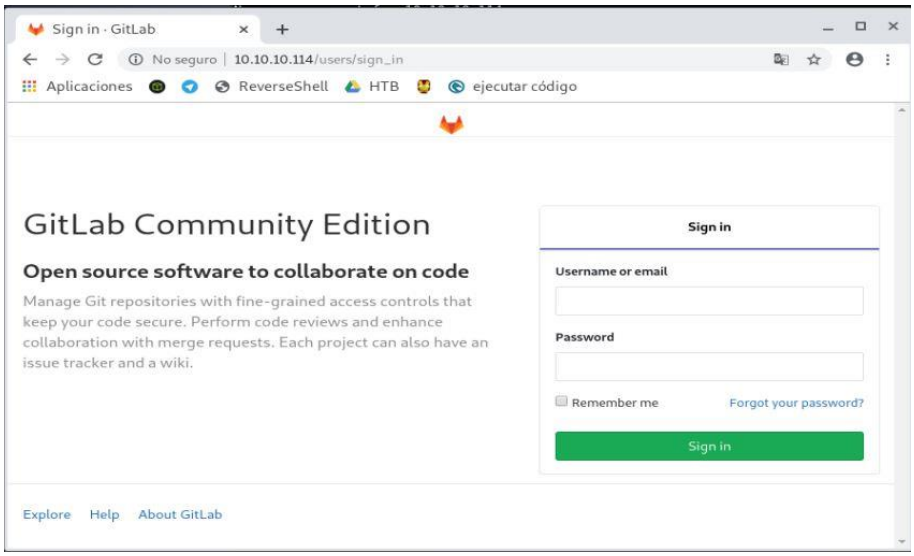
Bitlab

HTB MÁQUINA BITLAB

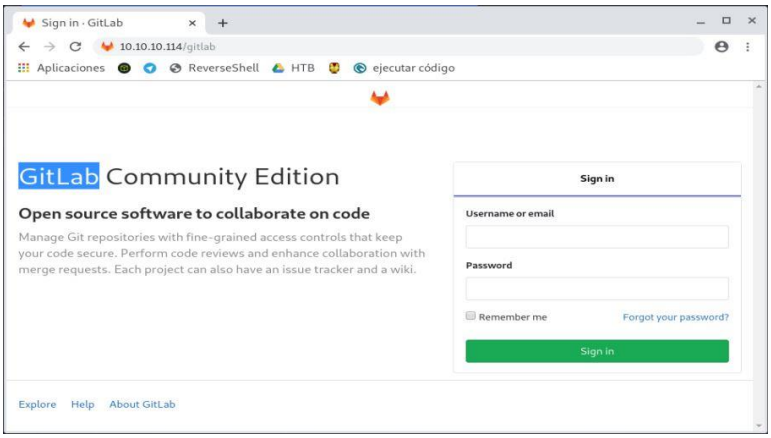
Veamos las características de la Máquina, vemos que tiene una puntuación de 3.8, es una maquina en Linux y que está en la categoría de Media.

- User:

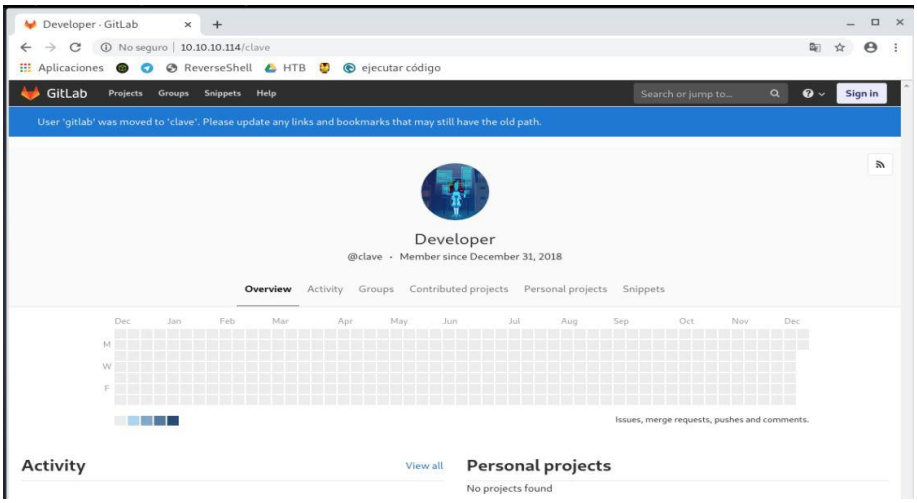


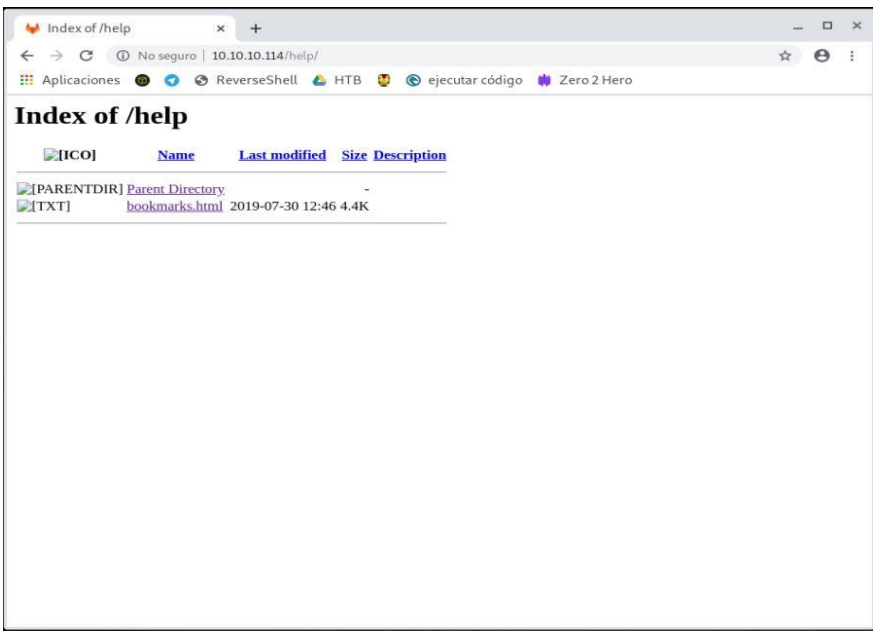
Ingresamos a la dirección http://10.10.10.114/gitlab/

Bitlab

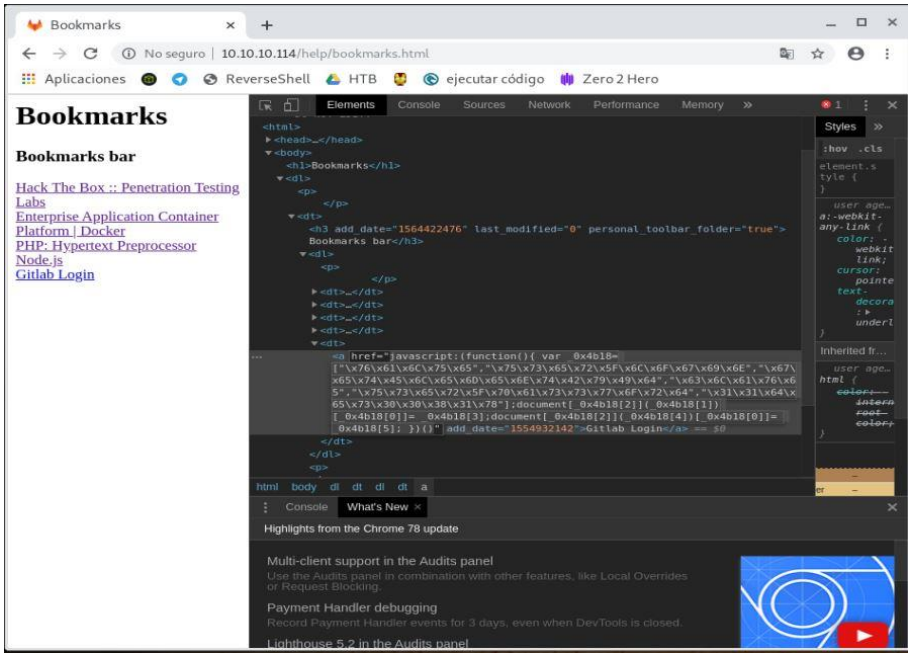


Con esto encontramos un usuario llamado clave, que nos puede servir más adelante

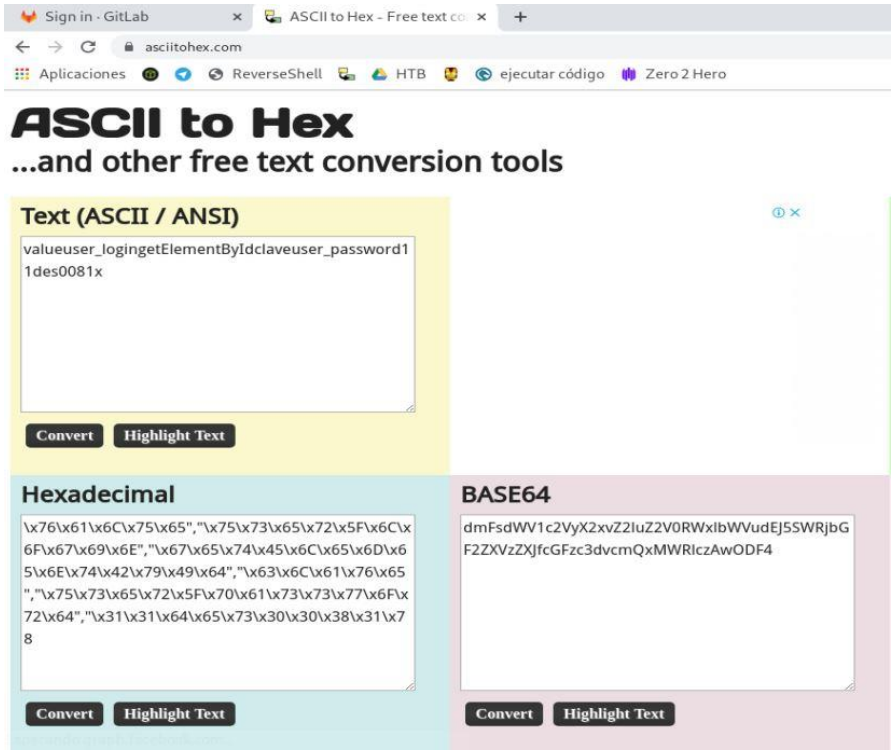




Nos dirigimos al directorio help, donde encontramos un link llamado bookmarks.html, nos dirigirnos a este link el cual nos da muchas pistas en los links relacionados, entre ellos, la página principal de Node.js.



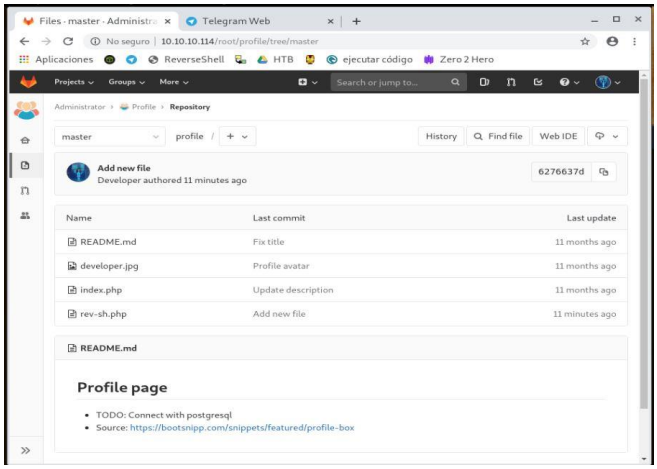
pero solo hay uno que no nos lleva a una página, revisando el código de la página vemos que este tiene un archivo javascript y por lo que podemos ver es algo escrito en hexadecimal

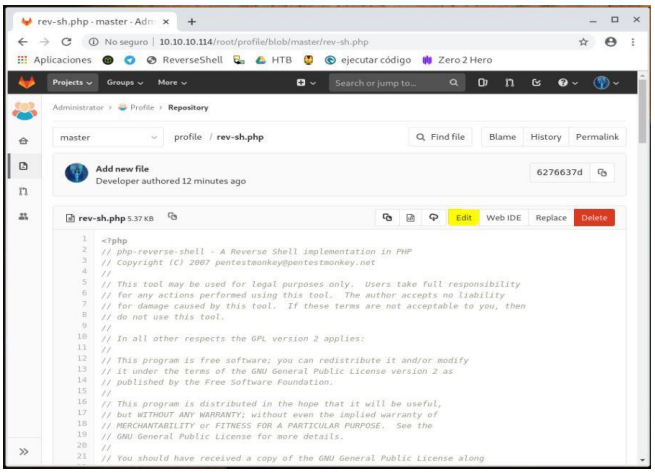


Así que vamos a ver que nos dice este código, y no es nada más y nada menos que la confirmación del usuario que vimos anterior mente y un password, con esto ya tendíamos acceso.

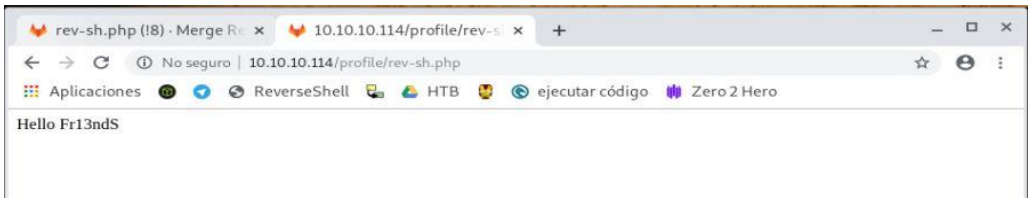
Bitlab

Al entrar al sistema, nos encontramos con unos repositorios y nos llama mucho la atención que han sido modificados hace solo unos minutos, así que vemos uno llamadO rev-sh.php entramos a ver este archivo y lo modificamos un poco para hacerlo correr, hacemos una prueba, realizando un echo, para saber si estos archivos están corriendo

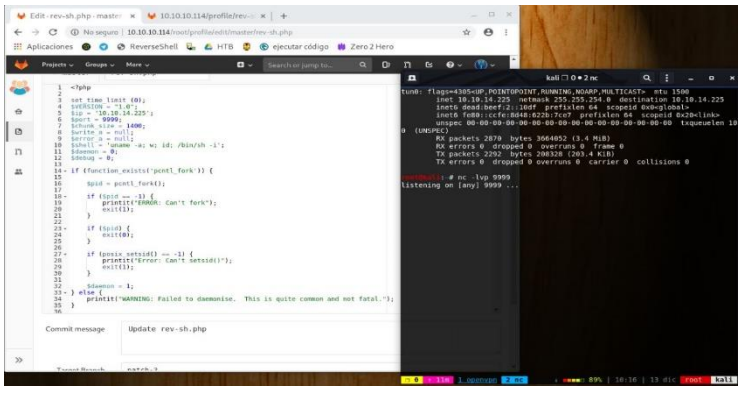


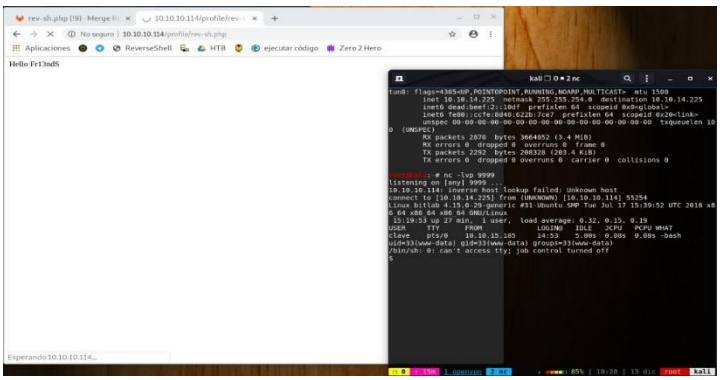


nos damos cuenta que el código que pongamos en estos archivos corre así que lo próximo es subir nuestra reverse Shell para ver si nos podemos conectar por medio de netcat

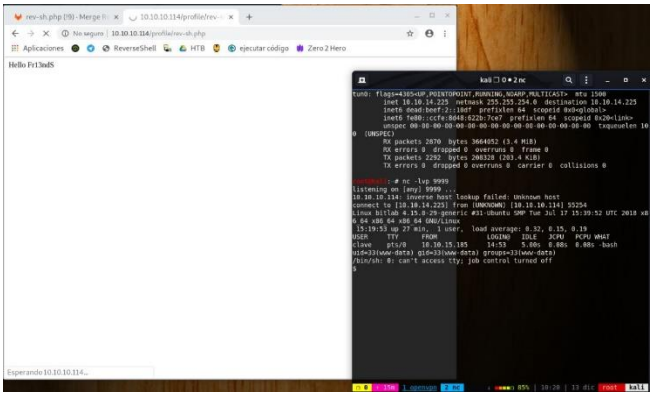


Subimos nuestra Shell, y ponemos nuestra máquina a la escucha, para este caso lo hacemos en el puerto 9999





Y al correr nuestro código tenemos acceso, realizamos el procedimiento que hemos realizado anteriormente con Python, para tener una Shell más amigable.



Vamos a nuestro usuario para capturar la primera bandera, pero vemos que no tenemos permisos para leer este archivo, además vemos un ejecutable que nos llama la atención, RemoteConnection.exe

Hasta este punto, no sabíamos bien que debemos hacer, ya que no tenemos permisos necesarios, entonces ya que podemos correr código, tal vez podamos ingresar a la base de datos y sacar las credenciales necesarias para obtener permisos de usuario

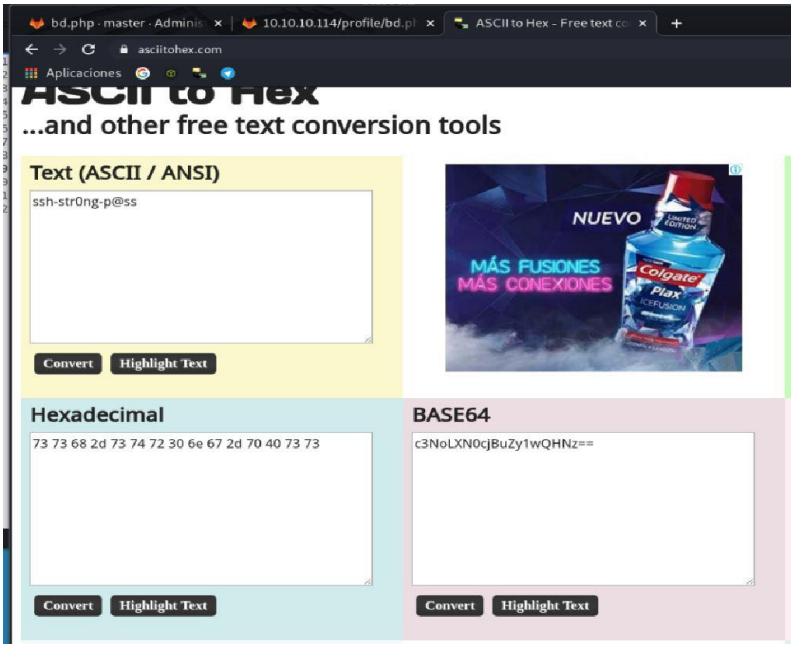
Una vez dentro, creamos un archivo que nos permita acceder a la BD, ya que, con los permisos de clave, podemos modificar o crear archivos, lo creamos con el nombre bd.php

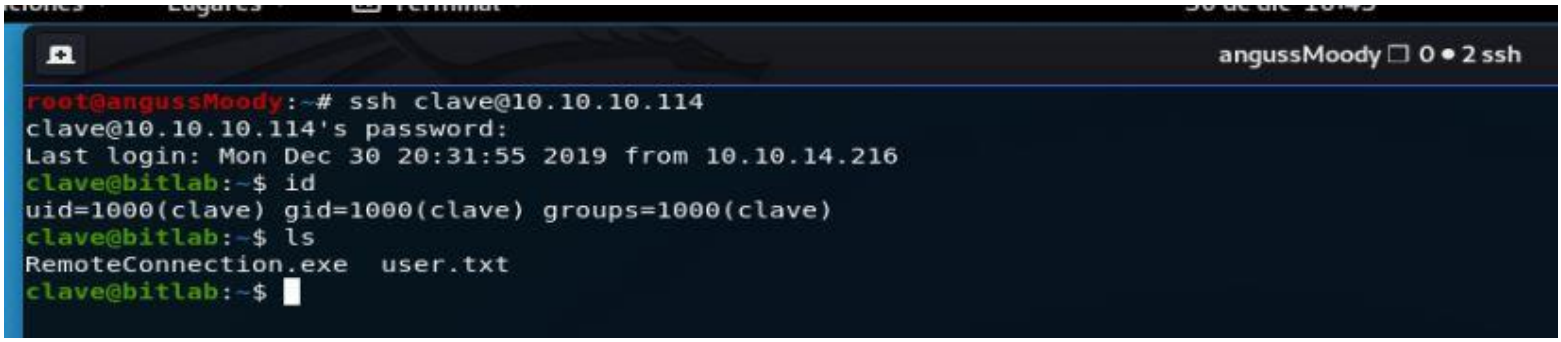
Bitlab

Y con este código encontramos unas credenciales con un password en base64

Al pasarlo a texto nos da una password que al parecer es de ssh, así que vamos a intentar conectarnos por medio de ssh con el usuario que ya conocemos, pero no tenemos suerte con este password, así que intentamos con el password en base64.

Y es de esta maneta que obtenemos, las credenciales de usuario



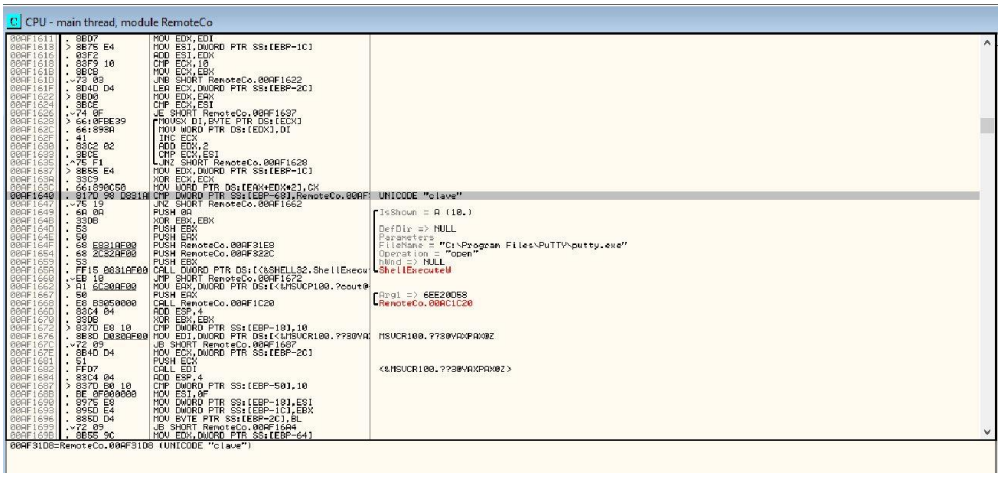


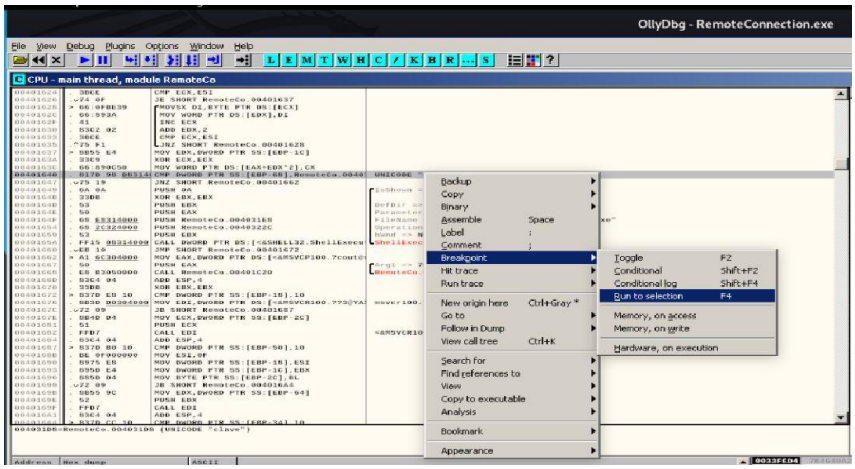
Y de esta manera obtenemos nuestra primer flag

- ***Escalada de Privilegios:***

  La escalada de privilegios no fue tan difícil como otras máquinas que hemos visto, ya que desde el principio de la máquina nos dieron un archivo para analizar, después de analizarlo el código un poco, leer un poco y pensar un poco, corrimos el RemoteConnerion.exe con la herramienta OllyDbg.

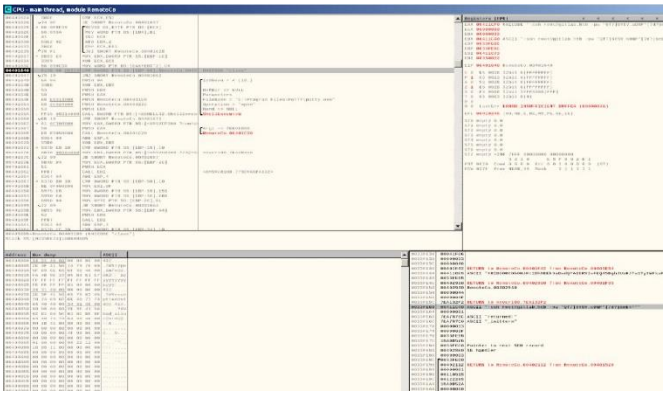
De entrada, vemos algo que nos llama la atención y es nuestro usuario

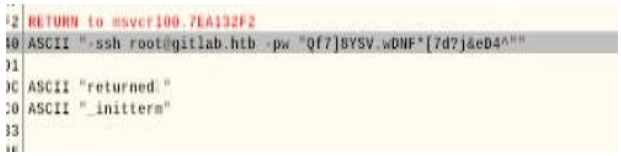




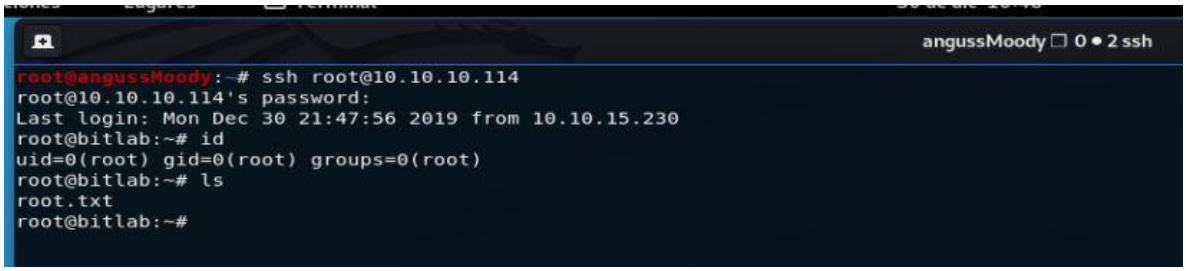
Así que vamos a darle en Breakpoint y luego en Run to selection

Bitlab





Y es de esta manera que encontramos las credenciales del usuario root



De esta manera encontramos la flag del Root.

Saludos **Fr13ndS HTB**