Competència Transversal EDA

- Aquest exercici s'ha de lliurar el dia 07/06/2021 al principi de l'examen final.
- Poseu el vostre nom complet i número de DNI.
- Contesteu a totes les questions en el propi full de l'enunciat.
- Quan doneu una referència a una font (llibre, revista, web, etc.), seguiu la norma "ISO-690 (author-date, English)". Podeu generar les referències en aquest format a: www.citethisforme.com/guides/iso690-author-date-en
- Quan doneu una URL, si us plau escriviu clarament i useu Tiny URL: https://tinyurl.com

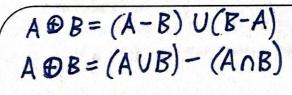
Donat un graf no dirigit G = (V, E), un aparellament és un subconjunt de les arestes $M \subseteq E$ tal que per a tot vèrtex $v \in V$, com a molt una aresta de M incideix en v. Un vèrtex $v \in V$ és cobert per un aparellament M si hi ha alguna aresta en M incident en v; si no, v és lliure. Un aparellament màxim és un aparellament de mida màxima: un aparellament M tal que per qualsevol aparellament M', tenim $|M| \ge |M'|$.

En aquest exercici, restringirem la nostra atenció als aparellaments màxims en grafs bipartits. Un graf bipartit és un graf en el qual el conjunt de vèrtexs es pot partir en $V = L \cup R$, on L i R són disjunts i totes les arestes de E van entre L i R. El problema de l'aparellament bipartit màxim consisteix en, donat un graf bipartit, trobar un aparellament màxim del graf.

Nota: a continuació s'assumeix que cada vèrtex en V té almenys una aresta incident.

(a) Doneu la definició de camí augmentatiu respecte a un aparellament donat M.

(b) Donats dos conjunts A i B, definiu la diferència simètrica $A \oplus B$ de A i B.

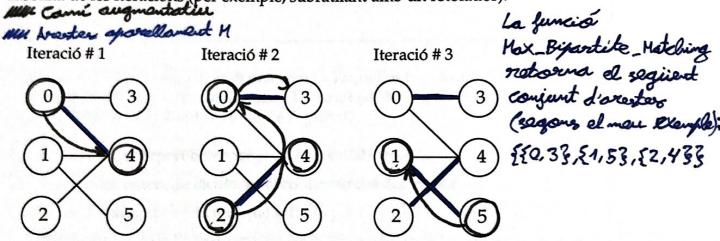




(c) El pseudo-codi a la part inferior esquerra descriu un algorisme per a trobar l'aparellament màxim d'un graf bipartit:

```
matching Max_Bipartite_Matching(graph G) {
  matching M = \emptyset;
  path P = Augmenting\_Path(G, M);
  while (P \neq NULL) {
    M = M \oplus P;
    P = Augmenting\_Path(G, M);
  }
  return M;
}
```

Considereu ara el graf bipartit a la dreta. En aquest cas, es pot veure que l'algorisme triga 3 iteracions per trobar l'aparellament màxim. Executeu l'algorisme en aquest graf i marqueu a sota les arestes de l'aparellament M al final de cadascuna de les iteracions (per exemple, subratllant amb un retolador).



(d) L'algorisme de l'apartat (c) té cost en temps $\Theta(|V| \cdot |E|)$ en el cas pitjor. Un algorisme més eficient és el que es mostra continuació:

```
matching Max\_Bipartite\_Matching\_Efficient (graph G) {
    matching M = \emptyset;
    set S = Maximal\_Set\_Vertex\_Disjoint\_Shortest\_Augmenting\_Paths(G, M);
    while (S \neq \emptyset) {
        M = M \oplus \bigcup \{P \mid P \in S\};
        S = Maximal\_Set\_Vertex\_Disjoint\_Shortest\_Augmenting\_Paths(G, M);
    }
    return M;
}
```

Quin és el seu cost en temps en el cas pitjor en termes de |V| i |E|? Ex coneix com a Algorisme de Hopcroft-Karp El cost en temps en el cas jutjour és de 0(IEI·VIVI) (e) Doneu la referència d'una font que heu usat per contestar les questions prèvies. Weisstein, Eric W. "Augmenting Path". From Math. World -- A Wolfram Web Revource. https://mathwoold.wolfrom.com/ Augmenting Poth. litml - litters: // tingurl. com/lewryjek zy (f) A la següent llista, marqueu amb una creu (×) aquelles frases que justifiquin la vostra elecció de la referència donada a l'apartat (e). N'heu de marcar almenys una, o omplir la caixa buida al final de l'apartat. L'autor és un expert ben conegut a l'àrea d'algorísmia. Vaig poder entendre fàcilment el contingut del document. Li És un document obert en el que tothom pot contribuir. ☐ Era el primer de la llista quan vaig fer la cerca amb google.es/google.com. La vaig trobar amb un motor de cerca acadèmic (com Google Scholar). ☐ El document està allotjat o publicat per una institució acadèmica. ☐ Un company de classe me l'ha recomanat. Si teniu alguna altra raó per a la vostra elecció, la podeu explicar aquí:

Sota quin nom es coneix aquest algorisme en la literatura informàtica?