# آزمایش شماره ۴

### هدف آزمایش

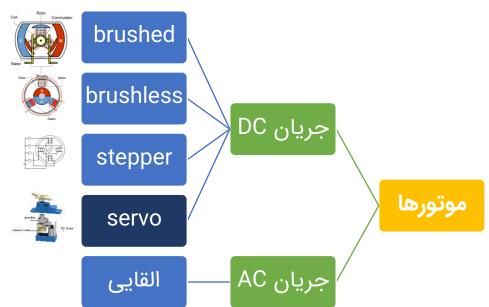
تغییر زاویه روی موتور servo به کمک keypad و نمایش زاویه ی مورد نظر روی LCD

### وسایل مورد نیاز

- Arduino
  - LCD •

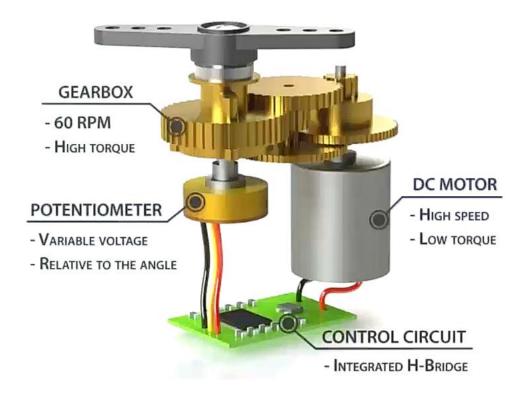
در آزمایش ۲ به آن اشاره کردیم.

- Keypad •
- در آزمایش ۳ به آن اشاره شده است.
  - <u>Servo Motor</u> انواع موتور ها



# آزمایش شماره ۴

#### موتور servo



در این موتور یه موتور DC جاروبک دار وجود دارد که ســرعتی زیاد و قدرت کمی دارد. برای افزایش قدرت از تعدادی چرخ دنده استفاده میکنیم که نیروی دلخواه ما را تقویت کنند. به کمک پتانسیومتر میتوان وضع فعلی را به پردازنده ی درونی آن داد و سپس با توجه به وضع فعلی و هدف، از موتور DC آن استفاده کنیم.

ممكن است در اين موتور ها زاويه محدود باشد.

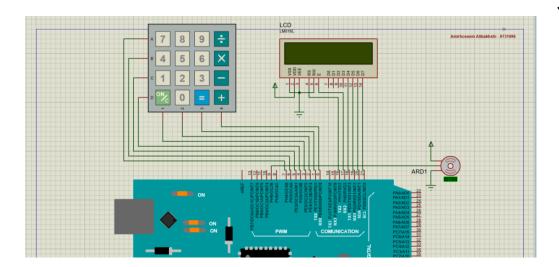
بعد از رسیدن به هدف خود جریانی مصرف نمیکند.

#### توابع

attach	پایه ی موتور را مشخص میکند
write	زاویه موتور برحسب درجه مقدار میدهد (معمولا بین 0 تا 180)
read	مقدار موتور را میخواند
writeMicroseconds	به موتور بر حسب میلی ثانیه مقدار میدهد(معموال بین 1000 تا 2000)
readMicroseconds	مقدار موتور را بر حسب میلی ثانیه میخواند.

## ® آزمایش شماره ۴

#### مدار



کد

```
#include <LiquidCrystal.h>
#include <Keypad.h>
#include <Servo.h>
#define RS 16
#define EN 17
#define D4 18
#define D5 19
#define D6 20
#define D7 21
#define DELAY PERIOD 500
const byte ROWS = 4;
const byte COLS = 4;
char keys[ROWS][COLS] = {
byte rowPins[ROWS] = { 7, 6, 5, 4 };
byte colPins[COLS] = { 3, 2, 1, 0 };
Keypad kpd = Keypad( makeKeymap(keys), rowPins, colPins, ROWS, COLS );
LiquidCrystal lcd(RS, EN, D4, D5, D6, D7);
Servo myservo;
int degree;
String degree_string;
void setup() {
 degree = 0;
 degree_string = "";
 lcd.begin(16, 2);
  lcd.print("A.Alibakhshi;
```

## ® آزمایش شماره ۴

```
lcd.print("Lab4");
  delay(DELAY_PERIOD * 2);
  lcd.clear();
  lcd.setCursor(0, 0);
void loop() {
  char a = kpd.waitForKey();
 while (a != '='){
   degree_string += a;
   a = kpd.waitForKey();
  degree = degree_string.toInt();
  degree = degree % 360;
  lcd.clear();
  lcd.setCursor(0, 1);
  lcd.print("currentDeg.: ");
  lcd.print(degree);
  degree_string = "";
  myservo.write(degree / 2 );
  lcd.setCursor(0, 0);
  delay(DELAY_PERIOD);
```