



M4.250 - Introducción a la programación en JavaScript I aula 1

PEC 6: Objetos

Inicio:

10/06/20

Entrega:

16/06/20

Presentación

Esta sexta prueba corresponde a los contenidos del módulo " Objetos ".

Descripción de la actividad a realizar

1. Escribid un programa en JavaScript que cree un array de objetos, donde cada objeto describa un libro con las propiedades siguientes: título, autor y código ISBN. Escribid una función que itere sobre todos los libros, y para cada uno escriba por consola el título, el autor, el código ISBN, y si éste empieza por 84 o 97884, además escriba "ISBN España".

2. Escribid una función en JavaScript que muestre por consola las propiedades y los métodos de un objeto.

Por ejemplo, dado un objeto construido así:

```
function Auto(marca, modelo, potencia, antigüedad, precio) {  
  this.marca = marca;  
  this.modelo = modelo;  
  this.potencia = potencia;  
  this.antigüedad = antigüedad;  
  this.precio = precio;  
  this.edadAprox = function (anio) {  
    return (anio - this.antigüedad);  
  }  
}
```

```
var coche=new Auto("Seat", "Ibiza", 90, 2010, 5000);
```

La función del ejercicio, pasándole como argumento la variable **coche** , tendría que escribir por consola algo parecido a esto:

Propiedades: marca, modelo, potencia, antigüedad, precio

Métodos: edadAprox

3. Escribid una función en JavaScript que dado un objeto, devuelva otro donde los nombres de las propiedades se han transformado en valores, y los valores en nombres de las propiedades.

Ejemplo: dado el objeto { 0: 'a', 1: 'b', 2: 'c' }, la función podría devolver el objeto { 'a': 0, 'b': 1, 'c': 2 }.

4. Escribid una función en JavaScript que analice una URL y devuelva un objeto con las siguientes propiedades: protocolo, host, query y un array params.

Ejemplo: Si la entrada es "http://cv.uoc.edu/webapps/bustiaca/listMails.do?

mailId=5848042_774330153&l=181_m4_250_01_t01", la salida debe ser:

```
{ "protocolo": "http", "host": "cv.uoc.edu", "path": "/webapps/bustiaca/listMails.do", "query":  
{"mailId": "5848042_774330153", "l": "181_m4_250_01_t01"} }
```

5. Escribid una función en JavaScript que convierta un objeto a formato JSON, sin usar la función JSON.stringify() .

Indicaciones para la elaboración de la respuesta

Debe entregarse un archivo comprimido en formato **.zip** que contendrà:

1. un archivo de texto, de nombre **1.js** con el código JavaScript del ejercicio 1,
2. un archivo de texto, de nombre **2.js** con el código JavaScript del ejercicio 2,
3. un archivo de texto, de nombre **3.js** con el código JavaScript del ejercicio 3,
4. un archivo de texto, de nombre **4.js** con el código JavaScript del ejercicio 4, y
5. un archivo de texto, de nombre **5.js** con el código JavaScript del ejercicio 5.

Por favor poned vuestro nombre al principio del código de cada ejercicio, en una línea que comience con //.

Evaluación

Todos los ejercicios valen 2 puntos cada uno.

El código de todos los ejercicios debe poder ser ejecutado en cualquier navegador actual. Se valorará que los programas den resultados correctos en todos los casos (cambiando los valores numéricos de las variables iniciales), y la claridad del código.

Entrega

Debe entregarse el fichero de la actividad mediante el REC (Registro de Evaluación Continua) del campus virtual.

Recursos de aprendizaje

Fuentes de información
