



高效開發好幫手：Docker

為什麼要使用Docker？

安裝環境很麻煩

- 若今天要部署後端，會需要安裝許多環境套件跟工具
 - 安裝流程非常繁瑣
 - 在安全的過程中如果跳出 Error，又要花很久爬 Stackoverflow

遷移主機也很麻煩

- 要重新寫部屬文件
- 不同作業系統，需要不同指令做安裝

學習K8s的根基

- 當Container數量變得很多，就會需要K8s協助做排程

後端工程師的必備技能

- 工作會用到

Docker 重要概念

Docker File

- 類似食譜

Docker Image

- 類似模板、寶貝球

Docker Container

- 類似從寶貝球出來的寶可夢

Docker 可以製造出標準化的Container，在任何環境跑

為什麼Docker可以讓部屬更方便？

- 假設今天有個筆電（Infrastructure）作為伺服器
 - 伺服器上會有作業系統（Operating System）
- 而我們有一個問題：同樣的一個App寫好後，怎麼在**不改動程式**的情況下部屬到不同平台？



解答：Container Engine 會協助把環境**虛擬化**

- 應用程式不需要知道Container Engine底下有什麼

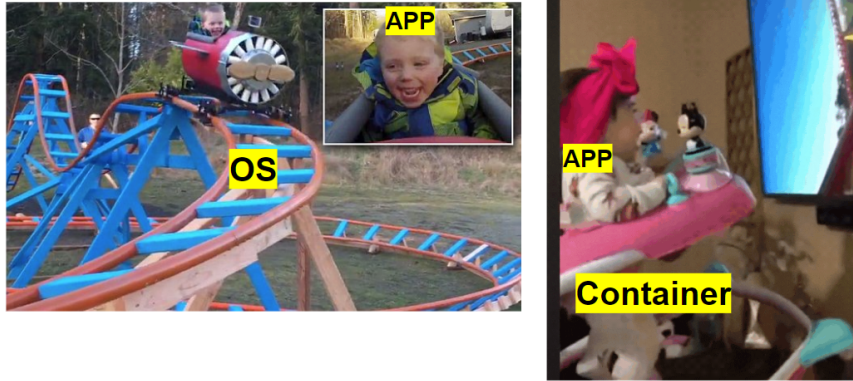
Virtual Machine vs Container

	VM	Container
虛擬化	機器	作業系統
需要灌	OS	docker image
Size	大 (GB)	小 (MB)
啟動速度	慢	快

- Virtual Machine：把**機器**虛擬化
 - 但仍得要灌一個作業系統（如Ubuntu）
 - 導致運行上比較肥大、占空間
- Container：把**作業系統**虛擬化
 - 多個Container實際上用同一個OS運作

- 比較快，也比較有效率

VM vs. Container



Container就像右圖的遊戲機台一樣，雖然人不在遊樂園，但能提供你在遊樂園的感覺



可再回去搜尋：那有沒有VM贏過Docker的地方？

Docker File / Image

Docker File

- 是一個程式碼短短的檔案
- 執行後就可以build起來
 - Docker File build 起來後，就會獲得一個**映像檔 (Image)**
 - **映像檔**跑起來後，就變成**容器 (Container)**

Docker Volume

- 卡比獸若回去寶貝球，就會忘記他過去做過的事
- 對比Container：**重新打開後，上次的操作紀錄都會忘記**
 - 因此需要 Docker Volume：類似**外接USB**

- 即使Container被關掉了，還是可以記得儲存資訊

Docker Network

- 讓Docker可以建立自己的內網
 - 使Container間可以互相溝通

實作

- 目標：部屬Express.JS + MogoDB
 - 把Repo載下來進行操作
 - 再用Postman / Curl進行測試
- Docker 社群 QRCode



1. 安裝Docker Desktop

- 把 Docker.app 安裝包拖進 Application 這個資料夾
 - 接著就能開啟程式
- 點擊 Dashboard 可以打開GUI介面

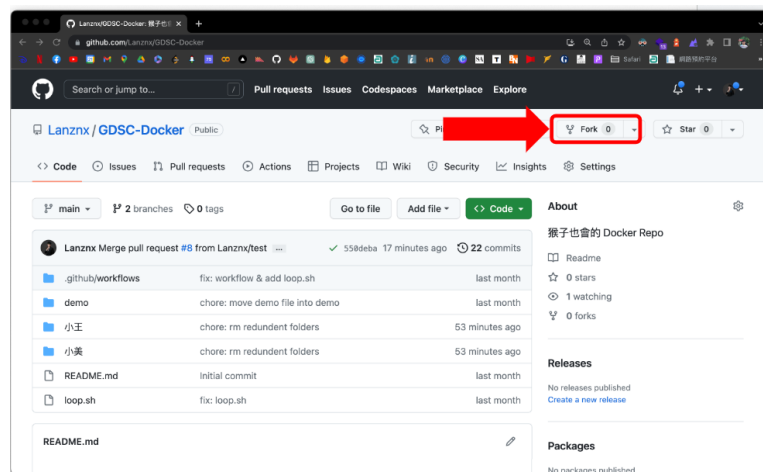
2. Fork Github Repo

Fork 是什麼

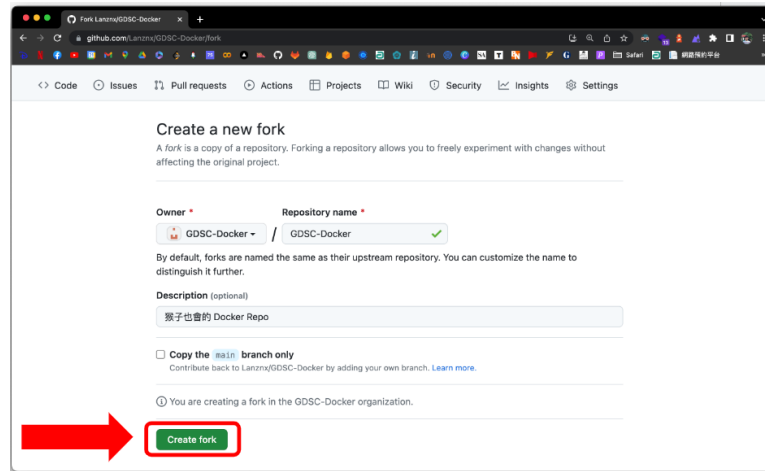
- 把對方的Repo **Fork** 過來，讓自己也有一份一模一樣的 Repo
 - 把別人的 repo **複製一份**的概念
 - 自己在改動程式碼時，只會改動到自己遠端的 Repo（即自己 Fork 過來的那份）
- 在本地端開發：須把遠端的 Repo **Clone** 下來
 - 讓自己本地端有一份一樣的程式碼

步驟

- 點擊GitHub上面的Fork按鈕



- 點擊Create Fork



- 接著點選綠色按鈕的**Code**，選取**HTTPS**
 - 複製網址下來，並在terminal欲新增專案的位置輸入**git clone+網址**
- Clone完後開啟資料夾，結束

專案架構

- 這份專案類似 MVC 架構
 - 但是不包含 V（View，即前端）
- index.js：程式進入點，C（Controller）
- M：Model，為一個資料夾
 - 資料庫存取層
- db 資料夾：資料庫連線設定
- test 資料夾：API測試
 - 最後會用裡面寫好的測試來檢驗環境是否設成功
- dockerfile
 - 點選後可看到不到十行的程式碼

讀懂 Docker File

```
FROM node:16-alpine
```

- 設定image要跑在什麼樣的環境
 - node.js 16版
- alpine：把image不要的東西都不放進來

```
WORKDIR /workspace
```

- 切換Docker目錄

```
COPY package*.json ./
```

- 丟 package.json 進去 container 內部空間
- `package*.json`：本機空間
- `./`：Container內部

```
RUN npm install
```

- 下載Node modules

```
COPY . .
```

- 複製專案其他檔案進去

```
EXPOSE 3000
```

- 對外開放Port 3000

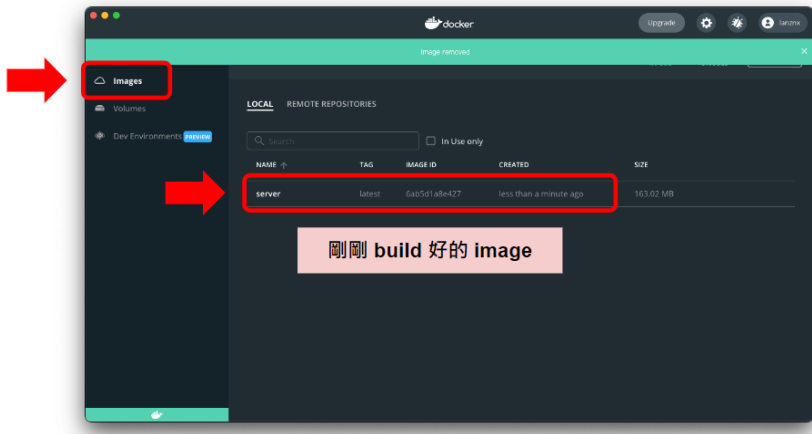
```
CMD [ "node", "index.js" ]
```

- 把程式進入點放進去
- 將server / container跑起來

3. Build Docker Image

- 輸入 `ls` 確定當前目錄有Dockerfile
- 輸入 `docker build . -t server` 把當前目錄下的 dockerfile build 起來
 - `-t = --tag`：幫這個image取名
- build起來後，去Docker Desktop可以看到剛剛build好的image

Build Docker Image



4. Run Docker Image

• GUI版本

- 點Run將Container跑起來
- 將Container Name命名為Monkey
- 讓Local Host開在3000，跟Container port保持一致
- 按右下角的Run → 成功跑起來了

• 指令版本

```
docker run -p 3000:3000 --name monkey server
```

1. 註：把 server 這個 image 給跑起來
2. `-p 3000:3000` 是把機器上的 port 對應到 container 的 port
 - a. 進階：思考為什麼要做 port mapping？
3. `--name monkey` 是命名 container 成 monkey

5. 測試環境是否建立成功

目標：負責發 API 去指定的 url

1. Postman 測試

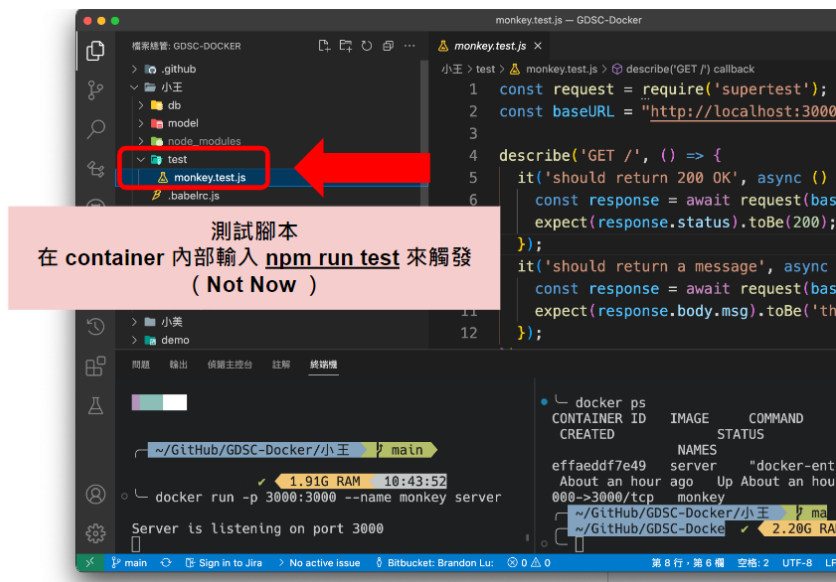
- GET → `http://localhost:3000/`
 - 回傳 json : "msg":"this is working" ⇒ 成功
 - 若看到 Error: connect ECONNREFUSED：可能Container還沒建立起來，或沒啟動成功
- POST → `http://localhost:3000/`
 - 過很久後卻回傳 internal server error
 - 因為剛剛只有部屬Express Server，還沒建立起資料庫
 - 所以現在要把MongoDB架起來

2. curl 測試

- POST
 - `curl -X POST -H "Content-Type: application/json" -d '{"name":"Docker"}' http://localhost:3000/monkey`

3. Supertest 自動化測試

- 進入 container 執行 `monkey.test.js`
- 在container 輸入 `npm run test` 觸發
 - 看東西有沒有照你的意思成功執行

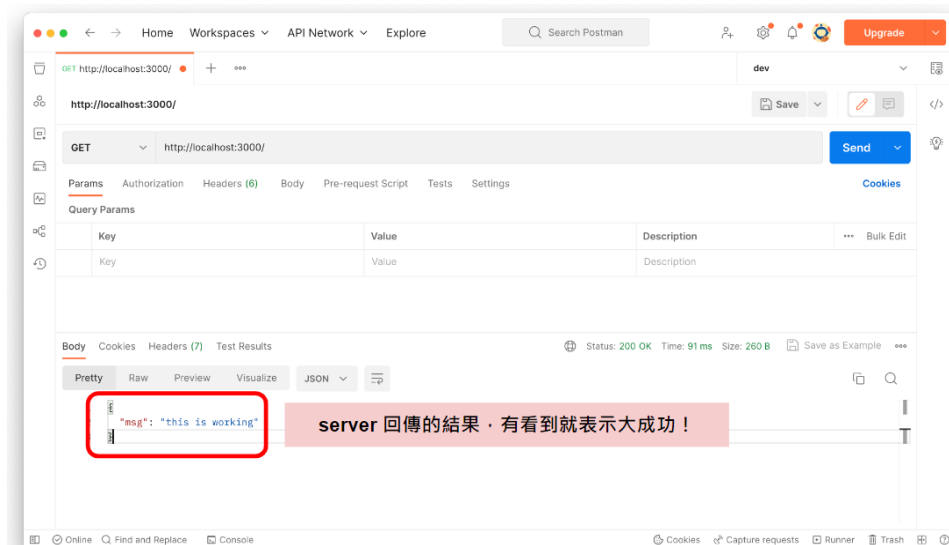
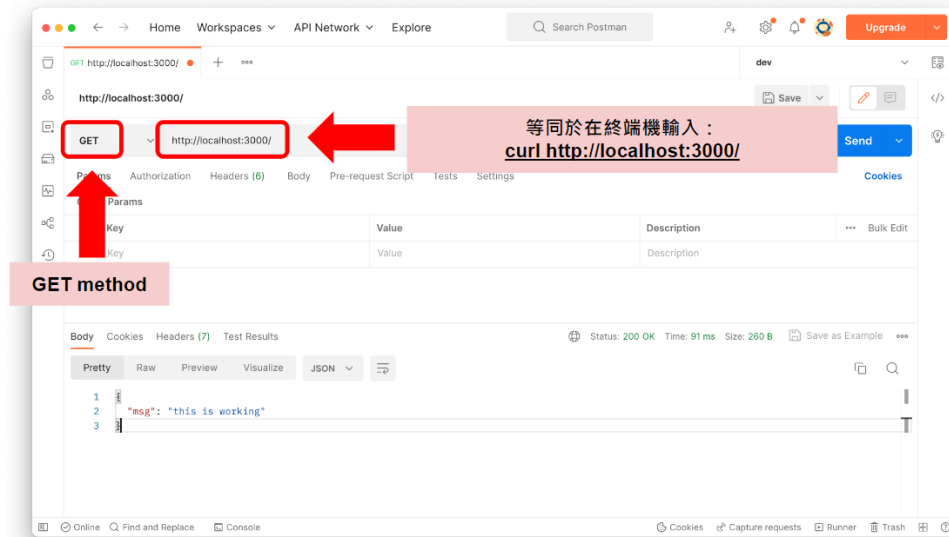


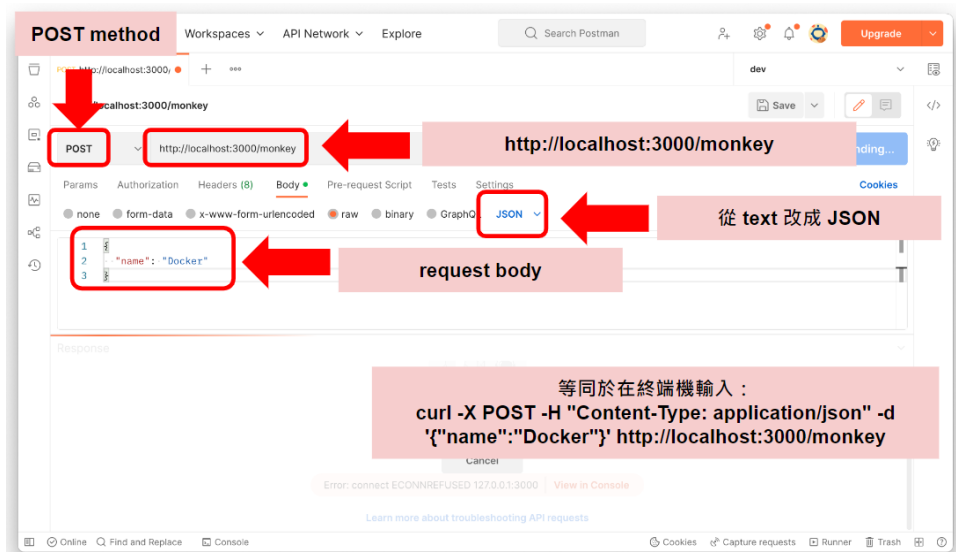
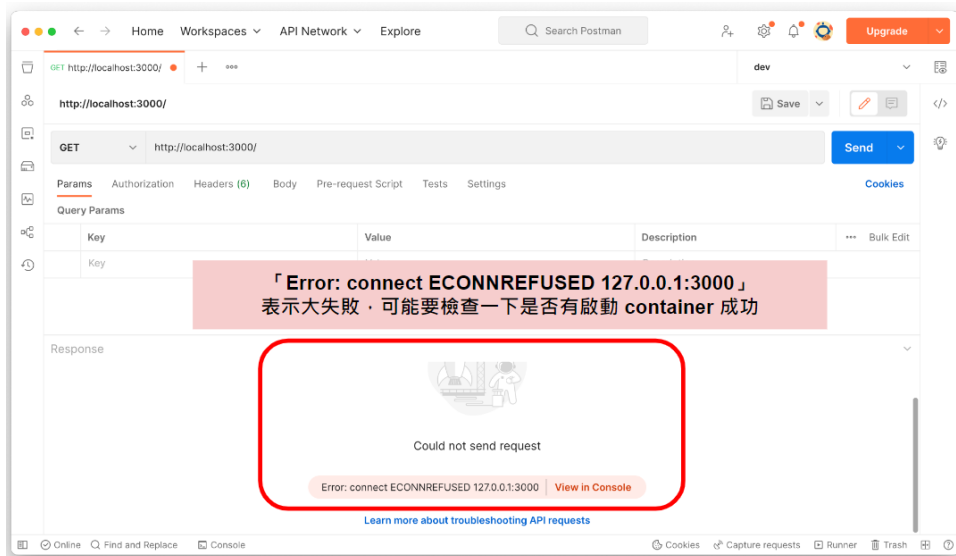
Curl 版本

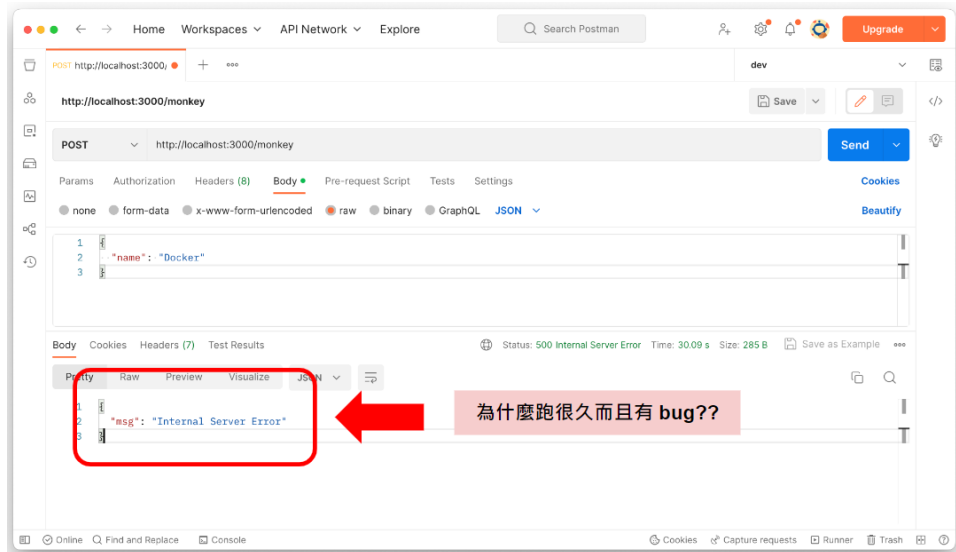
- # test connection
 - `curl http://localhost:3000/`
- # Get monkey with name K8s
 - `curl http://localhost:3000/monkey?name=K8s`
- # Get all monkeys
 - `curl http://localhost:3000/monkey?name=all`
- # Get monkey with name NOMONKEY (expect 404)
 - `curl http://localhost:3000/monkey?name=NOMONKEY`
- # Get monkey without name (expect 400)
 - `curl http://localhost:3000/monkey`
- # Create monkey with name Docker
 - `curl -X POST -H "Content-Type: application/json" -d '{"name":"Docker"}' http://localhost:3000/monkey`
- # Create monkey without name (expect 400)

- `curl -X POST -H "Content-Type: application/json" http://localhost:3000/monkey`

Postman 版本







利用 Docker Compose 管理容器

- Docker超級方便的秘訣
 - 業界常用方式：把yaml檔寫好，再用**compose**指令來完成
 - 而不是慢慢的build好再run起來

試做 Docker Compose：指令版

1. 先把剛剛建的container刪掉
 - 輸入 `docker remove monkey -f`
2. 輸入 `docker compose up`
 - compose 之後，就有兩種不同顏色的訊息
 - 會根據docker-compose.yaml的設定把mongoDB pull下來

Docker Compose 做了甚麼

- 它會讀取Docker-compose.yaml裡面寫了甚麼

- 兩個Container的設定會互相隔離，那要怎麼溝通？
 - Docker是怎麼讓mongoDB跟Express Server做連結？
 - 答案：透過Docker Network連線
- 將chaewon打開，即可看到MongoDB & Express Server小程式
 - 另外有個自動化腳本

測試環境是否建立成功

- 可在Monkey這個container選取右邊選項 (GUI)
 - 選擇進入container（第二個按鈕）
- 按了Run in terminal後，會自動執行docker exec，系統自動幫你跑指令進去container
 - 後面的sh代表會進去裡面用shell做操作
- 可以輸入 ls 看看container長怎樣
- npm run test
 - 觸發自動化API測試
- 有跑到那些API = 舒服(整片都是綠色的)

Docker Compose

- 寫好Yaml檔，然後Docker compose up ⇒ 就全部都部署好了!
- Compose 會把 dockerfile build 起來，container run 起來
 - 不用再安裝 node , npm ...
- DockerHub：類似GitHub的地方，擺放大家的Docker Image
 - 不用自己寫 Docker File
 - 只要Pull ，然後Docker Compose 就好了

AutoGPT

1. 閱讀官方文件
2. 去官網申請OpenAI API Key，並放在.env
3. 下載最新版本

Key takeaways

Why learning docker ?

- docker compose up 可取代滿滿的 `sudo install nodejs, install npm, update, nginx...`
 - 少處理很多麻煩指令
 - 而且CentOS社群較小，較難找到問題解方

今天教的東西

- 認識Docker file/ image / container
- 大致Docker 原理
- Docker vs Virtual Machine
- Docker 實際使用
- Docker Compose 概覽

課後複習

面試容易被問

- Docker 真的比較好嗎？
 - 和 VM 相比的優缺有什麼？
- 自己寫一個Compose設定

