Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Desarrollo de Aplicaciones en Red	Apellidos: Vargas Piñeros	30/04/2022
	Nombre: Brandon Andrés	

# Actividad. Creación de un blog

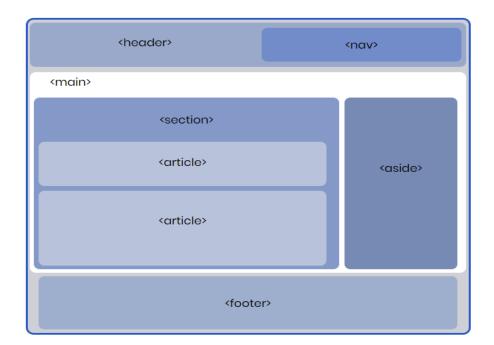
### **Objetivos**

El objetivo principal de esta actividad es poner en práctica los conceptos básicos relacionados con la programación (HTML+CSS). De esta forma, el alumno será capaz de crear el mismo un sitio web sencillo, en caso un blog, donde los conocimientos aplicados podrán ser extrapolados a cualquier sitio web que se quiera crear desde cero.

## Descripción de la actividad

El blog a crear deberá contener un mínimo de 3 entradas sencillas (texto + imágenes) donde se explique brevemente los aspectos mas relevantes de los estándares utilizados en el desarrollo web (una entrada para HTML, una para CSS y otra para JavaScript).

Para poder realizar la actividad, deberá utilizarse un editor de texto o IDE de preferencia generando el código HTML y CSS que sea necesario. El sitio web deberá tener la siguiente estructura básica:



Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Desarrollo de	Apellidos: Vargas Piñeros	30/04/2022
Aplicaciones en Red	Nombre: Brandon Andrés	

Todos los archivos generados (html y CSS) utilizados para la realización de la actividad deberán ser enviados en un archivo comprimido con su respectiva estructura de directorios. Además, el proyecto del blog deberá ser publicado en GitHub e incluir el enlace del repositorio donde fue publicado.

Por lo tanto, se debe entregar este mismo documento y al final explicar los pasos realizados (máximo 1 página), adicionando el enlace del repositorio en GitHub donde está publicado. En el archivo comprimido deberá tener lo siguiente:

#### Rúbrica

Creación de un blog	Descripción	Puntuación máxima (puntos)	Peso %
Criterio 1	Mínimo 3 entradas	4	40%
Criterio 2	El blog es navegable	3	30%
Criterio 3	El diseño es atractivo	2	15%
Criterio 4	El proyecto está publicado en Github	1	15%
		10	100 %

### Entrega y extensión de la actividad

Se deberá entregar un único .pdf explicando los aspectos que se tuvieron en cuenta para de desarrollo de la actividad (máximo una página), así como el enlace al sitio web creado.

<sup>\*</sup>El presente documento en formato PDF.

<sup>\*</sup>La carpeta del proyecto

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Desarrollo de Aplicaciones en Red	Apellidos: Vargas Piñeros	20/04/2022
	Nombre: Brandon Andrés	30/04/2022

# **DESARROLLO**

### **Pasos realizados**

El blog se desarrolló siguiendo el estándar semántico de maquetación web, donde podemos identificar cada elemento con su respectiva función o papel dentro del código. De igual forma destaco el uso de CSS3 para la aplicación de estilos y uso de pseudo clases.

#### - Header:

Se planteó un menú de navegación en la etiqueta header con el acceso a las 3 entradas disponibles en la página.

#### - Main:

Dentro de main se planteó a la izquierda de la pantalla un section con la respectiva información envuelta en un article, y a la derecha de la pantalla en la etiqueta aside se ideó un menú informativo con información relevante con respecto al desarrollo del laboratorio.

### - Footer:

En el footer de la página se desarrolló una barra informativa con el nombre del estudiante y el nombre de la institución.

