

Manual Técnico

RED ALERT 3 PARA YURI'S REVENGE MOD
ANDRÉS FELIPE CEBALLOS

Contenido

REVISIÓN DEL DOCUMENTO	2
DATOS DEL DISEÑO DEL MOD	3
PRIMER INCREMENTO.....	3

REVISIÓN DEL DOCUMENTO

Revisiones 1

- Se describen los resultados del primer incremento

DATOS DEL DISEÑO DEL MOD

El juego presenta dos opciones para **Moddear**:

- **Tibed**: Es una aplicación que permite editar las opciones mas externas del juego como comportamiento de los personajes, estructuras y edición de algunos mapas
- **XCC Mixer**: El mixer el es conjunto de varias herramientas para la edición de Red Alert, entre ellas: editor de texturas, lanzador, personajes, estructuras, banda sonora, música, etc...

PRIMER INCREMENTO

- Se realiza el modelado del personaje Yuriko Omega en Blender. Para ello se modela a partir de un personaje de colegiala japonesa.
- Posterior al modelado se procede a crear los sprites de Yuriko en 2D.
- Se realiza el reemplazo del personaje Yuri por Yuriko.
- Luego mediante cualquier de las dos herramientas de edición se dispone a modificar la física y los poderes que maneja la unidad.
- Usando el personaje "Virus", se extrae su modelo para Natasha y posteriormente se reemplaza a Boris
- Usando Tibed se realizó los cambios de los scripts de personaje para que funcione como Natasha
- Mediante Scripts usando XCC Mixer se simula la habilidad de Cronotransporte para Tanya
- Usando los modelos del oso polar, se implantan en el perro soviético para crear al Oso de Guerra