



RULEBOOK



INFORMAÇÃO GERAL

A Shootsgud Major League é uma liga, da comunidade para a comunidade, para o jogo de computador de PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS, no formato "SQUAD FPP", que conta com o apoio da Noblechairs, Endgame Gear e PUBG PORTUGAL.

Os jogadores e equipas ao se inscreverem, tem de ter em conta que terão de realizar o devido check-in antes da hora dos jogos/qualificadores e participar em todas as rondas. Caso alguma equipa opte por não participar em todas as rondas, irá sofrer penalização em competições futuras.

Esta competição é organizada pelo Shootsgud, em parceria com a comunidade PUBG Portugal, e tem por base os regulamentos oficiais das competições organizadas pela Gamers Media e Hyped, Lda. Podem consultar o regulamento base [aqui](#).

1. INFORMAÇÃO

1.1. Formato e Datas

1.1.1. Qualifier Round A

11 e 13 de Novembro de 2019 - 21:00h

1.1.2. Qualifier Round B

14 e 15 de Novembro de 2019 - 21:00h

1.1.3. Liga

Consultar o website oficial da competição, [aqui](#).

1.2. Número de participantes

1.2.1. Qualificadores: 18 Equipas em cada qualificador

1.2.2. Liga: 16 Equipas (8 apuradas QR A + 8 apuradas QR B)

1.3. Prémios

A premiação total para este torneio é de cerca de 2.000€ em prémios, sendo distribuídos da seguinte forma:

- 1º Lugar - 4x Cadeiras Noblechairs (modelo / cor a definir) + Pack Merchandising PUBG
- 2º Lugar - 4x Ratos Endgame Gear XM1 + Pack Merchandising PUBG
- 3º Lugar - Pack Merchandising PUBG

Após término do evento as equipas vencedoras serão contactadas por parte da organização do evento. O envio dos prémios, ou recolha destes em local a definir, será ajustada no final da competição. Devem ter em consideração que poderão ter de se deslocar a um local a definir para efectuar a recolha dos vossos prémios.

A distribuição da premiação pode sofrer alterações, sendo aumentada, no decorrer da competição caso haja a entrada de um novo patrocinador.

1.4. Inscrição

Atenção: A falta de cumprimento de um dos seguintes passos poderá tornar a inscrição da equipa inválida e a impossibilidade de participação no torneio:

- Os jogadores, capitão ou responsável de equipa tem de preencher todas as informações obrigatórias na plataforma do devido torneio (Battlefy) e realizar o devido check-in para participar.
- A presença de todos os capitães e jogadores no Discord da Hyped Arena é obrigatório. Podem aceder ao Discord através do seguinte link: [discord](#).
- Qualquer intenção de alteração de registos (substituir jogadores, novas inscrições, alteração de nickname) será apenas possível antes do início do torneio e terá de ser enviada à administração do torneio.
- Problemas em qualquer das alíneas anteriores deverão ser reportados por [e-mail](#) ou através do [discord](#) de apoio.

2. REGRAS GERAIS

2.1. Jogadores

São considerados jogadores todos aqueles que fizerem parte de uma equipa da competição, quer sejam jogadores titulares, quer sejam suplentes. Os jogadores têm o dever de:

- 2.1.1. Comportar-se de forma respeitosa perante o Staff do Torneio, outros jogadores e espectadores, assim como ter uma conduta desportiva e correta durante o torneio.
- 2.1.2. Estar preparados para o começo dos jogos à hora designada para os mesmos.
- 2.1.3. Ter uma conta de PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS que lhes possibilite participar no torneio.
- 2.1.4. Um jogador apenas poderá estar inscrito numa equipa.

2.2. Equipas

- 2.2.1. Têm de ser composta por pelo menos 4 jogadores.
- 2.2.2. Conter no máximo 4 suplentes (opcional, sob pena de desqualificação da equipa caso esta não tenha 4 jogadores disponíveis registados na competição).
- 2.2.3. Mediante aviso à organização, a equipa poderá, pré-competição, apelar os seguintes pontos:
 - 2.2.3.1. Inscrição de jogadores, desde que estes não se encontrem a competir na competição por outra equipa.
 - 2.2.3.2. Substituir jogadores caso não reflita uma transformação maior que 50% dos jogadores inscritos na equipa.
 - 2.2.3.3. Mudar de nome e imagem*.

Nota importante: O ponto 2.2.3 poderá conflitar com a saída de equipas das organizações ou entre organizações. A administração visa proteger mutuamente as equipas e os seus representantes sendo que, por questões de equidade, não aceita nenhuma medida unilateral entre jogadores e organizações.

A nossa decisão transversal entre as duas óticas: jogadores e equipa representativa, terá como exemplo:

Caso os jogadores representados por uma organização saiam sem o consentimento da mesma ou caso a organização altere o seu plantel de jogadores não cumprindo o ponto 2.2.3 poderá a equipa ser desclassificada e/ou perder a slot.

2.3. Capitão de Equipa

- 2.3.1. Todas as equipas têm de definir um capitão que representará a equipa. Este será o responsável por:
- 2.3.2. Fazer a comunicação entre a sua equipa e os membros do Staff.
- 2.3.3. Transmitir as decisões de equipa em seu nome durante o torneio (como possíveis desistências, anomalias técnicas ou substituição de jogadores).
- 2.3.4. Representar de forma eficaz as opiniões da sua equipa como um todo.

2.4. Elegibilidade para participação

- 2.4.1. As equipas devem conter pelo menos 3 jogadores a residir em Portugal, ou com nacionalidade portuguesa. Suplentes e titulares podem trocar entre si ao longo do torneio sem nenhum aviso necessário à Administração.
- 2.4.2. Só é permitida a inscrição de 1 jogador estrangeiro na equipa. Jogadores portugueses residentes no estrangeiro terão de enviar os comprovativos da nacionalidade portuguesa através dos meios de contacto mencionados anteriormente, indicando o qualificador em que participam e juntar a respectiva documentação, caso seja requisitado.

2.5. Condutas de jogo

- 2.5.1. Todos os jogos devem começar à hora marcada, sendo dados 10 minutos de tolerância.
- 2.5.2. É proibida a utilização de bugs e/ou exploits do jogo de maneira a ter vantagem sob os adversários.
- 2.5.3. É proibida a utilização de qualquer tipo de auxiliares de jogo (hacks/macros).
- 2.5.4. Se o vosso jogo fechar a meio de um jogo, podem tentar reconectar, se não for possível reconectar, poderemos não conseguir verificar as vossas estatísticas nesse jogo.
- 2.5.5. Em caso de algum erro ou crash geral no jogo, em que 2 ou mais equipas (8 ou mais jogadores) sejam desconectadas, iremos reiniciar a partida. Iremos proceder ao "kick" do servidor dos jogadores para que todos possam retomar ao Discord e entrar na nova partida. **Relembramos que TODOS os jogadores devem estar com a janela do jogo aberta aquando do início da partida.**
- 2.5.6. Apelamos ao bom senso de todos os jogadores e caso sejam forçados a sair do avião, em virtude do vosso jogo ter "crashado", não eliminem os restantes jogadores que possam estar na mesma situação e parados (AFK na zona final do avião).
- 2.5.7. Não é permitido "teaming" no jogo. Se for detectado que se encontram a fazer "teaming" com outra equipa, serão banidas ambas as equipas da competição.

* Realçamos que será necessário a administração do torneio aprovar o pedido.

3. COMPETIÇÃO

3.1. Regras

- 3.1.1. A competição realiza-se no formato SQUAD FPP (equipas de 4 jogadores, no modo primeira pessoa).
- 3.1.2. Se não tiverem pelo menos 3 membros da equipa dentro do LOBBY e no respectivo "Slot", os admins do jogo irão proceder ao "Kick" do Lobby dessa equipa.
- 3.1.3. A fase de qualificadores será realizada no formato BO4 - 4 Rondas. Serão jogados Erangel (novo), Miramar e Sanhok, alternadamente. Devem consultar a página oficial da competição para verificar quais os mapas e em que dias.
- 3.1.4. A liga irá contar com um total de 21 rondas. Cada jornada será jogada em BO3, onde em cada jornada será jogado 1 só mapa, à excepção da última jornada onde serão jogados os 3 no mesmo dia.
- 3.1.5. Devem consultar a [página oficial](#) da competição para saber quais os mapas e em que dias são jogados.
- 3.1.6. As equipas têm a obrigação de participar em todas as rondas do torneio e qualificador, caso contrário serão penalizadas em competições futuras organizadas pela Gamers Media e Hyped.

3.2. Configuração do servidor: SUPER Settings.

3.3. Pontuação por classificação: SUPER Settings.

3.4. Pontuação por "Kill": SUPER Settings.

3.5. Devem consultar as SUPER Settings actuais na página oficial da [PUBG Esports](#).

4. HORÁRIOS

4.1. Competição

- 4.1.1. Serão colocados, nos canais oficiais da organização e respetiva plataforma do torneio os horários, por ronda, que deverão ser respeitados.
- 4.1.2. Os jogadores deverão apresentar-se 10 minutos antes do horário, no [discord](#) de forma a receberem a informação para entrar no lobby de jogo.
- 4.1.3. Os horários previstos e informados às equipas durante os briefings não poderão ser alterados a pedido dos jogadores.
- 4.1.4. Uma equipa deverá estar pronta e com todos os membros disponíveis assim que se iniciar o torneio.
- 4.1.5. Completada uma ronda, será dado um período de pausa de 5 minutos.

5. DESPORTIVISMO

- 5.1. Todos os jogadores devem respeitar as regras aqui descritas e mostrar desportivismo da sua parte durante o torneio.
- 5.2. É expressamente proibido qualquer tipo de comentário/comportamento antidesportivo, racista, xenófobo, ofensivo, etc., que perturbe o bem-estar de qualquer elemento das equipas ou que esteja dotado de intenção de manipular o resultado do jogo. A administração avisa para a sensibilidade desta regra e lembra que este tipo de situação pode levar a desqualificação de uma ou ambas as equipas.
- 5.3. Qualquer comportamento que seja identificado e se insira nas descrições acima mencionadas deve ser gravado através de screenshot e reportado no final do jogo à Administração, independentemente do resultado.

5. NOTAS E CONDUTAS

- 5.1. De maneira a poderem comprovar o vosso resultado no devido jogo, sugerimos que tirem uma screenshot no final do jogo, de forma a comprovarem o resultado submetido, se pedido.
- 5.2. A inscrição e participação implicam a cedência, pelo participante, do uso de imagem (fotografia e/ou vídeo) à organização, por um período vitalício.
- 5.3. A participação no torneio está condicionada pela aceitação dos termos e condições referidas neste regulamento.
- 5.4. A organização reserva-se o direito de alteração dos termos e condições, em qualquer momento e sem aviso prévio.
- 5.5. Qualquer falta de respeito ou ofensa, quer para a organização, quer para um dos adversários, poderá ser sancionada com a exclusão da equipa do torneio.
- 5.6. A organização pode adicionar ou modificar uma regra na existência de situações extra regulamentares.
- 5.7. Todos os direitos de transmissão dos encontros são propriedade da organização. Nenhuma equipa poderá se negar a que os seus jogos sejam transmitidos.
- 5.8. É proibida a transmissão dos jogos dos qualificadores e da liga por qualquer entidade, pessoa ou jogador que não a Gamers Media, sem autorização desta. Caso seja identificada uma transmissão não autorizada, a equipa poderá ser penalizada.
- 5.9. Os jogadores e equipas que participam neste torneio aceitam a cedência gratuita de direitos de imagem, logotipos, transmissão e voz à organização, por um período vitalício.
- 5.10. Todos os direitos de transmissão do torneio pertencem à Gamers Media, Hyped e Shootsgud.
- 5.11. A organização é soberana nas suas decisões.

6. AVISO

- 6.1. A Administração e a Organização do evento reservam para si o direito de alterar e aplicar qualquer nova regra antes e durante a duração do evento. Este tipo de ações inclui, mas não estão restringidas a, updates de software, decisões sobre o funcionamento da stream, do evento ou qualquer outra catividade terciária que possa ocorrer organizada pela administração durante o evento. Inclui ainda qualquer tipo de penalização que a organização decida aplicar com base no bom senso e bom funcionamento do evento, mesmo não tendo especificado nem antevisto o problema em questão e a penalidade aplicada. Aos participantes, pedimos que leiam atentamente todo o regulamento e que compreendam que, mais do que regras, este texto serve de linha de orientação para assegurar o fair play e o bom funcionamento do evento, pelo que, em casos extremos, a organização reserva o direito de se desviar ou aumentar estas regras.
- 6.2. Todo o conteúdo presente neste regulamento é propriedade da Hyped, Lda e Gamers Media e é protegido pelas leis de direitos autorais. É expressamente proibido a sua cópia, reprodução, difusão, transmissão, utilização, modificação, venda, publicação, distribuição ou qualquer outro uso, na totalidade ou em parte, em qualquer tipo de suporte, fora dos casos previamente e expressamente previstos pela nossa entidade ou sem prévia autorização nossa por escrito. Excetuam-se a esta interdição os usos livres autorizados por lei, nomeadamente o direito de citação, desde que claramente identificada a sua origem.
- 6.3. **Este documento foi revisto pela última vez a 11 de Novembro de 2019.**
 - a. Adicionada a possibilidade de participação de pelo menos 1 jogador estrangeiro por equipa.

