



Una **chat di gruppo** Client Server che usa le API **Java RMI**

Antonio Pelusi

Matr: 182267

Introduzione

CrowdChat è una app di messaggistica di gruppo che permette la condivisione di messaggi testuali all'interno di una rete, ad esempio aziendale.

Descrizione generale

L'infrastruttura è composta da due parti:

- **Server**, il quale dovrà rimanere attivo per garantire il servizio richiesto;
- **Client**, ovvero l'app che ogni utente eseguirà per entrare nella chat di gruppo.

L'utente potrà usufruire delle seguenti funzionalità:

- **Connessione** al server inserendo un username;
- **Disconnessione** dal server;
- **Invio di un messaggio** verso gli altri utenti connessi alla rete;
- **Lettura dei messaggi** inviati da tutti gli utenti connessi;
- **Controllo degli utenti connessi** in real time.

In sintesi:

- Il **Server**, una volta avviato, rimarrà in ascolto di richieste di connessione da parte di un nuovo utente. Una volta ricevuta una richiesta di connessione, prima di accettare l'utente nella chat di gruppo, controllerà che lo username non sia attualmente in uso.
- Tramite il **Client**, ogni utente potrà connettersi alla chat di gruppo per inviare e leggere i messaggi. Inoltre, all'avvio di una connessione, ripristinerà lo storico della chat presente solo in locale, in modo tale da rendere possibile il ripristino dei soli messaggi in cui l'utente era partecipe.

Diagramma di flusso

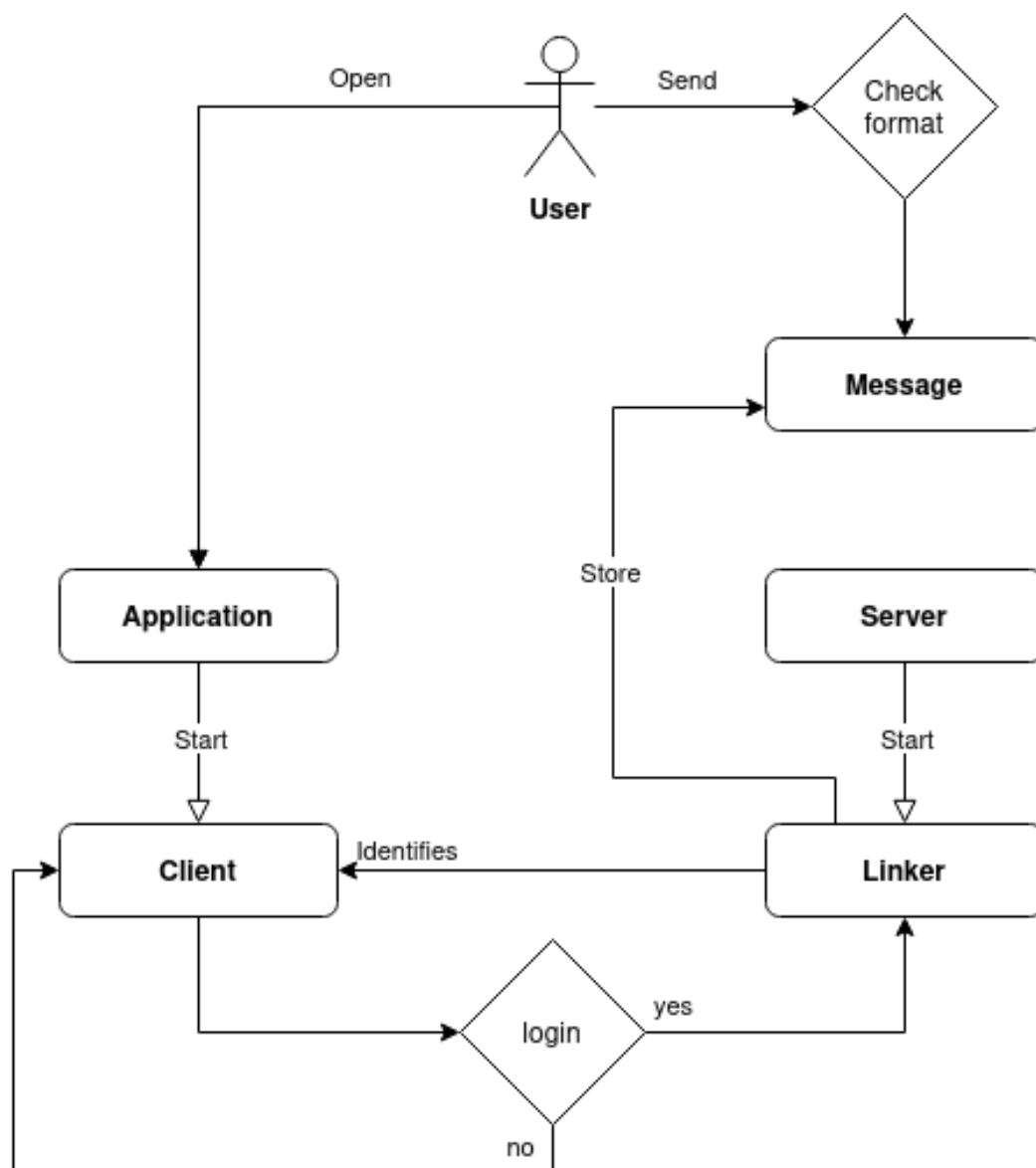


Diagramma UML

