TEHNICI DE COMPILARE - CURSUL 6

METODA DE ANALIZĂ SINTACTICĂ BOTTOM-UP (ASCENDENTĂ)

În cazul acestei metode, pentru o gramatică independentă de context dată se pornește de la șirul analizat și se realizează reduceri succesive până când (eventual) se ajunge la simbolul de start al gramaticii (a se vedea cursul 3).

Din punctul de vedere al compilatoarelor, algoritmul general bottom-up (care utilizează backtracking) este irelevant.

Vom aplica metoda bottom-up într-un mod determinist pentru o clasă de gramatici independente de context, gramaticile de tip LR, pentru care se pot construi algoritmi de analiză sintactică liniari.

GRAMATICI ȘI LIMBAJE DE TIP LR

Gramaticile de tip LR(k) sunt gramatici neambigue, pentru care se pot implementa algoritmi de parsare <u>liniari</u> de tip bottom-up. Denumirea acestora provine din *Parsing from Left to Right using Rightmost derivations and k symbols lookahead*. Intuitiv, o gramatică este de tip LR(k) dacă atunci când se ajunge într-un punct în care algoritmul trebuie să ia o decizie în privința <u>reducerii</u> care urmează să se aplice pentru un sufix (unic recunoscut) al formei sentențiale curente, această decizie poate fi luată în mod determinist (unic) analizând cel mult k simboluri înainte din intrarea curentă (acestea se numesc simboluri *lookahead*). Formal, avem următoarea

Definiție. Fie $G = (N, \Sigma, S, P)$ o gramatică independentă de context și $k \ge 0$ dat. Spunem că G este de tip LR(k) dacă pentru orice două derivări drepte:

$$S \stackrel{*}{\Rightarrow} \alpha A u \Rightarrow_{d} \alpha \beta u = \gamma u, u \in \Sigma^{*} \quad \text{si} \quad S \stackrel{*}{\Rightarrow} \alpha' A' u' \Rightarrow_{d} \alpha' \beta' u' = \alpha \beta v = \gamma v, v \in \Sigma^{*}$$
 astfel încât $FIRST_{k}(u) = FIRST_{k}(v)$, **atunci** $\alpha = \alpha', A = A', \beta = \beta'$.

Definiție. Spunem că gramatica G este de tip LR dacă există $k \ge 0$ pentru care G este de tip LR(k).

Spunem că un limbaj L este de tip LR(k) dacă există o gramatică independentă de context de tip LR(k) care îl generează.

Spunem că L este de tip LR dacă există o gramatică independentă de context de tip LR care îl generează.

Propoziția 1. Orice gramatică de tip LR(k) este neambiguă.

Demonstrație. Fie $G = (N, \Sigma, S, P)$ o gramatică independentă de context de tip LR(k). Presupunem că G este ambiguă. Atunci există $z \in \Sigma^*, z \in L(G)$, care are două derivări drepte distincte de forma:

unde
$$\alpha\beta u \stackrel{\Rightarrow}{\Rightarrow} z$$
 este porțiunea ultimă comună a celor 2 derivări, $A \rightarrow \beta \neq A' \rightarrow \beta'$

sunt două producții distincte. Dar, deoarece G este LR(k) și evident că $First_k(u) = First_k(u)$, rezultă că $\alpha = \alpha'$, A = A', $\beta = \beta'$ adică $A \to \beta = A' \to \beta'$, contradictie.

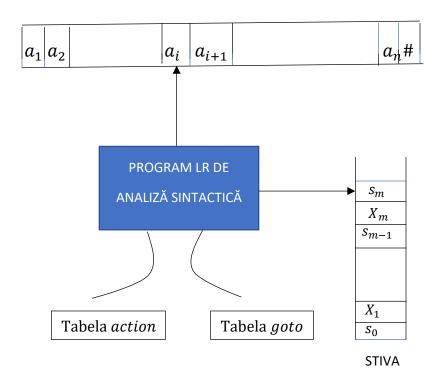
PARSERE DE TIP LR

- folosesc metoda bottom-up
- sunt liniare, au la bază un translator stivă determinist
- metoda de analiză LR este o metodă de tip deplasare-reducere, usor de implementat si eficace
- un analizor sintactic de tip LR poate detecta rapid o eroare de sintaxă, permitând revenirea din eroare
- determinarea tabelei de analiză sintactică este destul de complexă (acesta este singurul dezavantaj), dar există generatoare de analizoare sintactice LR precum YACC sau bison

ALGORITMUL LR

Fie $G = (N, \Sigma, S, P)$ gramatică independentă de context și extensia sa definita prin $G' = (N \cup \{S'\}, \Sigma \cup \{\#\}, S', P \cup \{S' \rightarrow S\}) \text{ cu } L(G) = L(G').$

Algoritmul sintactic de tip LR pentru Gse bazează pe o tabelă de analiză sintactică constând din 2 părti, action și goto.



Programul de analiză sintactică LR este același pentru toate tipurile de gramatici de tip LR(1), SLR(1), LALR(1), LR(0) (pe care le vom studia), diferă doar modul de obținere al tabelei de analiză sintactică (tabelele *action* și *goto*). De fapt, acest algoritm are la bază un translator stivă <u>determinist</u>.

Programul citește caracterele șirului de intrare, unul câte unul. Este utilizată o stivă în care este păstrat un șir de forma $s_0X_1s_1...X_ms_m$, unde $X_i \in N \cup \Sigma$, s_0 , s_1 , ..., s_m sunt stările unui AFD care recunoaște mulțimea prefixelor viabile ale lui G, s_0 fiind starea inițială a acestui automat.

Simbolul din vârful stivei (care este întotdeauna o stare) și simbolul curent din intrare sunt folosite pentru determinarea acțiunii (deplasare sau reducere), be baza tabelelor *action* și *goto*.

Programul funcționează astfel:

- determină simbolul din vârful stivei, s_m , și simbolul curent din intrare, a_i ;
- consultă $action[s_m, a_i]$ care poate fi:
 - i) *shift s, s* stare (deplasare)
 - ii) reduce $A \rightarrow \beta$
 - iii) accept
 - iv) error

- Funcția goto are ca argumente o stare și un neterminal și produce o stare
- O configurație a unui parser LR este de forma

$$(s_0 X_1 s_1 ..., X_m s_m, a_i a_{i+1} ... a_n \#, \pi)$$

- unde $X_1 \dots X_m a_i \dots a_n$ este o fomă sentențială a lui G dacă $a_1 \dots a_n \in L(G)$ și π este o derivare dreaptă parțială a sa.
- Configurația inițială este $(s_0, a_1 \dots a_n \#, \lambda), a_1 \dots a_n \in \Sigma^*$ șirul analizat, s_0 starea inițială a AFD care recunoaște mulțimea prefixelor viabile.

Mișcările parserului:

- 1) $(s_0 X_1 s_1 \dots X_m s_m, a_i a_{i+1} \dots a_n \#, \pi) \vdash (s_0 X_1 s_1 \dots X_m s_m a_i s, a_{i+1} \dots a_n \#, \pi)$, dacă $action[s_m, a_i] = shift s$
- 2) $(s_0X_1s_1 \dots s_{j-1}X_js_j \dots X_ms_m, a_i \dots a_n\#, \pi) \vdash (s_0X_1s_1 \dots s_{j-1}As, a_i \dots a_n\#, k\pi),$ dacă $action[s_m, a_i] = reduce A \rightarrow X_j \dots X_m$ și $goto[s_{j-1}, A] = s$, iar k este numărul de ordine al producției $A \rightarrow X_j \dots X_m, 1 \le k \le |P|$. Dacă $goto[s_{j-1}, A] = error$, șirul este respins. STOP.
- 3) dacă $action[s_m, a_i] = accept$, atunci $a_1 \dots a_n \in L(G)$ și $\pi \in \{1, \dots, |P|\}^*$ reprezintă derivarea sa dreaptă. STOP.
- 4) dacă $action[s_m, a_i] = error, a_1 ... a_n \notin L(G)$. STOP.

Algoritmul, în pseudocod, este:

INPUT. Gramatica independentă de context $G = (N, \Sigma, S, P)$; G' extensia lui G, tabelele action, goto; w șirul analizat, |w| = n, $w = w_1 \dots w_n$, $w_{n+1} = \#$. Configurația inițială este: $(s_0, w\#, \lambda)$

OUTPUT. O derivare dreaptă (unică) a lui w, dacă $w \in L(G)$; un mesaj de eroare dacă $w \notin L(G)$.

```
Q \leftarrow \emptyset /\!\!/ Q coadă i \leftarrow 1 /\!\!/ i pointer către primul caracter al lui w (sau primul token) while(true)\{ s \leftarrow simbolul din varful stivei; <math>a \leftarrow a_i; if(action[s,a] == shift s')\{ push a; /\!\!/ deplaseaza a pe stiva push s'; <math>i \leftarrow i + 1; /\!\!/ avanseaza la urmatorul simbol (token) al lui <math>w \}
```

```
else if(action[s,a] == reduce \ k: A \rightarrow \beta){

pop \ 2 * |\beta| \ simboluri \ din \ stiva; // daca \ \beta = \lambda \ nu \ se \ scoate \ nimic \ s' \leftarrow simbolul \ din \ varful \ stivei; \ push \ A; \ push \ goto[s',A]; \ k \Rightarrow Q; \ }

else \ if(action[s,a] == "accept")
accept() // \ returneaza \ derivarea \ dreapta, \ aflata \ in \ Q \ else \ error()
} // end_while
```

PARSER LR PENTRU GRAMATICI LR(1)

Fie $G = (N, \Sigma, S, P)$ o gramatică independentă de context și G' extensia sa.

Definiție. Spunem că $\gamma \in (N \cup \Sigma)^*$ este un <u>prefix viabil</u> pentru G dacă în G există derivarea $S \Rightarrow_d \alpha Aw \Rightarrow_d \alpha \beta w, \alpha, \beta \in (N \cup \Sigma)^*, w \in \Sigma^*$ și γ este prefix al lui $\alpha \beta$.

Definiție. Numim configurație LR(1) pentru G' perechea $[A \to \alpha. \beta; a]$, unde $A \to \alpha\beta \in P$, $a \in \Sigma \cup \{\#\}$. O configurație de forma $[A \to \alpha.; a]$, $a \in Follow(A)$ ($\# \in Follow(S)$), se numește finală.

Definiție. Spunem că $[A \to \alpha. \beta; \alpha]$ este validă pentru prefixul viabil γ dacă în G avem:

```
a) \exists S \stackrel{*}{\Rightarrow} \delta A w \Rightarrow \delta \alpha \beta w, w \in \Sigma^*
b) \gamma = \delta \alpha
c) \alpha = First(w\#) (dacă w = \lambda, atunci \alpha = \#)
```

Determinarea mulțimilor canonice LR(1) pentru gramatica G(G')

Construim trei funcții: closure, goto, config. closure se calculează pentru o mulțime de configurații LR(1) și reprezintă mulțimea tuturor configurațiilor ce se obțin plecând de la configurații care au '.' în fața unui neterminal. În acest caz se

adaugă toate producțiile acelui neterminal cu '.' în fața membrului drept, pentru a permite parsarea întregului membru drept al producției nou introduse.

```
• closure(I) // I multime de configurații LR(1)
           J \leftarrow I;
            do{}
                    for (fiecare A \rightarrow \alpha. B\beta; \alpha \in I)
                            for (fiecare B \to \gamma \in P)
                                     for (fiecare b \in First(\beta a)
                                             if(B \rightarrow .\gamma; b \notin I)
                                                     adauga B \rightarrow \gamma; b la J
                    }while ( se adauga noi configuratii la I )
            return ];
    } // end_closure (I)
  goto(I,X) // I mulțime de configurații LR(1), X \in N \cup \Sigma
           J \leftarrow \{A \rightarrow \alpha X. \beta; a \mid A \rightarrow \alpha. X\beta; a \in I\}
            return(closure(I));
    } // end_goto
• config(G) // returneaza multimea configuratiilor canonice C_G
            C_G \leftarrow \{closure(\{S' \rightarrow .S; \#\})\}\ \text{cu}\ closure(\{S' \rightarrow .S; \#\})\ \text{nemarcata}
                    while (exista I \in C_G nemarcata)
                                     marcheaza I;
                                     for (fiecare X \in N \cup \Sigma)
                                             if(goto(I,x) \neq \emptyset \&\& goto(I,X) \notin C_G)
                                              adauga goto(I,X) la C_G ca stare nemarcata;
                             } //end_while
            return C_G;
    } // end_config
```

Observație. Vom arăta ulterior că mulțimile din C_G constituie stările unui AFD care recunoaște mulțimea prefixelor viabile ale lui G(G').

Tabela LR(1)(action, goto) pentru gramatica G

INPUT: $G = (N, \Sigma, S, P)$ o gramatică independentă de context și G' extensia sa

OUTPUT: tabelele action, goto asociate lui G(G')

ALGORITMUL:

- 1. Calculeaza $C_G = \{I_0, I_1, ..., I_n\}$, unde $I_0 = closure(\{S' \rightarrow S; \#\})$
- 2. Pentru fiecare j, $0 \le j \le n$, j stare ce corespunde lui I_j
 - 2.1. Daca $[A \to \alpha. \alpha\beta; b] \in I_j$ && $goto(I_j, \alpha) = I_k, \alpha \in \Sigma$, atunci $action[j, \alpha] = shift k$
 - 2.2. Daca $[A \to \alpha, \alpha] \in I_j, A \neq S'$, atunci $action[j, \alpha] = reduce A \to \alpha$
 - 2.3. Daca $[S' \rightarrow S.; \#] \in I_j$, action[j, #] = accept
 - 2.4. $\forall x \in \Sigma \cup \{\#\}, action[j, x] = error$, in rest
 - 2.5. Pentru fiecare $A \in N$
 - 2.5.1. Daca $goto(I_j, A) = I_k$, atunci goto[j, A] = k
 - 2.5.2. Daca $goto(I_j, A) = \emptyset$, atunci goto[j, A] = error

Observație. Vom arăta ulterior că *action* nu are intrări multiple dacă și numai dacă G este LR(1).

PARSER LR PENTRU GRAMATICI SLR(1)

Gramaticile de tip SLR(1) sunt gramatici de tip LR(1) de o formă simplificată. Fie $G = (N, \Sigma, S, P)$ o gramatică independentă de context și extensia sa $G' = (N \cup \{S'\}, \Sigma \cup \{\#\}, S', P \cup \{S' \rightarrow S\}).$

Definiție. Spunem că $\gamma \in (N \cup \Sigma)^*$ este un <u>prefix viabil</u> pentru G dacă în G există derivarea $S \stackrel{*}{\Rightarrow} \alpha A w \stackrel{\Rightarrow}{\Rightarrow} \alpha \beta w, \alpha, \beta \in (N \cup \Sigma)^*, w \in \Sigma^*$ și γ este prefix al lui $\alpha \beta$.

Definiție. Numim configurație LR(0) pentru G' structura simplă $[A \to \alpha. \beta]$, unde $A \to \alpha\beta \in P$. O configurație de forma $[A \to \alpha.]$ se numește finală.

Definiție. Spunem că $[A \to \alpha. \beta]$ este validă pentru prefixul viabil γ dacă în G avem:

a)
$$\exists S \stackrel{*}{\Rightarrow} \delta A w \Rightarrow \delta \alpha \beta w, w \in \Sigma^*$$

b) $\gamma = \delta \alpha$

Determinarea mulțimilor canonice LR(0) pentru gramatica G(G')

Construim trei funcții, closure, goto, config în felul următor:

- goto(I, X) // I mulțime de configurații $LR(0), X \in N \cup \Sigma$ { $J \leftarrow \{A \rightarrow \alpha X. \beta \mid A \rightarrow \alpha. X\beta \in I\}$ return(closure(J)); } // end_goto
- config(G) // returneaza multimea configuratiilor canonice LR(0), C_G { $C_G \leftarrow \{closure(\{S' \rightarrow .S\})\} \text{ cu } closure(\{S' \rightarrow .S\}) \text{ nemarcata }$ $while (\text{ exista } I \in C_G \text{ nemarcata })$ {

```
\max \text{cheaza } I; for(\text{ fiecare } X \in N \cup \Sigma) if(goto(I, x) \neq \emptyset \&\& \ goto(I, X) \notin C_G) \text{adauga } goto(I, X) \text{ la } C_G \text{ ca stare nemarcata;} \} /\!/\text{end\_while} return \ C_G; \} /\!/ \text{end\_config}
```

Tabela SLR(1)(action, goto) pentru gramatica G

INPUT: $G = (N, \Sigma, S, P)$ o gramatică independentă de context și G' extensia sa **OUTPUT:** tabelele *action*, *goto* asociate lui G(G')

ALGORITMUL:

- 1. Calculeaza mulțimile canonice LR(0), $C_G = \{I_0, I_1, ..., I_n\}$, unde $I_0 = closure(\{S' \rightarrow S\})$
- 2. Calculează mulțimile Follow(A), $\forall A \in N$. Se va inițializa Follow(S) cu {#}.
- 3. Pentru fiecare j, $0 \le j \le n$, j stare ce corespunde lui I_j

3.1. Daca
$$[A \to \alpha. \alpha\beta] \in I_j \&\& goto(I_j, \alpha) = I_k$$
, atunci $action[j, \alpha] = shift k$

3.2. Daca
$$[A \to \alpha] \in I_j$$
, $A \neq S'$, atunci $action[j, \alpha] = reduce A \to \alpha$, $\forall \alpha \in Follow(A)$

3.3. Daca
$$[S' \rightarrow S.] \in I_j$$
, atunci $action[j, \#] = accept$

3.4.
$$\forall x \in \Sigma \cup \{\#\}, action[j, x] = error$$
, în rest

3.5. Pentru fiecare $A \in N$

3.5.1. Daca
$$goto(I_j, A) = I_k$$
, atunci $goto[j, A] = k$

3.5.2. Daca
$$goto(I_j, A) = \emptyset$$
, atunci $goto[j, A] = error$

Definiție. Dacă tabela *action* construită ca mai sus nu are intrări multiple, spunem că G este de tip SLR(1).

EXEMPLU DE GRAMATICĂ LR(1)

Fie G_1 gramatica cu producțiile:

1:
$$S \rightarrow L = R$$

$$2: S \rightarrow R$$

$$3: L \rightarrow *R$$

4:
$$L \rightarrow a$$

5:
$$R \rightarrow L$$

Mulțimile canonice LR(1) pentru G_1 sunt:

$$I_{0} \begin{bmatrix} S' \to .S; \# \\ S \to .L = R; \# \\ S \to .R; \# \\ L \to .*R; = \\ L \to .a; = \\ R \to .L; \# \\ L \to .a; \# \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} S' \to .S; \# & \frac{goto(I_{0},S)}{goto(I_{0},L)} I_{2} \\ S \to .L = R; \# & \frac{goto(I_{0},R)}{goto(I_{0},R)} I_{3} \\ L \to .*R; \# & \frac{goto(I_{0},R)}{I_{2}} I_{4} \\ L \to .a; \# \end{bmatrix} I_{1} = \begin{bmatrix} S' \to .S; \# & \frac{goto(I_{0},R)}{goto(I_{0},A)} I_{3} \\ L \to .*R; = | \# & \frac{goto(I_{0},A)}{I_{2}} I_{5} \\ R \to .L; \# & \frac{goto(I_{0},A)}{I_{2}} I_{5} \end{bmatrix} I_{5} = \begin{bmatrix} S \to L = R; \# \to I_{9} \\ R \to .L; \# & \frac{I_{1}}{I_{2}} \end{bmatrix} I_{2} = \begin{bmatrix} S \to L = R; \# \to I_{9} \\ R \to .L; \# \to I_{10} \\ L \to .*R; \# \to I_{11} \\ L \to .a; \# \to I_{12} \end{bmatrix} I_{3} = \begin{bmatrix} S \to R.; \# \end{bmatrix} I_{4} = \begin{bmatrix} L \to *R.; \# \to I_{9} \\ R \to .L; \# \to I_{10} \\ L \to .*R; \# \to I_{11} \\ L \to .a; \# \to I_{2} \end{bmatrix} I_{5} = \begin{bmatrix} L \to *R.; \# \to I_{13} \\ L \to .a; \# \to I_{5} \end{bmatrix} I_{11} = \begin{bmatrix} L \to *R.; \# \to I_{13} \\ R \to .L; \# \to I_{10} \\ L \to .*R; \# \to I_{11} \\ L \to .a; \# \to I_{11} \end{bmatrix} I_{11} = \begin{bmatrix} L \to *R.; \# \to I_{13} \\ R \to .L; \# \to I_{11} \\ L \to .*R; \# \to I_{11} \\ L \to .*R; \# \to I_{11} \end{bmatrix}$$

$$I_{12}=[L o a.;\#]$$
 $I_{13}=[L o *R.;\#]$ Tabela de analiză sintactică $LR(1)$ pentru G_1 :

	action				goto		
	=	a	*	#	S	L	R
0	error	shift 5	shift 4	error	1	2	3
1	error	error	error	accept	error	error	error
2	shift 6	error	error	reduce 5	error	error	error
3	error	error	error	reduce 2	error	error	error
4	error	shift 5	shift 4	error	error	8	7
5	reduce 4	error	error	reduce 4	error	error	error
6	error	shift 12	shift 11	error	error	10	9
7	reduce 3	error	error	reduce 3	error	error	error
8	reduce 5	error	error	reduce 5	error	error	error
9	error	error	error	reduce 1	error	error	error
10	error	error	error	reduce 5	error	error	error
11	error	shift 12	shift 11	error	error	10	13
12	error	error	error	reduce 4	error	error	error
13	error	Error	error	reduce 3	error	error	error

Analizăm șirul " * a = a":

$$S_4$$
 S_5 r_4 S_5 r_4 S_5 S_5 S_5 S_5 S_5 S_6 S_6 S_7 S_8 S_9 S_9

$$r_5$$
 r_3 s_6 $\vdash (0 * 4R7, = a\#, 54) \vdash (0L2, = a\#, 354) \vdash (0L2 = 6, a\#, 354)$

$$s_{12}$$
 r_{4} r_{5}
 $\vdash (0L2 = 6 \, \underline{a12} \,, \#, 354) \vdash (0L2 = 6 \, \underline{L} \, \underline{10} \,, \#, 4354) \vdash (0 \, \underline{L2} = 6R9 \,, \#, 54354)$

$$r_1 \\ \vdash (0S1, \#, 154354) \vdash accept$$

Şirul 154354 reprezintă derivarea dreaptă, unică, a lui *a = a. În pașii de mai sus care implică reduceri, am indicat simbolurile ce se scot de pe stivă. De asemenea, dupa ce s-a efectuat o reducere, prin care simbolurile de pe stivă scoase au fost înlocuite cu un neterminal, starea ce este introdusă imediat după acel neterminal este dată de funcția goto care are ca argumente starea ce apare pe stivă înaintea acelui neterminal și neterminalul respectiv.