

Uniwersytet Wrocławski
Wydział Matematyki i Informatyki
Kierunek: Informatyka

Adrian Mularczyk

**Stworzenie wydajnego wzorca
wstrzykiwania zależności dla złożonych
grafów zależności**

Praca wykonana pod kierunkiem dr. Wiktora Zychli

Wrocław, 2016

Spis treści

1	Wstęp	2
1.1	Cel pracy	2
2	Wstrzykiwanie zależności	3
3	Implementacja	3
3.1	Rozwiązanie 1	3
3.2	Rozwiązanie 2	3
4	Testy wydajnościowe	3
5	Podsumowanie	3

1 Wstęp

1.1 Cel pracy

Wstrzykiwanie zależności jest wzorcem projektowym, który pozwala na tworzenie kodu o luźniejszych powiązaniach, łatwiejszego w testowaniu i modyfikacji. Najbardziej popularnymi implementacjami tego wzorca w języku C# są Autofac, StructureMap, Unity i Windsor, a najbardziej wydajnymi DryIoc, LightInject i SimpleInjector. Celem niniejszej pracy magisterskiej jest stworzenie wydajnej implementacji tego wzorca dla złożonych grafów zależności. Do tego celu zostanie wykorzystana funkcjonalności z przestrzeni nazw Reflection.Emit. W tej pracy zostaną przedstawione dwa rozwiązania.

2 Wstrzykiwanie zależności

<Przytoczyć jakiś opis z książki o wzoracach projektowych>

3 Implementacja

<Wyjaśnić jak działa Reflection.Emit i do czego zostanie użyte>

3.1 Rozwiązanie 1

<opis PartialEmitFunction>

3.2 Rozwiązanie 2

<opis FullEmitFunction>

4 Testy wydajnościowe

<wyniki testów i ich opis>

5 Podsumowanie

<parę słów na koniec>