HAM , 1000 , 2000);
CHICKEN_HAM_servo.attach(CHICKEN_HAM , 1000 , 2000);
OLOVIYEH servo.attach(OLOVIYEH , 1000 , 2000);
NESCAFE_servo.attach(NESCAFE , 1000 , 2000);
COFFEE_servo.attach(COFFEE , 1000 , 2000);
TEA_servo.attach(TEA , 1000 , 2000);
CHERRY_JUICE_servo.attach(CHERRY_JUICE , 1000 , 2000);
ORANGE JUICE servo.attach(ORANGE JUICE , 1000 , 2000);
APPLE_JUICE_servo.attach(APPLE_JUICE , 1000 , 2000);
HOTDOG_servo.write(0);
HAMBURGER_servo.write(0);
CHEESEBURGER_servo.write(0);
MEAT HAM servo.write(0);
CHICKEN_HAM_servo.write(0);
OLOVIYEH_servo.write(0);
NESCAFE servo.write(0);
COFFEE_servo.write(0);
TEA_servo.write(0);
CHERRY_JUICE_servo.write(0);
ORANGE_JUICE_servo.write(0);
APPLE_JUICE_servo.write(0);
menu.getRoot().add(sandwiches);
sandwiches.addRight(beverages);
sandwiches.add(hot_sandwiches).addRight(cold_sandwiches);
hot sandwiches.add(hotdog).addRight(hamburger).addRight(cheeseburger);
```

```
cold sandwiches.add(meat ham).addRight(chicken ham).addRight(oloviyeh);
 beverages.add(hot beverages).addRight(cold beverages);
 hot_beverages.add(nescafe).addRight(coffee).addRight(tea);
 cold beverages.add(cherry juice).addRight(orange juice).addRight(apple juic
e);
 menu.toRoot();
 lcd.begin(16, 2);
 lcd.print(" A.Alibakhshi ");
 lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print(" YAGHOOB-BARGHI ");
 delay(DELAY PERIOD * 2);
 lcd.clear();
 lcd.setCursor(0, 0);
 lcd.print ("< Main Menu >");
 lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print ("Press = to start");
void loop() {
 char key = kpd.waitForKey();
 navigateMenus(key);
void menu_change (MenuChangeEvent changed){ // after changing our current pos
 MenuItem newMenuItem = changed.to;
 if ( newMenuItem.getName () == menu.getRoot () ){
   lcd.setCursor(0, 0);
   lcd.print ("< Main Menu >");
   lcd.setCursor(0, 1);
   lcd.print ("Press = to start");
 else if ( newMenuItem.getName () == "sandwiches" ){
   lcd.setCursor(0, 0);
   lcd.print ("<</pre>
                    Menu
                               >");
   lcd.setCursor(0, 1);
   lcd.print (" sandwiches +");
 else if ( newMenuItem.getName () == "hot sandwiches" ){
   lcd.setCursor(0, 0);
   lcd.print ("< sandwiches >");
   lcd.setCursor(0, 1);
   lcd.print (" hot sandwiches+");
```

```
else if ( newMenuItem.getName () == "hotdog" ){
  selected_servo = HOTDOG_servo;
 selected price = HOTDOG;
 lcd.setCursor(0, 0);
 lcd.print ("<hot sandwiches>");
 lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print ("
                  hotdog
                            +");
else if ( newMenuItem.getName () == "hamburger" ){
 selected servo = HAMBURGER servo;
  selected price = HAMBURGER;
 lcd.setCursor(0, 0);
 lcd.print ("<hot sandwiches>");
 lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print ("- hamburger +");
else if ( newMenuItem.getName () == "cheeseburger" ){
  selected servo = CHEESEBURGER servo;
 selected_price = CHEESEBURGER;
 lcd.setCursor(0, 0);
 lcd.print ("<hot sandwiches>");
 lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print ("- cheeseburger ");
else if ( newMenuItem.getName () == "cold sandwiches" ){
 lcd.setCursor(0, 0);
 lcd.print ("< sandwiches >");
 lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print ("-coldSandwiches ");
else if ( newMenuItem.getName () == "meat ham" ){
 selected price = MEAT HAM;
 lcd.setCursor(0, 0);
 lcd.print ("<coldSandwiches>");
 lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print (" meat ham +");
else if ( newMenuItem.getName () == "chicken ham" ){
  selected servo = CHICKEN HAM servo;
  selected_price = CHICKEN_HAM;
 lcd.setCursor(0, 0);
 lcd.print ("<coldSandwiches>");
 lcd.setCursor(0, 1);
```

```
lcd.print ("- chicken ham +");
else if ( newMenuItem.getName () == "oloviyeh" ){
 selected servo = OLOVIYEH servo;
 selected_price = OLOVIYEH;
 lcd.setCursor(0, 0);
 lcd.print ("<coldSandwiches>");
 lcd.setCursor(0, 1);
                           ");
 lcd.print ("- oloviyeh
else if ( newMenuItem.getName () == "beverages" ){
 lcd.setCursor(0, 0);
 lcd.print ("<</pre>
                           >");
                  Menu
 lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print ("- beverages ");
else if ( newMenuItem.getName () == "hot beverages" ){
 lcd.setCursor(0, 0);
 lcd.print ("< beverages >");
 lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print (" hot beverages +");
else if ( newMenuItem.getName () == "nescafe" ){
 selected servo = NESCAFE servo;
 selected_price = NESCAFE;
 lcd.setCursor(0, 0);
 lcd.print ("<hot beverages>");
 lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print (" nescafe
                           +");
else if ( newMenuItem.getName () == "coffee" ){
 selected_price = COFFEE;
 lcd.setCursor(0, 0);
 lcd.print ("<hot beverages>");
 lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print ("-
                 coffee
                            +");
else if ( newMenuItem.getName () == "tea" ){
 selected price = TEA;
 lcd.setCursor(0, 0);
 lcd.print ("<hot beverages>");
 lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print ("- tea
```

```
else if ( newMenuItem.getName () == "cold beverages" ){
   lcd.setCursor(0, 0);
   lcd.print ("< beverages >");
   lcd.setCursor(0, 1);
   lcd.print ("- cold beverages");
 else if ( newMenuItem.getName () == "cherry juice" ){
    selected_servo = CHERRY_JUICE_servo;
   selected_price = CHERRY_JUICE;
   lcd.setCursor(0, 0);
   lcd.print ("<cold beverages>");
   lcd.setCursor(0, 1);
   lcd.print (" cherry juice +");
 else if ( newMenuItem.getName () == "orange juice" ){
   selected_servo = ORANGE_JUICE_servo;
   selected_price = ORANGE_JUICE;
   lcd.setCursor(0, 0);
   lcd.print ("<cold beverages>");
   lcd.setCursor(0, 1);
   lcd.print ("- orange juice +");
 else if ( newMenuItem.getName () == "apple juice" ){
    selected_servo = APPLE_JUICE_servo;
   selected price = APPLE JUICE;
   lcd.setCursor(0, 0);
   lcd.print ("<cold beverages>");
   lcd.setCursor(0, 1);
   lcd.print ("- apple juice ");
void menu use (MenuUseEvent used){// after selecting the priduct...
 lcd.clear ();
 lcd.setCursor(0,0);
 lcd.print ("> ");
 lcd.print (used.item.getName ());
 lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print ("> How many? ");
 String number_string = "";
 char n = kpd.waitForKey();
 while (n != '='){
```

```
number_string += n;
    lcd.print(n);
    n = kpd.waitForKey();
 int number = number_string.toInt();
 open servo(selected servo, number);
void open_servo(Servo servo, int n){
  lcd.clear();
 lcd.setCursor(0,0);
 lcd.print (n);
 lcd.print ("*");
 lcd.print (prices[13 - selected_price]);
 long result = n*prices[13 - selected_price];
 lcd.print ("=");
 lcd.setCursor(0, 1);
 lcd.print (result);
 lcd.print (" : ");
 lcd.print(n);
  delay(DELAY PERIOD);
  for (int i = 0; i < n; i++){
    servo.write(180);
    lcd.clear();
    lcd.setCursor(0,0);
    lcd.print (n);
    lcd.print ("*");
    lcd.print (prices[13 - selected_price]);
    lcd.print ("=");
    lcd.setCursor(0, 1);
    lcd.print (result);
    lcd.print (" : ");
    lcd.print(n-i-1);
    delay(DELAY_PERIOD);
    servo.write(0);
    delay(DELAY_PERIOD * 2);
```

```
menu.toRoot ();
void navigateMenus (char key){
 MenuItem currentMenu = menu.getCurrent ();
  switch ( key ){
      if ( !(currentMenu.moveDown ()) ){ // No child found; the node is a le
       menu.use();
      else{ // Go to the next level
      menu.moveDown();
      break;
      menu.toRoot ();
      break;
      menu.moveRight ();
      break;
      menu.moveLeft ();
      break;
    lcd.clear();
    lcd.setCursor(0, 0);
    lcd.print(key);
    delay(1000);
```