

1. Se da clasa de mai jos (si nici o alta informatie). Implementati o subclasa a ei (numita Varsta) care sa reprezinte varsta unei persoane si aratati cum s-ar putea instantia acea clasa (nu adaugati campuri noi).

```
1 public abstract class MyNumber implements Comparable<MyNumber>
2 {
3     private int value;
4     public MyNumber(int value)
5     {
6         this.value = value;
7     }
8     public int getValue()
9     {
10         return value;
11     }
12     public void setValue(int value)
13     {
14         this.value = value;
15     }
16 }
```

2. Se da o lista de numere. Scrieti o bucata de cod care sorteaza lista descrescator, ca stringuri.

Ex: {2,1,12,3,123,4} o sa devina {4,3,2,123,12,1}.

3. Definiti termenii: final, static, abstract.

4. Din punct de vedere al mostenirii, ce efect are crearea unui constructor privat intr-o clasa copil?

5. Se va executa block finally daca adaugam un return in blocul try-catch al blocului try-catch-finally?

6. Care este diferenta dintre final, finally si finalize?