

算法中的映射思想

崔贵林

December 27, 2009

Abstract

本文通过两个例子阐述了算法中的映射思想，这种映射在将数据和一维数组下标之间建立起一一对应，在某些情况下会得到比较好的效果

Keywords: 算法，映射，一一对应，二项展开，组合数，序数。

1 打印图形

```
1
5 2
8 6 3
10 9 7 4
```

书本上主要使用层和数组之间的转化关系来解决问题。也就是最后那句话：综合以上分析， i 层第 j 个数据对应的数组元素是 $a[i-1+j][j]$ 。

这是一种方法，但缺点是占用了不少存储空间，并且将近一般没用上。太浪费了！

能不能换一种方法？

看下面的数：

```
S1: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
S2: (1,1) (2,2) (3,3) (4,4) (2,1) (3,2) (4,3) (3,1) (4,2) (4,1)
S3: (1,1) (1,2) (1,3) (1,4) (2,1) (2,2) (2,3) (3,1) (3,2) (4,1)
```

S_1 是自然数列的子集， S_2 中的元素是 S_1 中元素在二维数组下的坐标， S_3 中元素是 S_1 中元素在对角线和垂线组成的斜交坐标系下的坐标。

书本上的方法，说白了，就是寻找 S_2 和 S_3 的关系，然后从 S_3 构建 S_2 ，最后打印输出 S_2 。

而这里我要讲的方法，是从 S_1 直接到 S_2 。

重新排列一下，把 S_2 放上面，按照 S_2 的先行后列顺序排列，于是得到：

```
S'2: (1,1) (2,1) (2,2) (3,1) (3,2) (3,3) (4,1) (4,2) (4,3) (4,4)
S'3: (1,1) (2,1) (3,2) (3,1) (2,2) (1,3) (4,1) (3,2) (2,3) (1,4)
S'1: 1 5 2 8 6 3 10 9 7 4
```

我们要做的，是直接由 S'_2 找到 S'_1 ，然后打印输出，占用的空间几乎为零。

但这个关系不是那么好找的。仔细看看。。。

首先我们定义要输出的行数 n 。那么对于 S'_2 中的元素 (i, j) ， S'_3 中对应为 $(i + 1 - j, j)$ 。

其次， S'_3 中元素 (i, j) 对应到 S'_1 中元素 x 为 $x = n + n - 1 + n - 2 + \dots + n - (i - 2) + j = (i - 1) \times n - \frac{(i-1) \times (i-2)}{2} + j$

那么 S'_2 中元素 (i, j) 对应到 S'_1 中元素为 $x = (i + 1 - j - 1) \times n - (i + 1 - j - 1) \times (i + 1 - j - 2) \div 2 + j = (i - j) * n - (i - j) * (i - j - 1) / 2 + j$

这样把 S'_2 中下三角矩阵循环完毕， S'_1 中的元素也就计算，打印，输出完毕！

具体的源代码请参阅<http://code.google.com/p/calgorithm/source/browse/trunk/exercises.cc>

2 二项展开和组合数的序数问题

例 从1,2,3,4四个数中

$S_1: 0 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6 \ 7 \ 8 \ 9 \ 10 \ 11 \ 12 \ 13 \ 14 \ 15$ 我
 $S_2: 0 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 12 \ 13 \ 14 \ 23 \ 24 \ 34 \ 123 \ 124 \ 134 \ 234 \ 1234$

们知道二项展开和组合数是一一对应的。从上面也可以看出，两位数的个数是 C_4^2 ，三位数的个数是 C_4^3 ，四位数的个数是 C_4^4 。一位数的个数是 C_4^1 ，这里0作为 C_4^0 了。

那么我们要从 S_2 到 S_1 的映射函数 $f: S_2 \rightarrow S_1$ ，该怎么办呢？

对于 $\forall x \in S_2, y \in S_2$ ，定义 $d(x, y) = |f(x) - f(y)|$ 。

比方，求 $f(134)$ ，可以这样，先求 $f(123)$ ，再求 $d(123, 134)$ 。而123是首个三位数，所以 $f(123)$ 应该是一位数的个数加上两位数的个数再加一，即 $f(123) = C_4^1 + C_4^2 + 1 = 4 + 6 + 1 = 11$

下面求 $d(123, 134)$ 。既然首位都是12，那么是不是可以去掉呢？就是求 $d(23, 34)$ 了。34是3开头的最小两位数，那么 $d(23, 34) = d(23, 24) + 1 = d(3, 4) + 1 = 1 + 1 = 2$ 。

所以 $f(134) = 11 + 2 = 13$

这个例子的数太少，不具有一般性。下面我们更多的数，使推广到更一般的情形。

假设有 $S_n = \{1, 2, 3, \dots, n\}$ ，求 f 。

为方便叙述，这里假设 $n \geq 8$ ，现在求一下 $f(2458)$ 。先讲两个概念：紧接前元和紧接后元。相邻的两个数，前者叫后者的紧接前元，后者叫前者的紧接后元。

逻辑上是这样的，从末位开始，依次往前看。最后一位是8，前一位是5，8不是5的紧接后元，那么 $f(2458) = f(2456) + d(6, 8)$ 。

下面求 $f(2456)$ 。现在到了5的位置。5是4的紧接后元，那么继续往前看。4不是2的紧接后元，那么 $f(2456) = f(2345) + d(2345, 2456)$ 。

而 $d(345, 456) = d(345, 3(n-1)n) + 1 = d(45, (n-1)n) + 1 = C_{n-3}^2 + 1$

下面该2了，2是首位了，但不是最小的首位。那么 $f(2345) = f(1234) + d(1234, 2345)$
 $d(1234, 2345) = d(1234, 1(n-2)(n-1)n) + 1 = d(234, (n-2)(n-1)n) + 1 = C_{n-1}^3 + 1$

$f(1234) = C_n^0 + C_n^1 + C_n^2 + C_n^3$

所以 $f(2458) = f(2456) + d(6, 8) = f(2345) + d(2345, 2456) + d(6, 8)$
 $= f(2345) + d(345, 456) + d(6, 8) = f(1234) + d(1234, 2345) + d(345, 3(n-1)n) + 1 + d(6, 8)$

$= C_n^0 + C_n^1 + C_n^2 + C_n^3 + d(1234, 1(n-2)(n-1)n) + 1 + d(45, (n-1)n) + 1 + d(6, 8)$

$= C_n^0 + C_n^1 + C_n^2 + C_n^3 + d(234, (n-2)(n-1)n) + 1 + C_{n-3}^2 + 1 + d(6, 8)$

$= C_n^0 + C_n^1 + C_n^2 + C_n^3 + C_{n-1}^3 + 1 + C_{n-3}^2 + 1 + d(6, 8)$

即：

$$f(2458) = \sum_{i=0}^3 C_n^i + C_{n-1}^3 + 1 + C_{n-3}^2 + 1 + d(6, 8)$$

$$f(2458) = \sum_{i=0}^3 C_n^i + \sum_{i=0}^3 C_{n-1}^3 + 1 + C_{n-3}^2 + 1 + d(6, 8)$$

这是递归的算法。若要递推呢。是这样的。 $f(2458) = f(1234) + d(1234, 2345) + d(2345, 2456) + d(2456, 2458)$
 $= f(1234) + d(234, (n-2)(n-1)n) + 1 + d(45, (n-1)n) + 1 + d(6, 8)$

$$f(2458) = \sum_{i=0}^3 C_n^i + C_{n-1}^3 + 1 + C_{n-3}^2 + 1 + d(6, 8)$$

问题提出：给定n，和不超过n长的数字串，求对应的序号。分析：使用一维数组存储该数字串，然后从前往后依次比较。核心算法：

```
int order()
{
    int order=0;
    for(int i=0;i<r;i++)
        order = order + Cnm(n, i);
    for(int j=1;j<r+1;j++)
    {
        for(int k=0;k<a[j]-a[j-1]-1;k++)
            order = order + Cnm(n-a[j-1]-1-k, r-j);
    }
    return order;
}
```

详细算法参见我的google code中order()函数。这样任给一个组合数就可以得到它的序数。这在拓扑中由最简基拓扑生成拓扑的过程中大有用处。

References

- [1] 算法设计与分析,吕国英主编,清华大学出版社,2006年