



02. Gestión de la asincronía en JavaScript

Inicio:

30/03/20

Fin:

10/05/20

Planteamiento

Ahora que ya hemos estirado y calentado mediante katas nuestro conocimiento y habilidad con JavaScript vamos a estudiar y trabajar una de sus características esenciales que tiene que ver con la esencia de lo que conocemos como desarrollo web: la **asincronía**.

Introducción

Si le preguntamos a cualquier usuario que cree que sucede cuando solicita una página web nos estará explicando qué es la asincronía de la forma más plana y sencilla.

Cuando un usuario solicita una página web puede ser:

- Escribiendo la url en la barra del navegador
- Accediendo a través de un click en un enlace

En ambos casos lo que sucede es una serie de acciones en las diferentes capas de la estructura OSI que acabarán, en el mejor de los casos, con la renderización en el navegador de la página solicitada.

Sin embargo desde que se hace la solicitud hasta que la página se presenta en el navegador transcurre un tiempo, es decir, no es inmediato y eso es precisamente lo que es la asincronía en el mundo web: **la diferencia temporal desde que se hace una petición de datos hasta que estos están disponibles**.

[CONTINÚA EN EL PDF ADJUNTO]