# Calcul Numeric – Proba practică Informatică, Anul III

## INSTRUCTIUNI:

- 1. Comentați și explicați toate rezolvările trimise. Codurile necomentate/neexplicate nu se punctează.
- 2. Codurile vor fi salvate cu următoarea denumire Nume\_Prenume\_Grupa.py şi vor fi trimise titularului de laborator până în data de 29 ianuarie 2021, ora 14:30.

## Factorizarea QR:

Fie  $A=(a_{ij})_{i,j=\overline{1,n}}\in\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ . Numim descompunere QR a matricei A, descompunerea de forma A=QR unde  $Q=(q_{ij})_{i,j=\overline{1,n}}\in\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  este o matrice ortogonală, i.e.  $Q^TQ=QQ^T=I$ , iar  $R=(r_{ij})_{i,j=\overline{1,n}}\in\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  este o matrice superior triunghiulară.

Dacă  $A=(a_{ij})_{i,j=\overline{1,n}}\in\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  este o matrice inversabilă, atunci există și este unică descompunerea QR a matricei A cu  $Q\in\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  o matrice ortogonală și  $R\in\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  o matrice superior triunghiulară având componentele pe diagonala principală  $r_{kk}>0, k=\overline{1,n}$ .

Sistemul Ax = b devine QRx = b. Cum Q este ortogonală  $(Q^TQ = I)$ , înmulțind relația QRx = b cu  $Q^T$  obținem  $Rx = Q^Tb$ . Cum R este superior triunghiulară sistemul  $Rx = Q^Tb$  se rezolvă conform metodei substituției descendente.

#### **ALGORITM** (Metoda de descompunere QR)

Date de intrare:  $A = (a_{ij})_{i,j=\overline{1,n}} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ ,  $b = (b_i)_{i=\overline{1,n}} \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R})$ ; Date de ieşire:  $Q = (q_{ij})_{i,j=\overline{1,n}} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ ,  $R = (r_{ij})_{i,j=\overline{1,n}} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ ,  $x = (x_i)_{i=\overline{1,n}} \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R})$ ;

PASUL 1: Determină prima coloană a matricei Q și prima linie a matricei R:

$$\bullet \ r_{11} \leftarrow \sqrt{\sum_{i=1}^{n} a_{i1}^2}$$

• 
$$q_{i1} \leftarrow \frac{a_{i1}}{r_{11}}, \quad \forall \ i = \overline{1, n};$$

• 
$$r_{1j} \leftarrow \sum_{s=1}^{n} q_{s1} a_{sj}, \quad \forall \ j = \overline{2, n};$$

PASUL 2: Pentru  $k=\overline{2,n}$  completează coloana k a matricei Q și linia k a matricei R:

• 
$$r_{kk} \leftarrow \sqrt{\sum_{i=1}^{n} a_{ik}^2 - \sum_{s=1}^{k-1} r_{sk}^2};$$

• 
$$q_{ik} \leftarrow \frac{1}{r_{kk}} \left( a_{ik} - \sum_{s=1}^{k-1} q_{is} r_{sk} \right), \quad \forall \ i = \overline{1, n};$$

• 
$$r_{kj} \leftarrow \sum_{s=1}^{n} q_{sk} a_{sj}, \quad \forall \ j = \overline{k+1, n};$$

PASUL 3: Determină soluția x a sistemului Rx =  $Q^Tb$  conform metodei substituției descendente

**Ex.** 1 Fie matricea  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$  şi vectorul  $b = (1, 2, 5)^T$ .

- a) Să se implementeze în Python procedura  $\mathbf{DescQR}(A)$  care returnează matricele Q, R şi soluția x a sistemului  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ :
- b) Să se rezolve numeric sistemul Ax = b apelând procedura **DescQR**;
- c) Să se verifice soluția obținută.

#### **Ex.** 2

(a) Creați funcția newton\_raphson care determină numeric soluția ecuației:

$$f(x) = x^3 - 6x^2 - 25x + 150 = 0,$$
(1)

prin metoda Newton-Raphson și are ca date de intrare:

- funcția care determină ecuația (1), f;
- derivata funcției care determină ecuația (1), df;
- punctul de start al metodei Newton-Raphson,  $x_0$ ;
- toleranța erorii specifice metodei Newton-Raphson, eps;

#### iar ca date de ieșire:

- soluţia numerică obţinută, x<sub>aprox</sub>;
- numărul de iterații necesare, N;
- (b) Alegeţi subintervalele şi punctele de start ale metodei respectând ipotezele teoremei de convergenţă ale metodei Newton-Raphson, astfel încât şirurile aproximărilor să rămână în subintervalele selectate şi să conveargă la soluţii. Justificaţi atât alegerea subintervalelor, cât şi a valorilor iniţiale.

Aflați toate soluțiile ecuației (1) apelând funcția newton\_raphson cu eroarea de aproximare eps =  $10^{-3}$  și construiți punctele obținute pe graficul funcției.