### University of Technical Education of Ho Chi Minh City

#### **NETWORKING ESSENTIALS**

Chương 1 (tt).

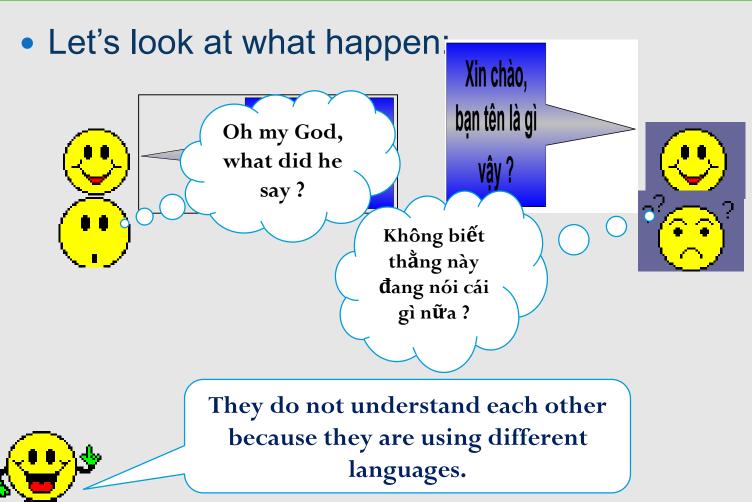
### OSI models

**Nguyen Huu Trung** 

### **Contents**

- OSI model
- Data encapsulation & De-encapsulation

## I. Understanding the Host-to-Host Communications Model

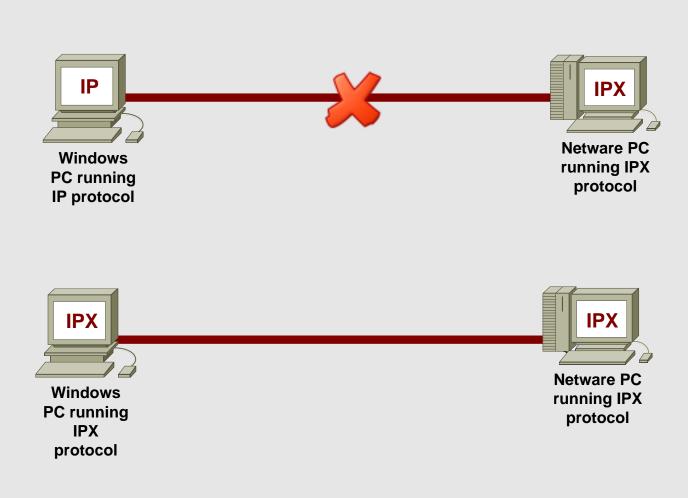


### What are Protocols? (cont)

Now, Let's look at what happens next:



They can understand each other because they are using the same language.



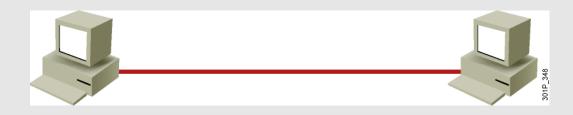
### Why We Need Protocols and Standards

 Rules – or protocols and standards – are important to ensure compatibility between different kinds of things

 Developing protocols is an ongoings, ever-changing science. As the industry is increasing so dynamically and rapidly.

However, before a protocol is accepted and widely implemented, it has to pass rigorous testing. So a standard framework is used to help design, compare, test, and evaluate protocols

### **Understanding Host-to-Host Communications**



- Older model
  - o Proprietary:
  - Application and combinations software controlled by one vendor:
- Standards-based model
  - Multivendor software
  - Layered approach

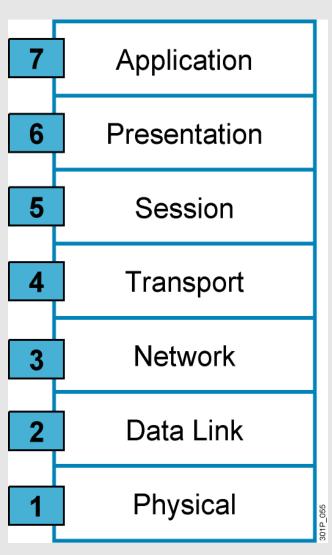


**Standard** 

- Interconnection (két nói)
- Development (Phát triển)
- Simplification (Đơn giản)



### Why a Layered Network Model?



- Reduces complexity: Giảm độ phức tạp
- Standardizes interfaces: Tiêu chuẩn hóa giao diện
- Facilitates modular engineering:
   Tạo điều kiện kỹ thuật mô đun
- Ensures interoperable technology:
   Đảm bảo công nghệ tương thích
- Accelerates evolution: Tăng tốc độ phát triển
- Simplifies teaching and learning: Đơn giản hóa việc dạy và học

### Tầng vật lý (Physical layer)

### 1 Physical

Binary Transmission

- Defines the electrical, mechanical, procedural, and functional specifications for activating, maintaining, and deactivating the physical link
- Mô tả các đặc trưng vật lý của mạng: Các loại cáp, các loại đầu nối, các dây cáp có thể dài bao nhiêu, kỹ thuật nối mạch điện, tốc độ cáp truyền dẫn v.v...
- Giao thức sử dụng truyền thông dị bộ (asynchronous) và truyền thông đồng bộ (synchronous).
- Truyền dị bộ: không có một tín hiệu quy dịnh cho sự đồng bộ giữa các bit, trong quá trình gửi tín hiệu máy gửi sử dụng các bit đặc biệt START và STOP đuợc dùng để tách các xâu bit biểu diễn các ký tự trong dòng dữ liệu cần truyền đi.
- Truyền đồng bộ: phương thức truyền cần có đồng bộ, nó chèn các ký tự đặc biệt như SYN(Synchronization),EOT(End Of Transmission) hay đơn giản hơn, một cái "cờ " (flag) giữa các dữ liệu của máy gửi để báo hiệu cho máy nhận biết được dữ liệu đang đến hoặc đã đến.

# Data LinkPhysical

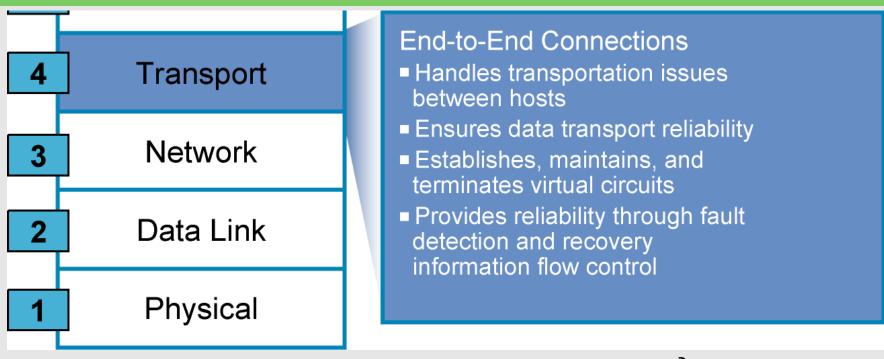
### Access to Media

- Defines how data is formatted for transmission and how access to the network is controlled
- Provides error detection
- Quy định các dạng thức, kích thuớc, địa chỉ máy gửi và nhận của mỗi gói tin đuợc gửi, xác định cơ chế truy nhập thông tin và phương tiện gửi mỗi gói tin sao cho nó đuợc đưa đến đích.
- Cung cấp cách phát hiện và sửa lỗi cơ bản để dảm bảo cho dữ liệu nhận đuợc giống hoàn toàn với dữ liệu gửi đi.
- Phương thức "một điểm một diểm" và "một điểm nhiều điểm".
- Giao thức hướng ký tự được xây dựng trên một bộ mã chuẩn(như ASCII hay EBCDIC).
- Giao thức hướng bit dùng các cấu trúc nhị phân (xâu bit) để xây dựng các phần tử của giao thức (đơn vị dữ liệu, các thủ tục.) và khi nhận, dữ liệu sẽ được tiếp nhận lần lượt từng bit một.



### **Data Delivery**

- Routes data packets
- Selects best path to deliver data
- Provides logical addressing and path selection
- Kết nối các mạng với nhau bằng cách tìm đuờng (routing) cho các gói tin từ một mạng đến một mạng khác.
- Xác định việc chuyến huớng, vạch đuờng các gói tin trong mạng, các gói này có thể phải đi qua nhiều chặng truớc khi đến đuợc đích cuối cùng..
- Hai chức năng chủ yếu của tầng mạng là chọn đường (routing) và chuyển tiếp (Forwarding).



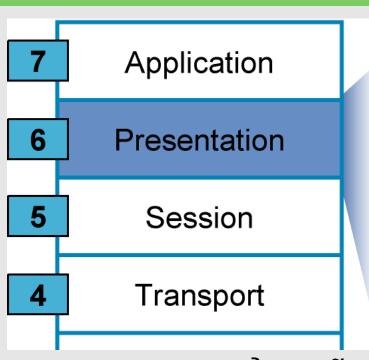
- Xác định địa chỉ trên mạng, cách thức chuyến giao gói tin trên cơ sở trực tiếp giữa hai đầu nut(end-to-end).
- Để bảo đảm đuợc việc truyền ổn định trên mạng tầng vận chuyển thuờng đánh số các gói tin và đảm bảo chúng chuyển theo thứ tự.

SessionTransport

**Interhost Communication** 

 Establishes, manages, and terminates sessions between applications

- Quản lý các phiên của ứng dụng
- Quy dịnh một giao diện ứng dụng cho tầng vận chuyển sử dụng.
- Xác lập ánh xạ giữa các tên đặt địa chỉ, tạo ra các tiếp xúc ban dầu giữa các máy tính khác nhau trên cơ sở các giao dịch truyền thông.
- Đặt tên nhất quán cho mọi thành phần muốn đối thoại riêng với nhau.



**Network Process to Applications** 

### Data Representation

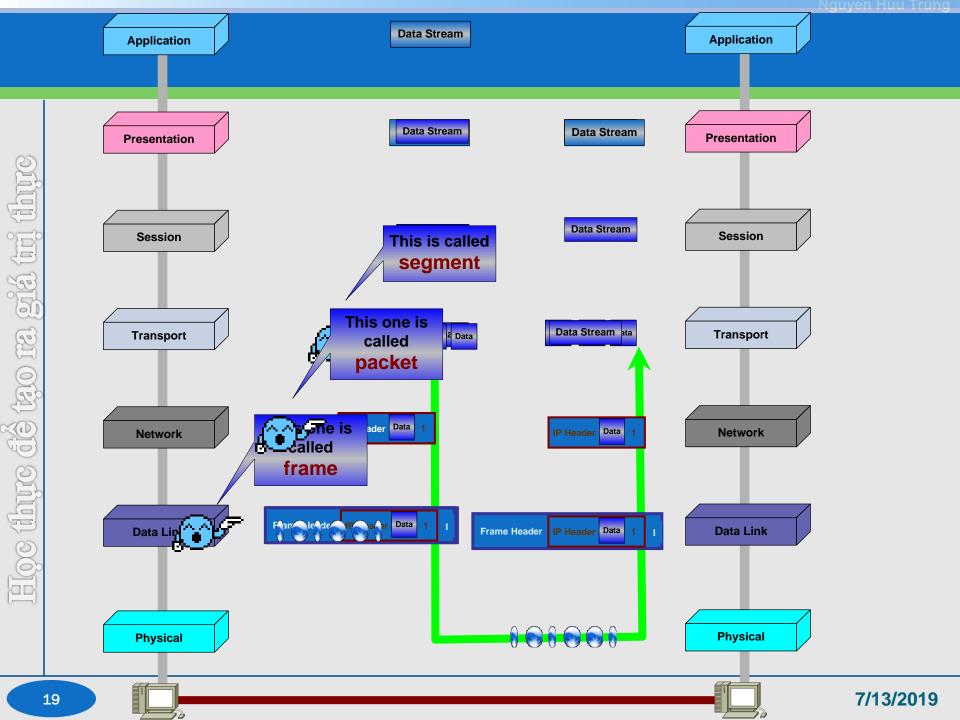
- Ensures that data is readable by receiving system
- Formats data
- Structures data
- Negotiates data transfer syntax for application layer
- Provides encryption
- Quy định biểu diễn dữ liệu, chuyển đối các thông tin từ cú pháp nguời sử dụng sang cú pháp để truyền dữ liệu, ngoài ra nó có thể nén dữ liệu truyền và mã hóa chúng truớc khi truyền dễ bảo mât.

7 Application
6 Presentation

**Network Processes to Applications** 

- Provides network services to application processes (such as electronic mail, file transfer, and terminal emulation)
- Provides user authentication
- Xác định giao diện giữa nguời sử dụng và môi truờng OSI
- Giải quyết các kỹ thuật mà các chương trình ứng dụng dùng để giao tiếp với mạng.
- Cung cấp các phương tiện cho người sử dụng sử dụng các dịch vụ của mạng.

## Data encapsulation & De-encapsulation



### **Data Encapsulation**

