

Este documento es una lista de recursos básicos para el alumno que cursa su Trabajo Final (TF) en estudios del área Multimedia de la UOC, ya sea de Grado o de Máster (TFG o TFM).

La lista ha sido compilada a partir de diversas fuentes de información en Internet especialmente relevantes y fiables, y tiene por objetivo proveer al estudiante de un punto de partida consolidado a la hora de investigar ya sea para ampliar conocimientos o recabar material de referencia.

Se recomienda al alumno que tenga presentes tanto el plan docente de su TF como esta lista durante sus estudios para resolver sus dudas rápidamente o, al menos, perfilar con mayor precisión algunas de las consultas que realizará tanto al profesor como a los consultores durante el semestre.

En cualquier caso, los contenidos a disposición del alumno a través de la lista son orientativos y pueden contener errores, estar obsoletos o incluso defender ideas con las que los responsables de la asignatura difieran. Se recomienda al alumno que, en caso de detectar un posible conflicto de contenidos, coteje la información con su consultor, y se le recuerda que asimismo tiene a su disposición los materiales de las asignaturas cursadas en el Campus y que debe referenciar en sus entregas las fuentes que haya utilizado, figuren o no en la presente lista.

A continuación, la lista ordenada por áreas temáticas:

Planificación y redacción de documentación a realizar en un TF

Recursos disponibles en la UOC

UOC - O2, Trabajos finales de carrera y grado, trabajos finales de máster, trabajos de investigación, etc.

<http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/2201>

UOC - O2, Documentación y recursos en las áreas de Informática, Tecnología y Multimedia

<http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/33>

UOC - O2, TFG realizados en el Grado Multimedia

http://openaccess.uoc.edu/webapps/o2/handle/10609/2201/browse?type=title&submit_browse=Title

Modelos y guías de escritura

Haaga-Helia, University of Applied Sciences – Bachelor Thesis Instructions and Guidelines

<http://myy.haaga-helia.fi/~the7tf007/BitThesisGuidelines.pdf>

Linköpings Universitet, IFM - Guidelines for Completing a Master's Thesis Report

http://www.ifm.liu.se/edu/physics_kbtbmt/kbtp/exjobb/guide13_5.1.pdf

UPC - Cómo presentar un trabajo académico

<http://biblioteca.upc.edu/es/content/como-presentar-un-trabajo-academico>

UPC - Metodología del trabajo científico: Comunicación escrita

<http://upcommons.upc.edu/ocw/diposit/material/31659/35910.pdf>

Stanford University - Hint and Tips on Bachelor's and Master's Thesis Writing

<http://www.stanford.edu/~pmcmahon/ThesisWritingTips.pdf>

University of Virginia - Undergraduate Thesis Manual

<http://www.sts.virginia.edu/common/pdf/UTM2006-2007.pdf>

Diccionarios y recursos lingüísticos

FOLDOC - Free On-Line Dictionary of Computing

<http://foldoc.org/>

UOC - Servei Lingüístic: Referències bibliogràfiques

http://www.uoc.edu/serveilinguistic/criteris/convencions/referencies_bib.html

UOC - Servei Lingüístic: Guia pràctica de Català

http://www.uoc.edu/serveilinguistic/pdf/1_guia_catala_creditsFUOC_200911.pdf

UOC - Servei Lingüístic: Guía lingüística del Español

http://www.uoc.edu/serveilinguistic/pdf/Guia_espanol_JULIO-2010.pdf

Wordreference

<http://wordreference.com/>

Diseño gráfico, de marca, interfaces y web

Diseño de elementos gráficos

Just Creative Design - Learn the Basics

<http://justcreativedesign.com/2008/06/13/how-to-design-learn-the-basics/>

Adobe - Kuler

<http://kuler.adobe.com/>

Wikipedia - Web colors

http://en.wikipedia.org/wiki/Web_colors

AIGA - The professional association for design

<http://www.aiga.org/>

Design Observer

<http://designobserver.com/>

Computer Arts Magazine

<http://www.computerarts.co.uk/>

Diseño de identidad/marca/estilo

Logoorange - The Corporate Identity Style Guide

<http://www.logoorange.com/corporate-identity-manual-brand-style-guide.php>

Smashing Magazine - Designing Style Guidelines For Brands And Websites

<http://www.smashingmagazine.com/2010/07/21/designing-style-guidelines-for-brands-and-websites/>

University of Cambridge - Identity guidelines

<http://www.admin.cam.ac.uk/offices/communications/services/identityguidelines/>

Adobe Corporate Brand Guidelines

http://brandcenterdl.adobe.com/Corpmktg/Brandmktg/Campaign_Assets/guidelines/corporate/corporate_brand_guidelines.pdf

Diseño de interfaces/Usabilidad/UX

The UX Bookmark - A huge list of Style Guides and UI Guidelines

<http://www.theuxbookmark.com/2010/08/interaction-design/a-monster-list-of-ui-guidelines-style-guides/>

Smashing Magazine - 10 Useful Techniques To Improve Your User Interface Designs

<http://uxdesign.smashingmagazine.com/2008/12/15/10-useful-techniques-to-improve-your-user-interface-designs/>

UPA - Usability Body of Knowledge

<http://www.usabilitybok.org/>

Tampere University of Technology - UX, Usability and ISO Standards

http://www.cs.tut.fi/hte/CHI08_workshop/papers/Bevan_UXEM_CHI08_06April08.pdf

A List Apart - Visual Decision Making

<http://www.alistapart.com/articles/visual-decision-making/>

UX Magazine

<http://uxmag.com/>

UX Factory, Resources

<http://uxmag.com/>

UX Spain

<http://uxspain.com/>

Visualópolis

<http://www.visualopolis.com/>

Information Aesthetics

<http://infosthetics.com/>

Diseño web

Smashing Magazine - Following a Web Design Process

<http://www.smashingmagazine.com/2011/06/22/following-a-web-design-process/>

Webdesign.Tutsplus – web design tutorials

<http://webdesign.tutsplus.com/category/articles/>

Vitaly Friedman - Web Developer's Handbook

<http://www.alvit.de/handbook/>

W3C - HTML, CSS y otros

<http://w3.org>

Planificación, desarrollo y programación (front-end & back-end)

Lenguajes de programación

MySQL - Developer Zone

<http://dev.mysql.com/>

PHP - Manual

<http://php.net/manual/en/index.php>

ActionScript 3 Reference for the Adobe Flash Platform

http://help.adobe.com/en_US/FlashPlatform/reference/actionscript/3/index.html?filter_flash=cs5&filter_flashplayer=10.2&filter_air=2.6

Java - Technology Reference

<http://www.oracle.com/technetwork/java/index-jsp-142903.html>

HTML5 Boilerplate

<http://html5boilerplate.com/>

CSS-Tricks

<http://css-tricks.com/>

CSS3 . Info

<http://www.css3.info/>

360 Grid System

<http://960.gs/>

CSS3 Test for browsers

<http://css3test.com/> s

World Wide Web Consortium - Múltiples estándares

<http://www.w3c.com/>

Desarrollo para móviles

iOS Dev Center

<https://developer.apple.com/devcenter/ios/index.action>

Android Developers

<http://developer.android.com/>

Build Mobile

<http://buildmobile.com/>

Build Mobile - Android Development: Do You Know Your Options?

<http://buildmobile.com/android-development-do-you-know-your-options/#fbid=YL7H73LAh5->

Mobiletuts+

<http://mobile.tutsplus.com/> s

Mobile Web & HTML5

<http://www.mobilexweb.com/>

Mobile HTML compatibility tables

<http://mobilehtml5.org/>

Cross-Platform Developer Tools 2012 Report

<http://www.visionmobile.com/crossplatformtools.php>

Soporte y consulta

Stack Overflow, programming Q&A

<http://stackoverflow.com>

Net.Tutsplus, web development tutorials

<http://net.tutsplus.com/>

gotoAndLearn(), Adobe Flash video tutorials

<http://www.gotoandlearn.com/>

OWASP - The Open Web Application Security Project

<https://www.owasp.org/>

Wordpress Developer Documentation

http://codex.wordpress.org/Developer_Documentation

Video, Audio y 3D

AE.Tutsplus, Adobe After Effects tutorials

<http://ae.tutsplus.com/>

Audio.Tutsplus, audio tutorials

<http://audio.tutsplus.com/>

Audiotool

<http://www.audiotool.com/>

Opsound, free music and sounds source

<http://opsound.org/>

CG.Tutsplus, 3D, Maya, Blender and more tutorials

<http://cg.tutsplus.com/>

Otros recursos

Microsoft Project 2010, Getting started

<http://office.microsoft.com/en-us/project-help/getting-started-get-to-know-project-2010-HA010355886.aspx>

Sparx Systems - Database Modeling in UML

http://www.sparxsystems.com/resources/uml_datamodel.html

UOC - Espacio web para estudiantes

<http://cv.uoc.es/~dgomezf/recursos/publicarweb/index.html>

Ámbito legal

Ministerio de Industria, Energía y Turismo - Ley de Servicios de la Sociedad de la Información

<http://www.mityc.es/dgdsi/Issi/Paginas/Index.aspx>

Creative Commons

<http://creativecommons.org/>

Medios de comunicación, formación y publicaciones especializadas

Pertenecientes a la UOC

Mosaic

<http://mosaic.uoc.edu/>

Informática++

<http://informatica.blogs.uoc.edu/>

Digithum, Humanidades en la era digital

<http://digithum.uoc.edu/>

Artnodes, Revista de arte, ciencia y tecnología

<http://artnodes.uoc.edu/>

Blog de Arte, Cultura e Innovación

<http://laboralcentrodearte.uoc.edu/>

Externos a la UOC

.net Magazine

<http://www.netmagazine.com/>

Smashing Magazine

<http://www.smashingmagazine.com/>

Layers Magazine

<http://layersmagazine.com/>

O'Reilly Media

<http://oreilly.com/>

Cursos online gratuitos en informática - MIT OpenCourseWare

<http://ocw.mit.edu/courses/electrical-engineering-and-computer-science/>

Tuts+

<http://tutsplus.com/>

Wired

<http://www.wired.com/>

CNET

<http://www.cnet.com/>

37 Signals - Getting Real, The smarter, faster, easier way to build a successful web application

<http://gettingreal.37signals.com/toc.php>

Adobe TV

<http://tv.adobe.com/>

Audiovisual Thinking, journal of academic videos

<http://www.audiovisualthinking.org/>