Curbe Bézier

Mihai-Sorin Stupariu

Sem. al II-lea, 2020 - 2021

Curbe Bézier 1 / 50

Mecanism

Input: O mulțime de puncte (poligon de control)

Output: Curba reprezentată

Resurse online pentru curbele Bézier:

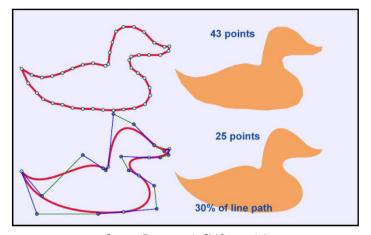
https://javascript.info/bezier-curve;

https://www.jasondavies.com/animated-bezier/

Mecanism

Input: O mulțime de puncte (poligon de control)

Output: Curba reprezentată



Sursa: Duce et al, SVG tutorial

Exemple de curbe în planul \mathbb{R}^2

1. Curbe reprezentate folosind ecuații (reprezentări implicite)

(i)
$$x_1^2 + x_2^2 - 1 = 0$$
 (cere)
(ii) $x_1^2 - x_2^2 - 1 = 0$ (hiperbola)
(iii) $\sin(x_1) - \cos(x_2) + e^{\sin(x_1x_2)} = 1$

Curbe Bézier 4 / 50

Exemple de curbe în planul \mathbb{R}^2

2. Curbe reprezentate folosind ecuații (reprezentări) parametrice

(i)
$$\begin{cases} x_1 = t \\ x_2 = 2t+1 \end{cases}$$
, $t \in \mathbb{R}$ ($t = parametru$)

(ii) $\begin{cases} x_1 = t \\ x_2 = sin(t) \end{cases}$, $t \in \mathbb{R}$ (cerc)

(iii) $\begin{cases} x_1 = t \\ x_2 = sin(t) \end{cases}$, $t \in \mathbb{R}$ (parabola)

Curbe Bézier 5 / 50

Exemple de curbe în planul \mathbb{R}^2

2. Curbe reprezentate folosind ecuații (reprezentări) parametrice

(iv)
$$c: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^2$$
, $c(t) = (t^3 - 5t^2 - t)$, $t^2 + 4t - 3$)

$$\begin{cases}
x_1 = t^3 - 5t^2 - t & \text{ourba polynomiala} \\
x_2 = t^2 + 4t - 3
\end{cases}$$
Curbe Bézier

(v) $c: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^2$; $c(t) = (t, |t|) = \{(t, t), t > 0\}$

(vi) $c: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^2$; $c(t) = (\frac{-t^2 + 1}{t^2 + 1}, \frac{2t}{t^2 + 1})$ curba vationala

Imaginea geometrica a acestei curba curba Exercis de curcul de curtur 0 is raza 1

◄□▶◀圖▶◀불▶◀불▶ 불 쒸٩○

Curbe Bézier 6 / 50

Definiție - curbă parametrizată

Fie $I \subset \mathbb{R}$ un interval. **O** curbă parametrizată de clasă \mathcal{C}^k este dată de o aplicație \mathcal{C}^k -diferențiabilă $c:I \to \mathbb{R}^n$. Aplicația c se numește parametrizare, iar mulțimea $M:=\operatorname{im}(c)$ se numește imagine geometrică a curbei.

Dacă n=2 curba se numește **plană** (**curbă 2D**), iar dacă n=3 curba se numește **strâmbă** (**curbă 3D**).

Curbe Bézier 7 / 5

Exemple

(i) Curbele

$$c_1: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^2, \quad c_1(t) = (2+4t+1, -2-4t);$$
 $c_2: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^2, \quad c_2(t) = (4-3\cos t, 3+2\sin t);$
 $c_2': \mathbb{R} \to \mathbb{R}^2, \quad c_2'(t) = (4-3\cos 3t, 3+2\sin 3t);$
 $c_2'': \mathbb{R} \to \mathbb{R}^2, \quad c_2''(t) = (4-3\cos(1-t), 3+2\sin(1-t));$
 $c_3: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^2, \quad c_3(t) = (2-t+t^2-t^3+6t^4, 1+t+2t^2+3t^3);$
 $c_4: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^2, \quad c_4(t) = (t^2-2t+2, 2t^2-6t+4) = t^2(1,0)+2t(1-t)(1,1)+(1-t)^2(2,4);$
 $c_5: [0,1] \to \mathbb{R}^2, \quad c_5(t) = (t^3+3t, -3t^2+3t) = t^3(4,0)+3t^2(1-t)(2,1)+3t(1-t)^2(1,1)+(1-t)^3(0,0)$

sunt curbe parametrizate plane de clasă \mathcal{C}^{∞} .

4□ ► 4₫ ► 4 분 ► 분 900

Exemple

(ii) Curba $c_6:[-1,1]\to\mathbb{R}^2$, $c_6(t)=(t,t|t|)$ este de clasă \mathcal{C}^1 , dar nu este de clasă \mathcal{C}^2 , iar curba $c_6':[-1,1]\to\mathbb{R}^2$, $c_6'(t)=(t,|t|)$ este de clasă \mathcal{C}^0 , dar nu este de clasă \mathcal{C}^1 .

(iii) Curbele
$$c_7: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^3$$
, $c_7(t) = (2\cos t, 2\sin t, t)$ și $c_8: [0,1] \to \mathbb{R}^3$, $c_8(t) = (-2t^3 + 3t^2, 4t^3 - 6t^2 + 3t, t^3) =$ $= t^3(1,1,1) + 3t^2(1-t)(1,0,0) + 3t(1-t)^2(0,1,0) + (1-t)^3(0,0,0)$

sunt curbe strâmbe de clasă \mathcal{C}^{∞} .



Curbe Bézier 9 / 50

Definicție - curbe polinomiale / polinomiale pe porțiuni

- 1. O curbă polinomială de grad d este o curbă definită de o parametrizare polinomială, i.e. de o aplicație $c=(c_1,\ldots,c_n):I\to\mathbb{R}^n$ cu proprietatea că c_1,\ldots,c_n sunt funcții polinomiale de grad cel mult d și cel puțin una dintre ele are grad exact d.
- **2.** O curbă dată de o aplicație $c:[u_0,u_L]\to\mathbb{R}^n$ se numește **polinomială pe porțiuni** dacă există o diviziune

$$u_0 < u_1 < \ldots < u_i < u_{i+1} < \ldots < u_L$$

a intervalului $[u_0, u_L]$ astfel ca pentru orice $i = 0, \ldots, L-1$, restricția $c|_{[u_i, u_{i+1}]}$ a aplicației c la intervalul $[u_i, u_{i+1}]$ să fie polinomială.



Curbe Bézier 10 / 50

Exemple

- (i) Curbele c_1 , c_3 , c_4 și c_5 din exemplul anterior sunt curbe polinomiale de grade 1, 4, 2, respectiv 3.
- (ii) Orice curbă polinomială $c:[a,b] \to \mathbb{R}^n$ este o curbă polinomială pe porțiuni.
- (iii) Curbele c_6 și c_6' sunt curbe polinomiale pe porțiuni care nu sunt curbe polinomiale, deoarece avem

$$c_6(t) = \left\{ \begin{array}{ll} (t,-t^2), & \mathrm{dac} t \in [-1,0] \\ (t,t^2), & \mathrm{dac} t \in [0,1]. \end{array} \right.$$

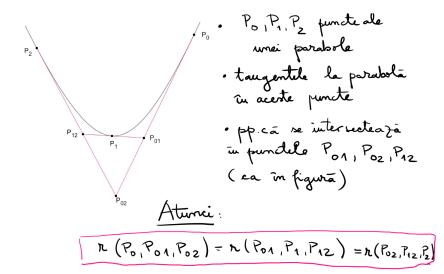
$$c_6'(t) = \begin{cases} (t, -t), & \operatorname{dacă} \ t \in [-1, 0] \\ (t, t), & \operatorname{dacă} \ t \in [0, 1]. \end{cases}$$



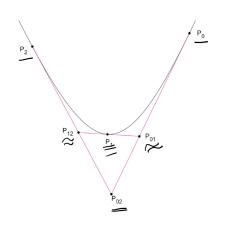
Curbe Bézier 11/50

Remember - raport, combinație afină

O proprietate geometrică



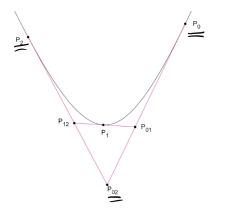
O proprietate geometrică

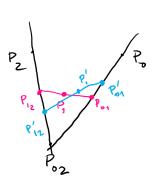


Reciproc: date dova puncte ale unei parabole (Po y P2) si tangentele la parabolà in aceste puncte (pp.cā se intersected in Poz) -> putem reconstrui parabola

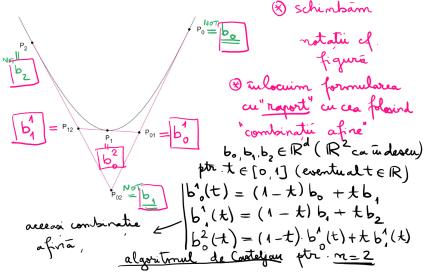
(teternirau Por, Prz, apoi Pr). Cand raportul variaza, Pr desvie parabola.

O proprietate geometrică





O proprietate geometrică - reformulare



Schema de Casteljau (n = 2)

$$(b_0) = b_0$$

$$(b_1) = b_1 \longrightarrow b_0(t)$$

$$(b_0) = b_2 \longrightarrow b_1(t) \longrightarrow b_0^2(t)$$

Curbe Bézier 17 / 50

Exemplu - schema de Casteljau (n = 2)

Curbe Bézier

Schema de Casteljau - forma generală

Fix bo, b, ..., b, poligon de control format din

$$(n+1)$$
 punete. Fix $t \in [0,1]$ $(t \in \mathbb{R})$ fixat

 $(b_0^0) = b_0$
 $(b_0^0) = b_1$
 $(b_0^0) = b_2$
 $(b_1^0) = b_1$
 $(b_1^0) = b_2$
 $(b_1^0) = b_2$
 $(b_1^0) = b_1$
 $(b_1^0) = b_1$
 $(b_1^0) = b_2$
 $(b_1^0) = b_1$
 $(b_1^0$

Algoritmul de Casteljau - Construcția generală

Fie $b_0, b_1, \ldots, b_n \in \mathbb{R}^m$. Pentru $t \in [0, 1]$ se notează $b_i^0(t) := b_i$ $(i = 0, \ldots, n)$ și se definesc inductiv punctele de Casteljau

$$b_i^r(t) := (1-t)b_i^{r-1}(t) + tb_{i+1}^{r-1}(t), \quad \left\{ \begin{array}{l} r = 1, \dots, n \\ i = 0, \dots, n-r \end{array} \right.$$
 (1)



Curbe Bézier

Variantă algebrică

Revenim
$$lam = 2$$

Avenu: b_0, b_1, b_2 ; $b_0^1(t) = (1-t)b_0 + tb_1$

$$b_1^0(t) = (1-t)b_1 + tb_2$$

$$b_0^2(t) = (1-t)b_0^1(t) + tb_1^1(t) =$$

$$= (1-t)[(1-t)b_1 + tb_2] =$$

$$b_0^2(t) = (1-t)^2b_0 + 2t(1-t)b_1 + t^2b_2$$

$$b_0^2(t) = (1-t)^2b_0 + 2t(1-t)b_1 + t^2b_2$$
where $b_0^2(t) = (1-t)^2b_0 + 2t(1-t)b_1 + t^2b_2$

Curbe Bézier 21 / 50

Exemplu

The policy and de control
$$(b_0, b_1, b_2)$$
, under $b_0 = (0, 0)$, $b_1 = (1.3)$, $b_2 = (-3.6)$
curbon a sociata:
 $b_0^2(t) = (1-t)^2 b_0 + 2t(1-t) b_1 + t^2 b_2 =$
 $= (1-2t+t^2) \cdot (0,0) +$
 $(2t-2t^2) \cdot (1.3) +$
 $t^2 \cdot (-3.6) =$
 $= (2t-2t^2-3t^2) \cdot (6t-6t^2+6t^2) =$
 $= (2t-5t^2) \cdot (6t) = (2t-6t^2) + (2(6)+t^2(-5.6))$
Suma policy. Bernotein exter $1 \rightarrow apor combinetii$

▼ Suma polin Bernstein este 1 → apar combination baricentrice / afine

◄□▶◀圖▶◀불▶◀불▶ 불 쒸٩○

Curbe Bézier 22 / 50

Comentarii

Polinoamele Bernstein de gradul 2 formează o **bază** în spațiul vectorial al polinoamelor de grad mai mic sau egal cu 2, deci **orice** curbă parametrizată polinomial (cu grad \leq 2) poate fi scrisă folosind polinoame Bernstein.

De fapt: curbele polinomiale de grad mai mic sau egal cu 2 sunt curbele construite folosind algoritmul de Casteljau (sau folosind forma Bernstein) pentru n=2.

Curbe Bézier 23 / 50

Forma algebrică a curbelor Bézier - cazul general

Jie m ∈ IN* fixat. Polinoamele Bernstein de grad n. $B_{o}^{r}(k)$, $B_{o}^{r}(t)$, $B_{o}^{r}(t)$; under ptr. $k \in \{0, ..., N\}$ $B_{k}^{n}(t) = C_{n}^{k} \left(1 - t\right) \cdot t$ Fapt (Teorema) Dat un juligon de control (bo,..., bn) si b" (x) punetul construit au algoritmul de Casteljour, $b_0^n(t) = \sum B_k^n(t) \cdot b_k$ forma Bernstein a curbei Bézier asociate poligonului de control (bo,...,bm)

Curbe Bézier 24 / 50

Proprietăți elementare

Fie (b_0,\ldots,b_n) un poligon de control din \mathbb{R}^m și $b:[0,1]\to\mathbb{R}^m$ curba Bézier asociată.

25 / 50

Curbe Bézier

Proprietăți elementare

Fie (b_0,\ldots,b_n) un poligon de control din \mathbb{R}^m și $b:[0,1]\to\mathbb{R}^m$ curba Bézier asociată.

- (i) b este o curbă polinomială, având gradul mai mic sau egal cu n;
- (ii) curba b interpolează extremitățile poligonului de control, i.e. $b(0) = b_0$, $b(1) = b_n$; în particular, dacă poligonul de control este închis, curba Bézier asociată este închisă;
- (iii) **proprietatea acoperirii convexe**: punctele curbei Bézier b se află în acoperirea convexă a punctelor de control;
- (iv) invarianța la schimbări afine de parametru: dacă $\varphi:[0,1] \to [\alpha,\beta]$, $\varphi(t) = \alpha + t(\beta \alpha)$ este o schimbare afină de parametru și dacă $b^{[\alpha,\beta]}$ este curba Bézier asociată poligonului de control (b_0,\ldots,b_n) , dar definită pe intervalul $[\alpha,\beta]$, atunci $b = b^{[\alpha,\beta]} \circ \varphi$;

Curbe Bézier 25 / 50

Proprietăți elementare

Fie (b_0,\ldots,b_n) un poligon de control din \mathbb{R}^m și $b:[0,1]\to\mathbb{R}^m$ curba Bézier asociată.

- (i) b este o curbă polinomială, având gradul mai mic sau egal cu n;
- (ii) curba b interpolează extremitățile poligonului de control, i.e. $b(0) = b_0$, $b(1) = b_n$; în particular, dacă poligonul de control este închis, curba Bézier asociată este închisă;
- (iii) **proprietatea acoperirii convexe**: punctele curbei Bézier b se află în acoperirea convexă a punctelor de control;
- (iv) invarianța la schimbări afine de parametru: dacă $\varphi:[0,1]\to [\alpha,\beta]$, $\varphi(t)=\alpha+t(\beta-\alpha)$ este o schimbare afină de parametru și dacă $b^{[\alpha,\beta]}$ este curba Bézier asociată poligonului de control (b_0,\ldots,b_n) , dar definită pe intervalul $[\alpha,\beta]$, atunci $b=b^{[\alpha,\beta]}\circ\varphi$;
- (v) **invarianță afină**: dacă $\tau : \mathbb{R}^m \to \mathbb{R}^m$ este o aplicație afină, atunci curba Bézier asociată poligonului de control date de $(\tau(b_0), \dots, \tau(b_n))$ este curba $\tau(b^n)$;
- (vi) (Invarianța la combinații baricentrice): fie (b_0,\ldots,b_n) , respectiv $(\widetilde{b}_0,\ldots,\widetilde{b}_n)$ două poligoane de control și b, respectiv \widetilde{b} curbele Bézier corespunzătoare. Pentru orice $\alpha \in \mathbb{R}$, curba Bézier asociată poligonului de control $((1-\alpha)b_0+\alpha\widetilde{b}_0,\ldots,(1-\alpha)b_n+\widetilde{b}_n)$ este curba $(1-\alpha)b+\alpha\widetilde{b}$.
- (vii) dacă $\widetilde{b}:[0,1]\to\mathbb{R}^m$ este curba Bézier asociată poligonului de control (b_n,\ldots,b_0) , atunci $\widetilde{b}(t)=b(1-t)$, în particular, aceste curbe au aceeași imagine geometrică. Curbe Bézier

De reţinut!

Curbele Bézier: definite / controlate de un poligon de control ; acesta este "memorat"; determina geometria curbei constructie / trandare: algoritmul de Casteljau / forma Bernstein

Motivație

Q: Cum putem genera curbe cât mai complexe?

A: (i) folosind mai multe puncte de control (creste gradul curbei)

(ii) nacordând ("punând cap lacap")

arce de surba de grad "mai mic"

În practica: curbe de gradul 3 (cubice)

În continuare...

Doua elemente

- cum definim c. B pe intervale arbitrare?

 ce inseamna un 'record convenabil' (a.î.

 vectorii taugenti (accelerație să coincida)

Ce ne arteptam?

- Så caracterizam racordul curbelor Bégier folosind poligoanele de control

Schimbări de parametru

▶ **Definiție.** Fie $c: I \to \mathbb{R}^n$ și $\bar{c}: \bar{I} \to \mathbb{R}^n$ două curbe parametrizate. Spunem că c și \bar{c} diferă printr-o schimbare de parametru (sau că \bar{c} a fost obținută din c printr-o schimbare de parametru) dacă există un difeomorfism $\varphi: \bar{I} \to I$ (numit **reparametrizare**) astfel ca $\bar{c} = c \circ \varphi$. O reparametrizare φ **păstrează (schimbă) orientarea** dacă este strict crescătoare (respectiv strict descrescătoare).

Curbe Bézier 29 / 50

Schimbări de parametru

- ▶ **Definiție.** Fie $c: I \to \mathbb{R}^n$ și $\bar{c}: \bar{I} \to \mathbb{R}^n$ două curbe parametrizate. Spunem că c și \bar{c} diferă printr-o schimbare de parametru (sau că \bar{c} a fost obținută din c printr-o schimbare de parametru) dacă există un difeomorfism $\varphi: \bar{I} \to I$ (numit **reparametrizare**) astfel ca $\bar{c} = c \circ \varphi$. O reparametrizare φ **păstrează (schimbă) orientarea** dacă este strict crescătoare (respectiv strict descrescătoare).
- ▶ **Observație.** Printr-o reparametrizare imaginea geometrică a curbei considerate nu se modifică, se schimbă doar "modul" in care parcurgem curba.

Curbe Bézier 29 / 50

Schimbări afine de parametru

 O schimbare afină de parametru (reparametrizare afină) este o aplicație de forma

$$\varphi: [c,d] \to [a,b], \quad \varphi(t) = \frac{b-a}{d-c}t + \frac{ad-bc}{d-c},$$

unde $[a,b],[c,d]\subset\mathbb{R}$ sunt două intervale (care nu se reduc la un punct).

Observație. Schimbările afine de parametru sunt singurele care mențin o curbă polinomială în clasa curbelor polinomiale de același grad.

Curbe Bézier 30 / 50

Schimbări afine de parametru - Exemple

(i) The
$$c, c_{1,\xi}:\mathbb{R} \to \mathbb{R}^{2}$$

$$c(t) = (\cos(t), \sin(t))$$

$$c_{1}(t) = (\cos(2t), \sin(2t))$$

$$c_{2}(t) = (\cos(\frac{t}{4}), \sin(\frac{t}{4}))$$

Schimbări afine de parametru - Exemple

(ii) Aplicațiile c_2 , c_2' și c_2'' din Exemplul (i) sunt parametrizări diferite ale elipsei de ecuație $\frac{(x_1-4)^2}{9}+\frac{(x_2-3)^2}{4}=1$. Schimbările de parametru utilizate sunt $t\mapsto 3t$, respectiv $t\mapsto 1-t$.

Curbe Bézier 32 / 50

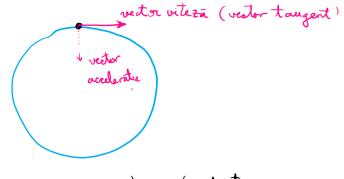
Schimbări afine de parametru - Exemple

- (ii) Aplicațiile c_2 , c_2' și c_2'' din Exemplul (i) sunt parametrizări diferite ale elipsei de ecuație $\frac{(x_1-4)^2}{9}+\frac{(x_2-3)^2}{4}=1$. Schimbările de parametru utilizate sunt $t\mapsto 3t$, respectiv $t\mapsto 1-t$.
- (iii) Aplicația $\varphi:[0,1] \to [0,1], \ \varphi(t)=1-t$ este o schimbare afină de parametru care schimbă orientarea. Aplicând această schimbare de parametru curbei polinomiale de gradul 2 dată de $c:[0,1] \to \mathbb{R}^2$, $c(t)=(t^2+4t+1,t+2)$ obținem curba parametizată $\bar{c}:[0,1] \to \mathbb{R}^2$, $\bar{c}(t)=(t^2-6t+6,-t+3)$. Imaginea geometrică a celor două curbe este un arc al parabolei $x_1-x_2^2+3=0$, care unește punctele A=(1,2) și B=(6,3). Parametrizarea c "parcurge" acest arc de la A la B, în vreme ce \bar{c} "parcurge" acest arc în sens invers.

◆ロト ◆団ト ◆豆ト ◆豆ト □ りへぐ

Curbe Bézier 32 / 50

Intuiție - vector tangent



c(t) = (cost, sint)

vectoral viteza in clts):

vectoral acceleration in alto):

$$c'(t_o) = (-sint_s, cost_s)$$

 $c''(t_o) = (-cost_o, -sint_s)$

Vector tangent, vector accelerație - formalizare

- ▶ **Definiție.** Fie $c: I \to \mathbb{R}^n$, $c = (c_1, \dots, c_n)$ o parametrizare de clasă \mathcal{C}^k $(k \ge 1)$ a unei curbe și $t_0 \in I$ fixat.
 - (i) Vectorul $c'(t_0) := (c_1'(t_0), \ldots, c_n'(t_0))$ se numește **vector tangent (vector viteză**) la curbă în punctul corespunzător lui $c(t_0)$. Dreapta care trece prin punctul $c(t_0)$ și are direcția dată de vectorul $c'(t_0)$ se numește **tangentă** la curba c în punctul $c(t_0)$.
 - (ii) Dreapta care trece prin punctul $c(t_0)$ și este perpendiculară la tangenta la curbă în acest punct se numește **normală** la curba c în punctul $c(t_0)$.



Curbe Bézier 34 / 50

Vector tangent, vector accelerație - formalizare

- ▶ **Definiție.** Fie $c: I \to \mathbb{R}^n$, $c = (c_1, \dots, c_n)$ o parametrizare de clasă \mathcal{C}^k $(k \ge 1)$ a unei curbe și $t_0 \in I$ fixat.
 - (i) Vectorul $c'(t_0) := (c_1'(t_0), \ldots, c_n'(t_0))$ se numește **vector tangent (vector viteză**) la curbă în punctul corespunzător lui $c(t_0)$. Dreapta care trece prin punctul $c(t_0)$ și are direcția dată de vectorul $c'(t_0)$ se numește **tangentă** la curba c în punctul $c(t_0)$.
 - (ii) Dreapta care trece prin punctul $c(t_0)$ și este perpendiculară la tangenta la curbă în acest punct se numește **normală** la curba c în punctul $c(t_0)$.
- Fie $c: I \to \mathbb{R}^n$, $c = (c_1, \ldots, c_n)$ o parametrizare de clasă \mathcal{C}^k $(k \ge 2)$ a unei curbe și $t_0 \in I$ fixat. Vectorul $c''(t_0) := (c_1''(t_0), \ldots, c_n''(t_0))$ se numește **vector** accelerație la curbă în punctul corespunzător lui $c(t_0)$.



Curbe Bézier 34 / 50

Vector tangent, vector accelerație - formalizare

- ▶ **Definiție.** Fie $c: I \to \mathbb{R}^n$, $c = (c_1, \ldots, c_n)$ o parametrizare de clasă \mathcal{C}^k $(k \ge 1)$ a unei curbe și $t_0 \in I$ fixat.
 - (i) Vectorul $c'(t_0) := (c_1'(t_0), \ldots, c_n'(t_0))$ se numește **vector tangent (vector viteză**) la curbă în punctul corespunzător lui $c(t_0)$. Dreapta care trece prin punctul $c(t_0)$ și are direcția dată de vectorul $c'(t_0)$ se numește **tangentă** la curba c în punctul $c(t_0)$.
 - (ii) Dreapta care trece prin punctul $c(t_0)$ și este perpendiculară la tangenta la curbă în acest punct se numește **normală** la curba c în punctul $c(t_0)$.
- Fie $c: I \to \mathbb{R}^n$, $c = (c_1, \ldots, c_n)$ o parametrizare de clasă \mathcal{C}^k $(k \ge 2)$ a unei curbe și $t_0 \in I$ fixat. Vectorul $c''(t_0) := (c_1''(t_0), \ldots, c_n''(t_0))$ se numește **vector** accelerație la curbă în punctul corespunzător lui $c(t_0)$.
- **Observație** Ecuațiile parametrice ale tangentei la curba c prin punctul $c(t_0)$ sunt

$$\left\{ egin{array}{ll} x_1=c_1(t_0)+sc_1'(t_0) \ & \ldots & s\in \mathbb{R}. \ x_n=c_n(t_0)+sc_n'(t_0) \end{array}
ight.$$

◆□▶◆□▶◆■▶◆■▶ ■ り<</p>

Curbe Bézier 34 / 50

Alte concepte

- ▶ **Definiție.** Fie $c: I \to \mathbb{R}^n$, $c = (c_1, \ldots, c_n)$ o parametrizare de clasă \mathcal{C}^k $(k \ge 1)$ a unei curbe
 - (i) Punctul $c(t_0)$ se numește **punct regulat** dacă $c'(t_0) \neq 0$.
 - (ii) Punctul $c(t_0)$ se numește **punct singular** dacă $c'(t_0) = 0$.
 - (iii) O curbă se numește **regulată** dacă toate punctele sale sunt regulate.



Curbe Bézier 35 / 50

Alte concepte

- ▶ **Definiție.** Fie $c: I \to \mathbb{R}^n$, $c = (c_1, ..., c_n)$ o parametrizare de clasă \mathcal{C}^k $(k \ge 1)$ a unei curbe
 - (i) Punctul $c(t_0)$ se numește **punct regulat** dacă $c'(t_0) \neq 0$.
 - (ii) Punctul $c(t_0)$ se numește **punct singular** dacă $c'(t_0) = 0$.
 - (iii) O curbă se numește **regulată** dacă toate punctele sale sunt regulate.
- ▶ **Definiție.** Fie $c: I \to \mathbb{R}^n$, $c = (c_1, ..., c_n)$ o parametrizare de clasă \mathcal{C}^k $(k \ge 1)$ a unei curbe și $[a, b] \subset I$ un interval.
 - (i) $c_{|_{[a,b]}}:[a,b]\to\mathbb{R}^n$ se numește **arc al curbei** c;
 - (ii) lungimea arcului de curbă $c_{|[a,b]}$ este $L(c_{|[a,b]}) = \int_a^b ||c'(t)|| dt$.



Curbe Bézier 35 / 50

Modificarea vectorului tangent/accelerație la schimbări de parametru

▶ **Propoziție.** Fie $c: I \to \mathbb{R}^n$ și $\bar{c}: \bar{I} \to \mathbb{R}^n$ două parametrizări de clasă \mathcal{C}^k $(k \geq 2)$ ale unei curbe, astfel ca $\bar{c} = c \circ \varphi$, unde $\varphi: \bar{I} \to I$ este o schimbare de parametru. Pentru orice $s \in \bar{I}$ au loc relațiile

$$\bar{c}'(s) = \varphi'(s) \cdot c'(\varphi(s)),$$
$$\bar{c}''(s) = \varphi'(s)^2 \cdot c''(\varphi(s)) + \varphi''(s) \cdot c'(\varphi(s)).$$

În particular, regularitatea unei curbe este o proprietate intrinsecă a acesteia, în sensul că nu depinde de parametrizarea aleasă.



Curbe Bézier 36 / 50

Modificarea vectorului tangent/accelerație la schimbări de parametru

▶ **Propoziție.** Fie $c: I \to \mathbb{R}^n$ și $\bar{c}: \bar{I} \to \mathbb{R}^n$ două parametrizări de clasă \mathcal{C}^k $(k \geq 2)$ ale unei curbe, astfel ca $\bar{c} = c \circ \varphi$, unde $\varphi: \bar{I} \to I$ este o schimbare de parametru. Pentru orice $s \in \bar{I}$ au loc relațiile

$$\bar{c}'(s) = \varphi'(s) \cdot c'(\varphi(s)),$$
$$\bar{c}''(s) = \varphi'(s)^2 \cdot c''(\varphi(s)) + \varphi''(s) \cdot c'(\varphi(s)).$$

În particular, regularitatea unei curbe este o proprietate intrinsecă a acesteia, în sensul că nu depinde de parametrizarea aleasă.

Propoziție. Lungimea unui arc de curbă este invariantă la schimbări de parametru.

Curbe Bézier 36 / 50

Derivatele unei curbe Bézier

Propoziție. Fie b : $[0,1] \to \mathbb{R}^d$ o curbă Bézier.

- (i) Derivatele de orice ordin calculate pentru t=0 și t=1 depind doar de poligonul de control. Mai mult, $b'(0)=n(b_1-b_0)$, $b'(1)=n(b_n-b_{n-1})$, cu alte cuvinte, vectorii tangenți la curba Bézier în punctele b_0 (respectiv b_n) sunt coliniari și au același sens cu vectorii $\overrightarrow{b_0b_1}$ (respectiv $\overrightarrow{b_{n-1}b_n}$). În cazul în care acești vectori sunt nenuli, ei reprezintă direcția tangentelor la curbă în punctele respective.
- (ii) Pentru orice $t \in [0,1]$ are loc egalitatea

$$b'(t) = n(b_1^{n-1}(t) - b_0^{n-1}(t)),$$

cu alte cuvinte, punctele construite în etapa (n-1) a algoritmului de Casteljau determină vectorul tangent la curba Bézier în punctul b(t).

◆□▶ ◆□▶ ◆壹▶ ◆壹▶ 壹 めぬぐ

Curbe Bézier 37 / 50

Exemplu

Considerăm punctele

$$b_0 = (1, -2), \quad b_1 = (3, 2), \quad b_2 = (3, -2), \quad b_3 = (-3, -2).$$

Schema de Casteljau corespunzătoare acestor puncte și valorii $t_0 = \frac{1}{2}$ a parametrului este

$$(1,-2)$$

 $(3,2)$ $(2,0)$
 $(3,-2)$ $(3,0)$ $(\frac{5}{2},0)$
 $(-3,-2)$ $(0,-2)$ $(\frac{3}{2},-1)$ $(2,-\frac{1}{2})$.

Vectorul tangent la curbă corespunzător valorii $t = \frac{1}{2}$ a parametrului este (-3, -3).

Curbe Bézier 38 / 50

Pregătire - extinderea intervalului de definire a unei curbe Bézier

tom definit o curba Bézier pe intervalul [0,1]

(asoc. (bo,..., bn))

Tie [a B] un interval; fie (bo,..., bn) un poligon
de control din Rd

(α,β)
$$\xrightarrow{\downarrow}$$
 [0,1] \xrightarrow{b} \mathbb{R}^d
 p : schimbore afină le parametru.

 b : curbo Bézier asoc. (bo, ..., bn) definită pe [0,1]

Atunci (boγ): [d,β] $\rightarrow \mathbb{R}^d$ este curba Bézier

asociată p.c. (bo, ..., bn) definită pe [a,β]

Formalizare - extinderea intervalului de definire a unei curbe Bézier

Observație. Fie (b_0,b_1,\ldots,b_n) un poligon de control din \mathbb{R}^m și fie $b:[0,1]\to\mathbb{R}^m$ curba Bézier asociată. Pentru un interval arbitrar $[\alpha,\beta]\subset\mathbb{R}$ $(\alpha\neq\beta)$, definim aplicația (numită **curbă Bézier** definită pe intervalul $[\alpha,\beta]$)

$$b^{[\alpha,\beta]}: [\alpha,\beta] \to \mathbb{R}^m, \quad b^{[\alpha,\beta]}:= b \circ \psi,$$

unde

$$\psi: [\alpha, \beta] \to [0, 1] \quad \psi(u) = \frac{u - \alpha}{\beta - \alpha}$$

este schimbarea afină de parametru de la intervalul $[\alpha, \beta]$ la intervalul [0, 1]. În cele ce urmează vom renunța la scrierea intervalului de definiție ca indice superior, acest interval rezultând din context.

Formalizare - extinderea intervalului de definire a unei curbe Bézier

Observație. Fie (b_0, b_1, \ldots, b_n) un poligon de control din \mathbb{R}^m și fie $b : [0, 1] \to \mathbb{R}^m$ curba Bézier asociată. Pentru un interval arbitrar $[\alpha, \beta] \subset \mathbb{R}$ $(\alpha \neq \beta)$, definim aplicația (numită **curbă Bézier** definită pe intervalul $[\alpha, \beta]$)

$$b^{[\alpha,\beta]}: [\alpha,\beta] \to \mathbb{R}^m, \quad b^{[\alpha,\beta]}:= b \circ \psi,$$

unde

$$\psi: [\alpha, \beta] \to [0, 1] \quad \psi(u) = \frac{u - \alpha}{\beta - \alpha}$$

este schimbarea afină de parametru de la intervalul $[\alpha, \beta]$ la intervalul [0, 1]. În cele ce urmează vom renunța la scrierea intervalului de definitie ca indice superior, acest interval rezultând din context.

Exemplu. Considerăm poligonul de control (b_0, b_1, b_2) cu $b_0 = (0, 0)$, $b_1 = (2, 0)$, $b_2 = (2, 4)$. Curba Bézier asociată definită pe intervalul [0, 1] este

$$b:[0,1] \to \mathbb{R}^2, \quad b(t) = (4t - 2t^2, 4t^2)$$

iar curba Bézier asociată aceluiași poligon, dar definită pe intervalul [2, 4] este

$$\widetilde{b}: [2,4] \to \mathbb{R}^2, \quad \widetilde{b}(u) = b \circ \psi(u),$$

 $\operatorname{cu} \psi(u) = \frac{u-2}{4-2}, \operatorname{deci}$

$$\widetilde{b}(u) = b\left(\frac{u-2}{2}\right) = \left(\frac{-u^2 + 8u - 12}{2}, (u-2)^2\right).$$

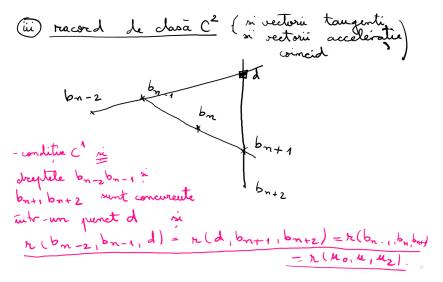
4□ > 4ⓓ > 4≧ > 4≧ > ½ 90

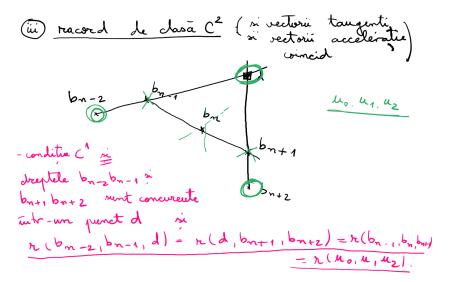
Fie b: [uo, u1] -Rd vi b: [u1, u2] -Rd curche Bésier asociate unor poligoane de control (bo, b1,..., bn) in (bm, bn+1,..., bm+m). Curbele bni & au in juntul bon: () racord de clasa GC (continuitate germetrica, i e curbele au <u>acean taugenta</u> in pot de

bn-1, bn, bn+1 sunt coliniare

(ii) racord de dasa c' (vectorii taugenti lacele doua whe in pt de mond coincid) <=> $\begin{cases} b_{n-1}, b_n, b_{n+1} & \text{sunt orlinears } \frac{\pi}{2} \\ n(b_{m-1}, b_m, b_{m+1}) = n(u_0, u_1, u_2). \end{cases}$

< □ > < 圖 > < 필 > < 필 > □ ≥ <





4□ > 4□ > 4 = > 4 = > = 99

Propoziție. Fie $(b_0, \ldots, b_{n-1}, b_n)$ și $(b_n, b_{n+1}, \ldots, b_{2n})$ două poligoane de control și $b : [u_0, u_1] \to \mathbb{R}^m$, respectiv $\widetilde{b} : [u_1, u_2] \to \mathbb{R}^m$ curbele Bézier asociate $(u_0 < u_1 < u_2)$; această condiție va fi subînțeleasă în cele ce urmează).

- (i) Cele două curbe au un racord de clasă GC^1 în punctul b_n dacă și numai dacă punctele b_{n-1}, b_n, b_{n+1} sunt coliniare.
- (ii) Cele două curbe au un racord de clasă \mathcal{C}^1 în punctul b_n dacă și numai dacă punctele b_{n-1}, b_n, b_{n+1} sunt coliniare și are loc egalitatea de rapoarte $r(b_{n-1}, b_n, b_{n+1}) = r(u_0, u_1, u_2)$.
- (iii) Cele două curbe au un racord de clasă C^2 în punctul b_n dacă și numai dacă sunt verificate condițiile:
- punctele b_{n-1} , b_n , b_{n+1} sunt coliniare și are loc egalitatea de rapoarte $r(b_{n-1}, b_n, b_{n+1}) = r(u_0, u_1, u_2)$;
- există un punct d cu proprietatea că b_{n-2}, b_{n-1}, d , respectiv d, b_{n+1}, b_{n+2} sunt triplete de puncte coliniare și, în plus, au loc egalitățile

$$r(b_{n-2},b_{n-1},d)=r(d,b_{n+1},b_{n+2})=r(u_0,u_1,u_2).$$

Punctul d se numește **punct de Boor** asociat racordului celor două curbe.

Curbe Bézier 44 / 50

Exemplu

În \mathbb{R}^2 considerăm punctele $b_0=(0,2), \ b_1=(1,3), \ b_2=(3,3), \ b_3=(4,2), \ b_4=(6,0), \ b_5=(4,-6), \ b_6=(1,-1).$ Fie $u_0=1, \ u_1=4, \ u_2=7.$ Ce racord au cubicele Bézier $b:[1,4]\to\mathbb{R}^2$ și $\widetilde{b}:[4,7]\to\mathbb{R}^2$ asociate poligoanelor de control $(b_0,b_1,b_2,b_3),$ respectiv (b_3,b_4,b_5,b_6) ?

Curbe Bézier 45 / 50

Ce date sunt necesare pentru a putea construi două cubice Bézier care au un racord de clasă C^1 ? Dar un racord de clasă C^2 ?

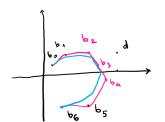
Exemplu

Considerăm punctele:
$$\begin{vmatrix} b_{m-2} & b_{m+2} & b_{2} = (b_{m-4}) \\ b_{0} = (1,1), & b_{1} = (2,2), & d = (6,2), & b_{5} = (3,-3), & b_{6} = (1,-3) \end{vmatrix}$$

si numerele reale

$$u_0 = 0$$
, $u_1 = 1$, $u_2 = 2$.

Pornind de la aceste date putem construi poligoane de control (b_0, b_1, b_2, b_3) și $(\underline{b}_3, b_4, b_5, b_6)$ astfel încât curbele Bézier asociate b și \widetilde{b} definite pe intervalele [0, 1], respectiv [1, 2] să aibă un racord de clasă \mathcal{C}^2 .



clasă
$$C^2$$
.
• b_2 a.c. r (b_1 , b_2 , d) =
= r (M_0 , M_1 , M_2) = $\frac{M_1 - M_0}{M_2 - M_1}$ = 1
=> b_2 = (4,2)
• b_4 a.c. r (d , b_4 , b_5) = 1 =>
$$\frac{b_4 = (\frac{9}{2}, -\frac{1}{2})}{b_3$$
 a.c. r (b_2 , b_3 , b_4) = 1 => b_3 = $(\frac{17}{4}, \frac{34}{4})$

Exerciții

1. Considerăm poligonul de control (b_0, b_1, b_2, b_3) , unde

$$b_0=(2,3),\quad b_1=(4,3),\quad b_2=(4,5),\quad b_3=(-2,9).$$

Scrieți schema de Casteljau corespunzătoare acestui poligon de control și valorii $t = \frac{1}{2}$ a parametrului.

- 2. Scrieți forma Bernstein a curbei Bézier asociate poligonului de control $b_0 = (-2, 1), b_1 = (1, 5), b_2 = (3, 0).$
- 3. În \mathbb{R}^2 considerăm poligoanele de control $P=(b_0,b_1,b_2)$ respectiv $\widetilde{P} = (b_2, b_3, b_4)$, unde

$$b_0 = (-6, -4), \ b_1 = (3, 3), \ b_2 = (\lambda - 1, 3), \ b_3 = (7, \mu + 1), \ b_4 = (-3, -1).$$

Fie $b:[2,5]\to\mathbb{R}^2$, respectiv $\widetilde{b}:[5,8]\to\mathbb{R}^2$ curbele Bézier asociate lui P, respectiv P. Discutați dacă b și b au un racord de clasă GC^1 sau C^1 în b_2 .

> 4 D > 4 A > 4 B > 4 B > B = 900 48 / 50

Exerciții

4. Considerăm poligonul de control

$$b_0 = (1,1), \quad b_2 = (2,0), \quad b_3 = (0,0)$$

şi fie $b:[0,1]\to\mathbb{R}^2$ curba Bézier asociată. Calculați $b(\frac{1}{3})$ și stabiliți dacă punctul $(1,\frac{1}{3})$ aparține imaginii lui b.

- 5. Pentru o curbă Bézier b, calculați vectorii b'(0) și b'(1) direct, folosind forma Bernstein.
- 6. Considerăm punctele $b_0=(4,2), b_1=(4,4), b_2=(2,4)$ și fie $b:[0,1]\to\mathbb{R}^2$ curba Bézier asociată poligonului de control (b_0,b_1,b_2) . Determinați vectorii tangenți la această curbă în punctele $b(0), b(\frac{1}{2}), b(1)$.
- 7. Dacă punctele b_0 , b_1 , b_2 , b_3 sunt vârfurile unui pătrat, stabiliți care este punctul obținut aplicând algoritmul de Casteljau pentru valoarea parametrului $t=\frac{1}{2}$ și care este tangenta la curbă în acest punct.

Curbe Bézier 49 / 50

Exerciții

8. În \mathbb{R}^2 considerăm punctele

$$b_0 = (0,0), \quad b_1 = (2,2), \quad b_2 = (2,4), \quad b_3 = (3,3),$$
 $b_4 = (5,1), \quad b_5 = (4,0), \quad b_6 = (2,-1)$

și numerele reale

$$u_0 = 0, \quad u_1 = 1, \quad u_2 = 3.$$

Fie $b:[0,1]\to\mathbb{R}^2$ și $\widetilde{b}:[1,3]\to\mathbb{R}^2$ curbele Bézier asociate. Stabiliți ce clasă are racordul celor două curbe în punctul b_3 .

9. Considerăm punctele:

$$b_0=(0,2),\quad b_1=(0,4),\quad d=(4,2),\quad b_5=(4,-2),\quad b_6=(0,-3)$$

și numerele reale

$$u_0=1, \quad u_1=2, \quad u_2=3.$$

Determinați poligoanele de control (b_0, b_1, b_2, b_3) și (b_3, b_4, b_5, b_6) astfel încât curbele Bézier asociate b și \widetilde{b} definite pe intervalele [1, 2], respectiv [2, 3] să aibă un racord de clasă \mathcal{C}^2 .

50 / 50