

# Red social culinaria orientada a los procesadores de alimentos

Máster universitario de Desarrollo de Sitios y Aplicaciones Web Universitat Oberta de Catalunya

Autor: Aníbal Santos Gómez

Profesor colaborador: Miguel Calvo Matalobos

Profesor: César Pablo Córcoles Briongos

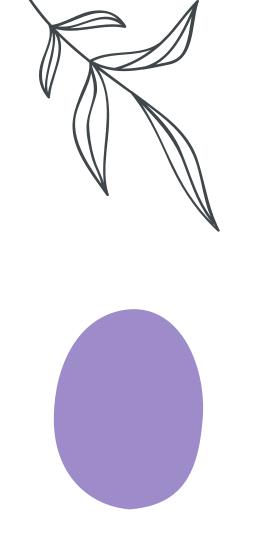
# Índice de contenidos

- Ol Motivación
  - Motivación
  - Objetivos

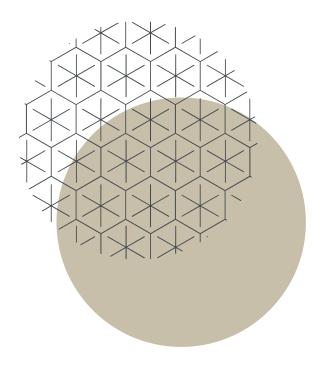
- O3 Desarrollo del proyecto
  - Usabilidad
  - Implementación

- **02** Decisiones tomadas
  - Análisis
  - Metodología
  - Stack
  - Arquitectura

- **O4** Conclusiones
  - Roadmap
  - Resultados



# OI Motivación



## Motivación

El porqué: existencia de plataformas o redes sociales con contenido disperso.

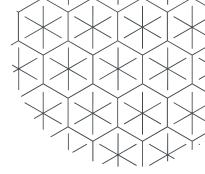
- Redes sociales: Instagram, Facebook, Youtube.
- Plataformas culinarias: Funcook, Cookpad.
- Plataformas privativas de procesadores de alimentos.

#### ¿Qué nos permiten?

- Publicar y valorar contenido.
- Interactuar con otros usuarios.
- Consultar algún tipo de receta.

#### ¿Cuáles son las dificultades?

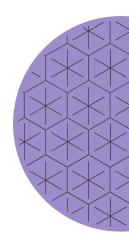
- Contenido heterogéneo no relacionado con la cocina.
- Contenido no relativo siempre a los procesadores de alimentos.
- El contenido lo gestiona el fabricante del procesador.



# **Objetivos**

El origen: desarrollar comunidad de usuarios y promover la publicación y consumo contenido culinario orientado a procesadores de alimentos.

- Desarrollar una aplicación web responsive para crear una comunidad de usuarios.
- Profundizar en los conocimientos adquiridos a lo largo de la titulación.
- Utilización de herramientas modernas para centrarnos en el desarrollo del producto.
- Abstraer la lógica de negocio, mediante algún patrón.



# 





# **Análisis**

	Interno	Externo
Negativo	<ul> <li>Tiempo limitado de desarrollo.</li> <li>Infinidad de nuevas tecnologías.</li> </ul>	<ul> <li>Notoriedad de las marcas</li> <li>Grandes plataformas con mucho contenido.</li> </ul>
Positivo	<ul> <li>Comunidad de usuarios.</li> <li>Gratuita.</li> <li>Responsive.</li> <li>Open source.</li> <li>Arquitectura por capas.</li> </ul>	<ul> <li>Sistemas demasiado genéricos o con demasiado contenido.</li> <li>Plataformas privativas.</li> <li>Digitalización y automatización de la cocina.</li> </ul>

# Metodología

- 1. Utilización de Metodologías Ágiles:
  - a. Kanban: organización de los estados de las tareas.
  - b. Scrum: agrupación de tareas en iteraciones de desarrollo.
  - c. Roadmap: hoja de ruta a seguir:
    - i. Epics: conjuntos de las tareas, incluyendo desarrollo, análisis, pruebas, integración y despliegues.
    - ii. Sprints: tareas relativas al desarrollo.
    - iii. Tareas: las acciones de los sprints organizadas en Kanban.
- 2. Producto mínimo viable (MVP): aplicación web con las siguientes funcionalidades
  - a. Autenticación, registro de los usuarios.
  - b. Navegación entre las diferentes vistas.
  - c. Gestión de contenido y colecciones.
  - d. Búsqueda de una receta.
  - e. Interacciones sociales.
  - f. Cálculo del total de ingredientes sobre una colección.

## Stack



















# **Arquitectura**

#### Comunicación vía API REST

#### Capas:

- Ul: Componentes basados en React, sin carga de lógica de negocio.
- Store: el estado de la aplicación mediante features orientadas a la lógica de negocio.
- O Services: instancias de fetch, para comunicarnos con los endpoints del backend.
- API: endpoints en la capa de Node.js, en Express.
- Base de datos: Queries con MongoDB.
- Modelos: para asegurar las entidades de datos, escritos en Typescript.

#### Servicios:

- Github: para el repositorio remoto.
- Vercel: para el entorno de despliegue e integración contínua.
- Mongodb Atlas: cluster de base de datos de MongoDB.
- O Cloudinary: alojamiento y transformación de las imágenes de los usuarios.

# **Arquitectura**

Mongodb Vercel API Github Express Services fetch Store Redux React

Atlas

Cloudinary

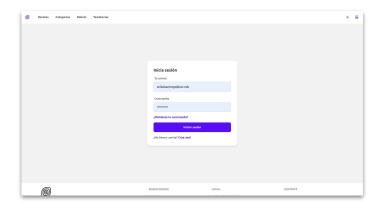


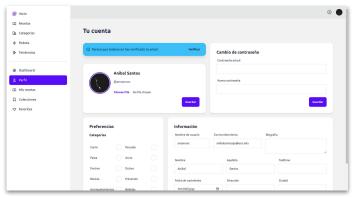
# 03

# Desarrollo del proyecto

#### Relativa al usuario:

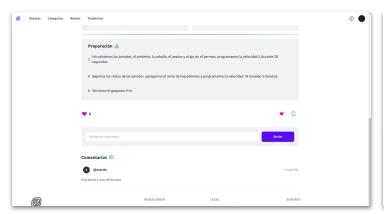
- Autenticación y registro de usuarios.
- Recuperación de cuenta de usuario y verificación de email.
- Edición y/o eliminación de la cuenta del usuario y sus preferencias.

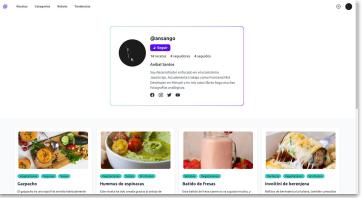




#### Relativa al usuario

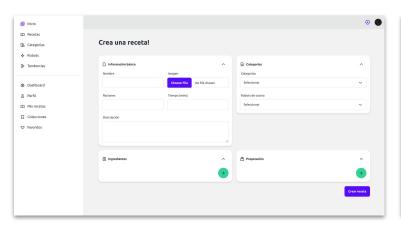
• Interacciones sociales: like, comentarios y seguir o dejar de seguir un perfil.

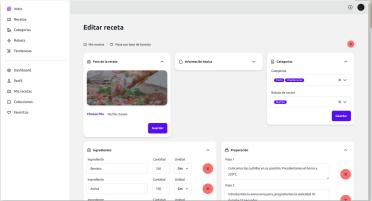




#### Relativa al usuario:

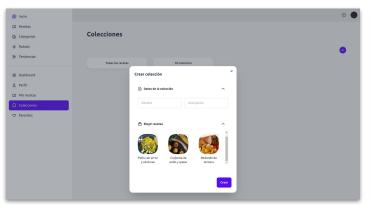
• Crear, editar o eliminar una receta.

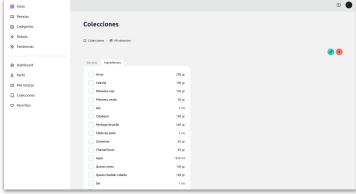




#### Relativa al usuario:

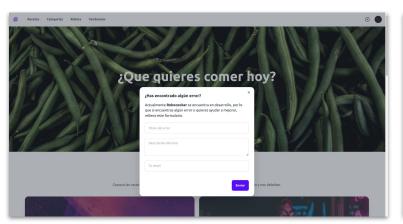
- Añadir marcadores y crear, editar o eliminar una colección.
- Visualización del total de ingredientes de una colección de recetas.

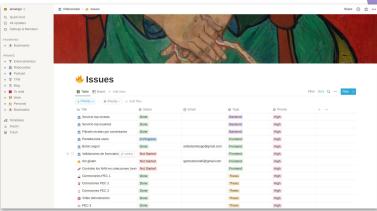




#### Relativa al usuario:

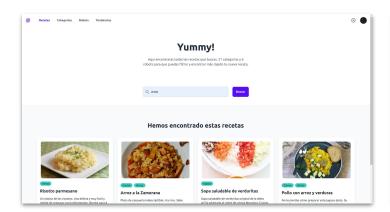
Notificación de incidencias.

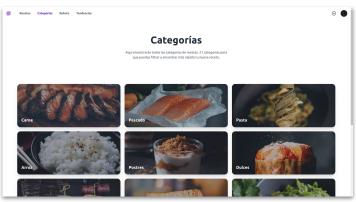




#### Relativa al contenido:

- Búsqueda de recetas por ingrediente, título o categoría.
- Contenido categorizado.





#### Relativa al contenido:

- · Visualización de las publicaciones.
- Visualización parcial o total de los pasos para la elaboración de una receta.





# **Implementación**

Entorno de desarrollo:



# **Implementación**

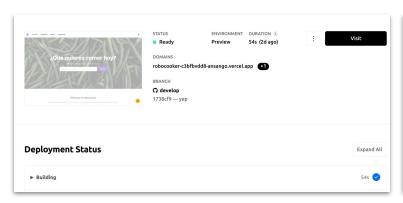
#### Seguridad:

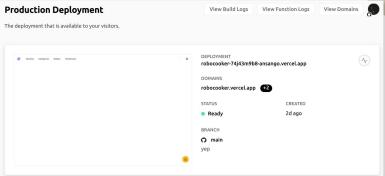
- Https: datos cifrados, integridad de los datos y autenticidad de los datos.
- Passport.js: manejo de sesiones de usuario en Express.js y protección de datos privados.
- Bcrypt: hashing de contraseñas para el almacenamiento en base de datos.
- Variables de entorno: protección de las claves secretas de la aplicación.

# **Implementación**

#### Despliegues

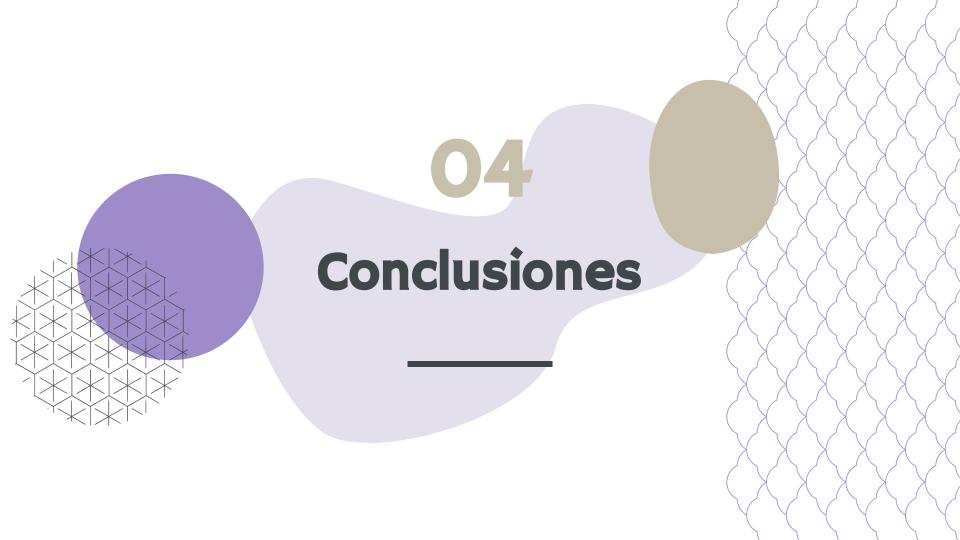
### **▲** Vercel





https://robocooker-c3bfbvdd8-ansango.vercel.app/

https://robocooker.vercel.app/



# Roadmap

#### Técnico

- Automatización de pruebas: integración de Jest y Cypress para test unitarios y end to end.
- Evaluación de la calidad del código: integración de SonarQube.
- Desarrollo aislado de componentes de la interfaz: integración de Storybook.

#### Funcional:

- Optimización de performance y SEO.
- Paginación.
- Filtros avanzados de búsqueda.
- Sistema de mensajería en tiempo real.

#### Integraciones:

• Corrección de incidencias recogidas en Notion.



## Resultados

- Aplicación web responsive.
- Red social.
- Facilidad de uso.
- Desarrollo centrado en el producto.
- Utilización y aprendizaje de tecnologías modernas.
- Producto mínimo viable logrado.
- Sistema de gestión de incidencias.

