BÀI TẬP CẦN NỘP SỐ 5

- 1. Viết chương trình nhập vào một số ở hệ 16, đổi số này sang hệ 10.
- 2. Cho số nguyên n nhập từ bàn phím. Viết chương trình đổi số này sang các hệ nhị phân, bát phân và thập lục phân. In các kết quả ra màn hình.
- 3. Viết chương trình nhập vào một mảng các ký tự (chuỗi), xuất ra chuỗi đảo ngược.
- 4. Viết chương trình đếm số từ trong một chuỗi được nhập từ bàn phím.
- 5. Viết chương trình xóa bỏ khoảng trắng thừa trong một chuỗi.
- 6. Viết chương trình đảo ngược các từ trong chuỗi. Ví dụ chuỗi ban đầu là "học sinh" thì chuỗi kết quả là "sinh học".
- 7. Viết chương trình tính tổng các ký tự số có trong chuỗi
- 8. Viết các hàm trích ra n ký tự đầu tiên/cuối cùng/bắt đầu tại vị trí pos.
- 9. Viết chương trình kiểm tra một chuỗi có phải là chuỗi con của chuỗi kia hay không?
- 10. Viết chương trình đổi chữ cái đầu tiên của mỗi từ trong một chuỗi thành chữ hoa
- 11. Chuyển các bài tập về mảng số (nguyên, thực) sang cấp phát động.
- 12. Viết chương trình tính tổng các phần tử trong một mảng 2 chiều có kích thước MxN.
- 13. Viết chương trình tính tổng hai ma trận

Cho ma trận vuông A[20][20], có kích thước N. Viết chương trình cho các bài 13 đến 15:

- 14. Tính tổng trên các dòng, các cột, trên đường chéo chính, đường chéo phụ.
- 15. Sắp xếp ma trận sao cho các phần tử trên đường chéo chính tăng dần.
- 16. Tìm và in ra tất cả các vị trí xuất hiện của số lớn nhất trong ma trận.
- 17. Tìm vị trí (toạ độ dòng, cột) của số nguyên tố đầu tiên trong mảng 2 chiều m dòng, n cột.
- 18. Đếm số lượng số chẵn trên biên của ma trận các số thực kích thước mxn.
- 19. Đếm số lượng giá trị "hoàng hậu" trên ma trận. Một phần tử gọi là hoàng hậu khi nó lớn nhất trên dòng, cột và 2 đường chéo.
- 20. Đếm số lượng điểm "yên ngựa" trên ma trận. Một phần tử gọi là "yên ngựa" khi nó lớn nhất trên dòng và nhỏ nhất trên cột.
- 21. Kiểm tra dòng thứ k của ma trận có giảm dần không?
- 22. Cho ma trận vuông A[20][20], có kích thước N. Viết chương trình sắp xếp lại ma trận tăng dần theo dòng và cột, tức là:

$$A[0][0] < A[0][1] < ... < A[0][N-1] < A[1][0] < ... < A[N-1][N-1]$$

Ví dụ:

$$N = 3$$

1 5 6 1 2 3

4 9 7 ==> 4 5 6

3 8 2 7 8 9

23. Viết chương trình nhập vào một số nguyên (unsigned long). Xuất ra màn hình cách đọc của số đó. Ví dụ: số 107 đọc là "Một trăm lẻ bảy", số 1065 đọc là "Một ngàn không trăm sáu mươi lăm".

24.