Fas 0 / Sprint 2 Medelsvår

## En "bättre" strängimplementation för C

Notera att denna uppgift är "klurig" så tillvida att specifikationen innehåller visst utrymme för tolkning och att det finns och/eller behov av dechiffrering.

Filen string.h i C's standardbibliotek innehåller funktioner för att manipulera textsträngar. C saknar en särskild strängtyp och representerar istället strängar som en char-array med ett \0-tecken (nulltecken) som sista tecken. En sträng kan skapas på följande sätt:

```
1 char *text = "spam spam spam"; // Creates a string
```

Att representera strängar på ett så enkelt sätt har vissa nackdelar. T.ex. har strängen ingen kunskap om sin egen längd, utan den måste räknas ut varje gång man vill t.ex. skapa en ny kopia av strängen, etc.

Det brukar sägas att varje inbiten C-programmerare tids nog kommer att implementera sitt eget strängbibliotek. Denna inlämningsuppgift går ut på att skriva ett förbättrat och plattformsoberoende strängbibliotek kallat istring. Biblioteket skall vara bakåtkompatibelt, dvs. strängar skapade med istring skall kunna användas som argument till funktioner som opererar på vanliga nullterminerade C-strängar. Däremot skall alla istring-funktioner förvänta sig istring-strängar som indata<sup>1</sup> och använda sig av de optimeringar som dessa erbjuder där det är lämpligt.

Biblioteket istring skall implementera den header-fil som finns i repositoryt. En istring-sträng är en char-array där de första fyra tecknen används för att lagra strängens längd som en int. Konceptuellt, givet att sizeof(int) = 4, kan vi se på strängen som denna typ (vilket inte är en legal C-typ (varför?!)):

```
1 typedef struct _istring
2 {
3   int length;
4   char str[length];
5 } _istring, *istring;
```

Notera att header-filen för istring-biblioteket inte skall lämna ut någon information om hur en istring är internt representerad *eller* att det ens finns en **struct** för istrings. Hur fungerar det med testning? Vad är den enkla lösningen?

Bakåtkompatibiliteten bevaras genom att pekare till istring-strängar pekar fyra² tecken in i strängen, dvs. förbi int:en som sparar storleken och på första tecknet av den nullterminerade strängen. Detta skall i föreliggande fall lösas med en kombination av *pekararitmetik* och typomvandling. Pekararitmetik är särskilt felbenägen kod eftersom man "hoppar runt" i minnet genom att addera och subtrahera värden från minnesadresser. För att slippa skriva kod av typen p-4 där p är en minnesadress definierar vi två hjälpmakron, START(p) och STRING(p). Det första omvandlar en char\*-pekare till en pekare till ("starten av") en istring och STRING gör det omvända. All pekararitmetik i modulen skall vara inkapslad i dessa makron.

C använder sig av ett s.k. globalt namespace, d.v.s alla namn som en modul exporterar bor i samma namnrymd, och det är inte möjligt att ha flera variabler eller funktioner med samma namn. Om vi vill kunna använda string.h och istring.h samtidigt måste alltså modulerna exportera olika namn. Funktionerna i istring.h har därför samma namn som i string.h men med ett inledande i.

Biblioteket ska ha följande egenskaper:

- Full bakåtkompabilitet med string.h, dvs. alla strängar skapade med den nya koden ska fungera med string.h.
- istring-biblioteket skall betrakta strängar som oföränderliga objekt, dvs. funktioner som t.ex. skall förändra strängar skall istället skapa och returnera en förändrad kopia. (Med undantag från istrfixlen och istrslen.)

En *inkomplett* uppsättning enhetstester och en (komplett) headerfil finns att checka ut. De funktioner som finns med i header-filen skall implementeras med samma funktionalitet som "motsvarande" funktion

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Med några undantag, se header-filen.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>För något värde av 4 – d.v.s. vad som egentligen avses här är sizeof(int).

Fas 0 / Sprint 2 Medelsvår

i string.h. Alltså, funktionen istrcpy skall fungera som strcpy i string.h, men operera på istringsträngar.

Uppgiften examineras huvudsakligen genom att enhetstesterna körs. Detta kan göras genom att köra kommandot make test. Testerna för istrslen och istrfixlen finns inte utan de måste du skriva själv från grunden. För istrcpy och fyra andra funktioner finns testskelett som också måste implementeras.

Ett strängbibliotek måste vara plattformsoberoende! Detta prövar vi här genom att kräva att testerna skall fungera både på institutionens SPARC- och X86-maskiner. Sidan http://www.it.uu.se/datordrift/faq/unixinloggning listar tillgänliga servrar och deras maskinvara.