```
// Exercitii exceptii
* 1. Spuneti daca programul de mai jos este corect. In caz afirmativ, spuneti ce afiseaza
* pentru o valoare intreaga citita egala cu 7, in caz negativ spuneti de ce nu este corect.
*/
#include <iostream>
using namespace std;
float f(int y)
{ try
  { if (y\%2) throw y/2;
  catch (int i)
  { if (i%2) throw;
     cout<<"Numarul "<<i<" nu e bun!"<<endl;</pre>
  return y/2;
}
int main()
{ int x;
  try
  { cout<<"Da-mi un numar intreg: ";
     cin>>x;
     if (x) f(x);
     cout<<"Numarul "<<x<<" nu e bun!"<<endl;</pre>
  }
  catch (int i)
  { cout<<"Numarul "<<i<" e bun!"<<endl;
  return 0;
}
*/
* 2. Spuneti daca programul de mai jos este corect. In caz afirmativ, spuneti ce afiseaza
* pentru o valoare intreaga citita egala cu 15, in caz negativ spuneti de ce nu este corect.
*/
#include <iostream>
using namespace std;
int f(int y)
{
  if (y < 0) throw y;
  return y/2;
}
int main()
  int x;
  try
```

```
{ cout<<"Da-mi un numar par: ";
     cin>>x;
     if (x\%2) x = f(x);
     cout<<"Numarul "<<x<<" e bun!"<<endl;</pre>
  }
  catch (int i)
  { cout<<"Numarul "<<i<" e bun!"<<endl;
  return 0;
}
*/
* 3. Spuneti daca programul de mai jos este corect. In caz afirmativ, spuneti ce afiseaza
* pentru o valoare intreaga citita egala cu -35, in caz negativ spuneti de ce nu este corect.
/*
#include <iostream>
using namespace std;
int f(float y)
  if (y < 0) throw y;
  return y/2;
}
int main()
  int x;
  try
  { cout<<"Da-mi un numar par: ";
     cin>>x;
     if (x\%2) x = f(x);
     else throw x;
     cout<<"Numarul "<<x<" e bun!"<<endl;</pre>
  }
  catch (int i)
  { cout<<"Numarul "<<i<" e bun!"<<endl;
  }
  return 0;
}
*/
* 4. Spuneți dacă programul de mai jos este corect. În caz afirmativ, spuneți ce afisează, în caz
negativ
* spuneți de ce nu este corect.
*/
/*
#include <iostream>
using namespace std;
int f(int y)
```

```
{ if (y<0) throw y; return y/2;}
int f(int v, int z)
{ if (y \le z) throw z-y; return y/2;}
float f(int &v)
{ cout << " y este referinta"; return (float) y/2;}
int main()
{ int x;
  try
  { cout<<"Da-mi un numar par: ";
     cin>>x;
     if (x\%2) x=f(x, 0);
     else x=f(x);
     cout<<"Numarul "<<x<<" e bun!"<<endl;</pre>
  }
  catch (int i)
  { cout<<"Numarul "<<i<" nu e bun!"<<endl;
  return 0;
}
*/
* 5. Spuneți dacă programul de mai jos este corect. În caz afirmativ, spuneți ce afisează pentru o
valoare citita egala cu -5, în caz negativ spuneți de ce nu este corect.
*/
/*
#include <iostream>
using namespace std;
int f(int y, int z)
{ cout << " y nu este referinta "; if (y < z) throw z-y; return y/2;}
int f(int &v)
{ cout << " y este referinta "; return y/2 ;}
int main()
{ int x;
  try
  { cout << "Da-mi un numar par: ";
     cin>>x;
     if (x\%2) x=f(x, 0);
     else x=f(x);
     cout<<"Numarul "<<x<<" e bun!"<<endl; }</pre>
  catch (int i)
  { cout<<"Numarul "<<i<" nu e bun!"<<endl;
  } return 0; }
* 6. Spuneți dacă programul de mai jos este corect. În caz afirmativ, spuneți ce afisează, în caz
negativ spuneți de ce nu este corect.
*/
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
int f(int y)
{ try {if (y>0) throw y;} catch(int i){throw;} return y-2;}
int f(int y, int z)
{ try {if (v<z) throw z-v;} catch(int i){throw;} return v+2;}
float f(float &y)
{ cout << " y este referinta"; return (float) y/2;}
int main()
{ int x;
  try
  { cout<<"Da-mi un numar par: ";
     cin>>x;
     if (x\%2) x=f(x, 0);
     else x=f(x);
     cout<<"Numarul "<<x<" e bun!"<<endl;</pre>
  }
  catch (int i)
  { cout<<"Numarul "<<i<" nu e bun!"<<endl;
  return 0;
}
*/
/*
* 7. Spuneți dacă programul de mai jos este corect. În caz afirmativ, spuneți ce afișează pentru o
* valoare întreagă citită egală cu 7, în caz negativ spuneți de ce nu este corect.
*/
#include <iostream>
using namespace std;
float f(float f)
{ if (f) throw f;
  return f/2;
}
int main()
{ int x;
  try
     cout<<"Da-mi un numar intreg: ";</pre>
     cin>>x;
     if (x) f(x);
     else throw x;
     cout<<"Numarul "<<x<" e bun!"<<endl;</pre>
  catch (int i)
  { cout<<"Numarul "<<i<" nu e bun!"<<endl;
  return 0;
}
*/
```