

M4.250 - Introducción a la programación en JavaScript I

PEC 1: Primeros programas

2 - Analizad el siguiente programa en JavaScript y calculad qué valores tendrá la variable x en cada línea.

Debéis considerar las cinco líneas como un único programa. Explicad el porqué de cada resultado.

```
let x=0;

x+=(x++===0?1:0);

x-=(++x!==2?3:4); x = 1 - (2!== 2 ? 3: 4)

x+=(--x<0?4:5);

x-=(++x!==2?0:1);
```

let x=0; --- 0 es una declaración de la variable x con la asginación del valor a 0.

x+=(x++===0?1:0); --- 1, x++ es igual a 0 porque se usa después de x, entonces añade 1 después y x ahora vale 1. Como devuelve primero el valor anterior x++===0 es true, por lo que devuelve (?) 1.

x=(++x!==2?3:4); --- -3, x ahora vale 1, entonces es 1 - (++x (que vale 2) !== (si no es estrictamente) 2 entonces devuelve (?) 3 : (de lo contrario devuelve) 4); entonces devuelve 4, por lo que x=1-4.

x+=(-x<0?4:5); --- 1, -3 + (-4 (x vale -3, restando 1 son -4)< 0 (-4 es menor que 0) ? 4 : 5 (devuelve entonces 4)), -3 + 4 es igual a 1.

x=(++x!==2?0:1); --- 0, 1 - (2 !== 2 ? 0 : 1), devuelve 0, porque 2 no es estrictamente desigual que 2, entonces entra en el primer resultado del operador condicional (?).