



Universitat  
Oberta  
de Catalunya

**M4.250 - Introducción a la programación en  
JavaScript I**

**PEC 1: Primeros programas**

**Aníbal Santos Gómez**

1 - Analizad el siguiente programa en JavaScript y calculad qué valores acabarán teniendo las variables.

Debéis considerar las ocho líneas como un único programa: cada expresión puede contener variables cuyos valores se han calculado en líneas anteriores.

Explicad el porqué de cada resultado:

```
let z01=0;
let z02=(z01=="0");
let z03=(z01===0);
let z04=(z01="0");
let z05=(z04=="0");
let z06=(z01==="0");
let z07=(z01===0);
let z08=(z01==0);
```

z01 --- 0 (int), es entero, es la declaración inicial de la variable let z01.

z02 --- true, porque == convierte los operandos aunque no sean del mismo tipo de dato, por lo que devuelve true al ser 0 un entero y 0 un string.

z03 --- true, z01 vale 0 como entero por lo que === devuelve true al ser estrictamente igual 0 entero.

z04 --- 0 (string), devuelve 0 string modificando el valor de z01 a "0", con el operador de asignación =.

z05 --- true, como z01 vale "0" string, y este se le compara con el operador de igualdad simple == a "0" string, devuelve true.

z06 --- true, z01 vale "0" string por lo que estrictamente === tiene el mismo valor que "0", devuelve true.

z07 --- false, z01 ya no vale 0 como número entero, por lo que estrictamente === devuelve false al no ser el mismo tipo de dato (ya que javascript no lo convierte).

z08 --- true, devuelve true porque javascript convierte el mediante igualdad simple y no siendo del mismo tipo los operandos "0" y 0.