

<u>Prioridad</u>	<u>Modding Task</u>
<u>1</u>	<u>Creación del Personaje Yuriko Omega</u>
<u>1</u>	<u>Creación del Personaje Natasha Volkova</u>
<u>1</u>	<u>Modificación del Personaje Tanya Adams</u>
<u>1</u>	<u>Modificación del Perro Sovietico por Oso de Guerra</u>
<u>2</u>	<u>Creación del sistema de Construcción Japonés</u>
<u>2</u>	<u>Editar el primer mapa de campaña</u>
<u>2</u>	<u>Añadir Sistema Aéreo Soviético</u>
<u>2</u>	<u>Adecuar las refinadoras de oro</u>
<u>2</u>	<u>Configurar IA</u>
<u>2</u>	<u>Balancear Facciones</u>
<u>2</u>	<u>Refinamiento de la multimedia</u>
<u>3</u>	<u>Modificación de los Audios</u>
<u>3</u>	<u>Modificación de los Videos</u>
<u>3</u>	<u>Modifiación de la Historia</u>
<u>3</u>	<u>Partes de la Facción Aliada</u>
<u>3</u>	<u>Partes de la Facción Sovietica</u>
<u>3</u>	<u>Partes de la Facción del Imperio del Sol Naciente</u>
<u>4</u>	<u>Cambiar atajos de teclado a RA3</u>
<u>4</u>	<u>Modificación de la Interfaz de usuario</u>
<u>4</u>	<u>Documentación del Mod</u>
<u>5</u>	<u>Adecuación de los archivos del mod</u>
<u>5</u>	<u>Creación del lanzador del mod</u>