

Tehnici de Optimizare

Facultatea de Matematica si Informatica

Universitatea Bucuresti

- Department Informatica-

2021

Tehnici de Optimizare

- Curs + seminar/laborator;
- Vom folosi platforma Teams pentru toate orele
- Modul de evaluare va fi prezentat in **cursul viitor**
- Materiale pe Moodle si Teams

Optimizare

- Regasim actul de “optimizare” in multe dintre domeniile fundamentale si chiar actiunile umane (constiente sau inconstiente)
- Scurta lista de aplicatii:
 - Minimizarea riscului (e.g. invatarea automata)
 - Prelucrarea imaginilor (e.g. eliminare zgomot, tomografie)
 - Alocare de resurse
 - Detectie de anomalii

Predictie (Regresie)

Andrew doreste sa aprecieze (prin rating) un hypermarket (e.g. Lidl) inspirandu-se din experienta colegilor sai.

	Market	Alex	Paul	Andrew	
x^1	Cora	1.5	2	2	(y_1)
x^2	Carrefour	3	1	1.5	(y_2)
x^t	Lidl	4	2		?

Bazat pe rating-urile precedente x^1, x^2 ale lui Paul si Alex si pe propriile aprecieri ale acestora, se doreste predictia rating-ului lui Andrew pentru magazinul Lidl in acest context.

Predictie (Regresie)

Aproximăm ipoteza h cu o **funcție liniară**:

$$h(x) := h_{\theta}(x) = \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 + \cdots + \theta_n x_n$$

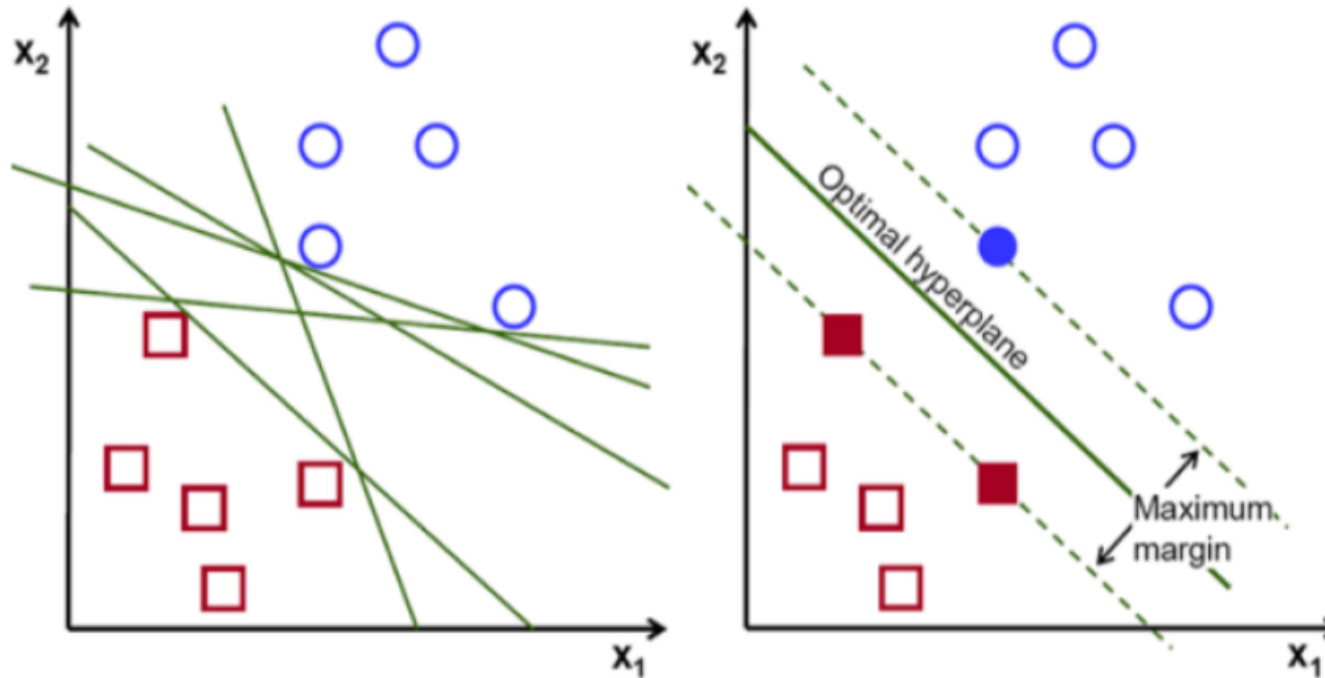
unde θ reprezintă vectorul parametrilor.

Modelele de regresie liniară se reduc la găsirea parametrilor optimi care minimizează eroarea dintre valoarea funcției-decizie $h(x)$ și valorile de ieșire reale y_i :

$$\min_{\theta} \frac{1}{2m} \sum (h_{\theta}(x^i) - y_i)^2 = \min_{\theta} \frac{1}{2m} \|X\theta - y\|_2^2 \quad (||Ax-b||^2)$$

- Ce putem spune despre vectorul optim de parametri? $X^T(X\theta - y) = 0 \Rightarrow \theta^* = (X^T X)^{-1} X^T y$
- Accesibil pentru dimensiuni mari?

Support Vector Machine



Hiperplan:

- In 2D este o dreapta
- In 3D este un plan
- In n D, o multime de forma: $H = \{x \in R^n : w^T x = b\}$

Separare:

- Daca $w^T x < b$ atunci x se afla in *clasa 1*
- Daca $w^T x > b$ atunci x se afla in *clasa 2*

Problema: Se da setul de date compus din exemple ale celor doua clase. Determinati hiperplanul care da **cea mai ferma separare** intre doua clase.

Support Vector Machine

$$\begin{aligned} \min_{w,b} \quad & ||w||^2 \\ \text{s. t.} \quad & y_i(w^T x_i - b) \geq 1 \quad i = 1, \dots, m \end{aligned}$$

- y_i reprezinta etichetele exemplului x_i ; w si b reprezinta variabilele de cautare
- Pentru m mare, avem un numar mare de constrangeri
- Functie de minimizat se numeste **cost** sau **functie obiectiv**
- Relatiile la care se supun variabilele de cautare se numesc **constrangeri** (sau restrictii) si formeaza **multimea fezabila**

Detectie anomalii

Intr-un set dat de tranzactii financiare, se realizeaza detectia transferurilor anormale de bani intr-un grup limitat de client.

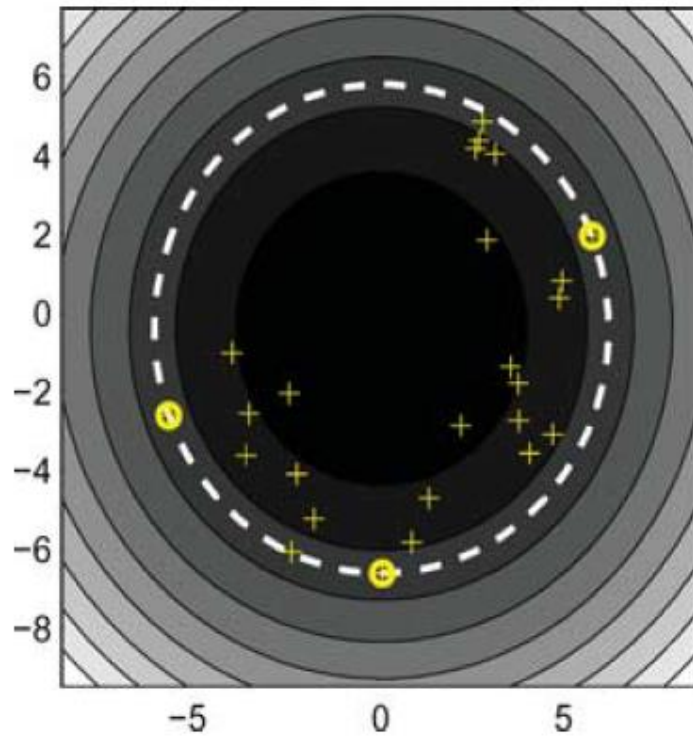
Source Client	Destination Client	Amount	Date
A	B	200000	01.01.2020
Z	F	1050	02.01.2020
B	A	200000	07.01.2020
M	F	50	02.01.2020
A	B	700000	01.01.2020
N	W	70	01.01.2020
B	A	700000	07.01.2020

In contextul transactional dat, transferurile dintre clientii A si B devin **suspecte de fraudă** datorita circuitului inainte-inapoi si, de asemenea, sumelor mari.

Problema: Fie setul de date $\{x^i\}$, care contine colectia de tranzactii, sa se evidentieze (ne)supervizat tranzactiile suspecte.

SVDD (Support Vector Data Description)

Tehnica pentru clasificare cu o singura clasa (one-class classification):



$$\begin{aligned} \min_{c, R} R^2 + \sum(z) \\ \text{s.t. } \|x^i - c\| \leq R + z_i \quad i = 1, \dots, 7 \end{aligned}$$

Normal: $\|x^j - c\| < R$

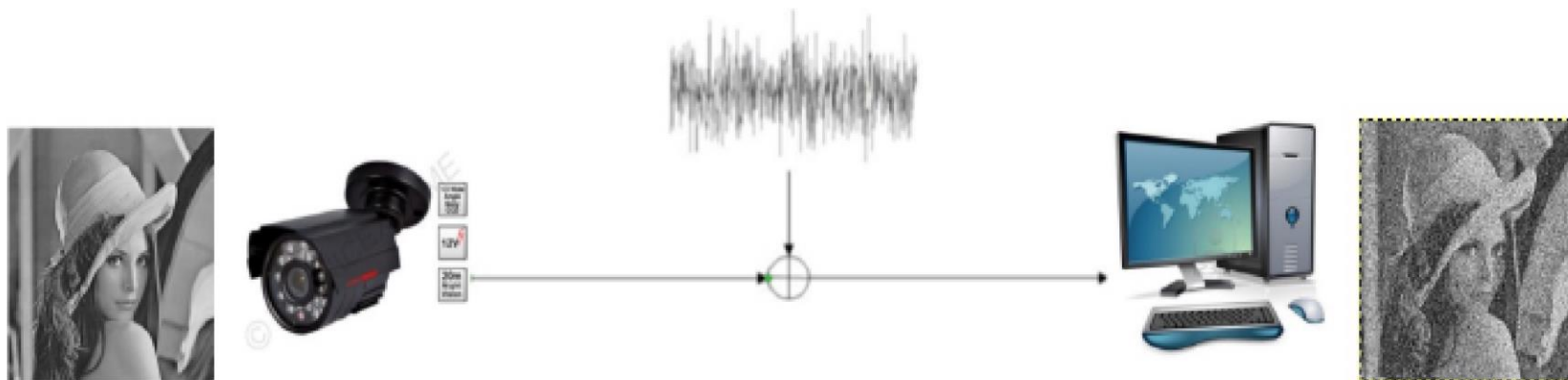
Anormal: $\|x^j - c\| > R$

Problema determina centrul si raza unei (hiper)sfere cu frontiera in jurul **majoritatii** datelor.

Exemplele ramase in afara sferei (outliers) se considera **anomalii**.

Filtrare de semnal (Signal denoising)

Procese ingineresti implica achizitia/prelucrarea si comunicatia semnalelor.



La achizitie/comunicatie apar modificari nedorite ale semnalelor (zgomot).

Problema: Modelati problema si “filtrati” semnalul pentru a elimina zgomotul (ne)gaussian.

Filtrare de semnal (Signal denoising)

$$\min_{Y \in \mathbb{R}^{m \times n}} \frac{1}{2} \|Y - X\|^2 + TV(Y)$$

- ▶ TV = “total variation” functie cuantificare variatiei totale
- ▶ $TV(y) = \sum_{i,j} |y_{i+1,j} - y_{i,j}| + |y_{i,j+1} - y_{i,j}|$;

Rezultate (noisy image/denoised image):

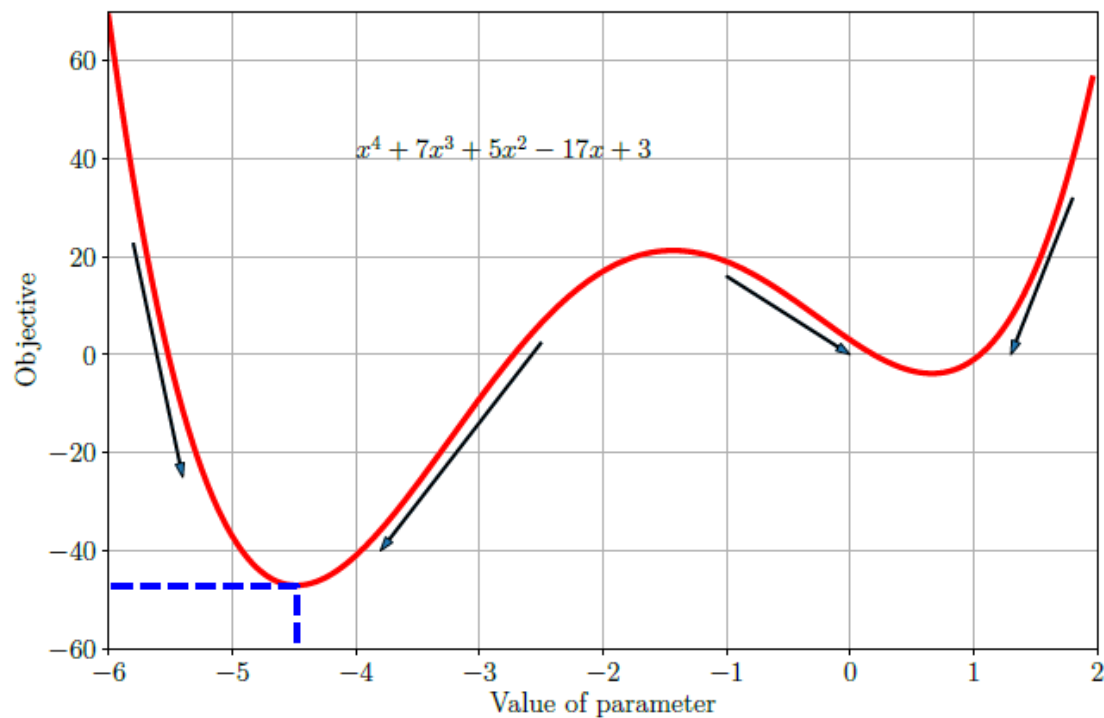


Optimizare matematica

$$\begin{aligned} & \min_x f(x) \\ \text{s. t. } & g_1(x) \leq 0, \dots, g_m(x) \leq 0, \\ & h_1(x) = 0, \dots, h_p(x) = 0 \end{aligned}$$

- Functie de minimizat f se numeste **cost** sau **functie obiectiv**
- Functiile g_i, h_i definesc constrangerile (restrictiile). Q reprezinta multimea punctelor ce satisfac constrangerile (i.e. **multimea fezabila**)
- **Domeniul optimizarii isi propune analiza si rezolvarea de modele de optimizare cu ajutorul algoritmilor iterativi**
- **Evident, este necesara o intelegere a notiunilor de baza folosite pentru analiza; deci reamintim diferentiabilitate, gradient, Hessiana**
- **Rezolvarea modelelor generice este extrem de dificila!**

Optimizare matematica



- Punctul $x^* \in \mathbb{R}^n$ este un *punct de minim global* (adesea denumit *minim global*) daca si numai daca $x^* \in X$ si $f(x^*) \leq f(x)$ oricare ar fi $x \in X$.
- Punctul $x^* \in \mathbb{R}^n$ este *minim local* daca si numai daca $x^* \in X$, si exista o vecinatate \mathcal{N} a lui x^* (e.g. o bila deschisa cu centrul în x^*) astfel încât $f(x^*) \leq f(x)$ oricare ar fi $x \in X \cap \mathcal{N}$.

Optimizare matematica

O functie $f: R^n \rightarrow R$ de n variabile este diferentiabila in punctul x daca exista $a \in R^n$ astfel incat, pentru orice $d \in R^n$:

$$f(x + d) = f(x) + a^T d + o(d),$$

$o(r)$ este o functie de $r \geq 0$ astfel incat $\lim_{r \rightarrow 0} \frac{o(r)}{r} = 0$ si $o(0) = 0$.

Gradientul functiei f in x : $\nabla f(x) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f(x)}{\partial x_1} \\ \vdots \\ \frac{\partial f(x)}{\partial x_n} \end{bmatrix}$

Matricea Hessiana functiei f in x : $\nabla^2 f(x) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f(x)}{\partial x_1 \partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f(x)}{\partial x_1 \partial x_n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f(x)}{\partial x_n \partial x_1} & \cdots & \frac{\partial f(x)}{\partial x_n \partial x_n} \end{bmatrix}$

Example

Functia liniara: $f(x) = a^T x + b = \sum a_i x_i + b$;

Exemplu: $f(x_1, x_2) = x_1 + x_2$, deci in acest caz $\nabla f(x) = [1 \ 1]^T$;

In general, $\nabla f(x) = a$, $\nabla^2 f(x) = 0$.

Functia patratica: $f(x) = \frac{1}{2} x^T H x + a^T x + b$

Exemplu: $f(x_1, x_2) = 0.5(x_1^2 + x_2^2) = \frac{1}{2} [x_1 \ x_2] \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$;

In general, $\nabla f(x) = Hx + a$, $\nabla^2 f(x) = H$

În cadrul cursului vom utiliza următoarele notații:

- Vectori (considerați întotdeauna vector coloană) cu litere mici,

$$\text{i.e. } x \in \mathbb{R}^n, x = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

Alte notații

- Produs scalar în spațiul Euclidian: $\langle x, y \rangle = x^T y = \sum_{i=1}^n x_i y_i$
- Norma Euclidiană standard $\|x\| = \sqrt{\langle x, x \rangle} = \sqrt{x_1^2 + \dots + x_n^2}$
- Multimi cu litere mari: $S, Q, U \subseteq \mathbb{R}^n$ (\mathbb{R}_+^n - orthantul nenegativ, S_+^n - mulțimea matricelor pozitiv semidefinite)
- Matrice cu litere mari: $A, B, C, H \in \mathbb{R}^{n \times m}$
- Norma spectrală a unei matrici $\|A\| = \sqrt{\lambda_{\max}(A^T A)}$
- Matrice pozitiv definită: $A \succ 0$, și pozitiv semidefinită $A \succeq 0$