UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ DEPARTAMENTUL DE INFORMATICĂ DOMENIUL DE STUDII INFORMATICĂ

EXAMEN LA DISCIPLINA "PROGRAMARE PROCEDURALĂ" - MODEL DE SUBIECT -

Fișierele text *dictionar_engleza.txt*, *dictionar_franceza.txt* și *dictionar_germana.txt* conțin pe prima linie un număr natural nenul *n*, iar pe fiecare din următoarele *n* linii câte o pereche de cuvinte, primul fiind în limba română, iar al doilea în limba străină respectivă.

Un cuvânt din limba română format din n litere poate fi considerat, în raport cu o limbă străină dată, ca fiind:

- 1. *traductibil* dacă el se găsește exact în forma dată în dicționarul limbii străine respective;
- 2. parțial traductibil dacă el nu este traductibil, dar un prefix al său de lungime *n*1 sau *n*-2 se găsește în dicționarul limbii străine respective;
- 3. *intraductibil* dacă el nu este nici traductibil și nici parțial traductibil în limba străină respectivă.

Pentru un text în limba română se definește *indicele de traductibilitate* într-o anumită limbă străină ca fiind raportul dintre numărul cuvintelor traductibile și parțial traductibile în limba străină respectivă și numărul total de cuvinte din text.

Un text în limba română poate fi considerat, în raport cu o limbă străină dată, ca fiind:

- 1. traductibil dacă indicele de traductibilitate aparține intervalului [0.7, 1];
- 2. parțial traductibil dacă indicele de traductibilitate aparține intervalului [0.4, 0.7);
- 3. intraductibil dacă indicele de traductibilitate aparține intervalului [0, 0.4).

Fișierul text *text_romana.txt* conține, pe mai multe linii, un text în limba română în care cuvintele sunt despărțite doar prin spații.

UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ DEPARTAMENTUL DE INFORMATICĂ DOMENIUL DE STUDII INFORMATICĂ

Cerințe:

- a) Definiți o structură *Cuvânt* care să permită memorarea unui cuvânt în limba română și a traducerii sale într-o anumită limbă străină. Scrieți o funcție care încarcă un dicționar dintr-un fișier text într-un tablou unidimensional alocat dinamic cu elemente de tip *Cuvânt* și îl sortează în ordinea crescătoare a lungimilor cuvintelor din limba română. (0.5 puncte)
- b) Scrieți o funcție care traduce un cuvânt din limba română într-o limbă străină dată. (1 punct)
- c) Scrieţi o funcție care calculează numărul de cuvinte traductibile, numărul de cuvinte parțial traductibile și numărul de cuvinte intraductibile într-o limbă străină pentru un text în limba română. (2 puncte)
- d) Scrieţi o funcție care calculează indicele de traductibilitate într-o limbă străină al unui text în limba română. (0.5 puncte)
- e) Scrieți o funcție cu număr variabil de parametri care să determine limba străină pentru care indicele de traductibilitate al unui text în limba română este maxim. Funcția va avea cel puțin un parametru fix de tip șir de caractere reprezentând numele fișierului text care conține textul în limba română și ca parametrii variabili cel puțin numele fișierelor text care conțin dicționarele unor limbi străine. Funcția va returna numele dicționarului corespunzător limbii străine respective. Dacă există mai multe limbi străine pentru care indicele de traductibilitate este maxim, se va selecta una dintre ele. (2 puncte)
- f) Scrieți un program care să traducă textul în limba română din fișierul text text_romana.txt într-una dintre cele 3 limbi străine date pentru care indicele său de traductibilitate este maxim. Dacă textul în limba română este traductibil sau parțial traductibil într-una dintre cele 3 limbi străine considerate, el va fi tradus cuvânt cu cuvânt, după următoarele reguli:
 - un cuvânt traductibil va fi înlocuit prin corespondentul său în limba străină respectivă;
 - un cuvânt parțial traductibil de lungime *n* va fi înlocuit prin corespondentul în limba străină respectivă a prefixului său de lungime *n-1* sau *n-2*, urmat de unul sau două semne de întrebare, după caz;
 - un cuvânt intraductibil va rămâne neschimbat, însă va fi scris între paranteze drepte.

Textul obținut prin traducerea textului în limba română va fi scris în fișierul text text_ls.txt, unde ls reprezintă limba străină în care a fost efectuată traducerea sau, în cazul în care textul în limba română este intraductibil în oricare dintre cele 3 limbi străine considerate, se va afișa pe ecran mesajul "Imposibil". (3 puncte)

EXEMPLU:

dictionar_engleza.txt	dictionar_franceza.txt	dictionar_germana.txt
12	10	11
inaltime altitude	limbaj langue	televizor fernseher
caine dog	lucra travail	lucra arbeit
muncitor worker	bloc bloc	bloc block
zi day	inaltime hauteur	inaltime hohe
pisica cat	noapte nuit	noapte nacht
lucra work	examen exam	amfiteatru amphitheater
bloc block	zi jour	muncitor arbeiter
cateva few	pentru pour	pentru fur
pentru for	un un	zile tage
noapte night	inalt haut	inaltator sehenswurdigkeiten
un a		subiect thema
inalt high		
text_romana.txt	text_engleza.txt	
muncitorii au lucrat	worker?? [au] work? few	
cateva zile pentru a ridica un	day?? for [a] [ridica] a	
bloc inalt	block high	
Explicații		

În textul în limba română sunt:

- 5/3/3 cuvinte traductibile/parțial traductibile/intraductibile în limba engleză, deci indicele său de traductibilitate este (5+3)/(5+3+3) = 8/11 = 0.73
- 4/2/5 cuvinte traductibile/parţial traductibile/intraductibile în limba franceză, deci indicele său de traductibilitate este (4+2)/(4+2+5) = 6/11 = 0.55
- 3/2/6 cuvinte traductibile/parțial traductibile/intraductibile în limba engleză, deci indicele său de traductibilitate este (3+2)/(3+2+6) = 5/11 = 0.45

În concluzie, textul în limba română trebuie să fie tradus în limba engleză.

UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ DEPARTAMENTUL DE INFORMATICĂ DOMENIUL DE STUDII INFORMATICĂ

NOTĂ:

- 1. Orice cuvânt din dicționare sau din textul în limba română este format din cel mult 20 de litere mici.
- 2. Textul în limba română este format din cel mult 1000 de litere mici și cel mult 300 de cuvinte.
- 3. Orice cuvânt din limba română se poate traduce în mod unic într-o anumită limbă străină.
- 4. Pentru manipularea șirurilor de caractere se vor utiliza funcții din biblioteca standard string.h.
- 5. Pentru sortarea tablourilor se va utiliza funcția qsort din biblioteca stdlib.h.
- 6. Rezolvările corecte care nu respectă restricțiile indicate (rezolvarea unor cerințe fără a folosi funcții, utilizarea unor tablouri alocate static, neutilizarea funcțiilor din biblioteca string.h, neutilizarea funcției qsort pentru sortarea unui tablou etc.) vor primi punctaje parțiale.
- 7. Cerințele trebuie să fie rezolvate utilizând strict limbajul C standard, ci nu limbajul C++!
- 8. Se acordă 1 punct din oficiu.