Árvore Preto-Vermelho

Rohit Gheyi rohit@dsc.ufcg.edu.br

Introdução

 Rudolf Bayer: "Symmetric Binary-Trees: Data Structures and Maintenance Algorithms." Acta Informat. 1, 290-306, 1972.



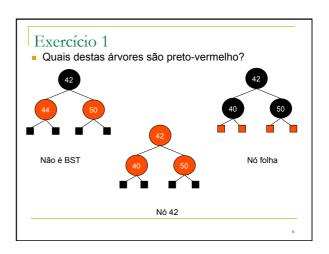
- O nome atual em 1978 por Leonidas
 J. Guibas e Robert Sedgewick
- Estrutura de dados que se mantém balanceada
- Eficiente na prática

Características

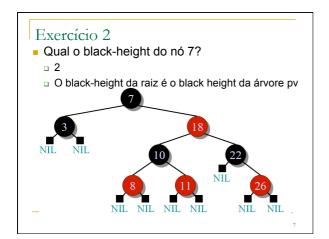
- Árvore Binária de Pesquisa
- Cada nó possui uma cor
 - □ Preto
 - Vermelho
- Nenhuma altura é maior do que o dobro da outra (razoavelmente balanceada)
- Objetivo
 - Remover o problema do pior caso onde a altura é O(n)

Invariante

- 1. Um nó é **preto** ou **vermelho**
- 2. Os nós folha são pretos
- 3. Os filhos de um nó vermelho são pretos
- Qualquer caminho descendente de um nó até um nó folha possui o mesmo número de nós pretos (nós que possuem chaves)
 - Black-height(x)
 - Começa a contar a partir do filho
- 5. A raiz é preta



1





 Uma árvore preto-vermelho com n nós internos tem no máximo a altura de:

$h \leq 2.lg(n+1)$

- Intuição, junte os nós vermelhos no pretos
- Prova por indução
- □ Assuma que o número de nós internos é 2^{bh(x)}-1

Class RBNode {
 RBNode left, right, parent;
 int key;
 Object satellite;
 boolean ehPreto; ...
}

Exercício

Como é feita a pesquisa em uma árvore preto-vermelho?

Pesquisa

 A pesquisa realizada em uma árvore pretovermelho é igual a realizada em uma árvore binária de pesquisa

wh

Algoritmo

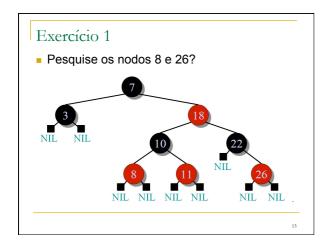
Faça a análise do algoritmo.
 public RBNode TREE-SEARCH(int key) {

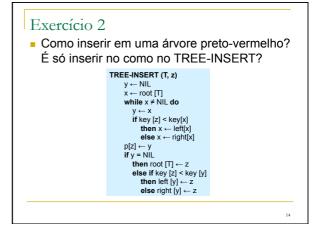
```
RBNode t = this.root;

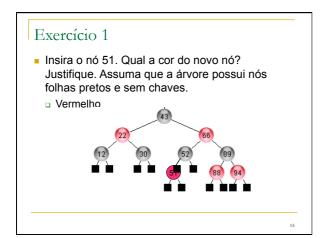
while(t!= null) {
    if (key < t.element)
        t = t.left;
    else if (key > t.element)
        t = t.right;
    else return t;
    }
    return null;
}
```

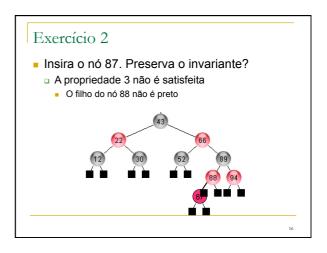
12

Lembrar que é O(h). Mas h=log n. Logo é O(log n)









Problema

Como manter o invariante de uma árvore preto-vermelho após uma inclusão?

Inserir

Insere o nodo normalmente com o TREE-INSERT(T,n)
Considere n como nó vermelho
Se o pai de n é vermelho
Quebra o invariante 3
Os filhos de um nó vermelho são pretos
Aplica procedimento para ajeitar invariante
Casos 1, 2 e 3
Sempre foque no tio do nó n

