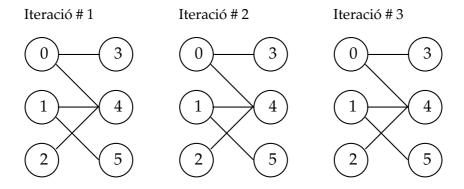
Cognoms	Nom	DNI
Competència Transversal El	DA	
 Aquest exercici s'ha de lliurar el dia Poseu el vostre nom complet i núme Contesteu a totes les qüestions en e Quan doneu una referència a una "ISO-690 (author-date, English)". www.citethisforme.com/guide Quan doneu una URL, si us plau e https://tinyurl.com 	ero de DNI. l propi full de l'enunci font (llibre, revista, u Podeu generar les refe es/iso690-author-d	at. veb, etc.), seguiu la norma rències en aquest format a: late-en
Donat un graf no dirigit $G = (V, E)$, u $M \subseteq E$ tal que per a tot vèrtex $v \in V$, o vèrtex $v \in V$ és cobert per un aparella en v ; si no, v és lliure. Un aparellament un aparellament M tal que per qualse En aquest exercici, restringirem la nos	com a molt una arest ment <i>M</i> si hi ha algu <i>màxim</i> és un aparell evol aparellament <i>M'</i>	a de M incideix en v . Un ina aresta en M incident ament de mida màxima: , tenim $ M \ge M' $.
bipartits. Un graf bipartit és un graf en $V = L \cup R$, on L i R són disjunts i toto ma de l'aparellament bipartit màxim coa aparellament màxim del graf.	n el qual el conjunt de es les arestes de <i>E</i> va	e vèrtexs es pot partir en un entre L i R . El proble-
Nota: a continuació s'assumeix que cac	da vèrtex en V té alm	enys una aresta incident.
(a) Doneu la definició de camí augmen	ntatiu respecte a un a	parellament donat M.
(b) Donats dos conjunts <i>A</i> i <i>B</i> , definiu	ı la diferència simètr	ica $A \oplus B$ de A i B .

(c) El pseudo-codi a la part inferior esquerra descriu un algorisme per a trobar l'aparellament màxim d'un graf bipartit:

```
matching Max\_Bipartite\_Matching(graph G) {
    matching M = \emptyset;
    path P = Augmenting\_Path(G, M);
    while (P \neq NULL) {
        M = M \oplus P;
        P = Augmenting\_Path(G, M);
    }
    return M;
}
```

Considereu ara el graf bipartit a la dreta. En aquest cas, es pot veure que l'algorisme triga 3 iteracions per trobar l'aparellament màxim. Executeu l'algorisme en aquest graf i marqueu a sota les arestes de l'aparellament M al final de cadascuna de les iteracions (per exemple, subratllant amb un retolador).



(d) L'algorisme de l'apartat (c) té cost en temps $\Theta(|V| \cdot |E|)$ en el cas pitjor. Un algorisme més eficient és el que es mostra continuació:

```
matching Max\_Bipartite\_Matching\_Efficient (graph G) {
    matching M = \emptyset;
    set S = Maximal\_Set\_Vertex\_Disjoint\_Shortest\_Augmenting\_Paths(G, M);
    while (S \neq \emptyset) {
        M = M \oplus \bigcup \{P \mid P \in S\};
        S = Maximal\_Set\_Vertex\_Disjoint\_Shortest\_Augmenting\_Paths(G, M);
    }
    return M;
}
```

Cognoms	Nom	DNI
Sota quin nom es coneix aques Quin és el seu cost en temps en	<u> </u>	
Doneu la referència d'una font	que heu usat per contesta	r les qüestions prèvies.
A la següent llista, marqueu ar vostra elecció de la referència o una, o omplir la caixa buida al	donada a l'apartat (e). N'h	- , -
L'autor és un expert ben o	conegut a l'àrea d'algorísn	nia.
☐ Vaig poder entendre fàcil	ment el contingut del doci	ument.
És un document obert en	el que tothom pot contrib	uir.
	uan vaig fer la cerca amb g	
	otor de cerca acadèmic (co	
	o publicat per una instituc	ció académica.
☐ Un company de classe me	e i na recomanat.	
Si teniu alguna altra raó per a	la vostra elecció, la podeu	explicar aquí: