



## M4.254 - Desarrollo front-end con framew. JavaScript aula 1

### PEC1 - Introducción al desarrollo frontend

Inicio:

**16/09/20**

Entrega:

**04/10/20**

Solución:

Solución  
programada  
**11/10/20**

### Descripción

Esta actividad se centra en conocer las tecnologías Web actuales, así como en aprender a configurar un entorno de trabajo para comenzar a desarrollar aplicaciones web. Además, se repasarán conceptos de programación aplicados a JavaScript utilizando la versión ES5 (2009) del estándar de JavaScript.

### Objetivos y competencias

Los objetivos que se desean lograr con el desarrollo de esta actividad son:

**Conozcas las tecnologías web actuales**, y dónde se ubica cada una de ellas en el stack tecnológico.

**Instales un IDE de desarrollo** (Visual Studio Code) así como la plataforma de desarrollo web (Node.js).

**Repases JavaScript** (ES5) a través de prácticas guiadas.

Te familiarices con la **dinámica de la asignatura** : metodología, tipología de enunciados, nomenclaturas, etc.

### Contenidos y recursos de la actividad

Para resolver los diferentes apartados de esta actividad deberas explorar y consultar los recursos de aprendizaje siguientes:

T01.PEC1\_2020\_Teoria.pdf

T02.Gestion\_de\_la\_asincronia\_en\_JavaScript.pdf

T03.Git-cosfera-dia-1.pdf

El fichero P01.PEC1\_Enunciado\_Practica\_2020.pdf contiene el enunciado completo y las pautas para hacer los diferentes apartados de la actividad.

 T01.PEC1\_Teoria\_2020.pdf

 T02.Gestion\_de\_la\_asincronia\_en\_JavaScript.pdf

 T03.Git-cosfera-dia-1.pdf

 P01.PEC1\_Enunciado\_Practica\_2020.pdf