Programozható LED-fűzéren alapuló reklámpanel - LED füzér vezérlése, adatok kiírása

Patka Zsolt-András | Számítástechnika BSc 2019.10.28

1. Beveztő

A projekt célja egy LED-fűzér vezérlése és ennek segítségével egy reklámszöveg megjelenítése. Ehhez egy FPGA lap és egy Worldsemi WS2813 ledfűzér lesz felhasználva.

2. Követelmények

2.1. Funkcionális követelmények

- Lehetséges legyen egy reklámszöveget kiírni a ledfűzérek által létrehozott mátrix-ra.
- Az egyes ledfűzérek szinkronba működjenek
- A kiírás párhuzamosan történik az adott ledfűzéreken

2.2. Nem funkcionális követelmények

- Benti használatra van tervezve
- Ha az FPGA-lapnak lesz készítve külön tokozat, akkor IP31-es standardnak kell megfeleljen
- Ha az FPGA-lapnak nem lesz készítve külön tokozat, akkor nem felel meg IP standardnak (IP00)

2.3. Fejlesztési követelmények

- WS2813 egyszálú adatátvitel protokolljának helyes használata
- Implementáció VHDL nyelvben
- Szimulációs állomány a rendszer tesztelésére
- Adatok kiírása lehetséges a LED fűzérre
- Opcionális:
 - Pár betű kódolása (3-4)
 - Betük tárolása BRAM memóriában

3 Specifikáció

- Worldsemi WS2813 90 LED-es ledfűzér van felhasználva
- Digilent Basys3 FPGA vezérli a ledfűzért
- Egy sorban 18 LED
- Öt ledfűzér van egymás alá helyezve

4. Állapotok

2019.10.14

Állapotok:

• READY

- Alap állapot
- -"reset" jel esetén ide kerül vissza az automata

• INIT

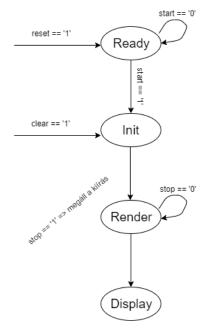
- minden LED-et kikapcsol (0x000000-t ír)
- "clear" jel esetén ide kerül az automata

• RENDER

- $-\,$ egyenként küldi a szín információt a LED-ekre
- annyiszor végződik el itt a művelet, ahány LED-ünk van
- "stop" jel esetén megáll a kiírás

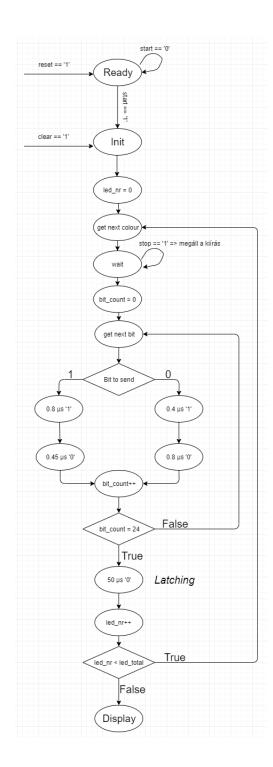
• DISPLAY

• megtörtént a kiírás



2019.10.28

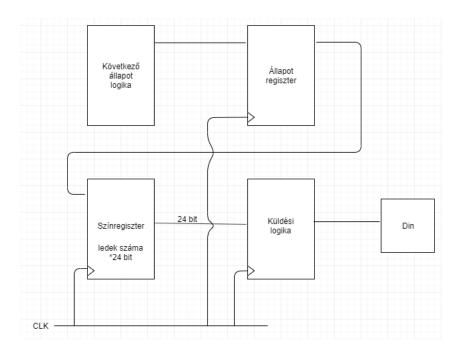
Állapotdiagram átírva úgy, hogy a küldési logikát is tartalmazza:



5. Modulok

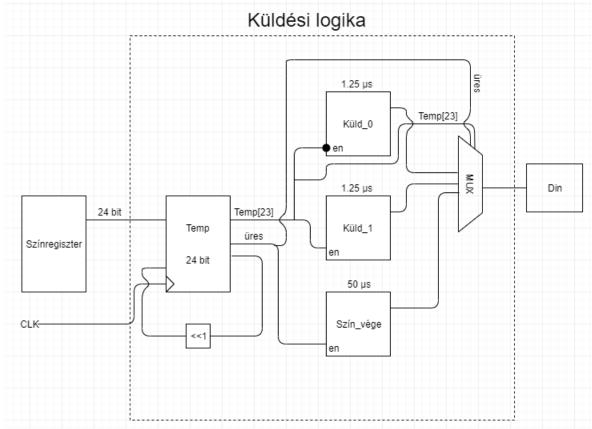
2019.10.14

- \bullet Következő állapot regiszter Next State Register
- Állapot regiszter $State\ Register$
- \bullet Szín regiszter $Colour\ Register$
- \bullet Küldési logika regiszter ${\it Transmission \ Logic \ Register}$



5.1. Küldési logika regiszter

A küldési logika modul részletesebb lebontása:



6. WS2813 egyszálú adatátvitel protokoll leírása

A LED-eket vezérlő áramkörök egymás után vannak bekötve úgy, hogy az egyik áramkörnek az adatkimenete a következő áramkörnek az adatbemenetét képzi. Egyszálú az adatátvitel, fontos a protokoll betartása, ahhoz, hogy adatokat tudjunk megjeleníteni a LED-fűzéren.

Amikor egy áramkör megkap egy 24 bit-es kódot, akkor ezt addig tárolja amíg más kódot nem kap, vagy a tápforrást el nem veszti.

6.1 A 24 bit-es kód

A 24 bit-es kód a következőképpen kell kinézzen:

8 bit GREEN | 8 bit RED | 8 bit BLUE

Az adatátvitel a következő sorrendben kell történjen:

- 1. GREEN
- 2. RED
- 3. BLUE

6.2. Bit-ek küldési sorrendje

Az egyes byte-ok küldését úgy kell elvégezni, hogy az MSB-vel kell kezdeni és haladni az LSB fele

24 bit-es kód részletesebb felbontása:

• G7 G6 G5 G4 G3 G2 G1 G0 | R7 R6 R5 R4 R3 R2 R1 R0 | B7 B6 B5 B4 B3 B2 B1 B0

A küldés a következő sorrendben kell elvégződjön:

• G7 G6 G5 G4 G3 G2 G1 G0 | R7 R6 R5 R4 R3 R2 R1 R0 | B7 B6 B5 B4 B3 B2 B1 B0

6.3. Időzítések

Minden 24 bit-es adatátvitel után kell legalább 50 μs-ot várakozni, alacsony feszűltségen. Ez jelzi azt, hogy egy 24 bit-es blokk továbbítása megtörtént.

Az egyes bit-ek átvitele a következőképp történik:

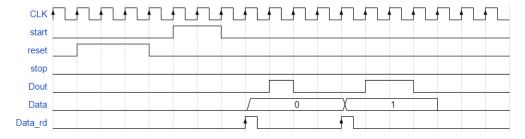
- Logikai 1-es
 - 0.8 μs-ot magas feszűltségen
 - $-0.45\,\mu s$ -ot alacson feszűltségen
- Logikai 0-ás
 - 0.4 μs-ot magas feszűltségen
 - 0.85 μs-ot alacson feszűltségen
- 24 bit-es adatblokk küldése után:
 - $->50\,\mu s$ -ot alacsony feszűltségen

A bit-ek továbbításánál egy $+/-150\,\mathrm{ns}$ -os eltérés megengedett.

A várakozási értékeket nem az adatlapból, hanem az alábbi útmutatóból vettem. Az útmutató szerint az adatlapban levő értékek rosszul vannak kiszámolva.

Egyelőre megpróbálok az útmutatóban megadott értékekkel dolgozni. Ha ez nem megfelelő működéshez vezet, akkor veszem az adatlapban levő értékeket.

7. Idődiagram



• CLK: 100 MHZ-es órajel

• start: jel a folyamat elindításához

- ullet reset: jel a folyamat resetálásához
- stop: jel a kiírás megállításához. Csak két 24 bit-es blokk kiírása közben tudja megállítani a kiírást
- Dout: Egyszálú adatsín a LED-ekre.
- Data: Kiírandó adat, Data-rd felmenő órajelére olvassa be az adatot.
- Data-rd: Aktiváló bit az adat beolvasására