## PAБOTA C СИСТЕМОЙ ПРОГРАММИРОВАНИЯ VISUAL BASIC FOR APPLICATIONS

Рассмотрим основные этапы подготовки программ (макросов) в среде системы программирования VBA (Visual Basic for Applications). Язык программирования VBA является диалектом универсального языка программирования Visual Basic. Язык VBA встроен во все приложения пакета Microsoft Office (текстовый редактор Word, табличный процессор Excel и т.д.).

- 1. Загрузить Word или Excel. Создать файл. Сохранить его под какимлибо именем.
  - 2. Выбрать команду Сервис Макрос Макросы.
- 3. В появившемся окне Макрос в поле Макросы из (Word) или Находится в (Excel) выбрать имя файла, созданного на шаге 1.
- 4. В поле Имя (Word) или Имя макроса (Excel) указать имя создаваемой программы.
- 5. Нажать кнопку Создать. На экран выводится окно системы программирования VBA.
  - 6. Ввести исходный текст программы.
- 7. Сохранить файл с созданной программой, используя команду Файл Coxpанить (File Save).
- 8. Чтобы запустить программу на выполнение, выбрать команду Запуск Запуск подпрограммы (Run Run Sub/UserForm).

При работе с программами, представляющими собой имитационные модели, обычно желательно, чтобы в каждом сеансе работы с программой (т.е. при каждом ее запуске на выполнение) использовались одни и те же случайные числа (СРРЧ). Для этого необходимо *перед каждым запуском программы* выполнять команду Запуск — Сброс (Run — Reset).

- 9. По окончании работы с программой закрыть окно VBA.
- 10. Выйти из Word или Excel.

Чтобы воспользоваться программой, созданной ранее, необходимо выполнить следующее.

- 1. Загрузить файл Word или Excel, в котором была подготовлена программа.
  - 2. Выбрать команду Сервис Макрос Макросы.
- 3. В появившемся окне Макрос в поле Макросы из (Word) или Находится в (Excel) выбрать имя загруженного файла.
- 4. В поле Имя (Word) или Имя макроса (Excel) выбрать имя программы, которую требуется запустить на выполнение или изменить.
- 5. Нажать кнопку Изменить. На экран выводится окно системы программирования VBA с текстом программы. После этого можно внести в программу желаемые изменения или запустить ее на выполнение.