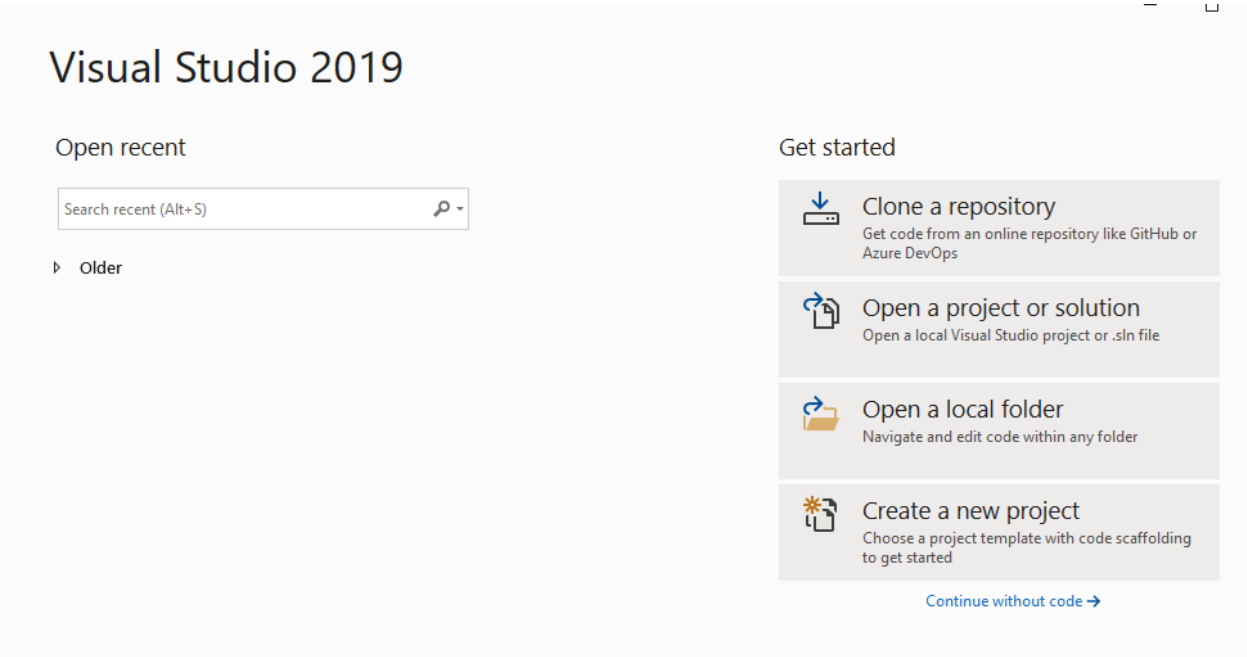
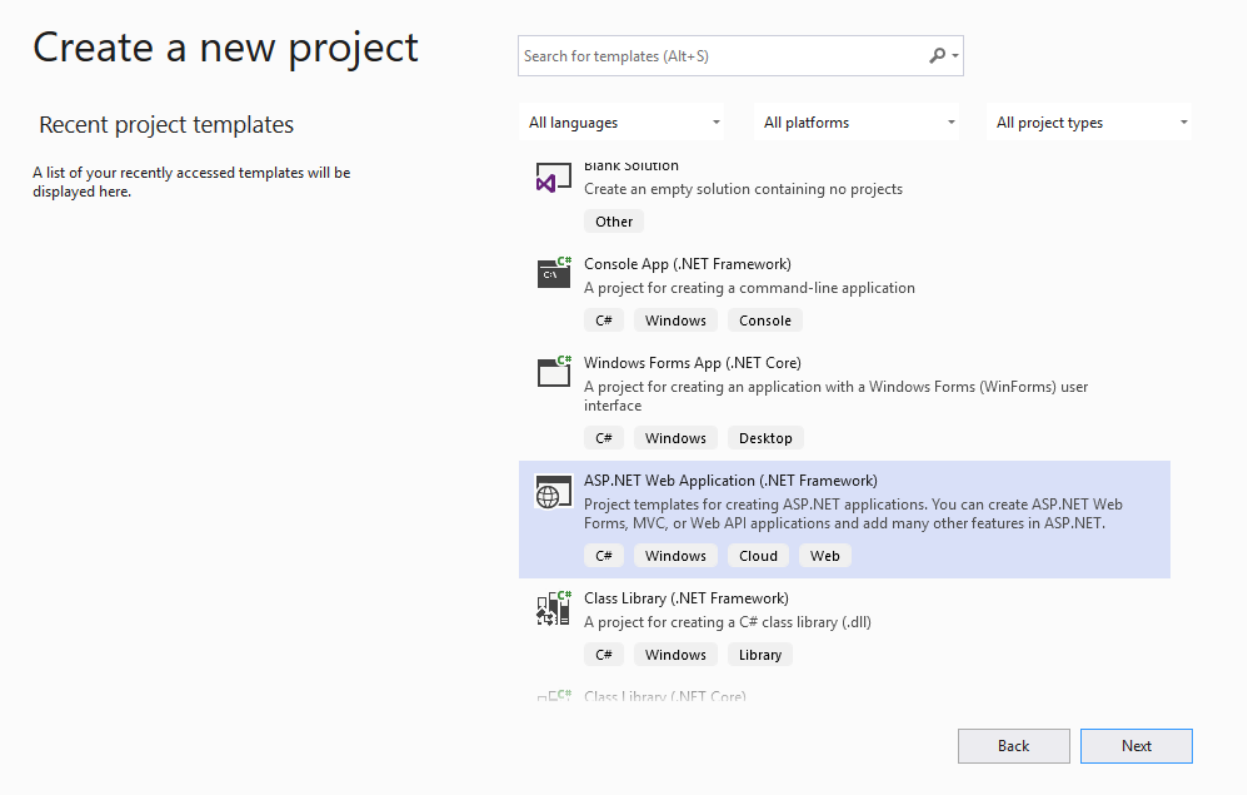
Laborator 1

Crearea unui proiect nou

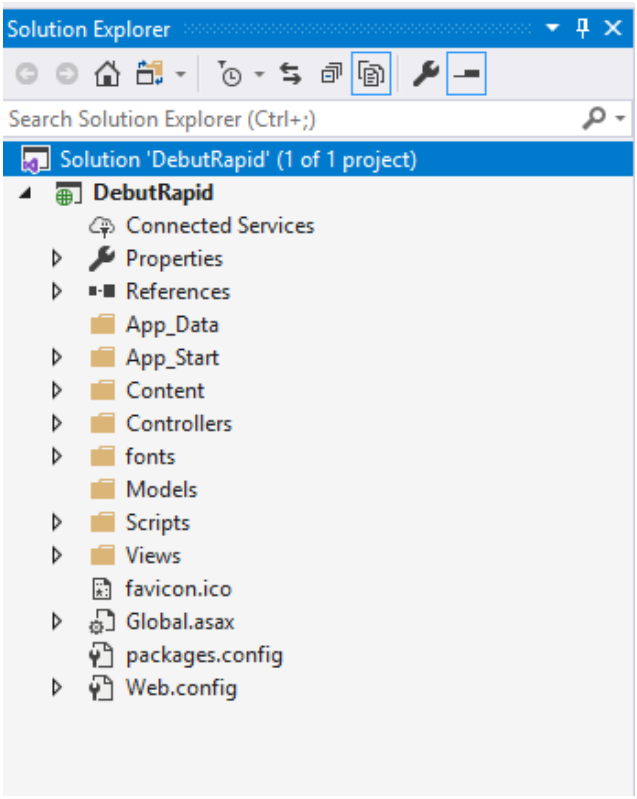




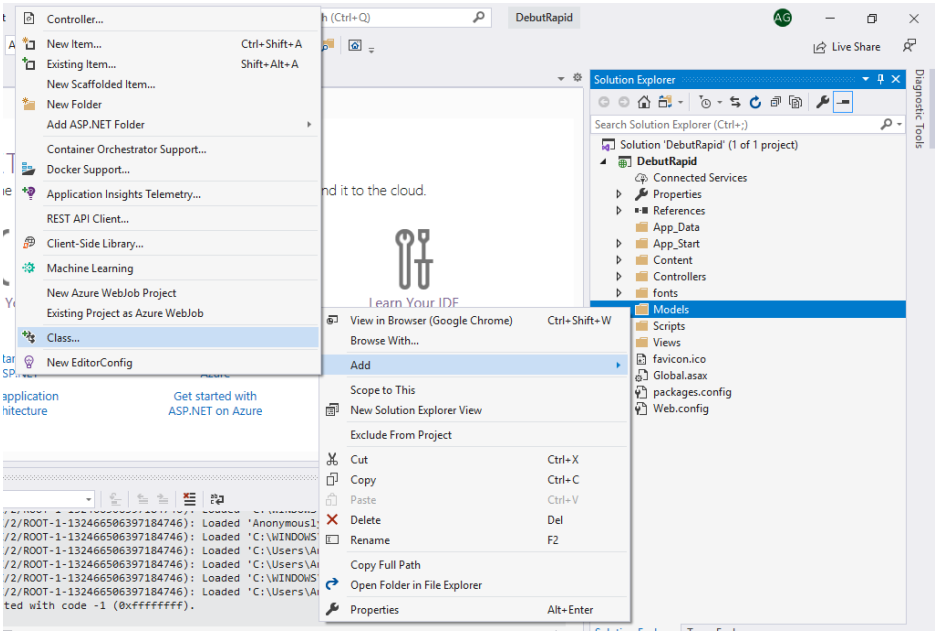
Denumirea proiectului

Denumiti proiectul DebutRapid.

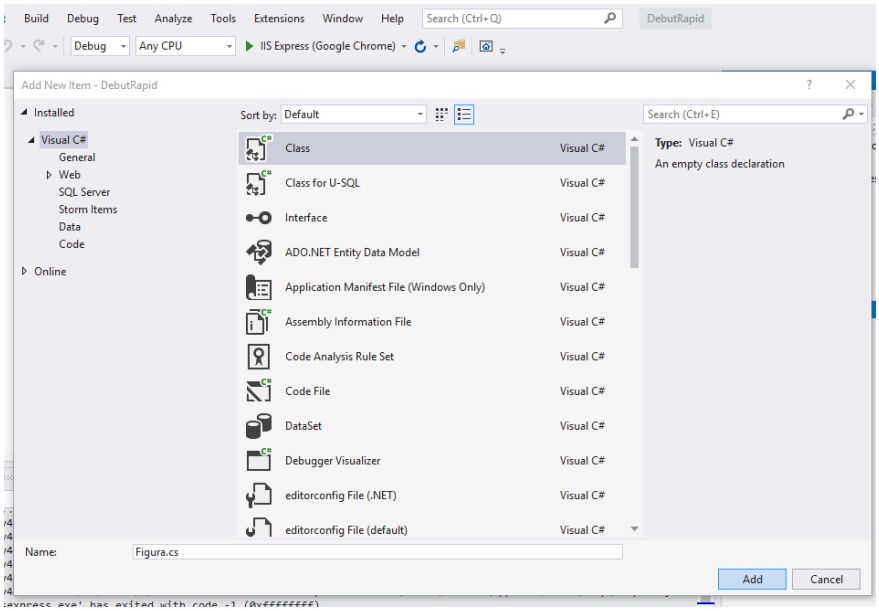
Puteţi explora proiectul nou-creat în Solution Explorer.



Crearea unui model



Numim modelul Figura.cs si apasam pe butonul Add (clasa se va denumi automat Figura).



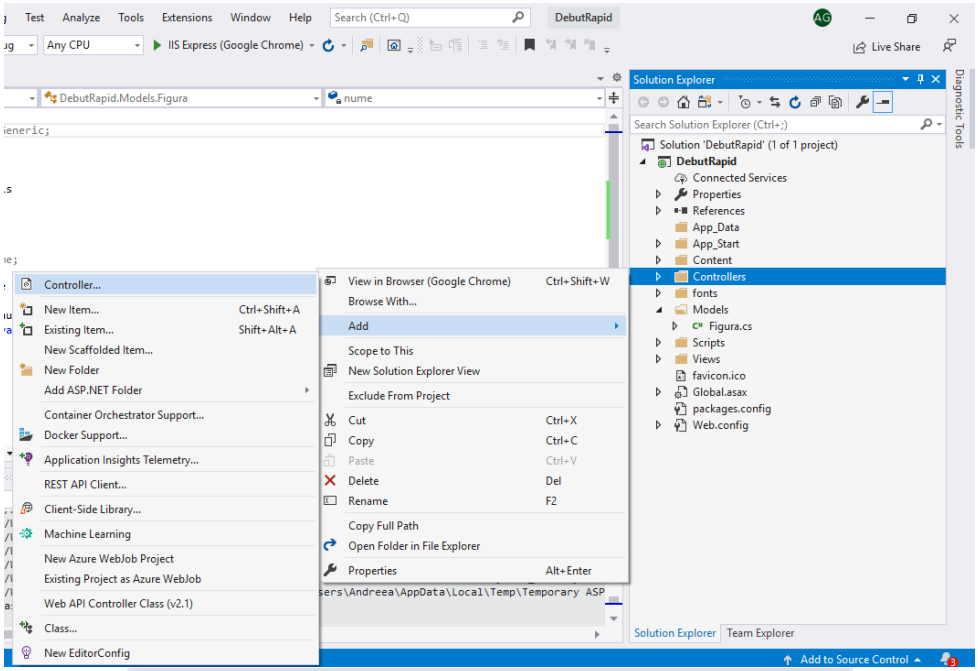
Introducem urmatorul cod in ineriorul clasei Figura.

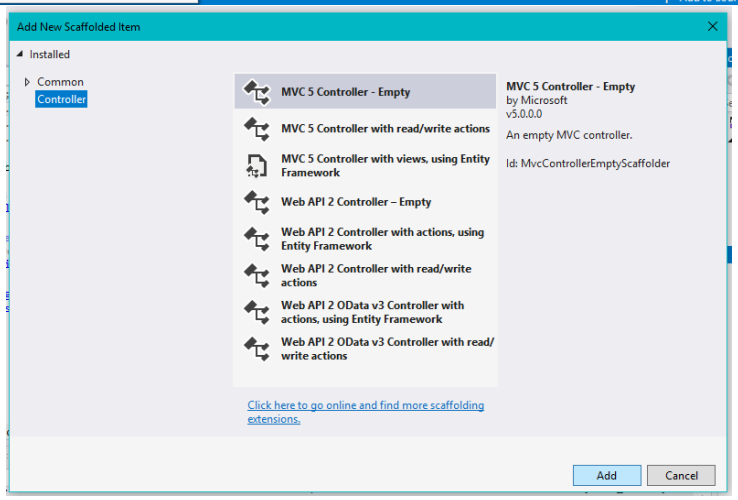
```
public class Figura
{
    private string nume;
    public string Nume
    {
        get { return nume; }
        set { nume = value; }
    }
}
```

Primul rând introduce o variabilă privată (ca în C++). Restul codului introduce o proprietate ce îmbracă variabila într-o formă public accesibilă. Acest tip de cod este destul de răspândit – el admite şi următoarea prescurtare:

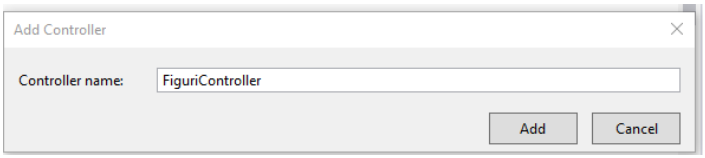
```
public string Nume { get; set; }
```

Crearea unui Controller





Denumim controller-ul FiguriController.



Adăugăm directiva

```
using DebutRapid.Models;
```

sub restul directivelor `using`, ca să putem accesa direct, de pildă, clasa Figura.

Copiem metoda Index (ce va fi la final accesibilă via URL-ul /Figuri/) şi redenumiţi copia în Prima (ce va fi accesibilă via URL-ul /Figuri/Prima).

Modificăm codul metodei Prima în următorul:

```
Figura f = new Figura();
f.Nume = "cerc";
return View(f);
```

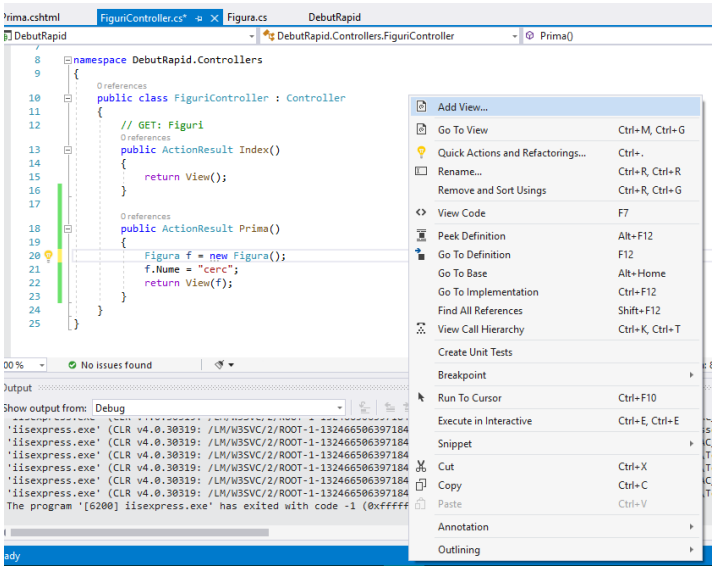
Metoda Prima va arata astfel:

```
public ActionResult Prima()
{
    Figura f = new Figura();
    f.Nume = "cerc";
    return View(f);
}
```

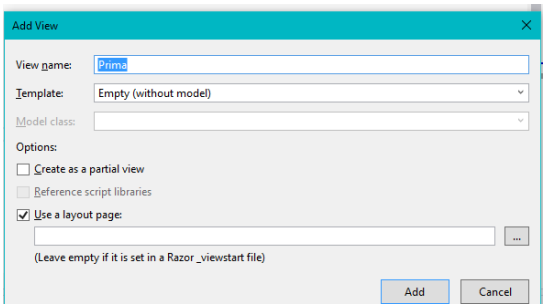
După cum se vede, metoda apelează acum view-ul corespunzător controllerului cu argumentul f. Acest view trebuie însă creat.

Crearea unui View

Click-dreapta pe numele metodei Prima şi selectaţi Add View.



Apăsăm Add. Observăm că viewul a fost creat în Views\Figuri.



Adăugăm la începutul fişierului directiva

```
@model DebutRapid.Models.Figura
```

Astfel, compilatorul va şti ce fel de obiect este transmis viewului ca argument.

Înlocuim conţinutul headerului de tip h2 cu

```
@Model.Nume
```

Acest cod Razor (cod C# în HTML) va afişa valoarea proprietăţii Nume a obiectului transmis.

View-ul Prima ca arata astfel:

```
@model DebutRapid.Models.Figura

@{
    ViewBag.Title = "Prima";
}

@Model.Nume
```

Având viewul la vedere, apăsăm Ctrl+F5 pentru a compila şi afişa pagina ce se obţine apelând metoda corespunzătoare din controller.