## Screencast

## Villkorssatser

## Sammanfattning

- C har ingen särskild typ för booleska värden (true eller false), utan heltalsvärden används som sanningsvärden
- 0 är falskt, alla andra värden är sanna
- C har två villkorssatser, if/else och switch

```
if (bexp) { ... }
if (bexp) { ... } else { ... }

switch (eexp) {
    case cexp: ...
    break; // frivillig men i regel nödvändig
    default: ...
}

bexp booleskt uttryck (returtyp
heltal)

eexp uttryck av uppräkningsbar
typ (t.ex. heltal)

cexp konstant t.ex. 65 eller 'A'
}
```

 Det finns ingenting som switch kan göra som inte if/else kan göra, men ibland kan en switch bli betydligt enklare att skriva