

Тест Дизайн (Test Design)

Тест дизайн – это этап процесса тестирования ПО, на котором проектируются и создаются тестовые случаи (тест кейсы), в соответствии с определёнными ранее критериями качества и целями тестирования.

Test design [ISTQB Glossary of terms]: The process of transforming general testing objectives into tangible test conditions and test cases.

План работы над тест дизайном:

- анализ имеющихся проектных артефактов: документация (спецификации, требования, планы), модели, исполняемый код и т.д.
- написание спецификации по тест дизайну (Test Design Specification)
- проектирование и создание тестовых случаев (Test Cases)

Спецификация - набор требований, параметров и документ описывающий это.

Тестирование на соответствие спецификации:

1. Создается матрица трассировки требований, в которой:
 - 1.1. Каждому требованию соответствует какие-то тест-сеты.
 - 1.2 Каждому тест-сету соответствует набор тест-кейсов.
2. Приоритезация выполнения тестирования в соответствии с приоритетами требований.
3. Выполнение тестирования в соответствии с определенными приоритетами.

Кол-во сетов, тест-кейсов сильно зависит от критичности системы, от общих процессов и т.п. нюансов.

Для чего:

1. Сбор информации о степени соответствия продукта требованиям
2. Видно какие требования покрыты, какие нет тестами.
3. В случае Pass\Fail видно какие требования были реализованы с ошибками, какие нет.

Роли, ответственные за тест дизайн

- Тест аналитик - определяет "ЧТО тестировать?"
- Тест дизайнер - определяет "КАК тестировать?"

Попросту говоря, задача тест аналитиков и дизайнеров сводится к тому, чтобы используя различные стратегии и техники тест дизайна, создать набор тестовых случаев, обеспечивающий оптимальное тестовое покрытие тестируемого приложения. Однако, на большинстве проектов эти роли не выделяется, а доверяется обычным тестировщикам, что не всегда положительно сказывается на качестве тестов, тестировании и, как из этого следует, на качестве программного обеспечения (конечного продукта).