

輸入與輸出的控制

學習目標：

- 了解專案開始實作的流程與方式！
- 了解程式輸出與輸入方式！

程式開始實作：

1. 使用指令模式，實作 `input()` 函式：

```
>>>input("請輸入玩家姓名：")
請輸入玩家姓名：Peter
'Peter'
>>>input("請輸入玩家人數：")
請輸入玩家人數：4
'4'
```

PS:請注意，「玩家人數」的資料型態，為文字型態！

2. 使用指令模式，實作 `eval()` 函式：

```
>>>eval(input("請輸入玩家人數："))
請輸入玩家人數：4
4
```

PS:沒有單引號的數字，才是數字型態！

3. 配合變數名稱，使用指令模式，實作輸入方式：

```
>>>players_num = eval(input("請輸入玩家人數："))
請輸入玩家人數：4
>>>print(players_num)
4
```

PS:當資料變成變數值後，需要另外使用 `print()` 函式列出！

4. 配合陣列與變數名稱，實作多個資料輸入方式：

```
>>>players = input("請輸入玩家姓名：").split(",")
請輸入玩家姓名：Peter,James
>>>print(players[0])
Peter
>>>print(players[1])
James
```

PS:`split()` 函數會將資料切割，置入陣列中！

5. 配合陣列與變數名稱，實作多個數字輸入：

```
>>>a,b,c = map(int,input("請輸入三筆金錢數字：").split(","))
請輸入三筆金錢數字：20000,20001,20002
>>>print(a)
20000
>>>print(b)
20001
```

PS:map() 函數會將資料轉成數字型態，置入各變數名稱中！

6. 動態陣列的串加實作：

```
>>>players = ["Peter"]
>>>players.append("James")
>>>print(players)
['Peter', 'James']
```

PS:append() 函數會將資料加入變數的陣列中！

7. 動態陣列的刪除實作：

```
>>>players = ["Peter","James"]
>>>del players[0]
>>>print(players)
['James']
```

PS:del 指令會將陣列中，指定序號的資料內容刪除！

8. 將程式寫入檔案中，例：main.py：

```
#輸入玩家人數：
players_nums = eval(input("請輸入玩家人數："))

#設定每位玩家一開始的遊戲金幣數量
player_money = 20000

#列出結果，檢查程式內容是否正確
print(players_nums)
print(player_money)
```

9. 執行程式檔案 main.py：

```
python main.py
```