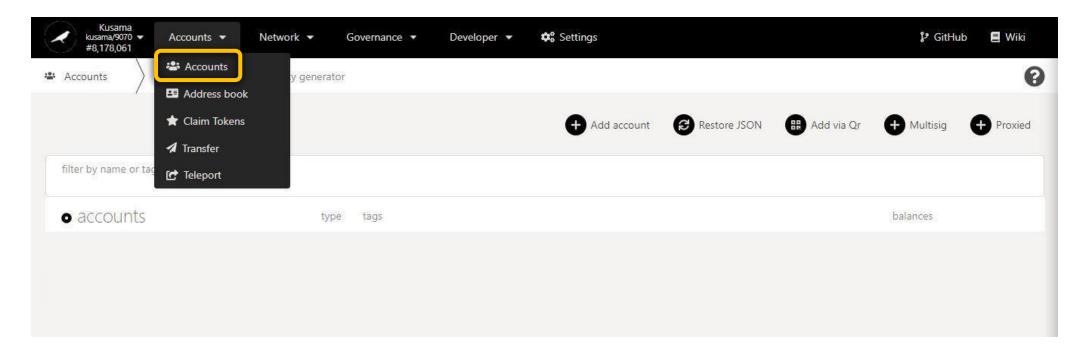
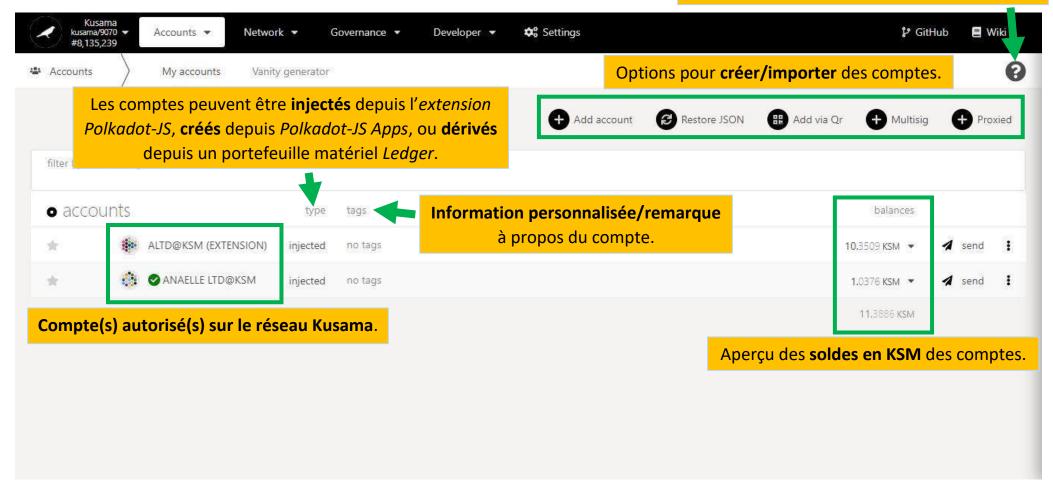
PARTIE I: Comptes (Configurations basiques)

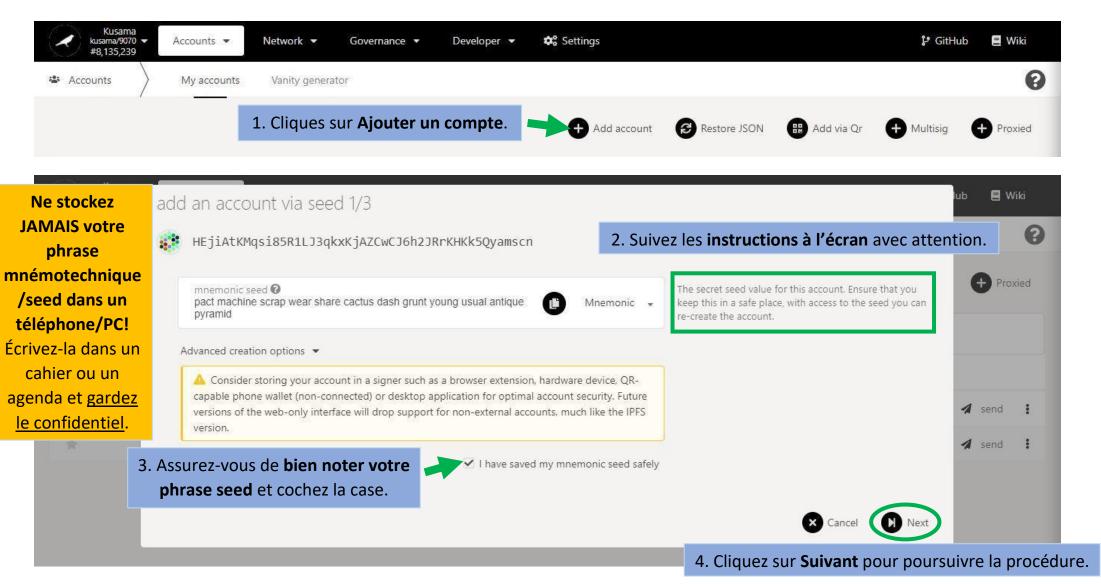
1. Comptes: Gérer vos comptes.

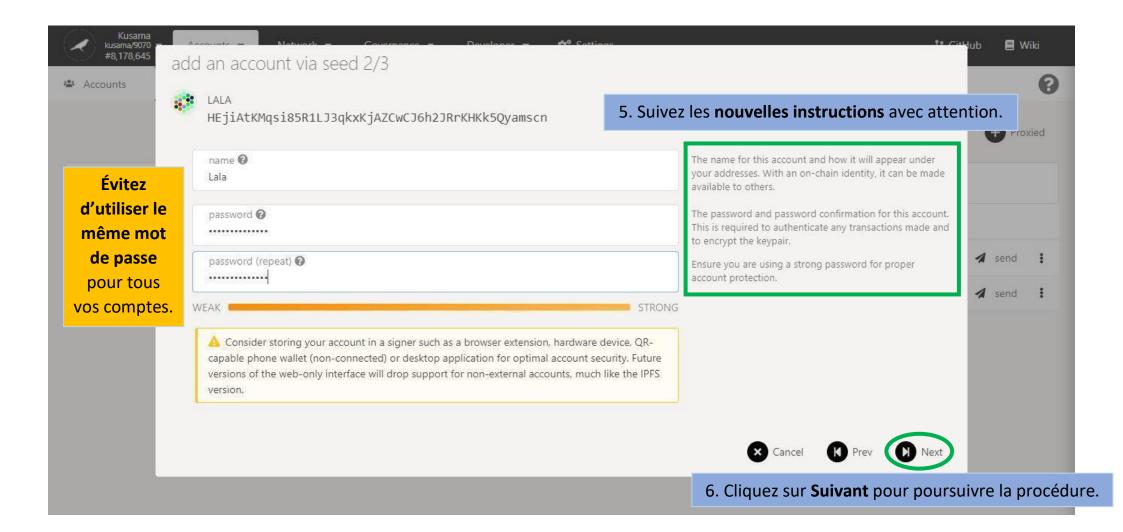


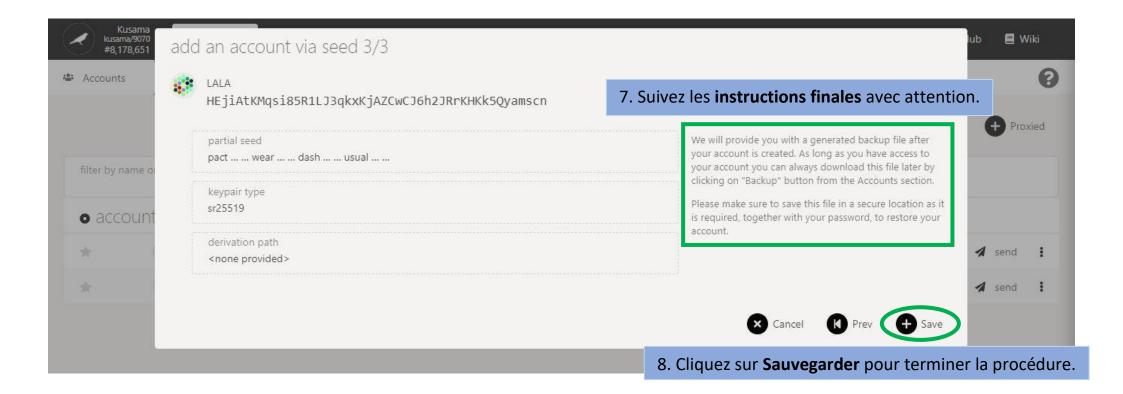
Informations basiques sur les termes techniques utilisés dans la section COMPTES.

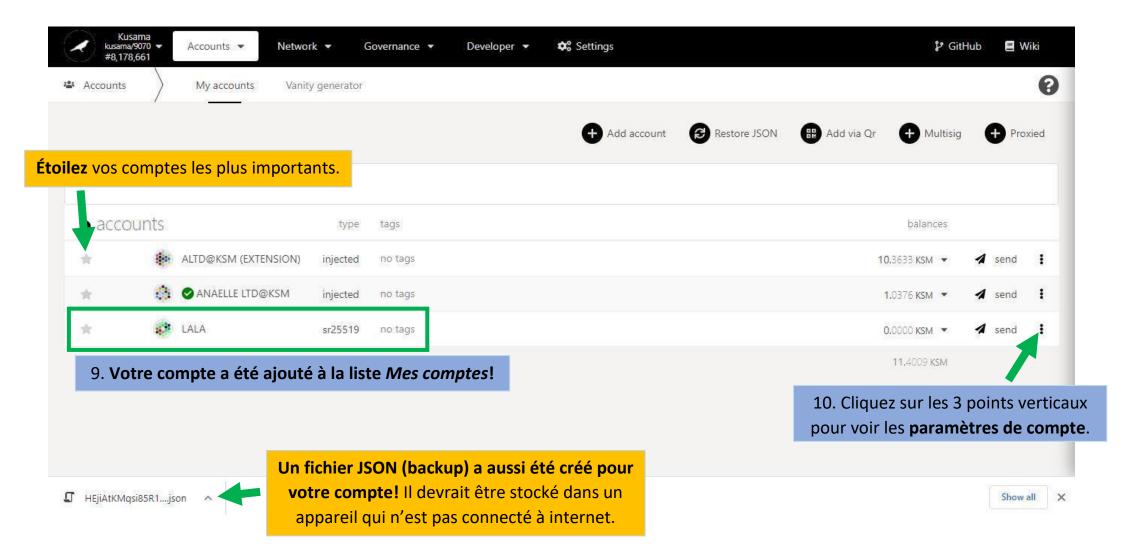


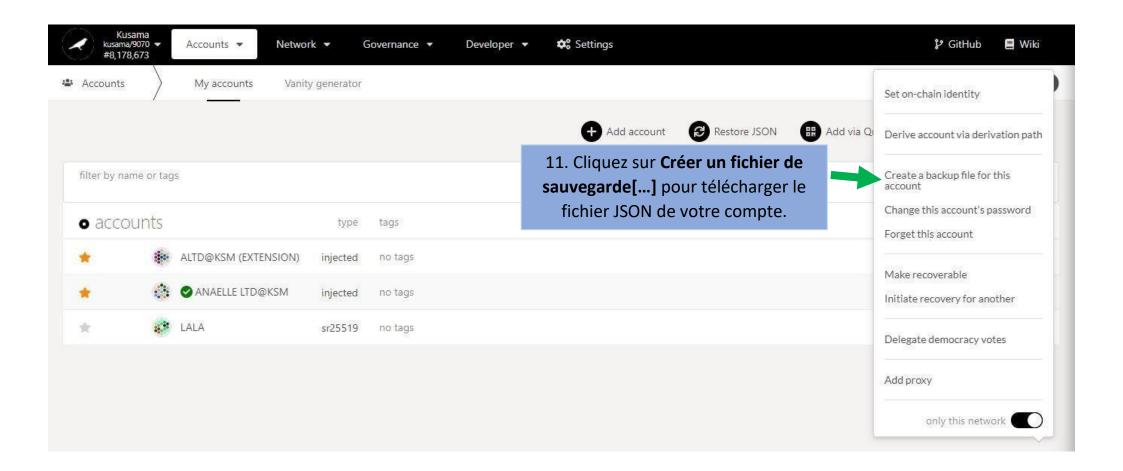
a) Créer un compte Polkadot-JS depuis une nouvelle Seed et le sauvegarder dans un fichier JSON.

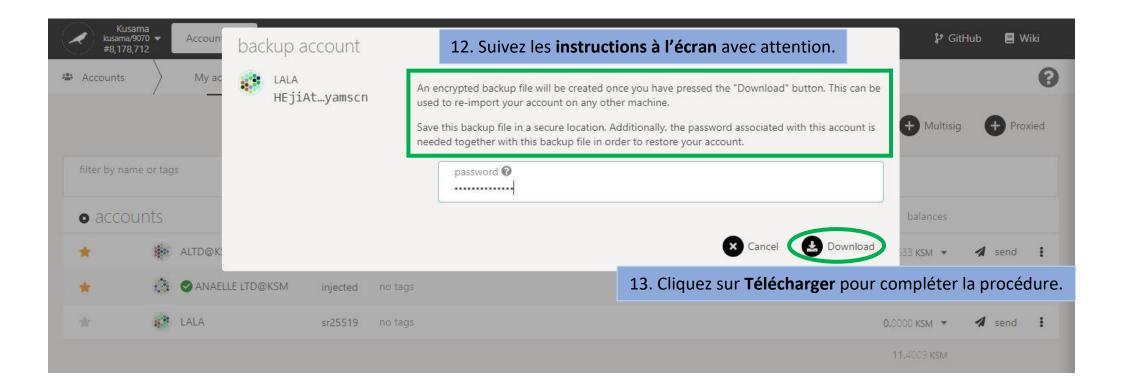




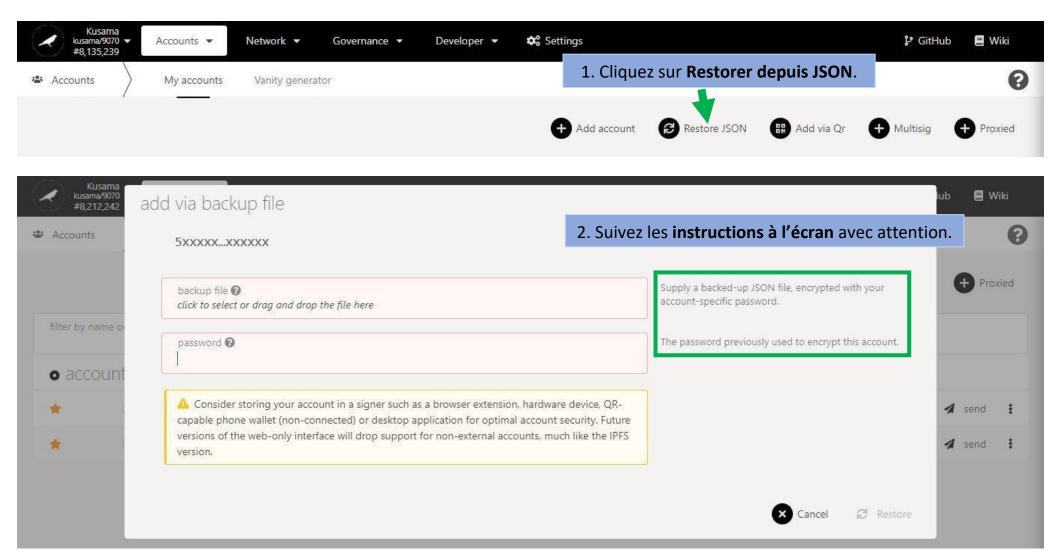






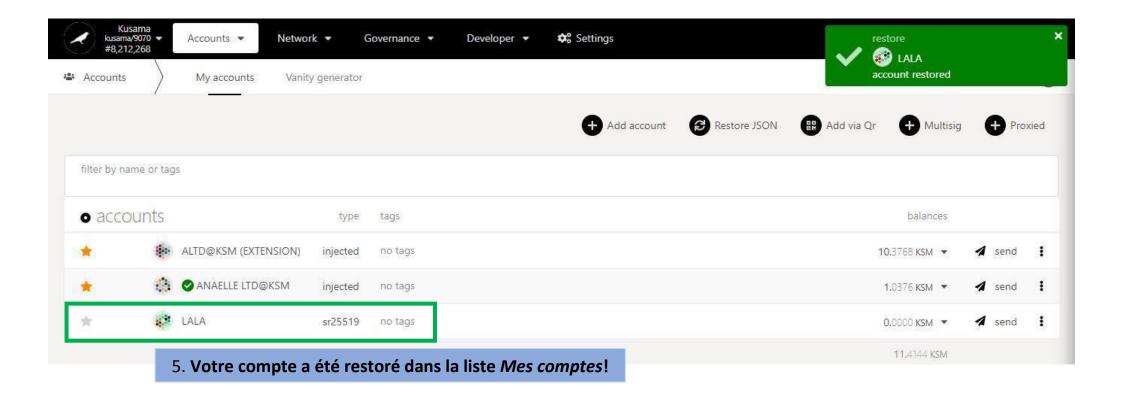


b) Importer un compte Polkadot-JS depuis un fichier JSON.

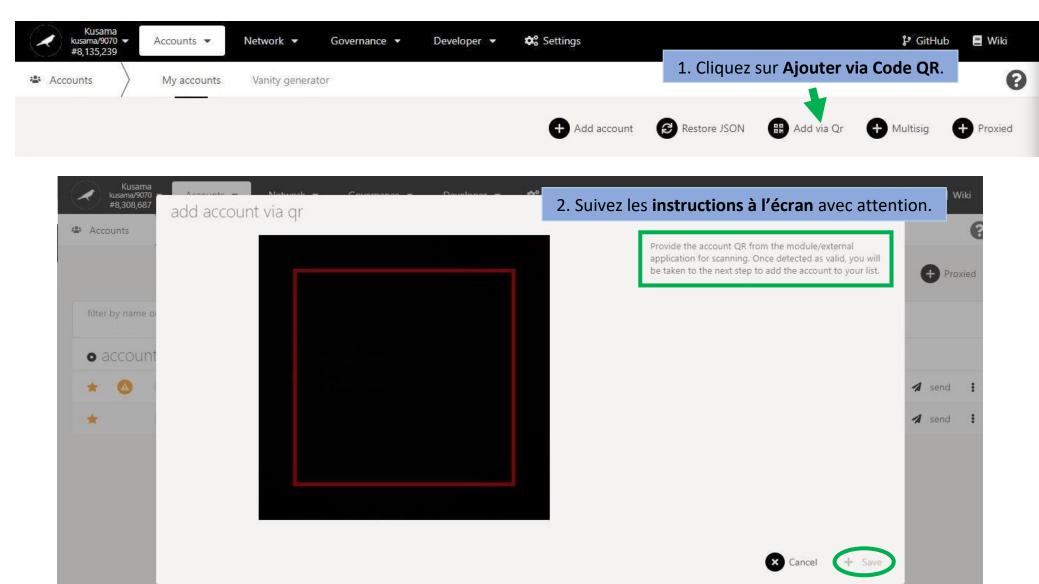




4. Cliquez sur **Restaurer** pour terminer la procédure.

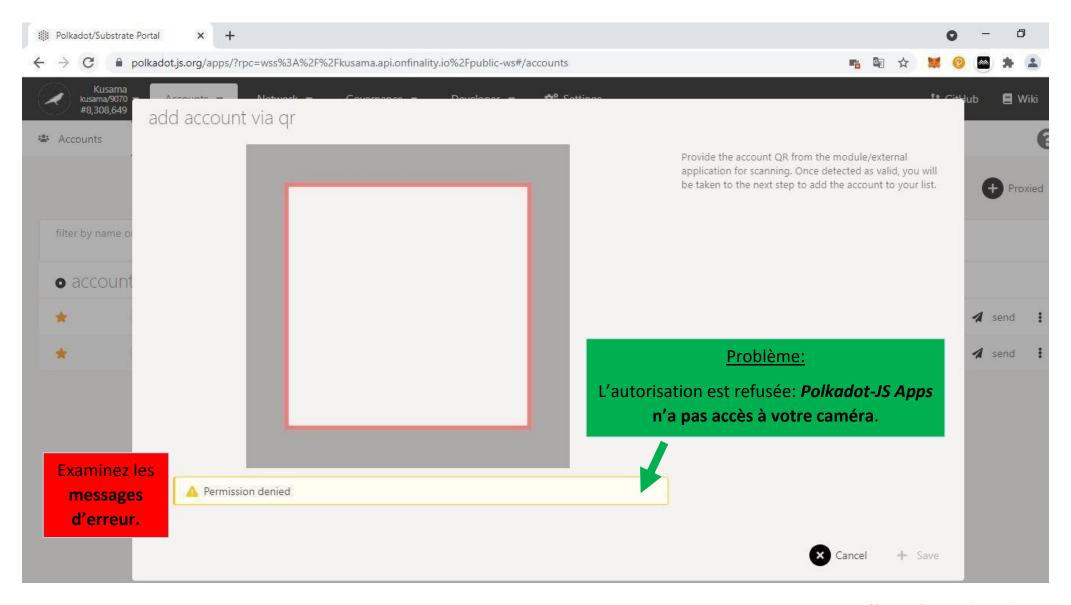


c) Ajouter un compte Polkadot-JS depuis un Code QR.



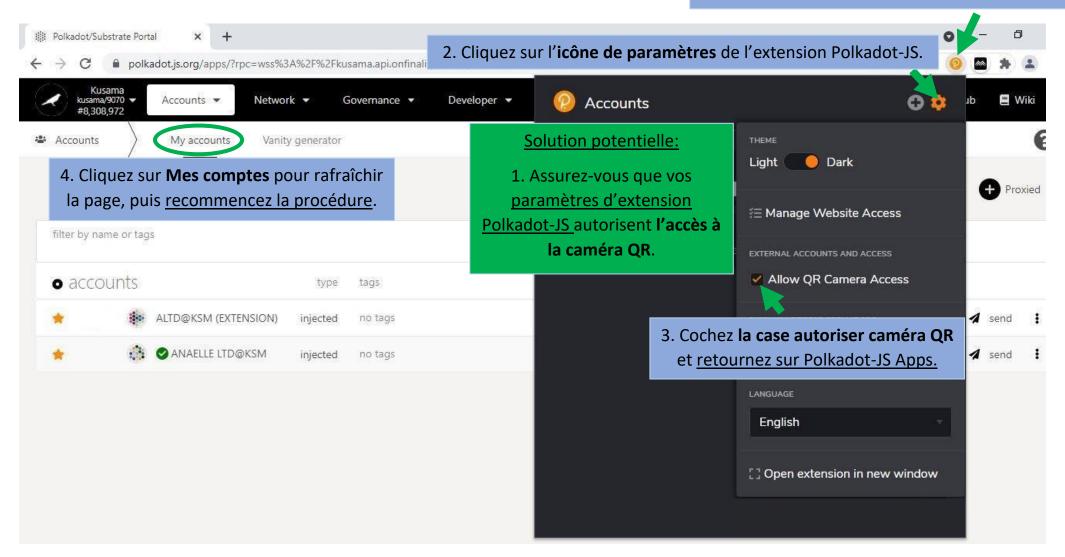
3. Cliquez sur **Sauvegarder** pour terminer la procédure.

[Troubleshooting 1/3]

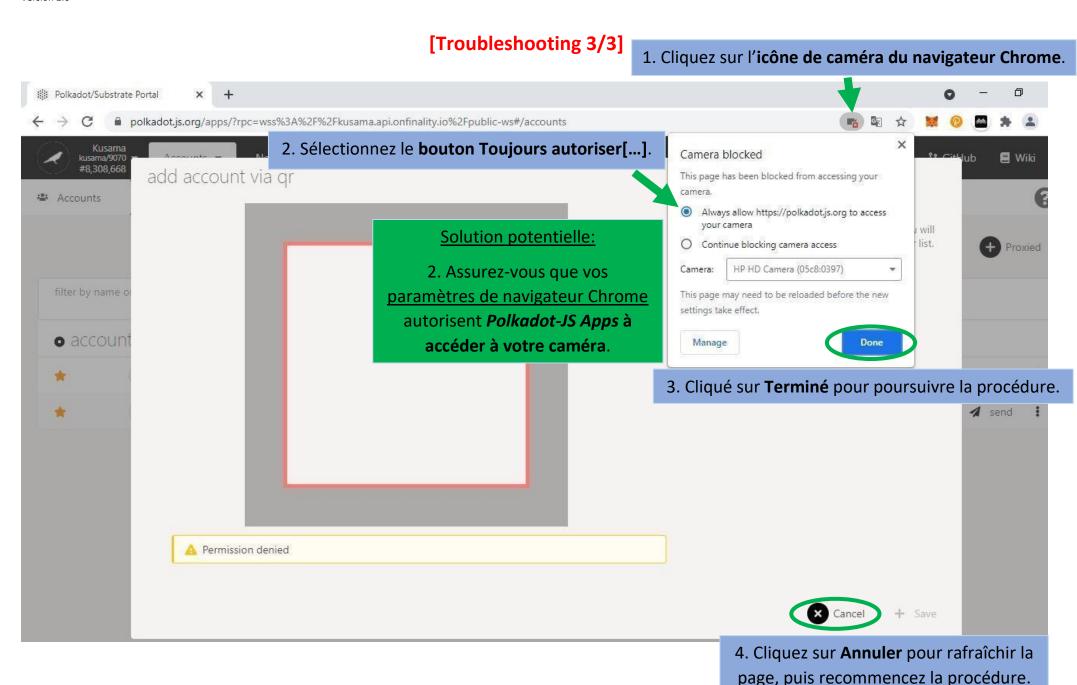


[Troubleshooting 2/3]

1. Cliquez sur l'icône de l'extension Polkadot-JS.



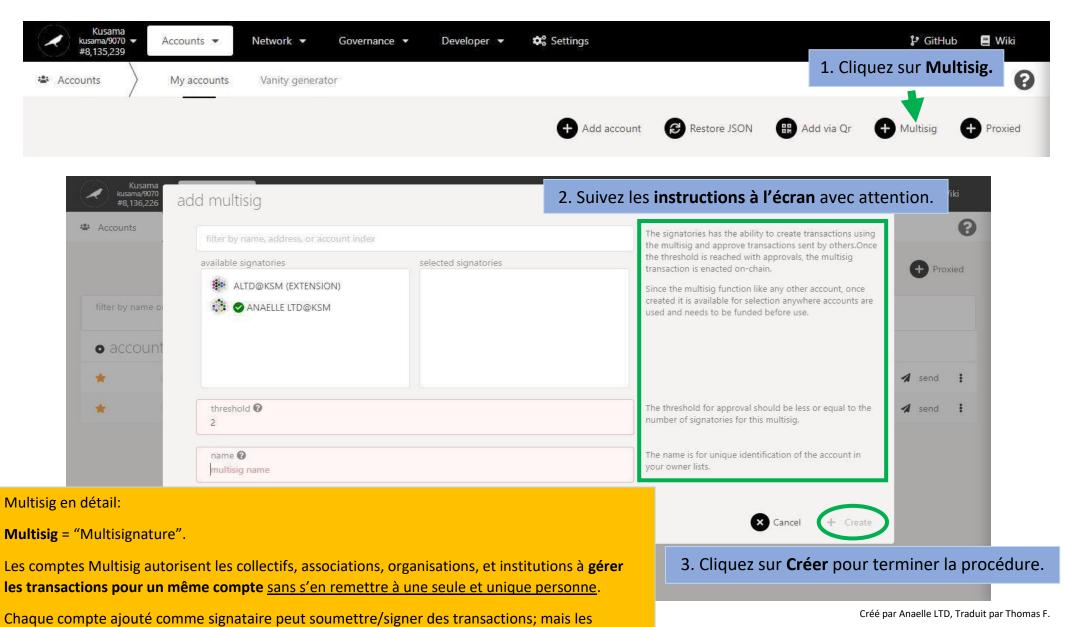
Version 2.0



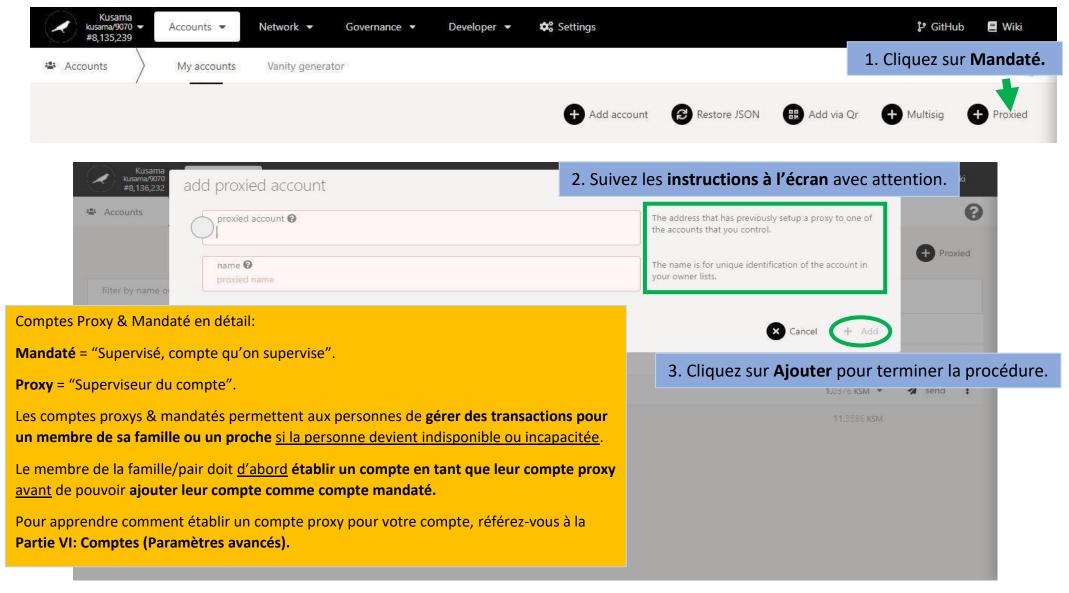
Version 2.0

d) Configurer un compte Multisig sur Polkadot-JS.

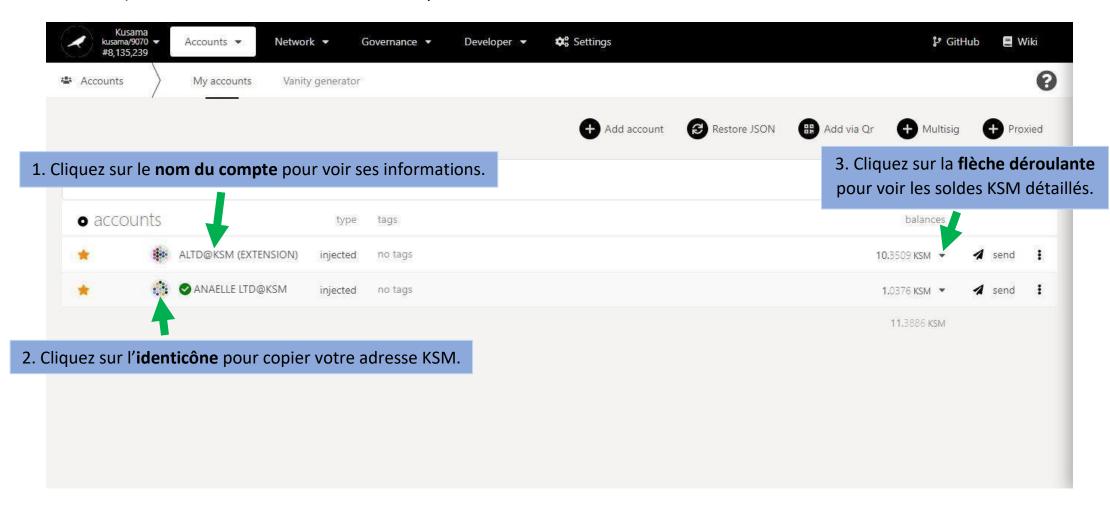
transactions ne seront pas soumises sur chaîne avant que le **seuil** de signataires soit atteint.

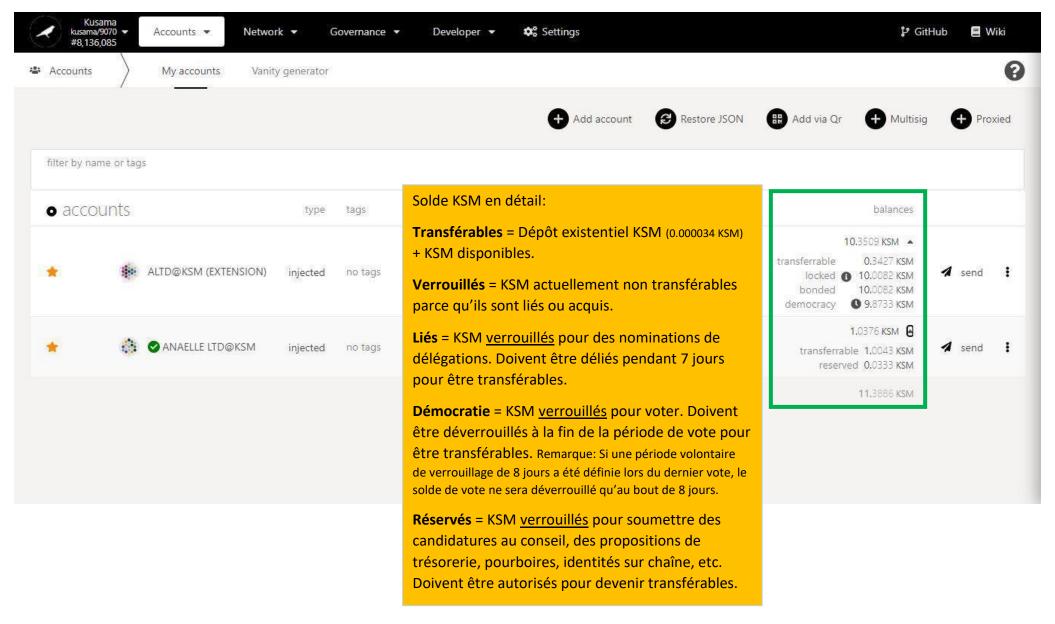


e) Créer un compte Mandaté sur Polkadot-JS.

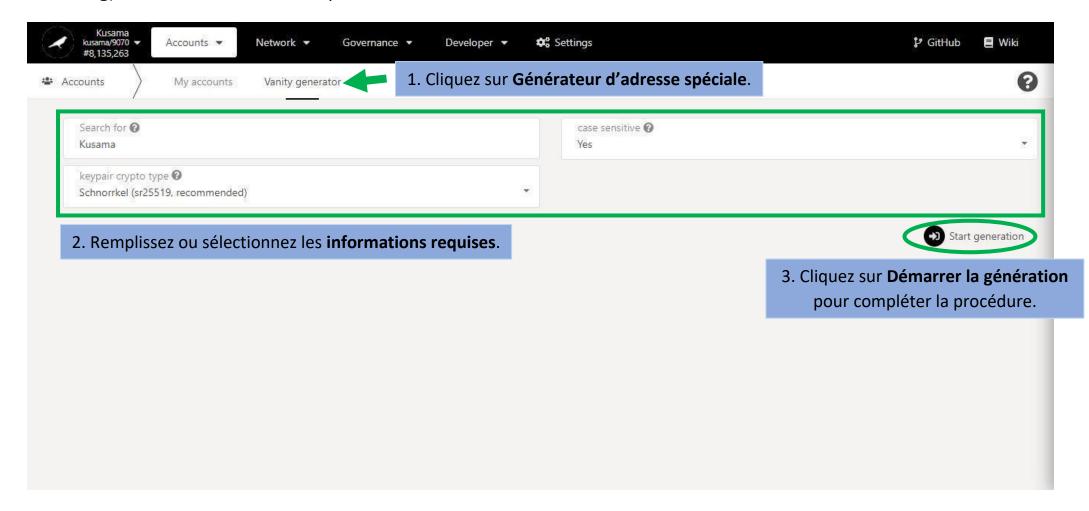


f) Vérifiez vos informations de compte, recevez des fonds à votre adresse KSM et visualisez vos soldes KSM.

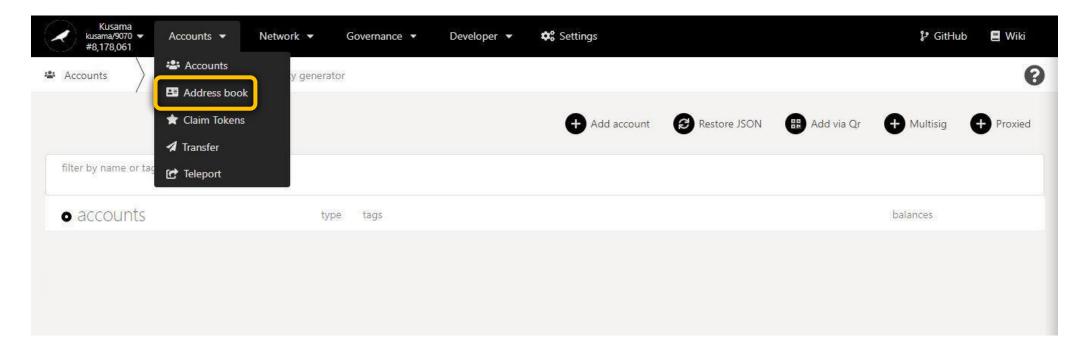




g) Générer une addresse spéciale.

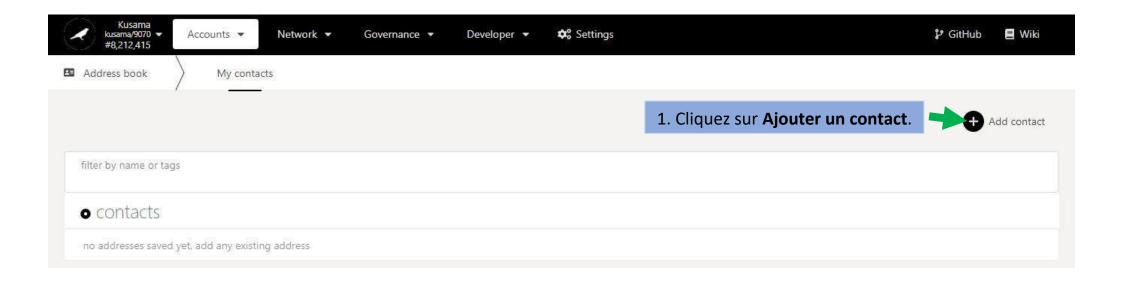


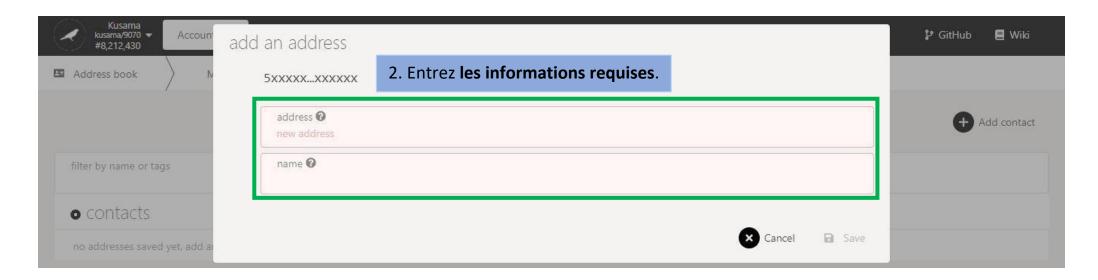
2. <u>Carnet d'adresses: Mettez en signet vos adresses KSM favorites comme contacts.</u>



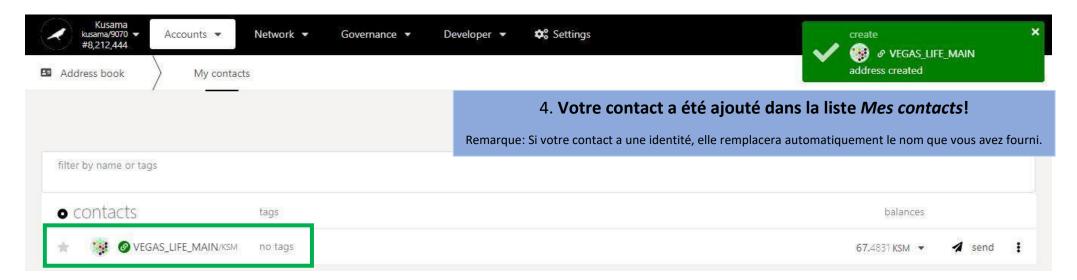
GUIDE DE POLKADOT-JS – Partie I: Comptes (Configurations basiques)

Version 2.0

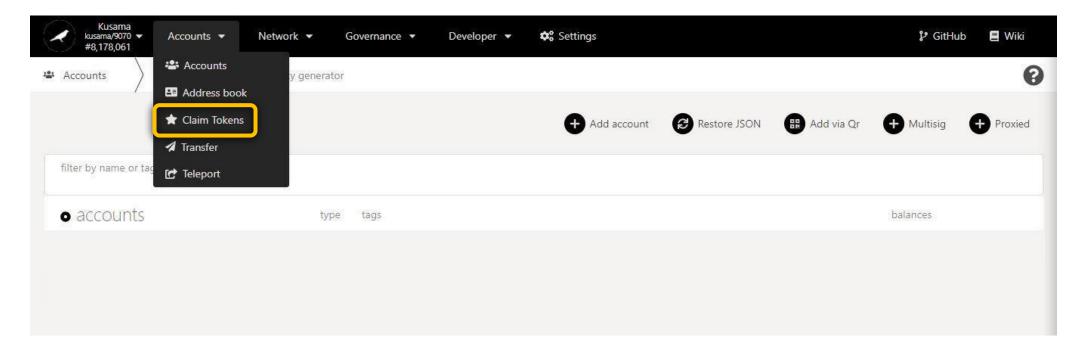


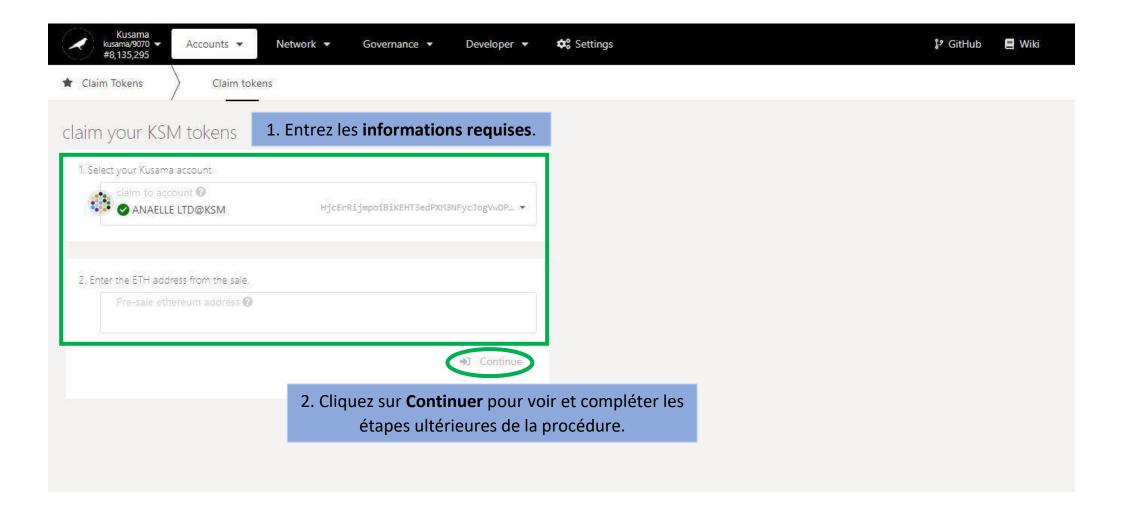




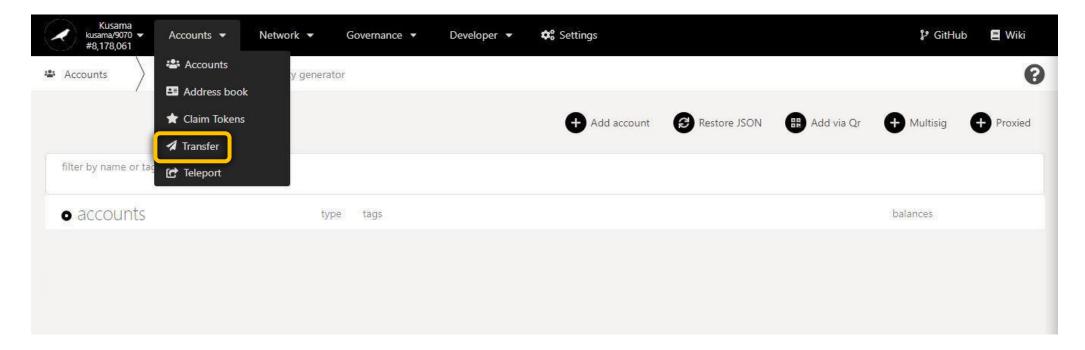


3. Percevoir ses tokens: Percevez vos tokens KSM depuis votre adresse ETH.

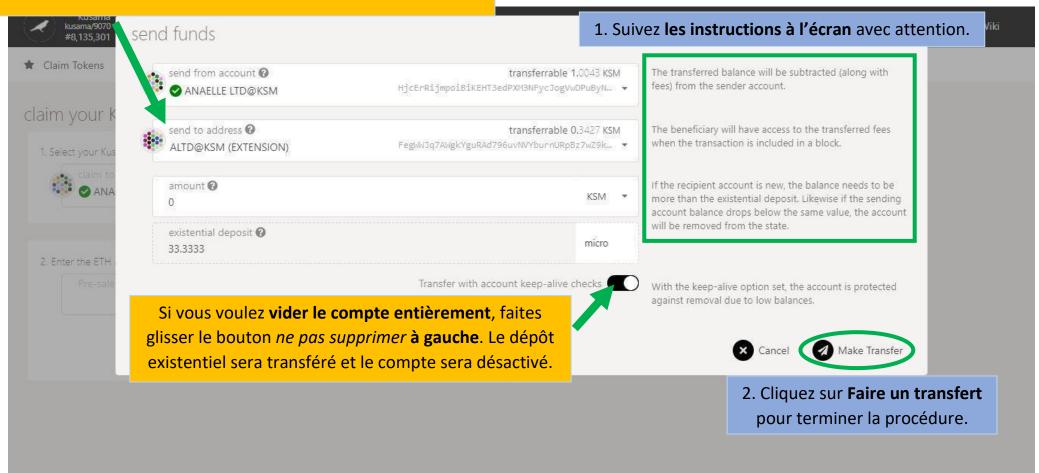




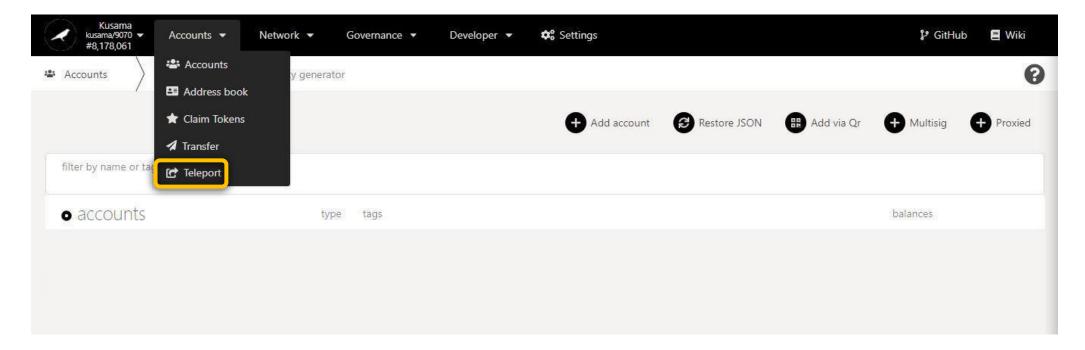
4. Transferts: Envoyer des KSM sur une autre adresse KSM.



Le compte de réception peut être ajouté manuellement ou sélectionné à partir de votre liste *Mes comptes* ou *Mes contacts*.



5. <u>Teleport:</u> Envoyer vos KSM à une adresse de parachaîne.



Revérifiez toujours les informations de la parachaîne.

