

Ficha del producto

RED ALERT 3 PARA YURI'S REVENGE MOD

ANDRÉS FELIPE CEBALLOS

Contenido

REVISIÓN DEL DOCUMENTO2

CRITERIOS DE ELECCIÓN DEL PRODUCTO.....3

LICENCIAS Y PERMISOS3

 TIPO DE LICENCIAS3

 “HACER Y NO HACER”3

PRESTACIONES DEL PRODUCTO3

REVISIÓN DEL DOCUMENTO

Revisiones 1

- Se realiza la descripción del producto base

CRITERIOS DE ELECCIÓN DEL PRODUCTO

El juego base para la creación del mod es: **Command & Conquer: Red Alert 2, Yuri's Revenge**.

La razón por la que se elige este juego es porque posee mucha similitud con RA3 en su mecánica y unidades.

LICENCIAS Y PERMISOS

TIPO DE LICENCIAS

Licencia Comercial

“HACER Y NO HACER”

Qué se puede hacer en la modificación y qué no está permitido.

Permisos

- Se pueden crear mapas y contenido personalizado
- El juego es de tipo freeware

Restricciones

- No se permite realizar ingeniería inversa
- No se debe cambiar el juego base
- No se permite usar historia, personajes y conceptos de la franquicia
- No se puede redistribuir el juego base ni sus partes

PRESTACIONES DEL PRODUCTO

Mod Friendly	El videojuego es bastante amigable con el modding ya que es sencillo crear extensiones de contenido.
Posee SDK	Posee dos SDKs: Tibed y el Mixer
Documentación	Enlaces de la web, como OpenRA son muy útiles y brindan documentación sobre el juego
Herramientas Auxiliares	<ul style="list-style-type: none">• Blender• Photoshop• Rad Video Editor