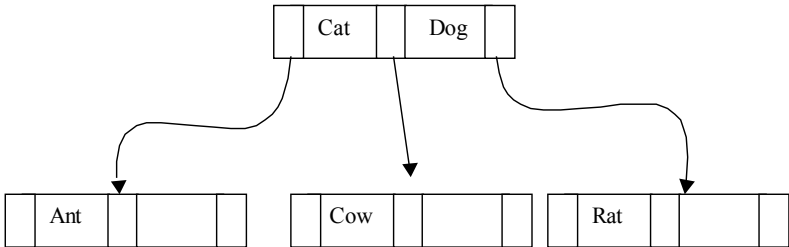


Árvores B

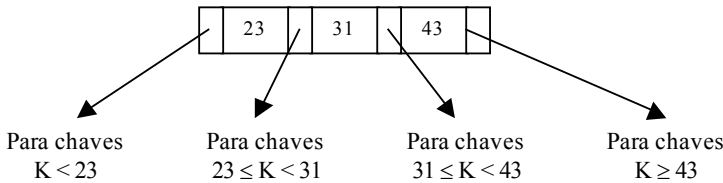
- ◆ Mantêm automaticamente tantos níveis de índices quantos sejam apropriados para o tamanho do arquivo que está sendo indexado.
- ◆ Gerenciam o espaço nos blocos que utilizam, de modo que cada bloco fique entre meio cheio e completamente cheio. Nenhum bloco de estouro é necessário para o índice.
- ◆ Organizam os blocos em uma árvore balanceada – os caminhos desde a raiz até uma folha têm o mesmo comprimento.
- ◆ Formadas por 3 partes: raiz, nós internos e folhas.
- ◆ Exemplo:



- ◆ Cada bloco terá espaço para n valores da chave (registros) de pesquisa e $n+1$ ponteiros.
- ◆ O número de registros que podem ser armazenados em um nó é dependente de sua capacidade.
- ◆ Cada nó de uma árvore B com ordem de capacidade d (*capacity order*) – ou simplesmente ordem - segue as seguintes propriedades:
 - $d \leq \text{nº de chaves} \leq 2d$
 - Exceto a raiz que tem entre 1 a $2d$ chaves.
 - $d + 1 \leq \text{nº de ponteiros} \leq 2d + 1$
 - Exceto a raiz que tem entre 2 a $2d + 1$ ponteiros.
 - Todos os nós folhas estão no mesmo nível.
- ◆ Cada nó, exceto a raiz, tem pelo menos 50% de utilização.
- ◆ Exemplo para nó com ordem 1. Terá uma ou duas chave e dois ou três ponteiros.

Ponteiro	Chave (Registro)	Ponteiro	Chave (Registro)	Ponteiro
----------	------------------	----------	------------------	----------

- ◆ Os ponteiros de um nó apontam para nós filhos, no próximo nível da árvore.
- ◆ Se existem j chaves em um nó interno, existirão $j+1$ ponteiros. O primeiro ponteiro do nó indicará uma parte da árvore onde são encontradas chaves menores que k_1 . O segundo ponteiro indica a parte da árvore com chaves pelo menos iguais a k_1 , mas menores que k_2 e assim por diante. Finalmente, o $(j+1)$ -ésimo ponteiro indica a parte da árvore com chaves maiores ou iguais a k_j



Inserção em árvore B

Algoritmo:

1. Navegar na árvore B procurando pela folha apropriada para inserir o novo registro. Em cada nó interno, realizar o seguinte teste se $<$, seguir à esquerda; se $=$, o registro já existe; se $>$ e existe outro registro à direita, repetir a comparação anterior ($<$ e $=$ com o registro); senão seguir a

Árvore B

- ramificação da direita (último registro à direita no nó).
/*Ao encontrar a folha*/
2. Se existir espaço disponível
 - 2.1. Inserir o registro (de forma ordenada).
 3. Senão
 - 3.1. Enquanto existir overflow faça
 - 3.1.1. Se o nó com overflow é a raiz Então
 - 3.1.1.1. Criar novo nó raiz numa posição pai do nó raiz atual.
 - 3.1.2. Dividir o nó com overflow em dois nós.
 - 3.1.3. Subir o registro do meio para seu nó pai e posiciona-lo considerando o nó ordenado.
 - 3.1.4. Dividir os registros entre os dois novos nós. Os registros antes do registro do meio são posicionados no nó da esquerda e os demais no nó da direita.
 - 3.1.5. Ajustar os ponteiros do registro que subiu para o nó pai: o ponteiro à esquerda aponta para o nó filho com as chaves menores e o ponteiro da direita para o nó com as chaves maiores.

◆ Exemplo: Inserir os registros *cat* (gato), *ant* (formiga), *dog* (cachorro), *cow* (vaca), *rat* (rato),



pig (porco) e *gnu* (antilope), em uma árvore com ordem *d* igual a 1.

➤ Inserir *cat*.



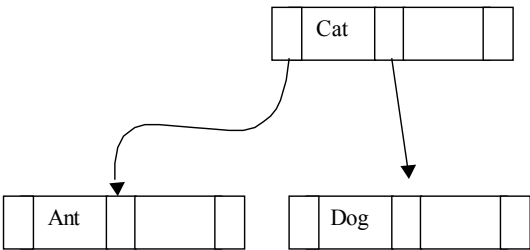
➤ Inserir *ant*.

- Rearranjar os dois registros no nó para manter a ordenação.



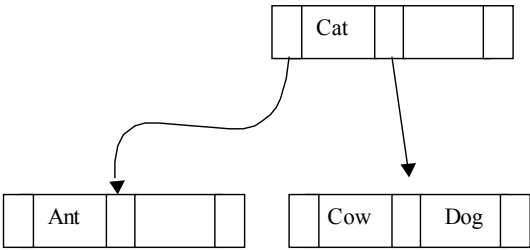
➤ Inserir *dog*.

- Ocorre overflow.
- A chave do meio é *cat*, que sobe para o novo nó raiz. As demais chaves são posicionadas nos outros nós.
- A altura da árvore é incrementada de 1.



➤ Inserir *cow*.

- Navegar na árvore até achar o nó folha (nó que contém *dog*).
- Inserir o registro no nó, rearrumando-os.

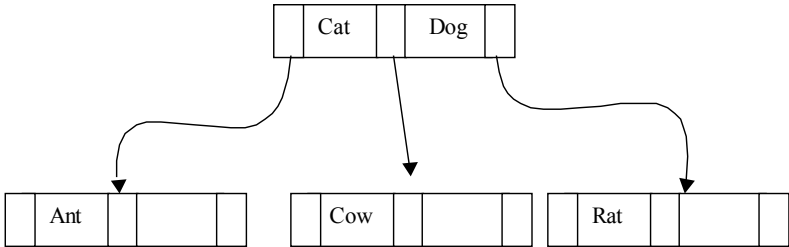


➤ Inserir *Rat*.

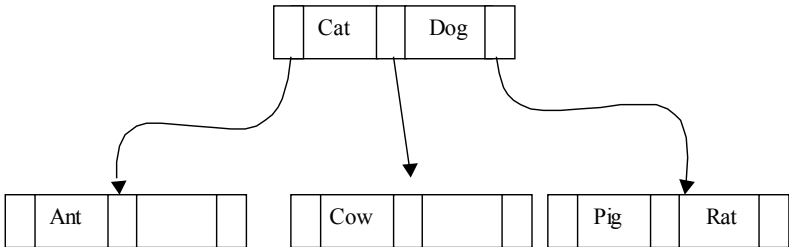
- Navegar até o nó folha (aquele que contém *cow* e *dog*).
- Como o nó está cheio é necessário dividi-lo.

Árvore B

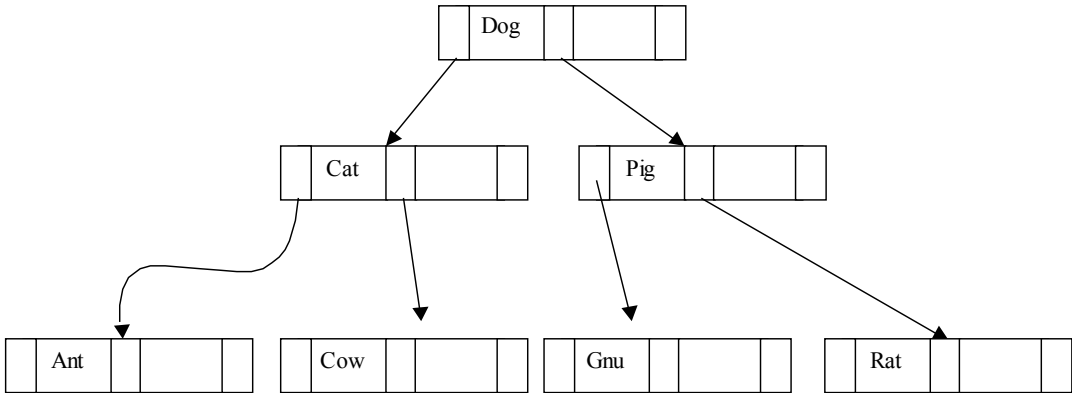
- O registro do meio tem a chave *dog*; assim ele é promovido para a raiz.
- O nó folha original é dividido em dois novos nós. Como há espaço na raiz, ela não é dividida.



- Inserir *Pig*.
 - Navegar até o nó folha (aquele que contém *Rat*).
 - Como há espaço disponível, inserir o registro.



- Inserir *Gnu*.
 - Navegar até o nó folha (aquele que contém *Pig* e *Rat*).
 - O nó está cheio, ele é então dividido.
 - *Pig* é movido para o nó raiz.
 - Nó raiz está cheio. Então ele é dividido em dois nós e um novo nó raiz é criado.



- São necessários 3 acessos para alcançar o registro *Gnu*.

Algumas características relevantes

◆ Fator de utilização de uma árvore B:

$$\frac{N^{\circ} \text{ de registros armazenados}}{N^{\circ} \text{ de slots disponíveis}}$$

- Para árvore do exemplo, o fator de utilização é igual a $\frac{7}{14}$, ou 50%.

- ◆ Uma árvore B é uma estrutura para armazenar grandes quantidades de informações- seus nós usualmente são armazenados em memória secundária.
- ◆ Uma busca em uma árvore B é definida como um acesso a um nó e não a um registro.

Árvore B

- ◆ Quando um nó é acessado, seu conteúdo é copiado para a memória. O tempo de pesquisa na memória principal é insignificante quando comparado ao tempo de acessar o nó na memória secundária.
- ◆ Como a árvore B é balanceada, no pior caso a busca tem número de acessos igual à altura da árvore, que especificado, para $d > 1$, como:

$$Height \leq \log_{d+1} \frac{n+1}{2} + 1, n \text{ é o número de registros armazenados na árvore B.}$$

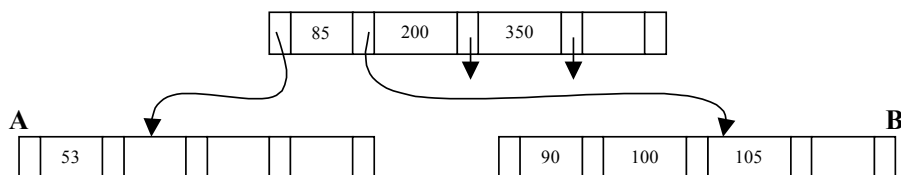
- ◆ Pior caso da busca tem complexidade $O(\log_d n)$

Exercício

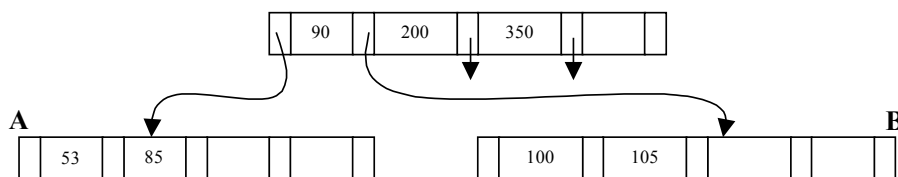
Em árvore B com ordem d igual a 2 inserir as seguintes chaves: 80, 50, 100, 90, 60, 65, 70, 75, 55, 64, 51, 76, 77, 78, 200, 300 e 150

Remoção

- ◆ É o oposto da inclusão.
- ◆ Após a remoção, as restrições da árvore B devem ser mantidas.
- ◆ Se o registro a ser removido está em um nó folha e a capacidade mínima é mantida, então nenhum nó interno é afetado.
- ◆ Se o registro a ser removido está em um nó não folha, é necessário mover um registro do nó folha para a posição do registro removido para manter uma chave a ser comparada durante a busca.
 - O registro sucessor com chave mais à esquerda substitui o registro sendo removido.
- ◆ Observe que as árvores estão sendo usadas como estrutura de armazenamento e estrutura de índice.
- ◆ Quando a restrição de capacidade mínima é violada quando um registro é removido de um nó folha ou movido para um nó interno devido a deleção neste nó, a restrição de capacidade é mantida da seguinte forma:
 - Redistribuindo os registros do nó folha e de um dos seus nós irmãos; ou,
 - Mesclar um nó folha com um nó irmão.
- ◆ Exemplos Árvore com ordem 2.
 - Exemplo 1: Existir irmão para emprestar registro.

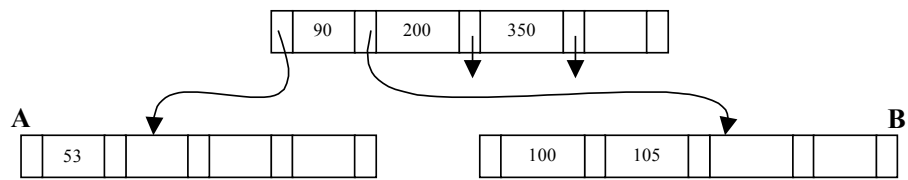


- Nó A viola a restrição de capacidade mínima.
- Como nó B tem mais registros do que a capacidade mínima, o nó A pode pedir emprestado registro ao nó B.
- O nó de comparação do nó pai é substituído, com o objetivo de manter as características de comparações para a pesquisa.

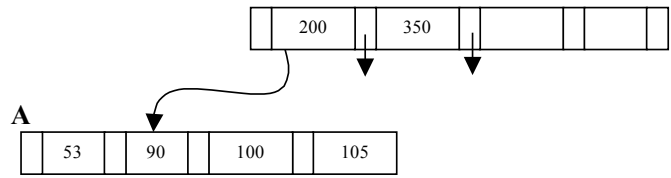


- Exemplo 2: Não existir nó para redistribuir registros

Árvore B



- Nó A viola a restrição de capacidade mínima e B não tem registro para emprestar.
- Nós A e B devem ser mesclados, juntamente com o registro de comparação no nó pai.



- A mesclagem de registros pode ser propagada até o nó raiz.
- Se o nó raiz tem apenas 1 registro e este é removido, o nó raiz não é mais necessário e o nível da árvore decresce de 1.