

# Tehnici de Optimizare

## Tema 2 - 344

1. Fie funcția  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $f(x) = x_1^3 x_2^2 (a - x_1 - x_2)$

**2p** a) Determinați extremele (punctele staționare) funcției  $f$ .

**2p** b) Pentru care valori ale lui  $a$ , funcția are maxime globale?

**2p** c) Calculați explicit primele 2 iterații ale metodei gradient cu pas constant 1, pentru valoarea parametrului  $a = -1$ .

2. Fie problema de optimizare neconstrânsă:

$$\min_{x \in \mathbb{R}^n} \frac{1}{2} (a^T x)^2 + \frac{1}{2} x^T x,$$

unde  $a \in \mathbb{R}^n$  este un vector dat.

**2p** a) Pentru rezolvarea problemei, implementați metoda gradient: (i) cu pas ales prin backtracking; (ii) cu pas ideal.

**2p** b) Trasați 2 figuri pentru a compara performanța metodelor de la punctul a). În fiecare dintre cele două figuri vor apărea 2 curbe de convergență 2D: prima pentru MG cu pas ideal, iar a doua MG cu pas backtracking. Prima figură va indica pe axa Ox contorul iterațiilor (notat  $k$ ), iar pe Oy valorile distanței  $f(x^k) - f^*$ . În a doua figură axa Oy va indica valorile  $\|\nabla f(x^k)\|$  (vezi exemplul de pe ultima pagină).

*Indicații :*

1. Pentru  $f(x) = \frac{1}{2} (a^T x)^2 + \frac{1}{2} x^T x = \frac{1}{2} x^T (aa^T + I_n) x$ , avem  $\nabla f(x) = (aa^T + I_n) x$ .

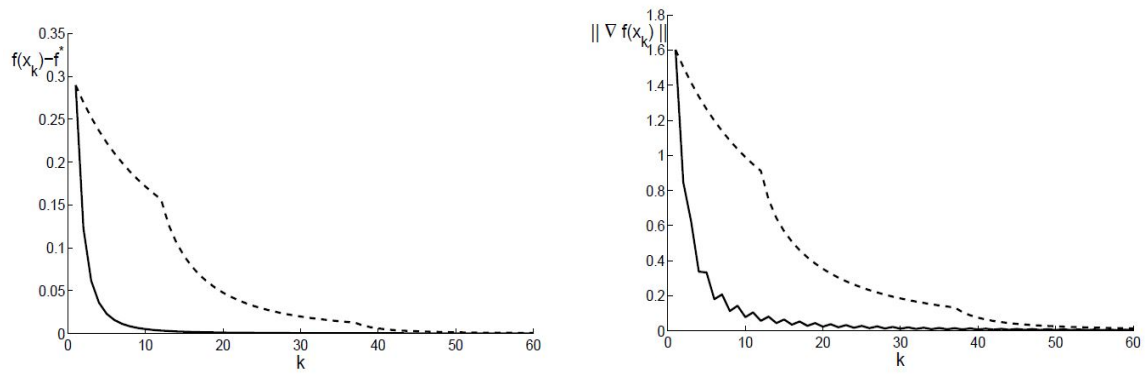
2. Se va genera vectorul  $a$  de dimensiune  $n$  aleator sau deterministic.

3. Criterii oprire pentru algoritmi:  $f(x^k) - f^* \leq \epsilon$  sau  $\|\nabla f(x^k)\| \leq \epsilon$ .

4. Aveți un exemplu de figuri mai jos (ultima pagină).

*Observații generale::*

- Tema va cuprinde: un fișier cu rezolvarea problemei 1 (Word, Latex etc.) și un fișier Python cu rezolvarea problemei 2 (utilizați comentariile pentru explicații).
- Nume fișier (arhiva): Grupa\_Nume\_Prenume\_NrTema
- Termen: 15.03.2021



**Figura 3.2:** *Comparația convergenței variantelor metodei gradient (cu criteriul  $f(x_k) - f^*$  în prima figură și cu criteriul  $\|\nabla f(x_k)\|$  în a doua), pentru pas ideal (linie continuă) și pas obținut prin backtracking (linie punctată).*