

## Cuestiones Unidad 2: Objetos predefinidos del lenguaje.

1. ¿Cuál de los siguientes objetos no puede ser creado mediante new?
  - a) Date
  - b) Math
  - c) String
2. ¿Cómo almacena JavaScript las fechas de un objeto Date?
  - a) El número de milisegundos desde el 1 de enero de 1970
  - b) El número de días desde el 1 de enero de 1900
  - c) El número de segundos desde el 1 de enero de 1970
3. ¿Cuál es el rango de números aleatorios generados por la función Math.random()?
  - a) Entre 1 y 100
  - b) Entre 1 y el número de milisegundos desde el 1 de enero de 1970
  - c) Entre 0 y 1
4. ¿Puede un objeto tener una propiedad que sea, a su vez, otro objeto?      SI      NO
5. El método `window.open()`, ¿necesita argumentos para poder abrir una nueva ventana?      SI      NO
6. ¿Qué propiedades se deben establecer para controlar el tamaño de una ventana?
  - a) top y left
  - b) frame y frameborder
  - c) width y height
  - d) resizable y size
7. El número devuelto al utilizar el método `getTime()` del objeto `Date` corresponde a:
  - a) Días
  - b) Segundos
  - c) Milisegundos
  - d) Horas
8. Se puede obtener el valor de la constante Pi mediante:
  - a) `Math.3,14`
  - b) `Math.pi()`
  - c) `Math.PI`
  - d) Ninguna de las anteriores
9. ¿Qué método del objeto `window` sirve para solicitar un valor al usuario?
  - a) `alert()`
  - b) `prompt()`
  - c) `open()`
  - d) `print()`
10. El lenguaje JavaScript, ¿distingue entre mayúsculas y minúsculas?
  - a) Solamente en el código que se encuentre dentro de las etiquetas `<body>` y `</body>`
  - b) Solamente en el nombre de las variables
  - c) Distingue en todo el código JavaScript
  - d) Solamente en el uso de las palabras clave
11. Para terminar una instrucción en JavaScript, se utiliza
  - a) Punto y coma
  - b) La palabra reservada `end`
  - c) La etiqueta `</script>`
  - d) Un punto y coma o un salto de línea
12. ¿Cuál de los siguientes comentarios es correcto en JavaScript?
  - a) `/ Comentario`
  - b) `*/ Comentario */`
  - c) `// Comentario`
  - d) `<!--Comentario -->`
13. ¿Cuál es el resultado de la expresión `10<100? "Falso": "Verdadero"`?
  - a) `True`
  - b) `10<100`
  - c) `"Falso"`
  - d) `"Verdadero"`

14. ¿Cuál de las siguientes declaraciones es incorrecta?
- a) `var a = [1, 2, "hola"];`
  - b) `var n = true;`
  - c) `var a = { val1: 1, val2: 2, val3: "hola"};`
  - d) Todas son correctas
15. ¿Qué valor tendrá la variable `v = new Date()`?
- a) `undefined`
  - b) `null`
  - c) la fecha del 1 de enero de 1970
  - d) la fecha actual
16. ¿Qué valor tendrá la variable `v = 8/0`?
- a) `NaN`
  - b) `undefined`
  - c) `Infinity`
  - d) Dará un error
17. ¿Qué valor tendrá la variable `v = 4 - "2 amigos"`?
- a) `NaN`
  - b) `Undefined`
  - c) `Infinity`
  - d) Dará un error
18. Para saber si una variable `v` tiene valor `NaN`, utilizaré la siguiente expresión
- a) `v == NaN`
  - b) `v === NaN`
  - c) `v === String`
  - d) `isNaN(v)`
19. ¿Cuál de los siguientes valores NO se evalúan como `False`?
- a) `"false"`
  - b) `NaN`
  - c) `undefined`
  - d) `null`
20. Si quiero que una función se ejecute cada 3 segundos, ¿qué expresión sería la correcta?
- a) `setInterval(f, 3);`
  - b) `setInterval(f, 3000);`
  - c) `setTimeout(f, 3000);`
  - d) `setTimeout(f, 3);`
21. Si he definido la variable `v = setTimeout(f, 3)`, ¿cómo se puede anular la orden anterior?
- a) `v.clear();`
  - b) `clear(v);`
  - c) `clearTimeout(v);`
  - d) `v.clearTimeout(v);`
22. ¿Cuál de los siguientes métodos NO son del objeto `window`?
- a) `close()`
  - b) `setInterval()`
  - c) `prompt()`
  - d) `href()`
23. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre el objeto `location` es falsa?
- a) Permite conocer información sobre el documento actualmente cargado en el navegador
  - b) Es una propiedad del objeto `window`
  - c) Permite cambiar la URL actual
  - d) Permite ir a la URL anterior
24. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre el objeto `history` es falsa?
- a) Es una propiedad del objeto `window` asociada a cada ventana
  - b) Permite acceder a los nombres de las URL visitadas
  - c) Contiene el historial de navegación del usuario desde que inició la navegación
  - d) Permite saltar a una URL a través de un índice